Univerzitet u Kragujevcu Fakultet inženjerskih nauka



Projektna dokumentacija

Tema projekta: Sistem za kontrolu proizvodnih traka u proizvodnoj industriji

Student: Aleksandar Mihajlović 586/2015 Predmetni profesor: Aleksandar Peulić

Kragujevac 2018.

SADRŽAJ

IZJAVA O SAMOSTALNOJ IZRADI RADA	3
PROJEKTNI ZADATAK	4
TEHNIČKI OPIS	5
TEHNIČKI USLOVI	8
PRILOG O PRIMENJENIM PROPISANIM MERAMA ZAŠTITE NA RADU U S SA ZAKONOM O BEZBEDNOSTI I ZDRAVLJU NA RADU	
PREDMER I PREDRAČUN RADOVA I MATERIJALA	10
SPECIFIKACIJE MATERIJALA	11
PRILOG	13
KOD ZA REALIZACIJU	13
GRAFIČKA DOKUMENTACIJA	16
LITERATURA	18

IZJAVA O SAMOSTALNOJ IZRADI RADA

IZJAVLJUJEM

Da su pri izradi projekta poštovane sve propisane i utvrđene mere i preporuke za ispunjenje osnovnih zahteva za sistem i da je projekat izrađen u skladu sa merama i preporukama kojima se dokazuje ispunjenost osnovnih zahteva. Takođe izjavljujem da je projekat unikatan, samostalno osmišljen, nije iskopiran ili ukraden.

Odgovorni projektant:	ALEKSANDAR MIHAJLOVIĆ, student
Mesto i datum:	Potpis:
Kragujevac,	
Januar,2018.god.	
-	Aleksandar Mihajlović

PROJEKTNI ZADATAK

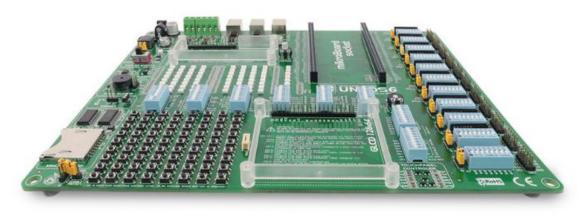
U ovom projektu će se koristiti razvojni sistem UniDS-6, mikrokontroler PIC18f4520 i GLCD (Graphic LCD 128x64). Cilj projekta je da se mikrokontroler programira, kako bi mogao da se prikači na mašine u pogonu za proizvodnju, radi lakše kontrole traka za proizvodnju. Meni za korišćenje ovog sistema predviđen je da bude prikazan i da se njime upravlja putem GLCD-a (alternativno i bolje resenje je putem GLCD-a sa Touch-screen ekranom, ali to nije realizovano zbog tehničkih problema). Ceo sistem se sastoji iz dve stavke, da se proizvede željeni proizvod i nakon proizvodnje preuzme, ako je to potrebno ili samo da se preuzme proizvod iz magacina ako on postoji na stanju. Dakle ovaj sistem upravlja sa dva dodatna računara, jednom javlja da započne proizvodnju proizvoda i drugom javlja da proizvod preuzme iz magacina, postavi na traku i upali istu, kao i sa jednom trakom čija je svrha da donese proizvod iz magacina. Što se tiče programiranja mikrokontrolera i povezivanja istog sa GLCD-om koristi se razvojni sistem UniDS-6 i program koji ide uz njega MikroC.

TEHNIČKI OPIS

Za izradu projekta od opreme je korišćeno:

- *Uni-DS6 board*
- PIC 18f4520
- *Graphic LCD 128x64*
- mikroBoard for PIC 40-pin

Uni-DS6 je univerzalni razvojno okruženje za 7 različitih mikrokontrolerskih arhitektura. Podržava 8 različitih mikroBoard-a za različite MCU arhitekture. Svi mikroBoard-ovi imaju integrisane programere, regulatore napajanja i kola za restartovanje, kao i prototipne sekcije. Svi mikroBoard-ovi mogu se konektovati na konektore koji su dvoredni.



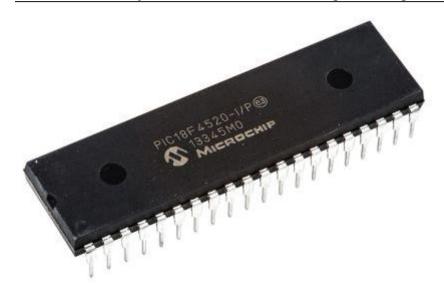
Slika 1Uni-DS6

Pored toga, sadrži brojne module, kao što su 128x64 grafički LCD displej (ima mogućnost dodavanja Touch panela na GLCD), 2x16 alfanumerički LCD displej, piezzo buzzer, USB-UART1 i USB-UART2 module, ADC modul, EEPROM modul, DS1820 senzor na temperaturu, konektor za MMC/SD karticu, 72 LED diode i 72 tastera i ulazno/izlazne portove.

