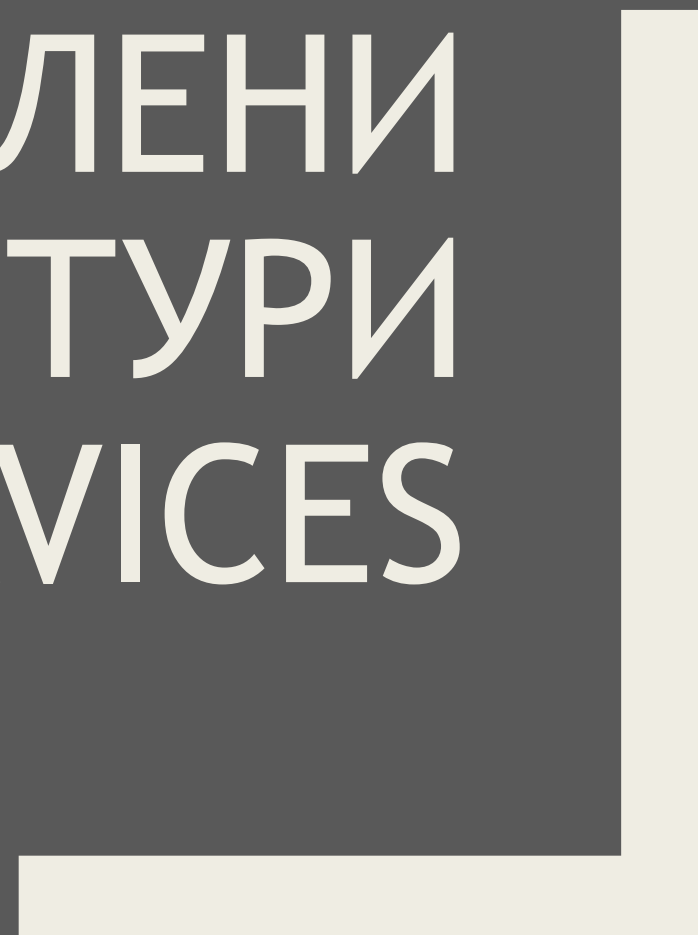


РАЗПРЕДЕЛЕНИ ПРИЛОЖЕНИЯ

Павел Кюркчиев
Ас. към ПУ „Паисий Хилендарски“
@pkyurkchiev

РАЗПРЕДЕЛЕНИ АРХИТЕКТУРИ MICROSERVICES



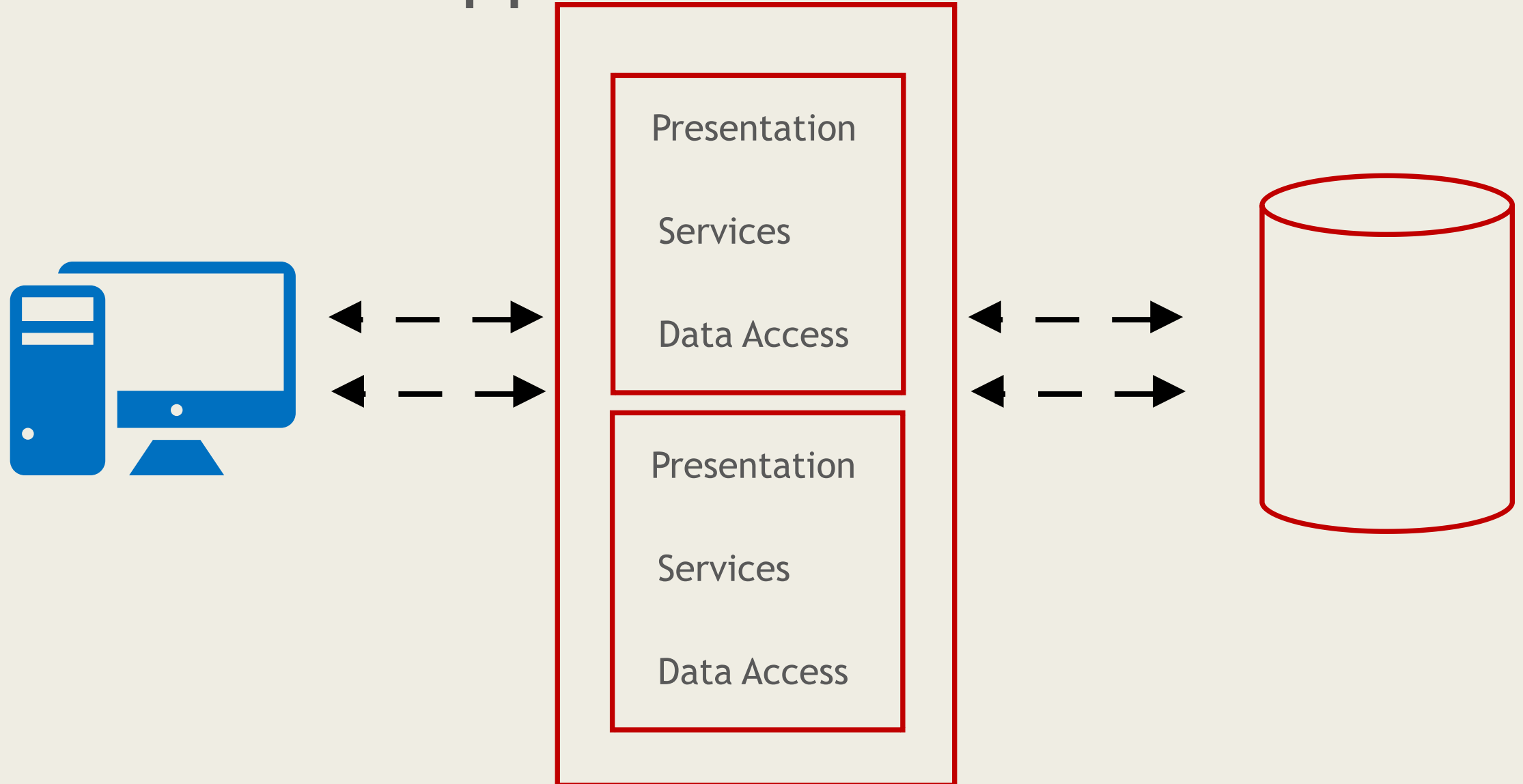
Традиционна Monolithic architecture

- Монолитният софтуер е проектиран да бъде самостоятелен; компонентите на програмата са взаимосвързани и взаимнозависими, а не слабо свързани, какъвто е случаят с модулните софтуерни програми. В строго свързана архитектура, всеки компонент и свързаните с него компоненти трябва да присъстват, за да може кодът да бъде изпълнен или компилиран

Нужна ли е промяна?

- Монолитните приложения могат да се превърнат в "Мега приложение". Ситуация, в която никои разработчик не познава пълната функционално на приложението
- Ограничена преизползваемост
- Разширението на монолитно приложение е голямо предизвикателство
- По дефиниция монолитните приложения са разработвани само от точно дефиниран технологичен стек. Това от своя страна може силно да лимитира разработката

