

ELEKTROTEHNIČKI FAKULTET, UNIVERZITET U BEOGRADU

PROJEKAT ĐIRO™

iz predmeta

Principi softverskog inženjerstva

Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti otkazivanje rezervacije

Tim SLAV Co.

- Stefan Branković 0253/2019
- Lazar Erić 0235/2019
- Aleksa Račić 728/2019
- Vasilevska Nevena 0418/2019

Verzija:
1.0

Beograd, mart 2021.

Sadržaj

1	Uvod	2
1.1	Rezime	2
1.2	Namena dokumenta i ciljne grupe	2
1.3	Reference	2
1.4	Otvorena pitanja	2
2	Scenario pri otkazivanju rezervacije	2
2.1	Kratak opis	2
2.2	Tok događaja	2
2.2.1	Otkazivanje rezervacije	2
2.3	Posebni zahtevi	3
2.4	Preduslovi	3
2.5	Posledice	3
3	Istorija izmena	3

1 Uvod

1.1 Rezime

Definisanje scenarija upotrebe pri otkazivanju rezervacije, sa primerima odgovarajućih html stranica.

1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u razvoju projekta i testiranju a može se koristiti i pri pisanju uputstva za upotrebu.

1.3 Reference

1. Projektni zadatak
2. Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti
3. Guidelines – Use Case, Rational Unified Process 2000
4. Guidelines – Use Case Storyboard, Rational Unified Process 2000

1.4 Otvorena pitanja

Redni broj	Opis	Rešenje
1		

2 Scenario pri otkazivanju rezervacije

2.1 Kratak opis

Ukoliko postoji odobrena rezervacija korisnik ima pravo da je otkáže. Uz otkazivanje rezervacije može priložiti poruku po želji.

2.2 Tok događaja

2.2.1 Otkazivanje rezervacije

1. Korisnik bira pregled rezervacije koju želi da otkáže.

2. Korisnik pritiska dugme "Otkazi".
3. Korisniku iskače polje u koje može da unese poruku.
4. Korisnik pritiska dugme "Želim da otkazem".
5. Korisnik dobija potvrdu da je rezervacija otkazana.

2.3 Posebni zahtevi

Nema.

2.4 Preduslovi

Korisnik treba da ima rezervaciju koju želi da otkaze.

2.5 Posledice

Korisniku se briše rezervacija i naplaćuju zatezni troškovi.

3 Istorija izmena

Datum	Verzija	Kratak opis	Autori
21.03.2022.	1.0	Napravljen inicijalni dokument	Aleksa Račić