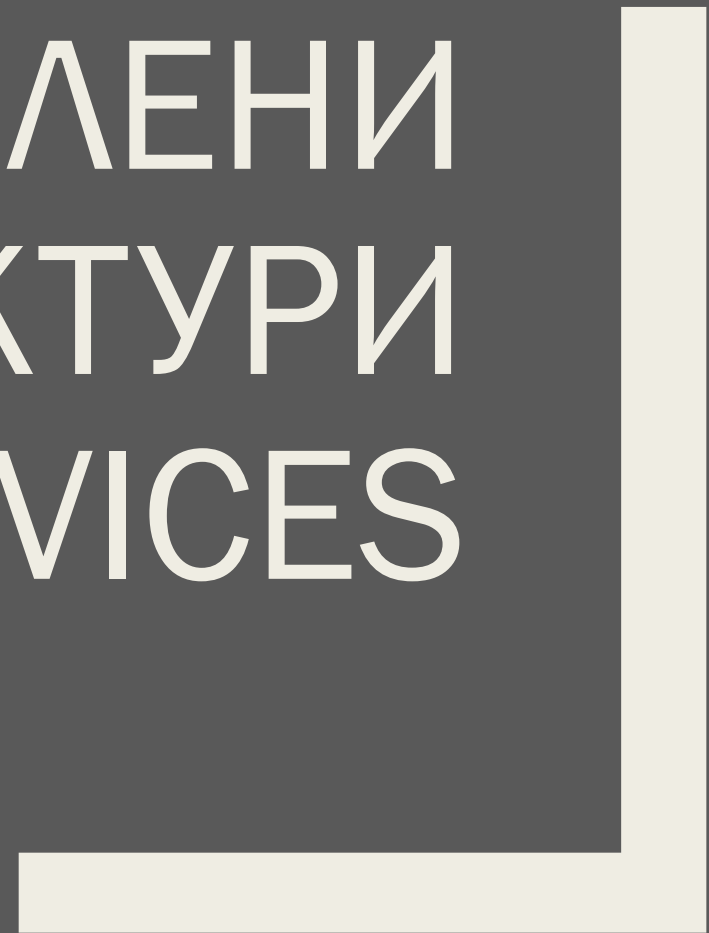




# РАЗПРЕДЕЛЕНИ ПРИЛОЖЕНИЯ

Павел Кюркчиев  
Ас. към ПУ „Паисий Хилендарски“  
@rkyurkchiev

# РАЗПРЕДЕЛЕНИ АРХИТЕКТУРИ MICROSERVICES



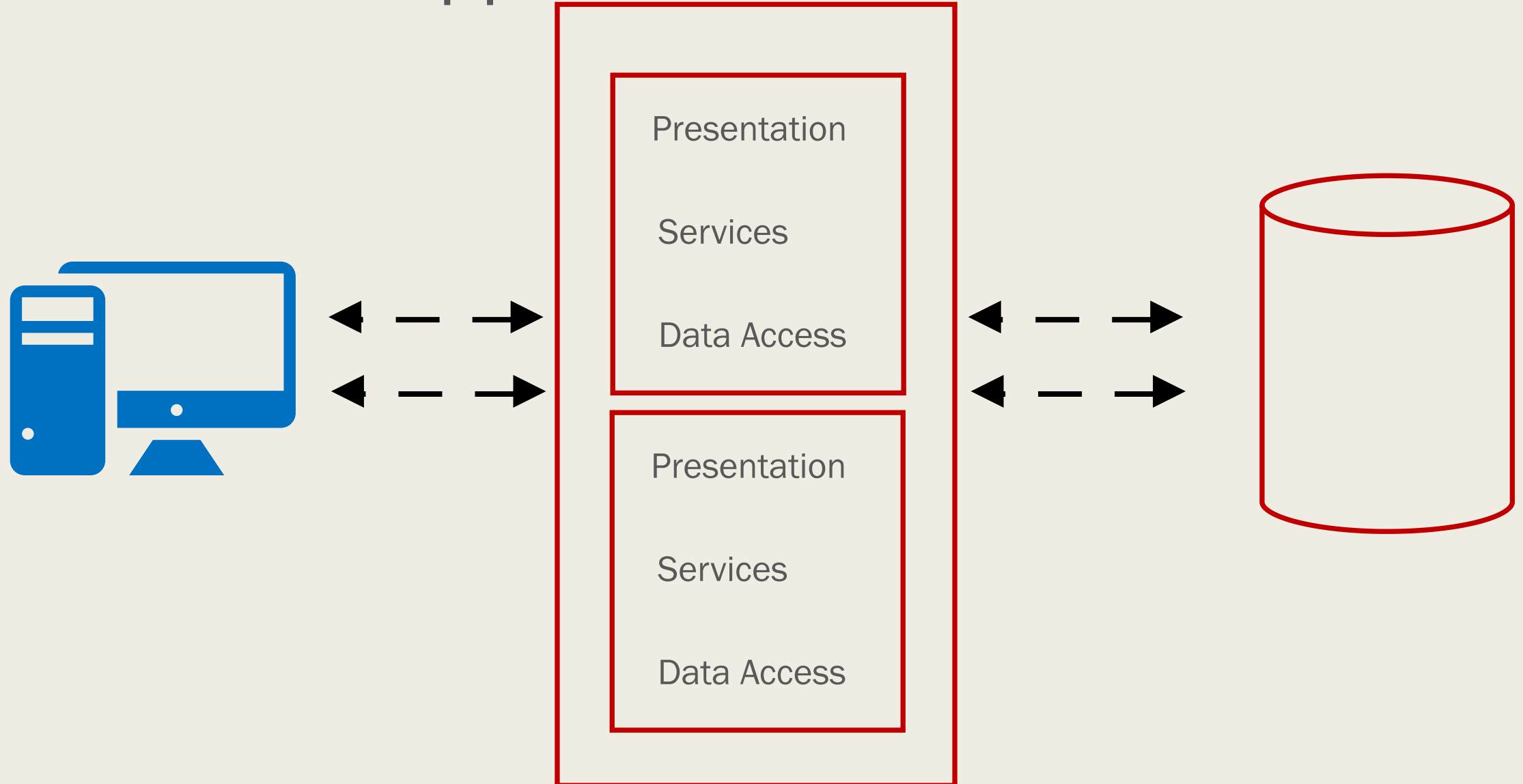
# Традиционна Monolithic architecture

- Монолитният софтуер е проектиран да бъде самостоятелен; компонентите на програмата са взаимосвързани и взаимозависими, а не слабо свързани, както е случаят с модулните софтуерни програми. В строго свързана архитектура, всеки компонент и свързаните с него компоненти трябва да присъстват, за да може кодът да бъде изпълнен или компилиран.

# Нужна ли е промяна?

- Монолитните приложения могат да се превърнат в "Мега приложение". Ситуация, в която никои разработчик не познава пълната функционалност на приложението
- Ограничена преизползваемост
- Разширението на монолитно приложение е голямо предизвикателство
- По дефиниция монолитните приложения са разработвани само от точно дефиниран технологичен стек. Това от своя страна може силно да лимитира разработката