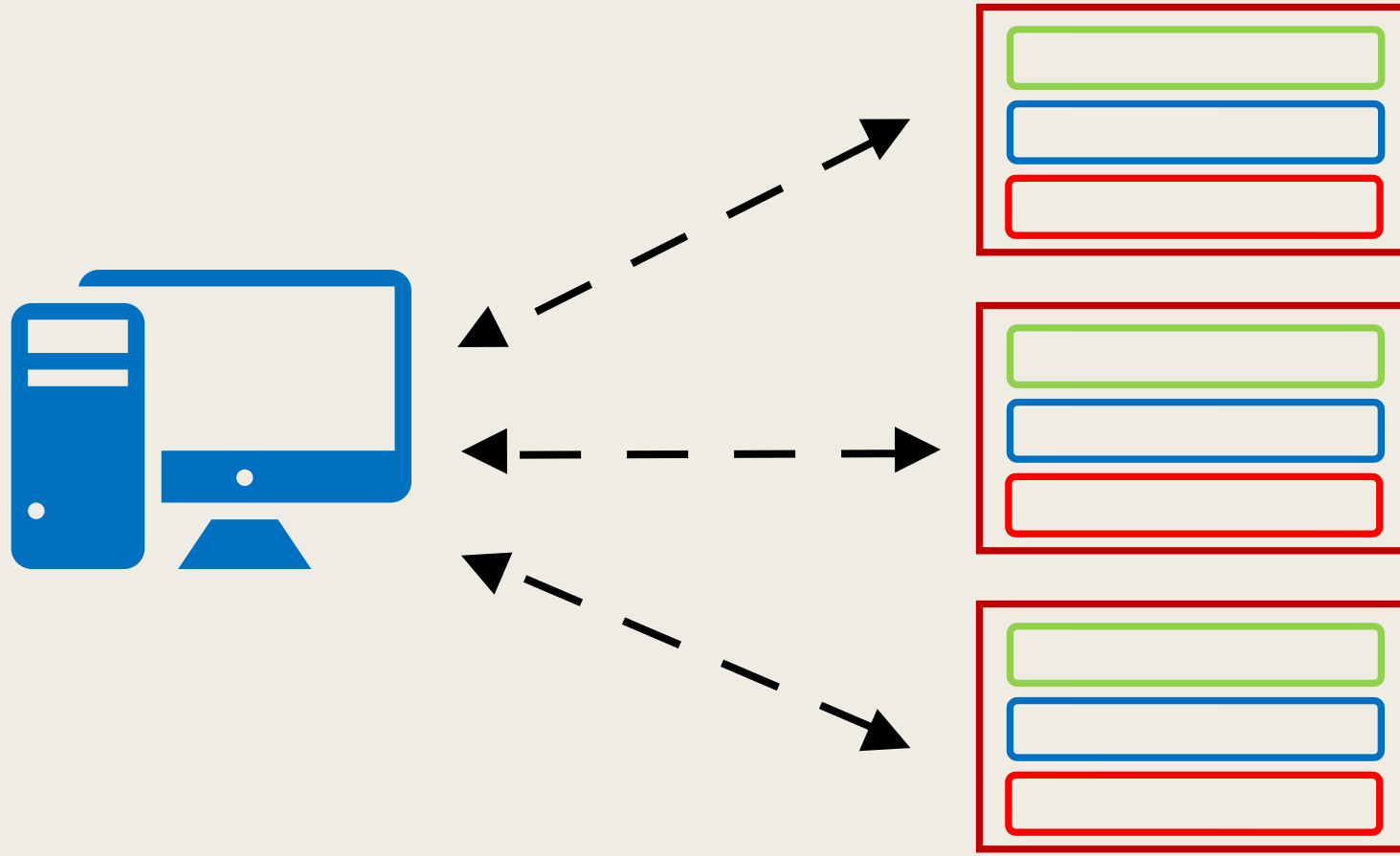
Monolithic application



Microservices

- Microservices architecture е архитектурен стил, който структурира приложение като съвкупност от свободно свързани услуги, които предоставят бизнес логиката на системата

