

# ELEKTROTEHNIČKI FAKULTET, UNIVERZITET U BEOGRADU

## PROJEKAT ĐIRO™

iz predmeta

Principi softverskog inženjerstva

## Specifikacija scenarija upotrebe funktionalnosti izmene listinga

*Tim SLAV Co.*

- Stefan Branković 0253/2019
- Lazar Erić 0235/2019
- Aleksa Račić 728/2019
- Vasilevska Nevena 0418/2019

*Verzija:*  
1.0

Beograd, mart 2021.

# Sadržaj

# 1 Uvod

## 1.1 Rezime

Definisanje scenarija upotrebe pri izmeni listinga, sa primerima odgovarajućih html stranica

## 1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u razvoju projekta i testiranju a može se koristiti i pri pisanju uputstva za upotrebu.

## 1.3 Reference

1. Projektni zadatak
2. Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti
3. Guidelines – Use Case, Rational Unified Process 2000
4. Guidelines – Use Case Storyboard, Rational Unified Process 2000

## 1.4 Otvorena pitanja

| Redni broj | Opis  | Rešenje |
|------------|---|---------|
| 1          | Koje informacije o vozilu treba dozvoliti da se menjaju posle kreiranja naloga?         |         |
| 2          | Koje informacije treba zabraniti da se menjaju kada za dato vozilo postoji rezervacija? |         |

# 2 Scenario izmene listinga

## 2.1 Kratak opis

Treba da omogući dodavanje novih ili izmenu postojećih informacija na listingu. Korisnici sa rezervacijom za izmenjeni automobil treba da budu obavešteni o izmeni.

Informacije koje se ne mogu izmeniti su informacije koje se odnose na proizvođača, model, godište automobila i slične.

## **2.2 Tok događaja**

### **2.2.1 Uspese izmene na listingu**

1. Korisnik unosi dodatne ili menja postojeće informacije o vozilu, model, proizvođača, godina proizvodnje itd.
2. Kada završi korisnik sve izmene pritiska dugme sačuvaj.
3. Ako su mu dozvoljene sve promene, vraća se na početnu stranu.
4. Klijenti koji imaju rezervacije tog vozila dobijaju informacije o promenama.

### **2.2.2 Neuspesne izmene na listingu**

1. Korisnik unosi dodatne ili menja postojeće informacije o vozilu, model, proizvođača, godina proizvodnje itd.
2. Kada završi korisnik sve izmene pritiska dugme sačuvaj.
3. Pošto ima promene koje nisu dozvoljene, ako ima već rezervacije na primer ili menja podatke koji ne smeju da se menjaju(model, godište itd.).
4. Korisnik dobija informaciju da j+ne sme da menja informaciju i vraća se na tačku 1.

## **2.3 Posebni zahtevi**

Nema ih.

## **2.4 Preduslovi**

Nema ih.

## **2.5 Posledice**

Izmene na oglasu koje je korisnik postavio i obaštenje o tome klijentima koji su imali rezervacije.

### 3 Istorija izmena

| Datum       | Verzija | Kratak opis                    | Autori            |
|-------------|---------|--------------------------------|-------------------|
| 21.03.2022. | 1.0     | Napravljen inicijalni dokument | Nevena Vasilevska |
|             |         |                                |                   |