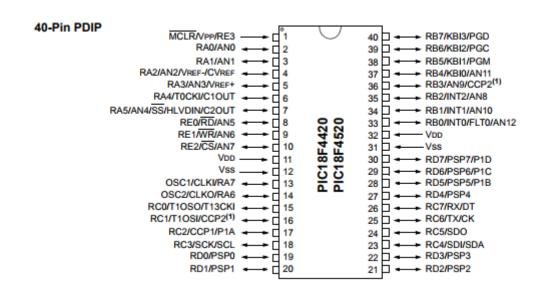
Za napajanje ploče je potrebno dovesti napon na AC/DC konektor i potrebno je upaliti prekidač na ploči (POWER SUPPLY - ON), napon na AC/DC konektoru može biti između 7V i 23V AC ili 9V i 32V DC. Za realizaciju ovog projekta ovo napajanje nije bilo potrebno, bilo je dovoljno napajanje koje snabdeva mikroBoard, koje sprovodi USB kabal. Isti taj USB kabal se koristi za konektovanje sa računarom kako bi ploča mogla biti isprogramirana putem programa.

USB UART moduli omogućavaju konektovanje ploče sa PC-em, takođe pored PC-a može se konektovati sa bilo kojim uređajem koji koristi USB komunikaciju. Piezzo buzzer je sistem koji je ugrađen u Uni-DS6 i može da emituje zvučne signale, rezonantna frekvenzija buzzera je 3.8kHz, naravno mogu se koristiti i ostale frekvencije izmedju 20Hz i 20kHz, ali najbolje radi kada je frekvencija izmedju 2kHz i 4kHz. DS1820 senzor za temperaturu koristi jedno-žičanu komunikaciju za rad i koristi se kako bi merio temperaturu izmedju -55°C i 125°C. LCD i GLCD displeji se koriste za vizuelni prikaz i da bi oni funkcionisali potrebno je upaliti određene prekidače.

PIC 18f4520 je mikrokontroel koji pripada 18F seriji mikrokontrolera kompanije Microchip. Namena mikrokontrolera je upravljanje uređajia i procesima, pa samim tim i sadrži mikroprocesor, memoriju, digitalne i analogne ulaze i izlaze, digitalne tajmere, brojače, oscilatore i druge dodatke. Ovaj mikrokontroler konkretno, ima visok performans i pristupačnu cenu, kao i visoku izdržljivost. CPU radi i do 10MPIS pri naponu od 3V, poseduje interni oscilator, Fail-Safe clock i Watchdog timer sa odvojenim RC oscilatorom. Što se memorije tiče, programska memorija je Flash memorija sa kapacitetom od 32KB, poseduje 1,5Kb RAM memorija i 256B Data EEPROM memorije za podatke. Što se analognih karakteristika tiče, ima 10bit-ni ADC konvertor, programabilni Low Voltage Detection modul i programabilni Brown-out-Reset modul i dva analogna komparatora. Sadrži i master sinhrone serijske portove koji podržavaju SPI i I2C master i slave mod, kao i UART komunikaciju, do 5 PWM izlaza i do 2 Capture/Compare.

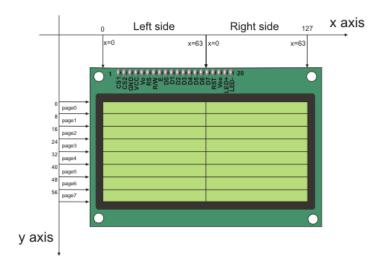


Slika 2: PIC18f4520

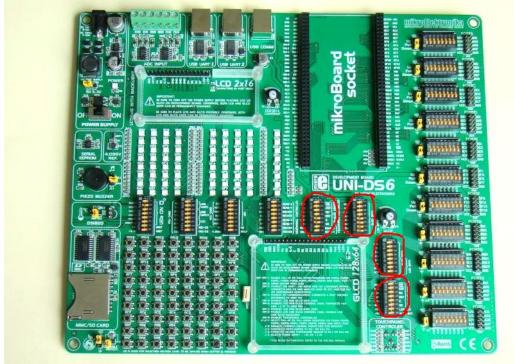


Slika 3: Raspored pinova mikrokontrolera

Graphic LCD 128x64 je monohromatski grafički displej. Može se koristi za iscrtavanje oblika, za prikaz slika, kao i za ispisivanje teksta. Tip displeja je STN Negative Blue, sadrži Backlight, sačinjen od LED dioda koje su bele. Rezolucija ekrana je 128x64, podaljen na tačke. Baziran je na KS0107/108 kontrolerskom čipu. Ekran je po x osi podeljen na levu i desnu stranu i obe strane sadrže po 64 tačaka, dok je po y osi podeljen na osam "strana" i svaka strana sadrži po 8 tačaka. Prilikom priključivanja ekrana na UNI-DS6, da bi on radio kako je predviđeno potrebno je upalidi LCD/GLCD kontrolne prekidače na SW15, zatim upaliti GLCD data prekidače na SW16 i SW17 I upaliti backlight na prekidaču SW18.8 (Pogledati sliku 5).

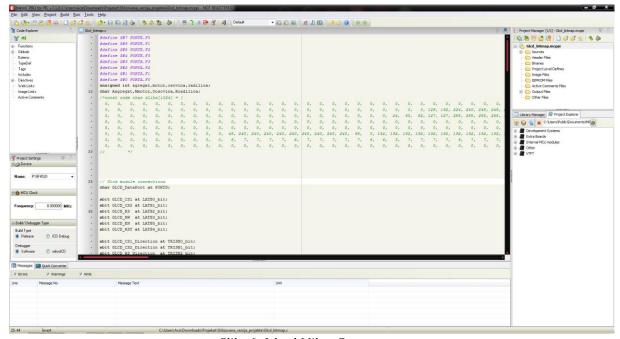


Slika 4: Šema ekrana



Slika 5: Položaj prekidača za rad GLCD-a

Pisanje programa za mikrokontroler je rađeno u MikroC kompajleru, koji besplatnu demo verziju pruža Mikroelektronika, na svom sajtu. Razvojno okruženje je opširno, ali lako za rad. Prilikom kreiranja projekta izbacuje glavni prozor u kome se piše kod za željeni mikrokontroler. Prilikom pritiska na dugme Compile and Program (alternativna prečica Ctrl+F11), Mikro C kompajlira program, provera da li u kodu postoji greška i kreira hex fajl, nakon toga pali program Mikro Prog, koji ide uz Mikro C, i čija je svrha da isprogramira ploču koristeći napravljeni hex fajl.



Slika 6: Izlged Mikro C programa

TEHNIČKI USLOVI

Da bi se ovaj sistem pokrenuo i pre svega isprogramirao, prvobitno je potreban računar. Taj računar na sebi mora da ima instaliran MikroC za PIC mikrokontrolere, kao i MikroProg. Pored toga je potrebno imate USB kabal kako bi se povezao UNI-DS6 sa računarom, taj kabal obično ide u paketu sa pločom. U slučaju da računar ima više korisnika i ne prepozna ploču ili program, potrebno je pokrenuti računar ili program kao administrator. Za napajanje ploče, kao i GLCD-a, potrebno je i dovoljno napajanje koje pruža računar kada se konektuje sa pločom pomoću kabla. GLCD je potrebno postaviti na ploču pre programiranja i priključivanja napajanja na ploču zbog sigurnosnih mera. Takođe potrebno je proveriti da li su svi prekidači koji su potrebni za rad GLCD-a upaljeni.

PRILOG O PRIMENJENIM PROPISANIM MERAMA ZAŠTITE NA RADU U SKLADU SA ZAKONOM O BEZBEDNOSTI I ZDRAVLJU NA RADU

Prilog zaštite na radu je deo tehničke dokumentacije po Zakonu o bezbednosti i zdravlju na radu (Službeni glasnik RS, br.101/05).

Opasnosti koje se mogu javiti pri korišćenju ovog sistema su sledeće:

- Nestanak napona
- Opasnosti od vlage, vode (posebno kod GLCD-a)

Predviđenje mere za otklanjanje opasnosti koje se mogu javiti pri korišćenju ovog sistema

* * Opasnosti od nestanka napona rešava se primenom rasvete sa autonomnim napajanjem, a za pojedine potrošaće primenom adektavnog aparata za besprekidno napajanje

PREDMER I PREDRAČUN RADOVA I MATERIJALA

Cene komponenata potrebnih za realizaciju projekta su sledeće:

Naziv proizvoda	Cena proizvoda	Prodavnica u kojoj se nalazi proizvod
mikroBoard za PIC 40-pin u		MikroElektronika D.O.O.,
paketu sa PIC18F4520	5,411.01 RSD	Batajnički drum 23, 11186
		Zemun, Belgrade
		Microchip Technology Inc.
Pic18F4520	409.029 RSD	2355 West Chandler Blvd.
		Chandler, Arizona, USA
		85224-6199
		(480) 792-7200
GLCD, 128x64	1,675.54 RSD	MikroElektronika D.O.O.,
		Batajnički drum 23, 11186
		Zemun, Belgrade
		KELCO d.o.o., Bulevar
Taster, 5 komada	5*621.03 RSD	Kralja Aleksandar 326,
		11000 Beograd
Ukupna cena sistema: $\rightarrow \rightarrow \rightarrow$	10,191.7 RSD	