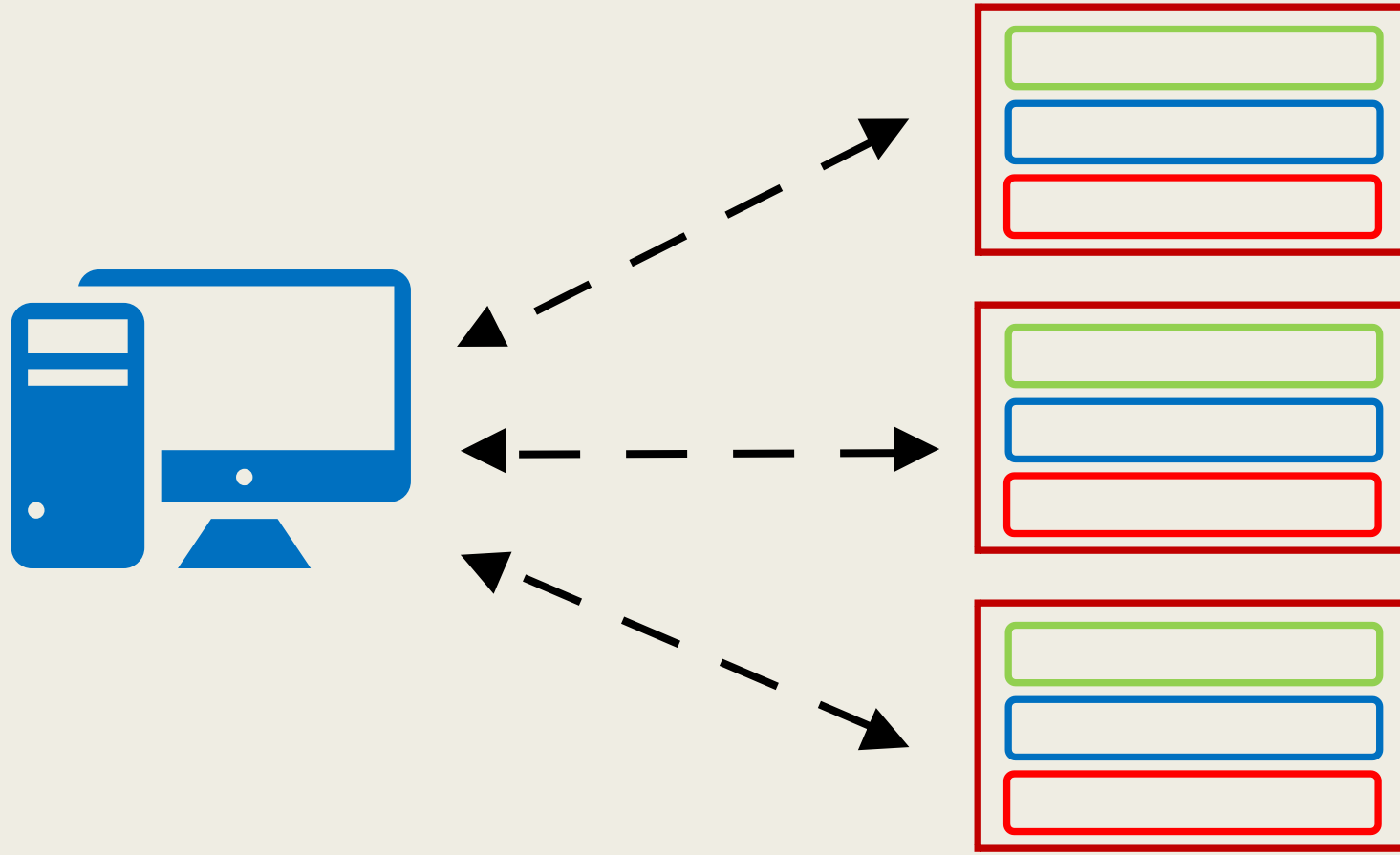
# Monolithic application



# Microservices

- Microservices architecture е архитектурен стил, който структурира приложение като съвкупност от свободно свързани услуги, които заедно предоставят бизнес логиката на системата.

