

Projektni zadatak PNRS1 – Zadatak 2

Android aplikacija „Pametna bolnica“

Ovogodišnji projektni zadatak biće izrada Android aplikacije pod nazivom **Smart Hospital**. Projekat se sastoji iz šest celina koje se nastavljaju jedna na drugu i zajedno čine kompletnu aplikaciju. Razvoj aplikacije se odvija u okruženju Android Studio, a rešenje je potrebno testirati na emulatoru.

Pred vama je tekst zadatka koji predstavlja drugu celinu. Ukupan broj bodova koji možete ostvariti na ovom zadatku je 10 bodova. Ovaj zadatak predstavlja nastavak na Zadatak 1.

Zadatak 2 – List View, Custom Adapter

Razvoj zadatka nastaviti u već kreiranom projektu **Smart Hospital**. Ukoliko je potrebno, prethodni zadatak izmeniti i prilagoditi potrebama ovog zadatka.

LoginActivity

Nakon pritiska na dugme za prijavu, u zavisnosti od korisnika koji se prijavio, prilagoditi izgled *LoginActivity*-ja. Proizvoljno odrediti na koji ćete način pristupiti rešavanju višestrukog pregleda (Dodavanje novog activity-ja, upotrebom fragmenata,...).

1. **UserView**

Ukoliko se prijavio regularan korisnik, potrebno je prikazati listu njegovih pregleda. Svaki element liste treba da sadrži dva *TextView* elementa. Jedan *TextView* sadrži datum pregleda, a drugi *TextView* treba da sadrži naslov, tj. naziv pregleda. Pregled liste realizovati upotrebom *Custom Adaptera* pod nazivom **UserAdapter**.

2. **AdminView**

Ukoliko se prijavio korisnik administrator čije je korisničko ime “admin” izgenerisati pregled koji predstavlja listu dostupnih pametnih uređaja u bolnici. Svaki element liste treba da sadrži naziv uređaja (*TextView*), ikonicu koja ga bliže opisuje (*ImageView*) i dugme za kontrolu aktivnosti uređaja (*Switch*). Realizovati osluškivač događaja na promenu stanja ovog dugmeta (***CompoundButton.OnCheckedChangeListener()***) i odgovarajuću *callback* metodu (***onCheckedChanged***). Ukoliko je određeni uređaj isključen, tj. ovo dugme se nalazi u stanju “OFF” potrebno je preko naziva uređaja ispisati tekst “**NEAKTIVAN**”. Izgled teksta definisati proizvoljno, ali voditi računa da se i dalje može videti izvorni element.

Realizovati i osluškivač događaja za pritisak elementa liste. Pritiskom na jedan element liste, tj. jedan uređaj otvara se novi layout koji se vezuje uz activity *DeviceActivity*. Izgled ovog prikaza biće definisan u narednim zadacima.

VAŽNE NAPOMENE:

1. Koristiti android.developers kao vid dokumentacije, pored materijala sa vežbi i predavanja.
2. Kako biste ostvarili maksimalan broj bodova, morate ispoštovati sve zahteve. Prostor za individualnost svakako ostaje na izboru boja i dimenzija teksta.
3. Koristiti relativne jedinice pri zadavanju dimenzija elemenata.
4. Sve boje i stringovi su resursi aplikacije, te je neophodno da budu definisani u *strings.xml* i *colors.xml* datotekama.
5. Voditi računa o formatiranju koda.
6. Nastaviti ovaj zadatak na prethodni, vodeći računa da su eventualne greške iz prethodnog zadatka ispravljene.
7. Rok za izradu je nedelja, 18.04. u ponoć. Rešenja učitati u okviru Assignment-a na Canvasu. U ponedjeljak i utorak će biti organizovane elektronske odbrane domaćeg zadatka, u terminu vežbi.

SREĆNO!