

# Osnovi računarskih mreža 1

## Odbrana projektnih zadataka

- Rezultati će biti demonstrirani na kraju zimskog semestra, u okviru poslednje radne sedmice (tačan datum i vreme će biti naknadno objavljeni).
- Tokom demonstracije očekuje se kratka propratna prezentacija (MS Power Point), gde će biti opisan protokol, arhitektura mreže i programske podrške, kao i ostale relevantne karakteristike rešenja.
- Elementi ocenjivanja  
Boduju se sledeći elementi:
  - Koncept rešenja.
  - Propratna prezentacija (pisana i usmena).
  - Programski kod (urednost-preglednost; komentari; imenovanje promenljivih, funkcija; modularnost itd.) - detalji dati na kraju dokumenta.
  - Koncept testiranja.
  - Parcijalna/puna funkcionalnost predviđena tekstem projektnog zadatka.
  - Razumevanje osnova mrežnih protokola korišćenih pri realizaciji rešenja projektnog zadatka kao i osnovnih funkcija (API).
- Trajanje demonstracije je 10 minuta sa pitanjima.
- Predaja ispitnog rada

Nakon što je uspešno odbranio zadatak, student treba da u zip arhivu spakuje fajl sa prezentacijom i ceo projekat sa programskim kodom rešenja kao i *make* fajlovima. U posebnoj datoteci README.txt napisati uputstvo za korišćenje sa sledećim stavkama:

- kako prevesti (kompajlirati) programski kod rešenja (navesti neophodne korake)
- kako pokrenuti aplikacije (navesti argumente ukoliko ih ima takođe).

Arhivu nazvati po obrascu: PrezimeImeStudenta\_brojIndeksa.

## **DODATAK - Pravila za pisanje programske podrške ispitnog rada iz ORM1**

Imenovanje:

- Koristiti kamilju ili paskal notaciju:
  - ovoJeKamiljaNotacija,
  - OvoJePaskalNotacija.

Nazivi funkcija počinju velikim slovom. Ukoliko se naziv funkcije sastoji od više reči, spajanje reči se vrši tako što svaka nova reč počinje velikim slovom.

Primer:

```
void SetValue(uint8 value);
```

- Ne koristiti mađarsku notaciju.
- Izbegavati nazive cele napisane velikim slovima sem u slučaju predprocesorskih direktiva.
- Ne koristiti donju crtu (underscore) za spajanje reči u nazivima.
- Nazivi promenljivih tj. funkcija ne treba da počinju brojem.
- Nazivi treba da odražavaju namenu imenovane promenljive ili funkcije.

Primer:

```
void SetInitialValue();
```

- Izbegavati preduge nazive – preporučuje se da naziv bude kraći od 20 znakova.
- Kompletan programski kod i komentari trebaju biti na engleskom jeziku.

Modularnost:

- Tela funkcija treba da budu kratka, radi preglednosti.
- Sve duže obrade izdvojiti u posebne funkcije.

Formatiranje i komentari:

- Uvlačenje blokova realizovati u dubinu od 4 znaka.
- Komentarisati bitne elemente programskog koda koji nisu očiti iz samog koda. Očite osobine koda ne treba komentarisati.

Težiti pisanju razumljivog a ne sažetog programskog koda.

Programski kod koji se predaje kao rezultat rada treba da bude očišćen od zakomentarisanih delova koda.