# Microservices application



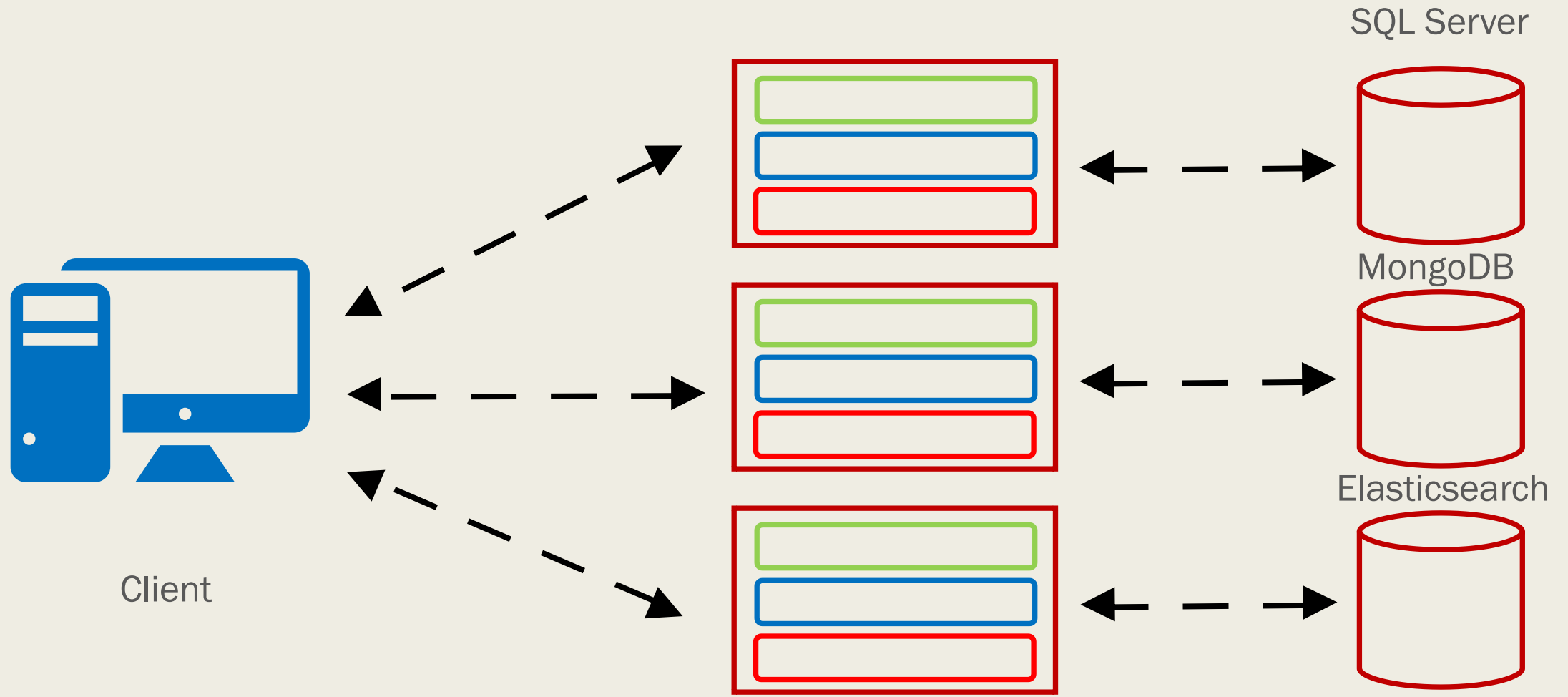
# Психология на microservices

- Услугите трябва да са малки, добре структурирани за да могат да изпълняват само една функция
- Архитектурата трябва да обхваща автоматизираното тестване и внедряване
- Всяка услуга е еластична, композиционна, минимална и пълна.

