pitajStrucnjaka

Web aplikacija za konsultacije sa stručnjacima

Predlog projekta

Verzija 1.1

Pregled izmena

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Datum** | **Verzija** | **Opis** | **Autor** |
| 29.02.2024. | 1.0 | Inicijalna verzija | Ilija |
| 03.02.2024. | 1.1 | Isrpavljene pravopisne greške | Aleksa |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Sadržaj

1. Cilj dokumenta 4

2. Opseg dokumenta 4

3. Lična karta projekta 4

4. Tema i svrha projekta 4

5. Opis projekta 4

6. Znanja i veštine potrebne za izradu projekta 4

7. Cilj i motivacija tima 4

8. Vođa tima 5

9. Komunikacija 5

10. Planiranje vremena 5

Predlog projekta

# Cilj dokumenta

Cilj dokumenta je definisanje projektnog zadataka i formiranje tima za razvoj web aplikacije za konsultacije između korisnika i stručnjaka.

# Opseg dokumenta

Dokument opisuje temu i osnovne karakteristike projekta, motivaciju i potrebna znanja za njegovu izradu, motivaciju i osobine članova tima, komunikaciju među njima i vreme potrebno za izradu projekta.

# Lična karta projekta

|  |  |
| --- | --- |
| Naziv projekta | pitajStrucnjaka |
| Naziv tima | Stručnjaci |
| Članovi tima | [Filip Lakićević, 18724[vođa tima]]  [Mateja Jović, 18700]  [Aleksa Ilić, 18664]  [Anđela Mia Dončov, 18627]  [Ilija Ivanović, 18658] |
| Problem je | jednostavno nalaženje stručnjaka za konsultacije u određenoj oblasti. |
| Pogađa | osobe sa manjkom iskustva i potrebama za konsultacije u oblastima gde im je potrebna pomoć. |
| Posledice su | veliki utrošak vremena za rešavanje problema konsultacija. |
| Uspešno rešenje će | smanjiti vreme potrebno za povezivanje korisnika i stručnjaka i omogućiti jednostavnu komunikaciju između njih. |
| Proizvod je namenjen | svim osobama koje nude ili potražuju stručne konsultacije. |
| Koji | omogućava zaradu novca ponudom usluga konsultacija i kupovinu usluga konsultacija. |
| Proizvod je | web aplikacija. |
| Koja | jednostavnom komunikacijom štedi vreme potrebno za rešavanje određenog problema. |
| Za razliku od | trenutnih proizvoda koji se ne bave rešavanjem problema u domenu konsultacija već se uglavnom baziraju na sistemu ponude i potražnje. |
| Naš proizvod će | omogućiti brzu komunikaciju preko same aplikacije koja pruža mogućnost konsultacija. |

# Opis projekta

Web aplikacija pitajStrucnjaka treba da sadrži dva tipa korisnika:

- stručnjak

- korisnik

Stručnjak treba da poseduje mogućnost kreiranja oglasa za svoju uslugu.

Korisnik putem filtera i pretrage pronalazi oglas koji će rešiti njegov problem.

Komunikacija između stručnjaka i korisnika će biti realizovana pomoću video poziva i poruka.

Stručnjak i korisnik međusobno mogu da razmenjuju različite forme kojima bi se dogovarali o terminu i stavkama koje konsultacija treba da ispuni.

Korisnik ima mogućnost da tokom konsultacija štiklira stavke koje su na konsultacijama obrađene.

Korisnik i stručnjak imaju mogućnost da se po završetku konsultacija međusobno ocene.

U zavisnosti od podešavanja, postojaće mogućnost primanja notifikacija od web aplikacije o interakciji sa korisnikom/stručnjakom.

Korisnik pored regularnog načina komunikacije sa stručnjakom, može da uspostavi komunikaciju sa stručnjacima postavljanjem svojih oglasa. Ovi oglasi će imati tagove prema kojima će stručnjaci iz te oblasti biti obavešteni notifikacijama ukoliko su pretplaćeni na takvu uslugu.

Korisnici, kao i stručnjaci imaju mogućnost upravljanja kredita koji predstavlja novac koji je moguće dodati i skidati sa naloga, na više načina.

