

### UVOD

- X Dinamični delovi aplikacije
- X Uključivanje JavaScript koda
  - X Direktno pisanje koda na HTML stranici

```
<script>
    document.write("Hello world")
    //document.write("New line")
</script>
```

X Poziv JavaScript dokumenta

```
<script src="script.js"></script>
```

# FUNKCIJE I RAD SA DOGAĐAJIMA

```
function initFunction(){
    alert("Loaded")
}

X Rad sa događajima
    X onclick, onchange, onload, onmouseover...

X <body onload="initFunction()">
```

## PRIMER - DIGITRON

```
<form name="calculateForm">
    X: <input type="text" name="x" id="x"/>
        <input type="button" value="+"/>
        <input type="button" value="-"/>
        Y: <input type="text" name="y" id="y"/>
        = <input type="text" name="score" id="score"/>
</form>
```

X Dohvatanje elemenata sa forme

```
x = document.calculateForm.x.value
y = document.getElementById("y").value
```



## PRIMER - DIGITRON

```
Pretvaranje teksta u broj: parseInt(document.calculateForm.x.value)
<input type="button" value="+" onclick="calculate(0)"/>
<input type="button" value="-" onclick="calculate(1)"/>
function calculate(operation){
   if(operation==0){
   else{
```

# NIZOVI

X Kreiranje niza

```
array1 = new Array()
array2 = new Array(2,6,7)
array3 = []
array4 = [2,6,7]
```

X Pristup elementima niza

$$array4[3] = 8$$

# NIZOVI - PROLAZAK KROZ ELEMENTE

```
X For
   for(i=0; i<array4.length; i++){</pre>
        document.write(array4[i])
   Foreach
   array4.forEach(element => {
        document.write(element)
   });
```

# METODE ZA RAD SA NIZOVIMA

```
sort
    X Abecedni
                     array4.sort((a,b)=>{
                          return a-b
    X Numerički
X reverse
X join
  push
   pop
   str = "Hello from here"
   array5 = str.split(" ")
```

### DATUM I VREME

```
Kreiranje
 today = new Date() //trenutno vreme i datum
 birthday1 = new Date("December 17, 1995 03:24:00")
 birthday2 = new Date(95, 11, 17)
 birthday3 = new Date(95, 11, 17, 3, 24, 0)
Metode za rad sa datumima
 today.getFullYear()
 today.getMonth()
```

## RAD SA PAUZAMA I INTERVALIMA

```
X setTimeout()
    variable = setTimeout("funkcija()", brojMilisekundi);
X clearTimeout()
    clearTimeout(variable)
X setInterval()
X clearInterval()
```

- X Regularan izraz (regex) predstavlja patern karaktera koji se koristi da bi se pronašao deo teksta koji odgovara tom paternu
- X Sintaksa:

```
/pattern/modifier(s);
```

X Zagrade

```
X [abc] - bilo koji karakter u skupu
```

X [^abc] - bilo koji karakter koji NIJE u skupu

X [a-z] - bilo koji karakter u opsegu

X [a|b] - ili prvi ili drugi karakter

#### X Specijalni karakteri

```
X . - bilo koji karakter osim novog reda
X \w - bilo koje slovo, cifra ili donja crta
X \d - bilo koja cifra
X \s - beli znak (razmak, tabulacija, novi red, ...)
X \n - znak za novi red
X \t - znak tabulacije
```

#### X Kvantifikatori

#### X Modifikatori

- X g globalna pretraga (traži sva ponavljanja)
- X i case insensitive pretraga

#### X Primeri

- X /\d\d\d\d/ četvorocifren broj
- $X / w{7,} reč od makar sedam slova$
- $X / w+@w+\.(com|rs)/ jednostavan mejl$
- $X / 06[3-9] \/ \d \d \d \- jednostavan broj telefona$
- ^ pocetak i & kraj

```
Funkcije
X test() - testira da li je pronađen tekst po paternu
X let tekst = "Ovo je neki tekst";
X /e/.test(tekst); // result == true
// /neki/.test(tekst); // result == true
// Neki/.test(tekst); // result == false
X /Neki/i.test(tekst); // result == true
//w{4}/i.test(tekst); // result == true
```

```
Funkcije
X exec() - vraća pronađen tekst po paternu
X let tekst = "Ovo je neki tekst";
// /e/.exec(tekst); // result == e
// / neki/.exec(tekst); // result == neki
// Neki/.exec(tekst); // result == null
X /Neki/i.exec(tekst); // result == neki
//w{4}/i.exec(tekst); // result == neki
```