Microservices application

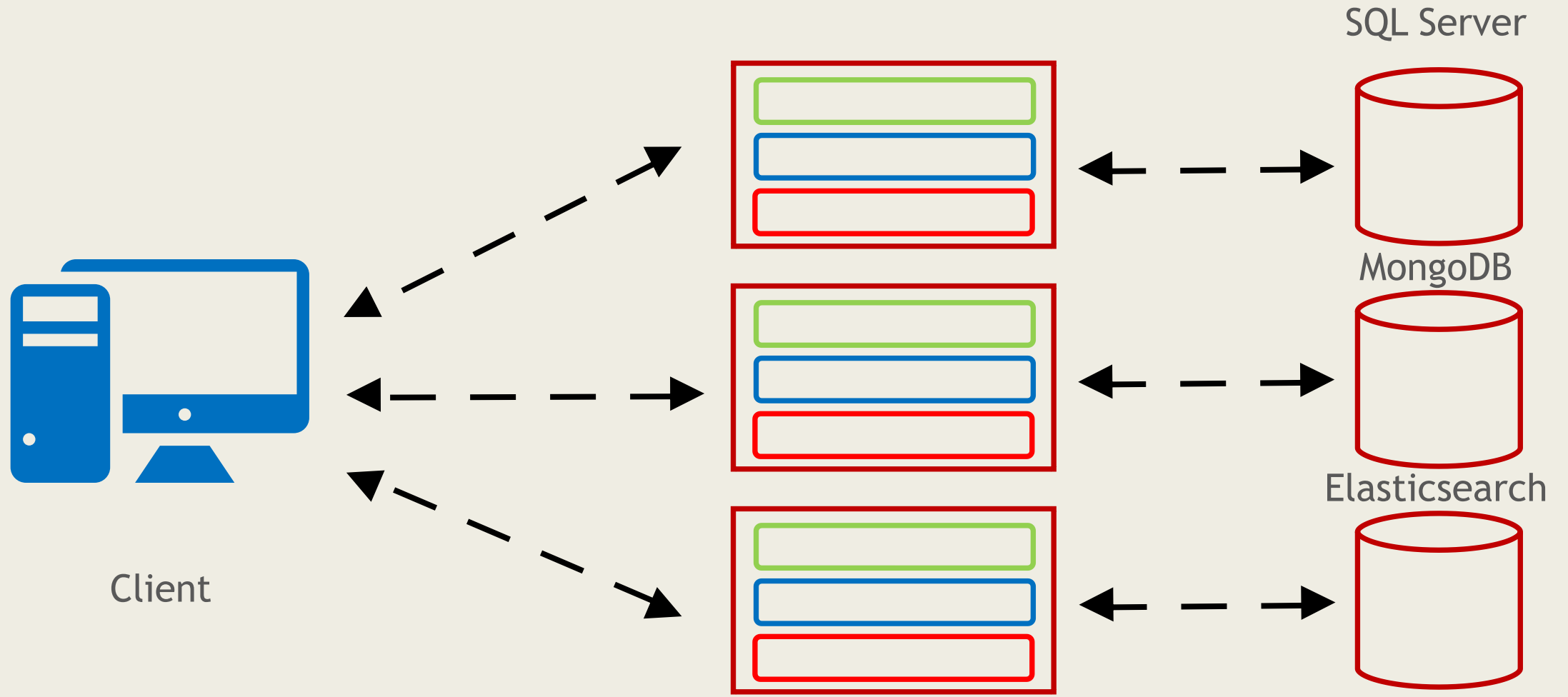


Психология на microservices

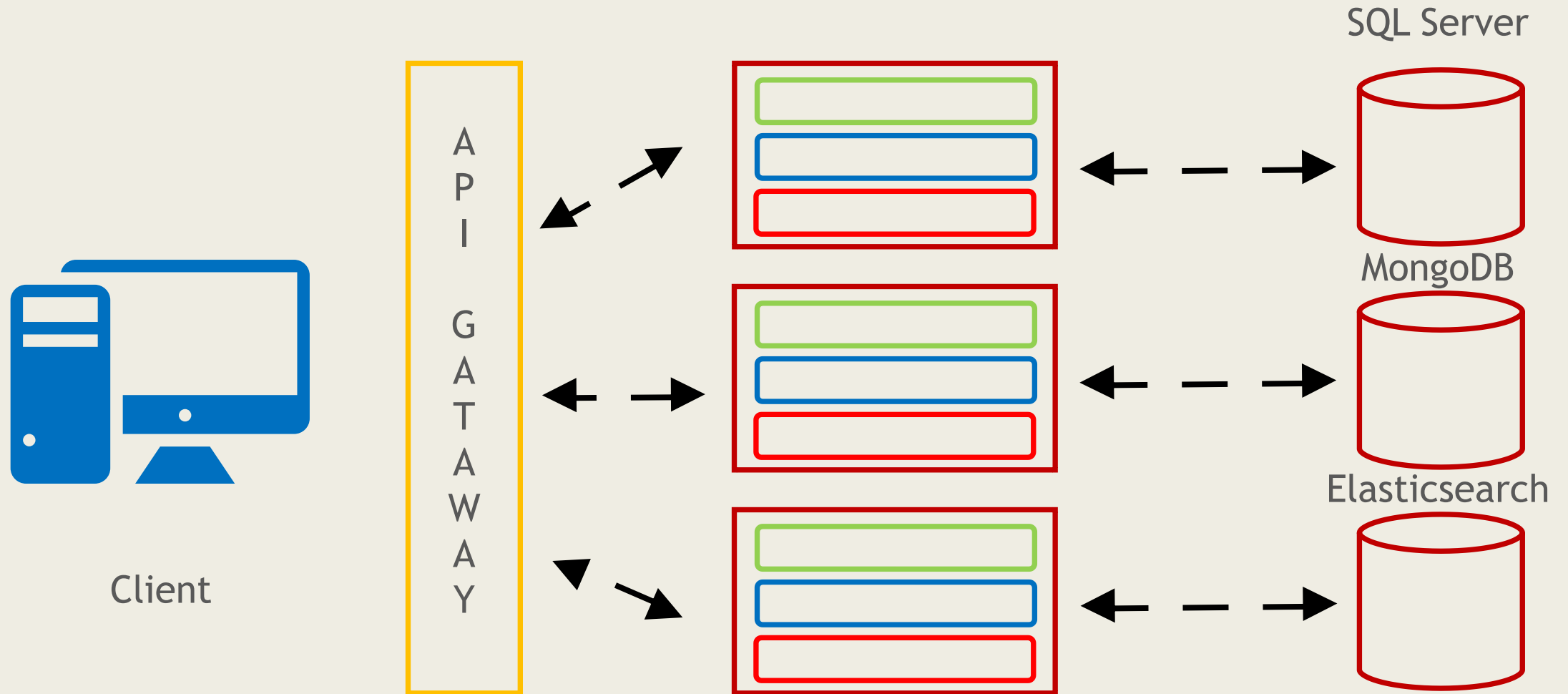
- Услугите трябва да са малки, добре структурирани за да могат да изпълняват само една функция
- Архитектурата трябва да обхваща автоматизираното тестване и внедряване
- Всяка услуга е еластична, композиционна, минимална и пълна.

