

Objektno orijentisano projektovanje

IV laboratorijska vežba

Cilj vežbe:

Kreiranje windows form aplikacije. Dodavanje kontrola na formi, podešavanje razmeštaja i postavljanje svojstava za dodate kontrole na formi. Obrada događaja koje kontrole hvataju. Upotreba tajmera.

Zadatak:

1. Kreirati forme kao što je prikazano na slikama.

The screenshot shows a Windows Form application titled "Lista vozaca". At the top, there is a timestamp "11:47:34 31.10.2016." and a "Sortiraj" button. Below this is a label "Lista vozaca" and a table with three columns: "Ime", "Prezime", and "Br. vozacke dozvole". The table contains three rows of data. To the right of the table is a dropdown menu with the selected item "Broj vozacke dozvole" and other options "Ime" and "Prezime". At the bottom of the form, there are three buttons: "Dodaj vozaca" (with a plus icon), "Izmeni vozaca" (with a pencil icon), and "Obriši vozaca" (with a trash can icon).

Ime	Prezime	Br. vozacke dozvole
Mika	Mikić	004512154
Ana	Antić	104534154
Pera	Penić	343424234

Vozac

×

Osnovni podaci

Ime:

Prezime:

Datum rođenja:


Vazenje dozvole od

do

Br. vozačke dozvole:

Mesto izdavanja:

Pol:



Dodaj sliku

Kategorija

KategorijaValue	DatumOdValue	DatumDoValue
A	12.02.1995.	12.02.2020.
B1	12.02.1995.	12.02.2020.
B	12.02.1995.	12.02.2020.

Dodaj novu kategoriju

Obrisi kategoriju

Zabrana upravljanja

KategorijaValue	DatumOdValue	DatumDoValue
A	05.10.2016.	05.11.2016.

Dodaj novu zabranu

Obrisi zabranu

Prosledi

Zatvori

Kategorija

×

Kategorija:

Datum od:

Datum do:

Prosledi

Zatvori

Kategorija

×

Kategorija:

Datum od:

Datum do:

Prosledi

Zatvori

AM

A1

A2

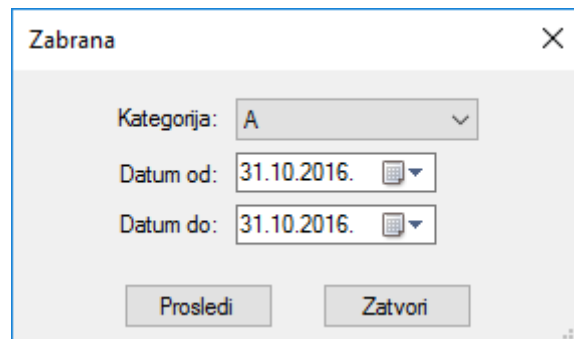
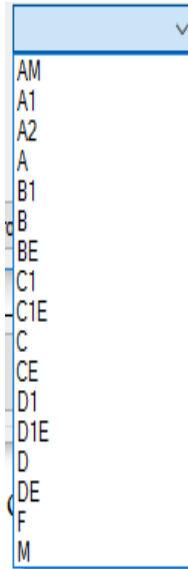
A

B1

B

BE

Moguće vrednosti za vozačke kategorije:



2. Za polja **Ime** i **Prezime** zabranjen je unos karaktera sa tastature koji nisu slova (Ispitivanje se vrši nakon klika na taster na tastaturi).
3. **Datum rođenja** mora biti prikazan u formatu kao na slici.
4. Pamćenje vozača moguće je samo ukoliko su sva polja popunjena (dugme **Prosledi** na formi **Vozac**).
5. Dugme **Prosledi** dodaje vozača u listu vozača i nakon toga dodati vozač se prikazuje u DataGridView na formi **Lista vozaca**.
6. Dugme **Izmeni vozača** ažurira sve podatke o vozaču.
7. Dugme **Obrisi vozača** briše izabranog vozača.
8. Dugme **Sortiraj** omogućava sortiranje vozača po nekom kriterijumu koji je odabran iz padajuće liste (Br. vozačke dozvole, Ime, Prezime). Funkcija za sortiranje ne sme imati ulazne argumente. Kriterijum na osnovu čega se vrši sortiranje realizovati pomoću delegata.
9. Prilikom zatvaranja forme potrebno je pitati korisnika da li se slaže sa tom akcijom zatvaranja forme.
10. Nakon svake akcije klika na neko dugme, akciju ispratiti odgovarajućom porukom u MessageBox-u.
11. Sve forme su fiksni dimenzija.
12. Urediti TabOrder za sve kontrole na formama.
13. Omogućiti prikaz tačnog vremena koje se ažurira svake sekunde na formi **Lista vozaca**.
14. Pridružiti proizvoljne ikonice dugmićima.
15. Za prikaz slike vozača koristiti kontrolu **PictureBox** i properti **Image**.
16. Izbor slike vršiti pomoću **OpenFileDialog**-a. Putanju do izabrane slike možete dobiti pomoću properti **FileName** iz instanciranog **OpenFileDialog**-a. Koristite metodu **ShowDialog()** kako bi korisniku pokazali dialog za odabir fajla (slike). Ovu funkcionalnost implementirati pomoću dugmeta **Dodaj sliku** na formi **Vozac**. Smisliti način kako je najbolje zapamtiti izabranu sliku za svakog vozača. Kada se odabere vozač iz liste za koga je potrebno izvršiti ažuriranje podataka na formi **Vozac** potrebno je prikazati sve podatke kao i sliku. Vozača nije moguće upamtiti bez izabrane slike.
17. Učitavanje slike sa fajl sistema vršiti pomoću funkcije **Image.FromFile(<putanja na fajl sistemu>)**.
18. U listi za izbor kategorije koja se može zabraniti prikazivati samo kategorije koje vozač poseduje.
19. Klase sa podacima i funkcijama razdvojiti u posebne projekte.