

ELEKTROTEHNIČKI FAKULTET, UNIVERZITET U BEOGRADU

PROJEKAT ĐIRO™

iz predmeta

Principi softverskog inženjerstva

Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti pregleda zahteva za rezervciju

Tim SLAV Co.

- Stefan Branković 0253/2019
- Lazar Erić 0235/2019
- Aleksa Račić 0728/2019
- Vasilevska Nevena 0418/2019

Verzija:
1.0

Beograd, mart 2021.

Sadržaj

1 Uvod

1.1 Rezime

Definisanje scenarija upotrebe pri pregledu zahteva za registraciju, sa primerima odgovarajućih html stranica

1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u razvoju projekta i testiranju a može se koristiti i pri pisanju uputstva za upotrebu.

1.3 Reference

1. Projektni zadatak
2. Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti
3. Guidelines – Use Case, Rational Unified Process 2000
4. Guidelines – Use Case Storyboard, Rational Unified Process 2000

1.4 Otvorena pitanja

Redni broj	Opis	Rešenje
1	Na koji način prikazati Đileru zahtev za rezervaciju?	

2 Scenario pregleda zahteva za rezervaciju

2.1 Kratak opis

Kada vozač zatraži rezervaciju automobila, zahtev se dostavlja Đileru sa informacijama o vozaču, datumima i mestu preuzimanja. Dileri mogu da prihvate ili odbiju zahtev.

2.2 Tok događaja

2.2.1 Zajmodavac(Điler) odobrava rezervaciju

1. Zajmodavac(Điler) otvara poruku koja obaveštava da ma novu rezervaciju
2. Zajmodavac(Điler) otvara poruku sa informacijama o rezervaciji
3. Zajmodavac(Điler) odobrava rezervaciju klikom na dugme "Odobri"

2.2.2 Zajmodavac(Điler) odbija rezervaciju

1. Zajmodavac(Điler) otvara poruku koja obaveštava da ma novu rezervaciju
2. Zajmodavac(Điler) otvara poruku sa informacijama o rezervaciji
3. Zajmodavac(Điler) odobrava rezervaciju klikom na dugme "Poništi"

2.3 Posebni zahtevi

2.4 Preduslovi

Treba da postoji zahtev za rezervaciju

2.5 Posledice

Rezervacija je ili odobrena ili poništena. Vozač dobija informaciju o ishodu.

3 Istorija izmena

Datum	Verzija	Kratak opis	Autori
21.03.2022.	1.0	Napravljen inicijalni dokument	Stefan Branković