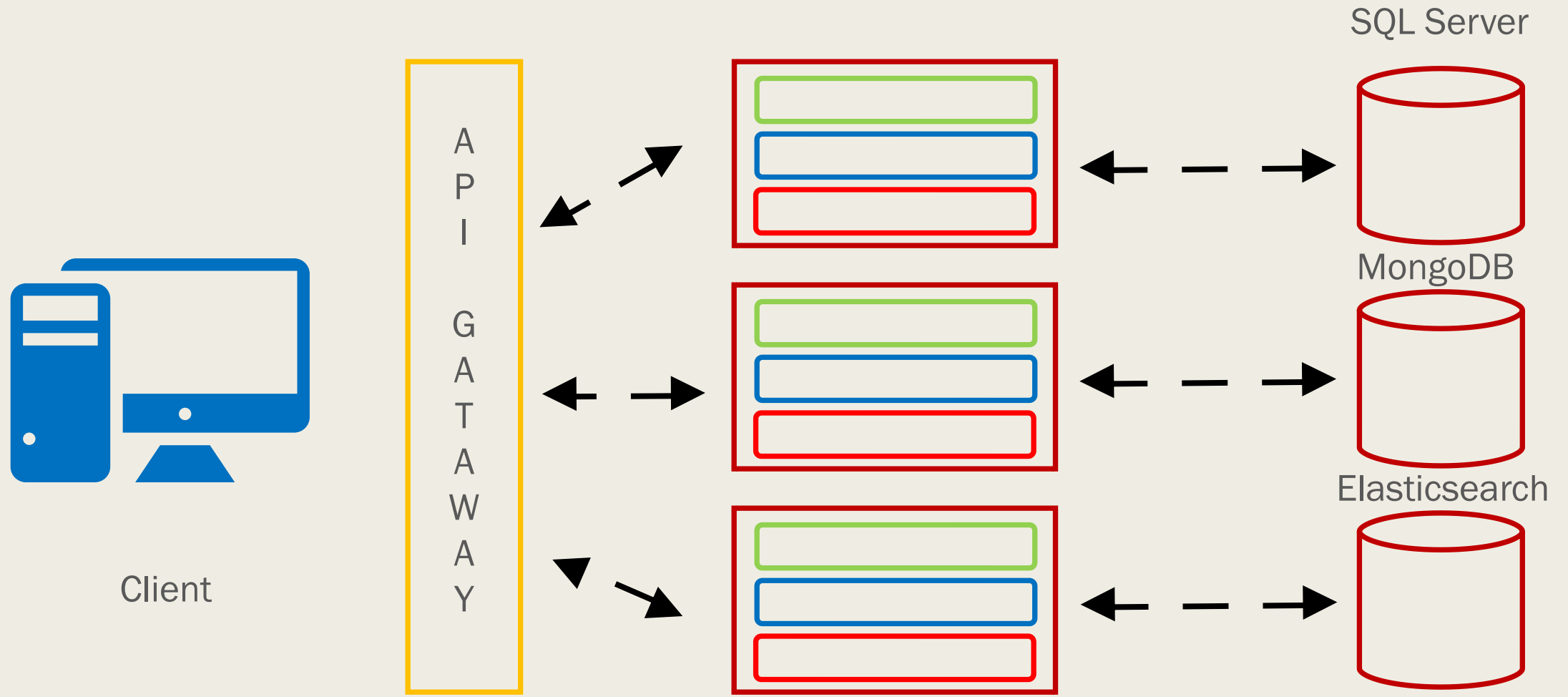


# Direct client communication vs API Gateway

# Microservices implementation 1



# Microservices implementation 2

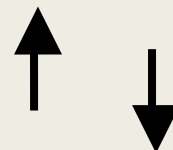


# Synchronous vs Asynchronous Microservices communication

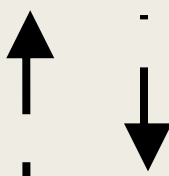


Синхронна комуникация  
е възможна но трябва да  
се внимава

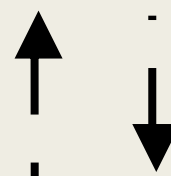
Http Sync



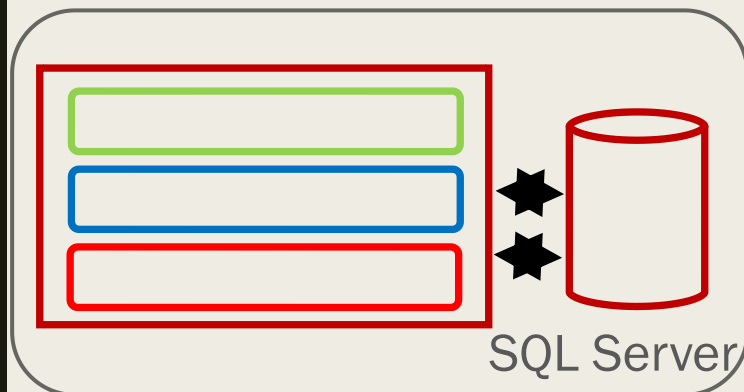
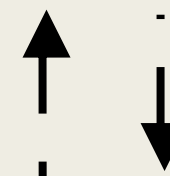
API GATAWAY



