

# Sistem poštanskih sandučića

Korišćenjem *Microsoft Visual C++* razvojnog okruženja realizovati primer namenskog sistema poštanskih sandučića. Primer se sastoji iz serverske i klijentske strane. Klijent preko tastature može da zadaje sledeće komande:

- **Login** – prijava korisnika za ostavljanje pošte u poštanski sandučić
- **Logout** – odjava korisnika
- **Send** – slanje poruke u poštanski sandučić
- **Check** – provera da li postoji poruka za prijavljenog korisnika u poštanskom sandučiću
- **Receive** – prijem poruke iz poštanskog sandučića

Za realizaciju zadatka koristiti jezgro komunikacione programske podrške i *WinSock* biblioteku. Napisati odgovarajuću dokumentaciju po ugledu na priloženi šablon.