Direct client communication versus API Gateway

Microservices implementation 1



Microservices implementation 2

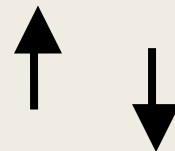


Synchronous versus Asynchronous Microservices communication



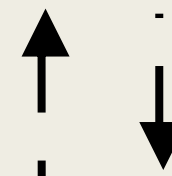
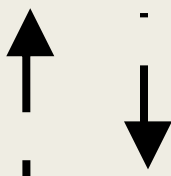
Синхронна
комуникация е
възможна но трябва да
се внимава

Http Sync

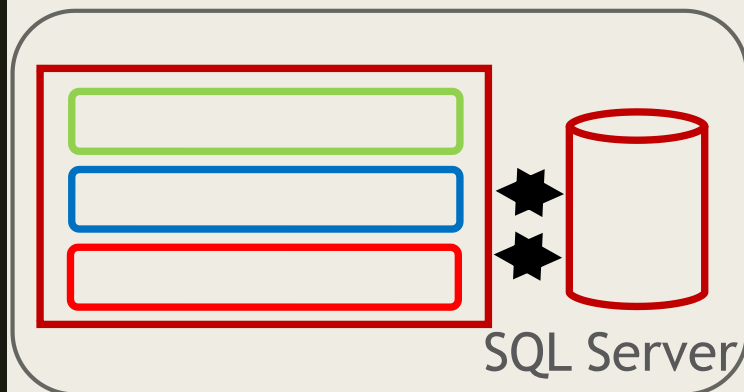
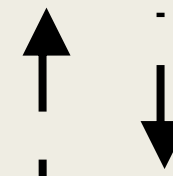