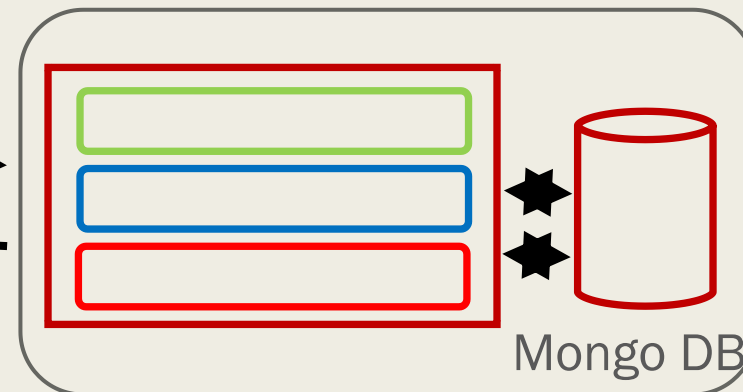
Http Sync



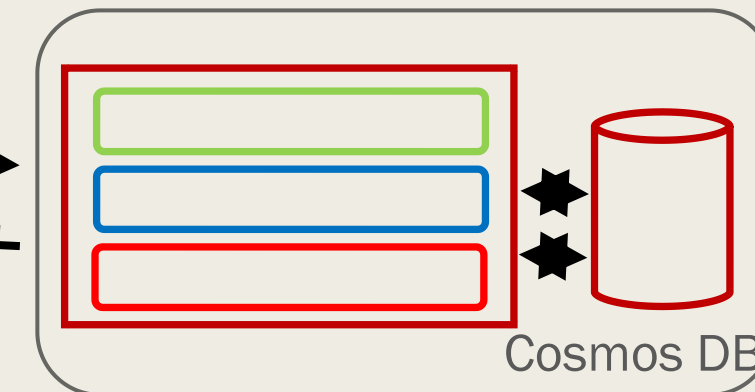
Http Sync



SQL Server



Mongo DB



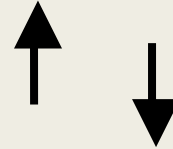
Cosmos DB

Synchronous  
communication

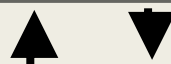
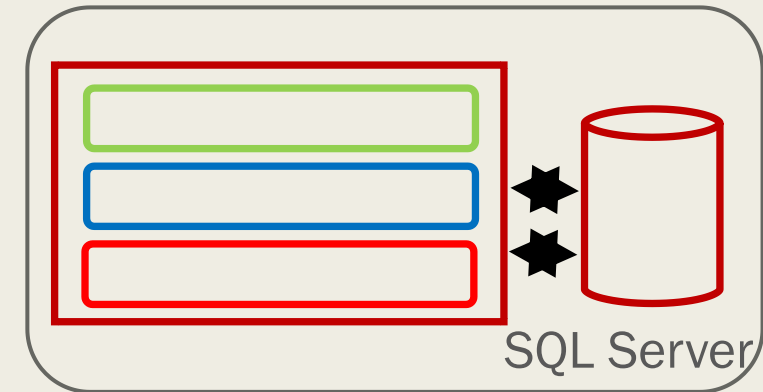
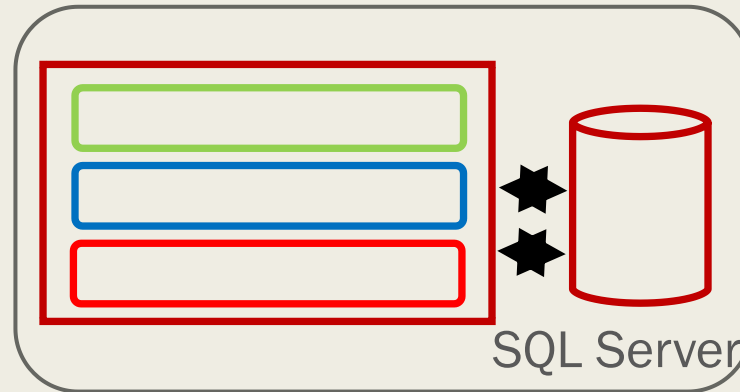
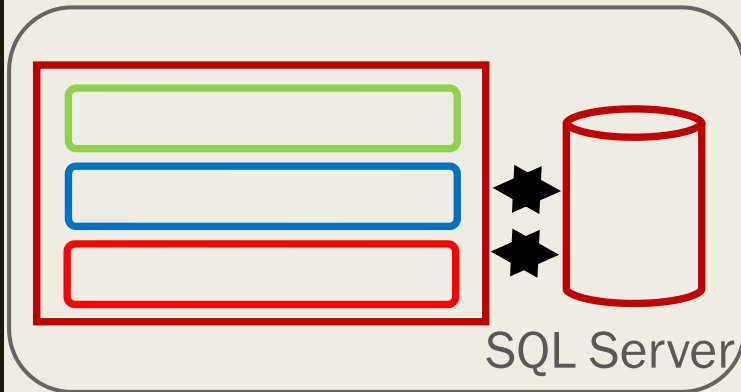
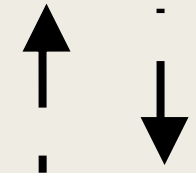
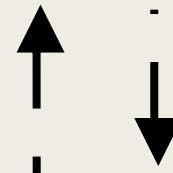
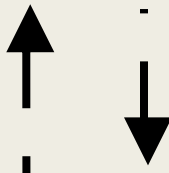


Асинхронната  
комуникация използва  
асинхронни съобщения

Http Sync



API GATAWAY



Event Bus – Publish/Subscriber channel

# Основни предимства

- Възможност за разширение – както хоризонтално така и вертикално
- Модулна структура
- Осигуря процес на непрекъснато обновяване.
  - *DevOps(CI/CD)*

# Недостатъци

- Тестването и разпространението е по – трудно
- Асинхронната вътрешната комуникация между отделните услуги е значително по – тежка, от комуникацията между услуги изградени на основата на monolithic architecture
- Преместването на отговорностите(логика) между услуги е по-трудно
  - *Това може да включва комуникация между различни екипи, пренаписване на функционалност на друг език или поставянето на логиката в друга инфраструктура*



# Недостатъци

- Разглеждането размера на услугите като основен структуриращ механизъм може да доведе до твърде много услуги, докато алтернативата на вътрешната модулация може да доведе до по - опростен дизайн

# DEMO MICROSERVICES

[https://github.com/pkyurkchiev/microservices\\_skeleton\\_net-core](https://github.com/pkyurkchiev/microservices_skeleton_net-core)

ВЪПРОСИ ?

