

ESERCIZIO

PARTITA (IdPartita, Data, Squadra-Casa*, Squadra-Ospite*, Goal-Casa, Goal-Ospite, Nazionale)

SQUADRA (Nome, Allenatore, NumPartiteVinte)

CLASSIFICA (Giornata, Squadra, Punti)

GIOCATORE (NumTessera, Nome, Squadra*, DataNascita, PresenzeInNazionale)

PARTECIPAZIONE (IdPartita*, TesseraGiocatore*, GolRealizzati)

CLASS_CAPOCANNONIERI(NumTessera,TotaleGol)

Si consideri la base di dati:

1. Scrivere un trigger che controlli che una persona sia maggiorenne all'atto dell'inserimento nella tabella giocatori altrimenti generi un messaggio di errore
2. Costruire un trigger che mantenga aggiornato il valore di **NumPartiteVinte** di Squadra in **seguito agli inserimenti in Partita**
3. Assumendo che la prima tabella sia alimentata tramite inserimenti e che la classifica sia opportunamente derivata dalla prima, scrivere le regole attive che costruiscono la classifica, attribuendo 3 punti alle squadre che vincono, 1 punto a quelle che pareggiano e 0 punti a quelle che perdono
4. Costruire un trigger che tenga aggiornato il numero delle presenze dei giocatori in nazionale
5. Costruire un trigger che aggiorni la classifica dei cannonieri quando si inserisce un record nella tabella partecipazione, si supponga sia che il giocatore sia già presente sia che non ci sia.
6. Costruire un trigger che elimina dalla classifica cannonieri un giocatore che non gioca più e lo inserisce in una tabella storico (da creare a vostro piacimento).
7. Dopo aver aggiornato la classifica controllare se la prima squadra è cambiata e in tal caso generare un avvertimento.