

Изпит по "Основи на програмирането" – 20 ноември 2016

Задача 5. Лисица

Да се напише програма, която прочита от конзолата цяло нечетно число N и чертае лисица, като в примерите по-долу. Лисицата има ширина – $2 * N + 3$ колони.

Вход

Входът се чете от конзолата и съдържа само едно цяло нечетно число в интервала [7...57].

Изход

Да се отпечата на конзолата лисица, точно както в примерите.

Примерен вход и изход

Вход	Изход	Вход	Изход	Вход	Изход
7	<pre>*\-----/* **\-----/** ***\-----/*** ****\-----/**** *****\-----/***** *****\-----/***** *****\-----/***** ********/*** *********/**** -*****-/ --*****/ ---*****/ ----*****/ -----****/ -----*/</pre>	9	<pre>*\-----/* **\-----/** ***\-----/*** ****\-----/**** *****\-----/***** *****\-----/***** *****\-----/***** ********/*** *********/**** **********/***** -*****-/ --*****/ ---*****/ ----*****/ -----****/ -----*/</pre>	11	<pre>*\-----/* **\-----/** ***\-----/*** ****\-----/**** *****\-----/***** *****\-----/***** *****\-----/***** ********/*** *********/**** **********/***** **********/***** -*****-/ --*****/ ---*****/ ----*****/ -----****/ -----*/</pre>