- X Funkcije koje se pozivaju nad tekstom
  - X match(regex) vraća niz poklapanja
    - let tekst = "Ovo je neka recenica";
    - $\blacksquare$  tekst.match(/\w{1,3}/g); // result == ovo, je
  - X search(regex) vraća poziciju prvog pojavljivanja
    - let tekst = "Ovo je neka recenica";
    - tekst.search(/\w{4,}/); // result == 7

# SKLADIŠTENJE PODATAKA

```
X cookie, localStorage, sessionStorage
X localStorage - (key, value)
    X localStorage.setItem("ime", "Petar");
    X localStorage.getItem("ime");
    X localStorage.removeItem("ime");
    X localStorage.clear();
```

#### RAD SA PROZORIMA

```
X window.open(URL, target, windowFeatures);
    X window.open("https://rti.etf.bg.ac.rs/");
    X window.open("https://rti.etf.bg.ac.rs/", "_blank");

X alert("Tekst obavestenja");
    Confirm("Tekst pitanja");    // vraća true/false
    prompt("Tekst pitanja");    // vraća odgovor ili null
```

#### RAD SA FORMAMA

```
document.getElementById("input_text_id").value;
   document.getElementById("checkbox id").checked;
   document.getElementById("radiobtn_id").checked;
        var ele = document.getElementsByName('radiobtn_name');
        for(i = 0; i < ele.length; i++)</pre>
            if(ele[i].checked) alert(ele[i].value)
X var e = document.getElementById("select_id");
    X var value = e.value;
    X var text = e.options[e.selectedIndex].text;
```

# JAVASCRIPT OBJEKTI

```
X let osoba = {
X    ime: "Petar",
X    prezime: "Petrovic",
X    godiste: 1973
X };

X osoba.ime
X osoba["ime"]
```

# JSON

#### DOM

```
X Document Object Model

X document objekat

X document.getElementById();
X document.getElementsByClassName();
X document.getElementsByName();
X document.getElementsByName();
X document.getElementsByTagName();
X document.querySelector();
X document.querySelectorAll();
```

#### DOM

```
X Document Object Model

X document objekat

X let elem = document.createElement("div");
X elem.className = "klasa";
X elem.innerHTML="Zdravo";
X document.body.appendChild(elem);
X elem.addEventListener("click", funkcija);
```

- X Javascript biblioteka, koja olakšava JavaScript programiranje
  - X Pristup html i css elementima
  - X Rukovanje browser događajima (click, focus...)
  - X <script src="jquery-3.6.4.min.js"></script>
  - X Ili CDN (npr. Google)
- X Sintaksa
  - X Bazirana na selektovanju HTML elemenata i izvršavanju akcija nad njima
  - X \$(selector).action()

- X Promenljiva \$ definiše je jquery.js fajl
- X Uglavnom se koristi da od običnog objekta napravi Jquery objekat:

#### \$(document)

- X Ako se preda string, taj string predstavlja selektor (kao u CSS)
  - X Rezultat funkcije je objekat koji odgovara HTML elementu koji je pronađen na osnovu selektora
  - X Selector služi za pretraživanje odgovarajućih HTML elemenata i manipulaciju nad njima
  - X Pretraga je omogućena na osnovu id, class atributa, vrednosti atributa, itd.

- $\times$  Sav kod ide unutar *ready* funkcije
- \$ (document).ready(function(){
   \$("p").click(function(){
   \$(this).hide();
   });
  });
- X \$(document).ready registruje funkciju koja se izvršava onda kada je dokument pripremljen
- X Sve što je potrebno, učitano je, i formiran je DOM koji odgovara datom HTML
- X Tada je tek moguće vezivati događaje

```
Događaji
X $("p").click(function(){
    // akcija događaja se piše ovde!!
   });
  dblclick()
                       hover()
  mouseenter()
                       focus() - za forme
                       blur() - za forme
  mouseleave()
  mousedown()
  mouseup()
                       itd...
```

```
Akcije
X $("p").click(function(){
      $(this).hide(); // nad pritisnutim paragrafom
   izvršava se akcija sakrivanja tog paragrafa
   });
X show()
                css()
                                  append()
X text()
                addClass()
                                  prepend()
  html()
                removeClass() after()
                toggleClass()
                                  before()
  val()
   attr()
                                  remove()
```

```
X Akcije - Primeri

X let godine = $("input[type='text']#godine").val();
X $("input[type='text']#godine").val(22);

X let boja = $("#paragraf").css("background-color")
X $("p").css("background-color", "yellow")

X let slika = $("#mojaSlika").attr('src')
X $("img").attr('src', 'slika2.jpg')
```

```
X ON metod
```

