# Matematični izrazi in uporaba paketa

"beamer"

Matematičnih nalog ni treba reševati!

Fakulteta za matematiko in fiziko

## Kratek pregled

Paket beamer

Paketa amsmath in amsfonts

Za prosojnice je značilna uporaba okolja frame, s katerim definiramo posamezno prosojnico,

Za prosojnice je značilna uporaba okolja frame, s katerim definiramo posamezno prosojnico, postopno odkrivanje prosojnic,

Za prosojnice je značilna uporaba okolja frame, s katerim definiramo posamezno prosojnico, postopno odkrivanje prosojnic, ter nekateri drugi ukazi, ki jih najdemo v paketu beamer.

Za prosojnice je značilna uporaba okolja frame, s katerim definiramo posamezno prosojnico, postopno odkrivanje prosojnic, ter nekateri drugi ukazi, ki jih najdemo v paketu beamer.

#### Primer

Verjetno ste že opazili, da za naslovno prosojnico niste uporabili ukaza maketitle, ampak ukaz titlepage.

### Poudarjeni bloki

### Opomba

Okolja za poudarjene bloke so block, exampleblock in alertblock.

#### Pozor!

Začetek poudarjenega bloka (ukaz begin) vedno sprejme dva parametra: okolje in naslov bloka. Drugi parameter (za naslov) je lahko prazen.

#### **Izrek**

Praštevil je neskončno mnogo.

#### Dokaz.

Denimo, da je praštevil končno mnogo.

▶ Naj bo *p* največje praštevilo.

#### **Izrek**

Praštevil je neskončno mnogo.

#### Dokaz.

Denimo, da je praštevil končno mnogo.

- Naj bo p največje praštevilo.
- Naj bo q produkt števil 1, 2, ..., p.

#### **Izrek**

Praštevil je neskončno mnogo.

#### Dokaz.

Denimo, da je praštevil končno mnogo.

- ightharpoonup Naj bo p največje praštevilo.
- Naj bo q produkt števil 1, 2, ..., p.
- ightharpoonup Število q+1 ni deljivo z nobenim praštevilom, torej je q+1 praštevilo.

#### **Izrek**

Praštevil je neskončno mnogo.

#### Dokaz.

Denimo, da je praštevil končno mnogo.

- ► Naj bo *p* največje praštevilo.
- Naj bo q produkt števil 1, 2, ..., p.
- ▶ Število q + 1 ni deljivo z nobenim praštevilom, torej je q + 1 praštevilo.
- ► To je protislovje, saj je q + 1 > p.

### Matrike

Izračunajte determinanto V pomoč naj vam bo Overleaf dokumentacija o matrikah:

→ Matrices

### Okolje align in align\*

Dokaži *binomsko formulo*: za vsaki realni števili *a* in *b* in za vsako naravno število *n* velja

$$(a+b)^n = \dots = (a+b)(a+b)\dots(a+b) = a^n + na^{n-1}b + \dots + \binom{n}{k}a^{n-k}b^k + \dots$$

# Še ena uporaba okolja align\*

Nariši grafe funkcij:

$$y = x^2 - 3|x| + 2y = 3\sin(\pi + x) - 2y = \log_2(x - 2) + 3y = 2\sqrt{x^2 + 15} + 6y = 2\sqrt{x^2 + 15}$$

### Okolje multline

Poišči vse rešitve enačbe

$$(1+x+x^2)\cdot(1+x+x^2+x^3+\ldots+x^9+x^{10}) == (1+x+x^2+x^3+x^4+x^5+x^6)^2.$$

### Okolje cases

### Dana je funkcija

- ▶ Določi *a*, tako da izračunaš limito  $\lim_{(x,y)\to(0,0)} f(x)$ .
- ► Izračunaj parcialna odvoda  $f_x(x,y)$  in  $f_y(x,y)$ .