# Изпит по "Програмиране за начинаещи" – 24 април 2016

## Задача 2. Поспаливата котка Том

**Котката Том** обича по цял ден да спи, за негово съжаление стопанинът му си играе с него винаги когато има свободно време. За да се наспи добре, **нормата за игра** на Том е **30 000 минути в година.** Времето за игра на Том **зависи от почивните дни на стопанина му**:

- Когато е на работа, стопанинът му си играе с него по 63 минути на ден.
- Когато почива, стопанинът му си играе с него по 127 минути на ден.

Напишете програма, която въвежда **броя почивни дни** и отпечатва дали **Том може да се наспи добре** и колко е **разликата от нормата** за текущата година, като приемем че **годината има 365 дни.** 

**Пример**: 20 почивни дни -> работните дни са 345 (365 – 20 = 245). Реалното време за игра е 24 275 минути (345 \* 63 + 20 \*127). Разликата от нормата е 5 725 минути (30 000 – 24 275 = 5 725) или 95 часа и 25 минути.

### Вход

Входът се чете от конзолата и се състои от едно число – броят почивни дни – цяло число в интервала [0...365]

#### Изход

На конзолата трябва да се отпечатат два реда.

- Ако времето за игра на Том е над нормата за текущата година:
  - о На първия ред отпечатайте: "Tom will run away"
  - На втория ред отпечатайте разликата от нормата във формат:
    - "{H} hours and {M} minutes more for play"
- Ако времето за игра на Том е под нормата за текущата година:
  - о На първия ред отпечатайте: "Tom sleeps well"
  - На втория ред отпечатайте разликата от нормата във формат:
    - "{H} hours and {M} minutes less for play"

## Примерен вход и изход

вход	изход	коментари
20	Tom sleeps well 95 hours and 25 minutes less for play	Почични дни: 20 * 127 = 2 540 минути игра Работни дни: 365 - 20 = 345 * 63 = 21 735 минути игра 30 000 > 24 274 => остават 5725 мин = 95 часа и 25 мин
113	Tom will run away 3 hours and 47 minutes more for play	Почични дни: 113 * 127 = 14 351 минути Работни дни: 365 - 113 = 252 * 63 = 15 876 минути 30 000 < 30 227 => 227 мин повече = 3 часа и 47 мин

Тестване на решението:













