Образложение

За реализација на домашна бр. 5 потребно беше да се креира бројач за поени. Имам поставено мета (target) и пиштол на земја кој со клик на него се зема. Откако пиштолот е во раката на играчот, потребно е да се приближиме до метата, и со клик на неа се симулира пукање со пиштолот кон метата. Доколку метата е погодена, бројачот се зголемува за 10.

Референци:

<https://assetstore.unity.com/packages/3d/environments/military-target-136071>

<https://assetstore.unity.com/packages/3d/sci-fi-gun-30826>