${\cal S}$ Задача 110. Ентусиаст се интересува от стойността на π , като разполага с компютър, но няма достъп интернет. По тази причина, решава да симулира голям брой равномерно разпределени случайни точки в $[0,1]\times[0,1]$ и да разгледа каква част от тях попадат във вписаната за този квадрат окръжност.

Можете ли да обясните как това може да доведе до оценка за π и защо? Колко точки трябва да се симулират, така вероятността грешката да бъде по-малка от 0.001 е 95%?



$$\begin{array}{c} (10) \\ (1$$