API GATAWAY

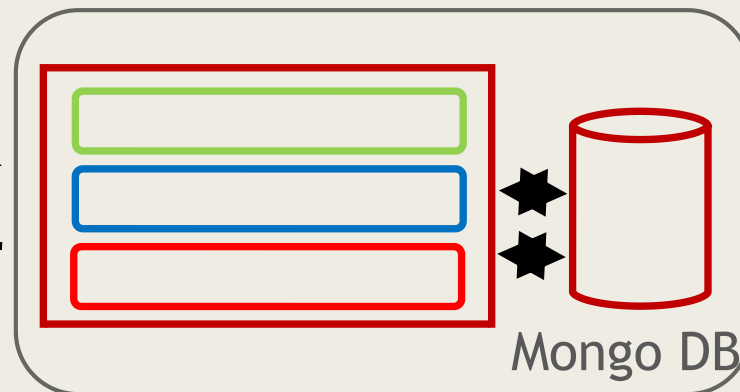
Http Sync



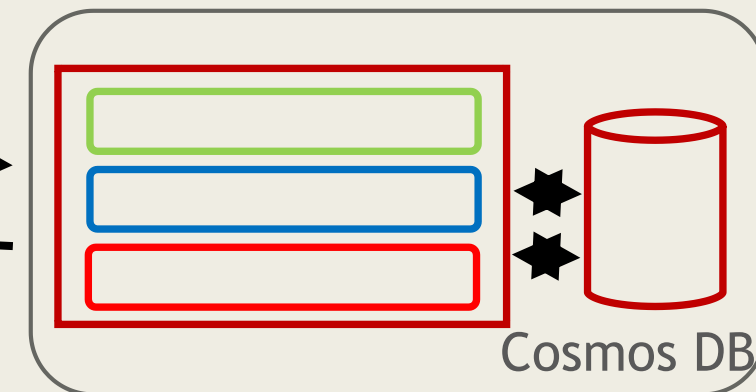
Http Sync



SQL Server



Mongo DB



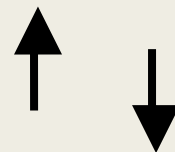
Cosmos DB

Synchronous
communication

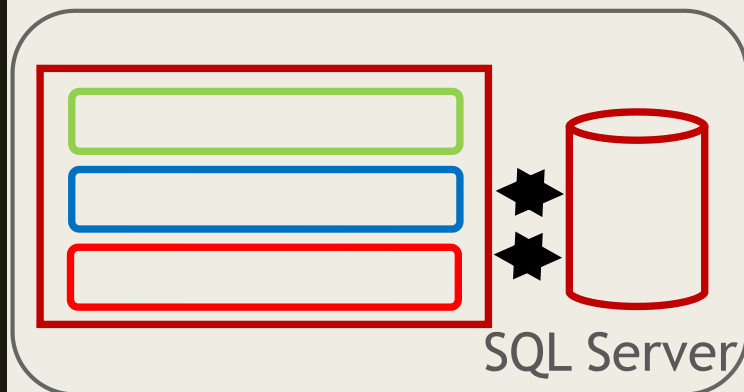
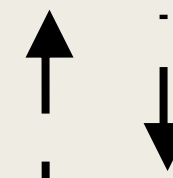
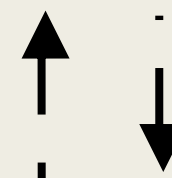
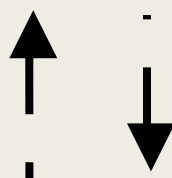


Асинхронната
комуникация използва
асинхронни съобщения

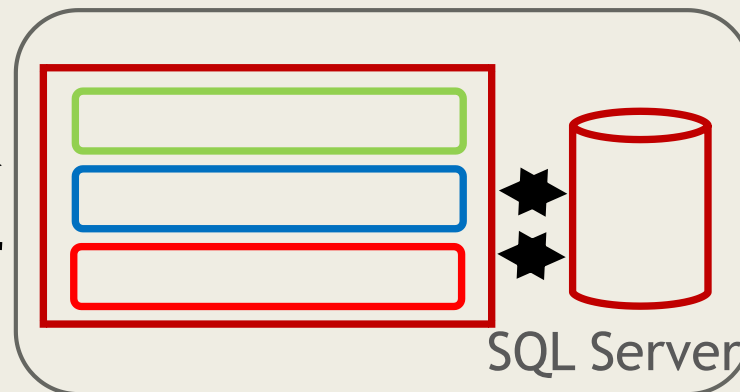
Http Sync



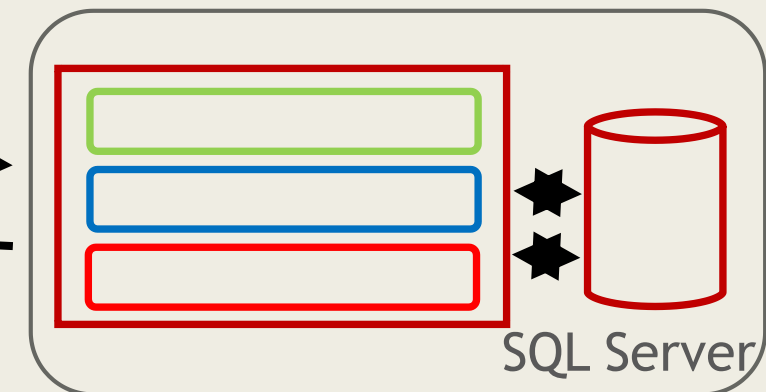
API GATAWAY



SQL Server



SQL Server



SQL Server



Event Bus - Publish/Subscriber channel

Основни предимства

- Възможност за разширение - както хоризонтално така и вертикално
- Модулна структура
- Осигуря процес на непрекъснато обновяване.
 - *DevOps(CI/CD)*

Недостатъци

- Тестването и разпространението е по - трудно
- Асинхронната вътрешната комуникация между отделните услуги е значително по - тежка, от комуникацията между услуги изградени на основата на monolithic architecture
- Преместването на отговорностите(логика) между услуги е по-трудно
 - *Това може да включва комуникация между различни екипи, пренаписване на функционалност на друг език или поставянето на логиката в друга инфраструктура*

Недостатъци

- Разглеждането на размера на услугите като основен структуриращ механизъм може да доведе до твърде много услуги, когато алтернативата на вътрешната модулация може да доведе до по-опростен дизайн

DEMO MICROSERVICES

https://github.com/pkyurkchiev/microservices_skeleton_net-core

ВЪПРОСИ ?

