

**Други домаћи задатак из  
Објектно оријентисаног програмирања 1**

- 1) Написати на језику C++ следеће класе (класе опремити оним конструкторима, деструктором и операторима доделе који су потребни за безбедно и ефикасно коришћење класа):
- **Фудбалер** има име, назив репрезентације за коју игра и позицију на којој игра (*GK, DEF, MID, FWD*). Сви подаци се задају приликом стварања. Такође, сви подаци могу да се дохвате, а позицију на којој игра фудбалер је могуће и променити. Фудбалер не може да се копира ни на који начин. Могуће је исписати фудбалера у излазни ток (`it<<fudbaler`) у облику *име (позиција) : назив репрезентације*.
  - **Погодак** се ствара са задатим фудбалером (стрелац) и минутом у ком је постигнут погодак. Могуће је дохватити стрелца. Могуће је исписати погодак у излазни ток (`it<<pogodak`) у облику *[минут' ] – фудбалер*.

---

**НАПОМЕНЕ:**

- а) Други домаћи задатак је основа за израду друге лабораторијске вежбе.
- б) Студент треба да преда своја решења, сходно упутствима које добије преко мејлинг листе предмета. Предата решења биће доступна студенту и користиће их као полазну тачку за израду лабораторијске вежбе.
- в) Решење домаћег задатка се не оцењује, али улази у састав решења лабораторијске вежбе које се оцењује.