Korisnici i stručnjaci imaju mogućnost da u svakom trenutku kontaktiraju admin tim preko tiketa.

Admin tim ima svoj panel preko koga administrira korisnicima i stručnjacima.

Mogućnost perzistencije svih podataka u web aplikaciji.

# Znanja i veštine potrebne za izradu projekta

Potrebna su tehnološka znanja iz Web programiranja:

* HTML
* CSS / Bootstrap 5
* JavaScript
* TypeScript
* Angular
* NestJS
* TypeORM
* MySQL
* WebSockets(Socket.io)

Filip Lakićević – *sve tehnologije neophodne za projekat*

Mateja Jović - *HTML, CSS, JavaScript, .NET, MySQL ( + Angular, + TypeScript)*

Aleksa Ilić - *HTML, CSS, JavaScript, .NET, TypeScript, NestJS, MySQL ( + Angular, + TypeORM)*

Anđela Mia Dončov - *HTML, CSS, JavaScript, .NET, TypeScript, MySQL ( + Angular)*

Ilija Ivanović - *HTML, CSS, JavaScript, .NET, MySQL ( + Angular, + TypeScript, + NestJS, + TypeORM)*

Rizici:   
- Nedostatak vremena za realizaciju projekta.

- Obim projekta

- Nedovoljno znanje tehnologija od strane većine tima

# Cilj i motivacija tima

Cilj tima je usavršavanje i rad na realnom projektu koji će imati praktičnu primenu i moći da reši stvaran problem.  
  
Filip Lakićević

*Cilj: Usavršavanje tehnologija, Kvalitetan projekat za portfolio.*

*Osobine: Strastven za programiranje, Konstantan, Pouzdan.*

Mateja Jović

*Cilj: Sticanje elementarnog znanja iz oblasti web tehnologija, Usavršavanje veština za rad u timu.*

*Osobine: Vredan, Odgovoran, Uporan.*

Aleksa Ilić

*Cilj: Učešće u stvaranju softverskog proizvoda od nule kako bih razvio svoje veštine i doprineo uspehu tima.*

*Osobine: Ambiciozan, Kritičko razmišljanje, Komunikativan*

Anđela Mia Dončov

*Cilj: Unapređenje veština iz navedenih oblasti I lični razvoj, Doprinos timu, Sticanje iskustva rada u timu i međusobnoj saranji.*

*Osobine: Temeljna, Obraća pažnju na detalje, Otvorenost za učenje*

Ilija Ivanović

*Cilj: Sticanje iskustva u radu na većem projektu koji će imati stvarnu i praktičnu primenu, testiranje svojih sposobnosti u snalaženju sa novim tehnologijama.*

*Osobine: Efikasan, Tolerantan, Strpljiv*

# Vođa tima

Kriterijumi za izbor vođe su:

* Dobro poznavanje tehnologija
* Lakoća u komunikaciji
* Donošenje bitnih odluka vezanih za projekat
* Otvorenost za saradnju i savete

Vođa tima, Filip Lakićević je odabran na osnovu svog dugogodisnjeg iskustva u radu na projektima iz različitih domena, aktivnog učešća u edukaciji drugih ljudi i rada u firmi na realnom projektu.

# Komunikacija

Komunikacija će biti realizovana preko Viber i Discord grupe.

Sastanci se održavaju preko Discord kanala u vidu poziva, više puta nedeljno.

Rad na projektu će se izvoditi preko Discord poziva ili uživo.

Evidencija o odlukama biće vođenja i zabeležena na odvojenim Discord četovima za različite namene.

Trello će se koristiti za praćenje rada svakog člana tima.

Razmena podataka će se voditi preko Bitbucket-a.

# Planiranje vremena

Prosečan nedeljni broj sati :  
  
Filip Lakićević – 25h

Mateja Jović - 15h

Aleksa Ilić – 20h

Anđela Mia Dončov - 15h

Ilija Ivanović – 15h

Timski: 90h

Neće biti odsustva, osim aprilskog roka kada će svi članovi manje raditi na projektu.

Ukupan broj sati: oko 1000h