SPECIFIKACIJE MATERIJALA

Specifikacije komponenti koje su koršćene u realizaciji projekta:

Uni-DS6 razvojno okruženje	
	Ima mogućnost razvijanja i testiranja
Aplikacije	firmware-a, kreiranje prototipa,
	učenje embeded programiranja
Displej	Podržava GLCD 128x64 i LCD 2x16
Touch Screen	Otporan
	PIC (8-bit),8051 (8-bit),ARM (32-
Arhitektura	bit),AVR (8-bit),dsPIC/PIC24 (16-
	bit),PsoC (8-bit)
MCU	mikroBoard soket
Moduli na ploči	Touch panel kontroler, 72 LED
-	diode, 72 tastera, ADC
Programiranje	Programator se nalazi na svakom
	mikroBoard-u
Skladištenje	Serijski EEPROM,MMC/SD lot za
	karticu
Zvuk	Piezo Buzzer
Mogućnost proširivanja	1 x mikroBaord soket, 1 x IDC10
	zaglavlja za svaki PORT
Integracija	Montažne rupe
Ulazni napon	5V(putem USB-a) ili 9-32VAC,7-
_	23DC(putem adaptera)

mikroBoard for PIC 40-pin		
Arhitektura	PIC (8-bit)	
MCU	PIC18F4520	
MCU brzina	20MHz	
MCU memorija	32 KB Fleš memorije, 1536KB RAM	
	memorije	
	On-board programator sa ICD	
Programiranje	podrškom putem USB-UART	
	bootloader-a	
Mogućnost proširivanja	Dva 2x60 ženskih konektora	
Ulazni napon	5V(putem USB-a)	
Kompatibilnost	Uni-DS6	

PIC18F4520		
Tip programske memorije	Fleš	
Količina programske memorije (KB)	32	
Brzina CPU-a (MIPS)	10	
RAM bajtovi	1,536	
Data EEPROM (bajtovi)	256	
Periferije digitalne komunikacije	1-UART,1-SPI,1-I2C1-	
	MSSP(SPI/I2C)	
Capture/Compare/PWM periferije	1 CCP, 1ECCP	
Tajmeri	1 x 8-bit, 3x 16-bit	
ADC	13ch, 10-bit	
Komparatori	2	
Opseg temperature (°C)	-40 do 125	
Opseg rada napona (V)	2 do 5.5	
Broj pinova	40	

GLCD 128x64		
Broj tačaka	128x64	
Tip LCD-a	STN Negative, Blue, Transmissive	
	(Pokazaće malu razliku u boji,	
	garantuje se samo ista boja u istoj	
	seriji)	
Pravac vidokruga	6 sati	
Backlight	LED, Belo	
Temperatura rada (°C)	-20 do 70	
Temperatura skladištenja (°C)	-30 do 80	
Ulazni napon (V)	$0 \text{ do } V_{DD}$	
Snabdevni napon za LCD (V)	0 do 17.0	

^{*} Napomena: Ovaj projekat nije zahtevao odgovarajuće proračune, s toga nema ih nema u dokumentaciji

PRILOG

KOD ZA REALIZACIJU

```
#define SW7 PORTE.F0
                                    Definisanje prekidača koji će se
#define SW6 PORTE.F1
                                // koristiti u realizaciji
#define SW3 PORTA.F3
#define SW2 PORTA.F2
#define SW1 PORTA.F1
#define SW0 PORTA.F0
unsigned int agregat, motor, osovina, radilica; //Definisanje promenljivih za stanje proizvoda
// Konekcije za GLCD modul
char GLCD_DataPort at PORTD;
sbit GLCD CS1 at LATBO bit;
sbit GLCD CS2 at LATB1 bit:
sbit GLCD RS at LATB2 bit;
sbit GLCD_RW at LATB3_bit;
sbit GLCD EN at LATB5 bit;
sbit GLCD_RST at LATB4_bit;
sbit GLCD CS1 Direction at TRISBO bit;
sbit GLCD CS2 Direction at TRISB1 bit;
sbit GLCD_RS_Direction at TRISB2_bit;
sbit GLCD_RW_Direction at TRISB3_bit;
sbit GLCD RST Direction at TRISB4 bit;
sbit GLCD_EN_Direction at TRISB5_bit;
|void main() {
  ADCON1 = 0 \times 0 F;
                                 // Konvertuje analogne pinove u digitalne
  ADON bit = 0;
                                 // Gasi AD konvertor
  CMCON = 0x07:
  agregat=5;
  motor=2;
  osovina=4:
  radilica=6;
```

```
Glcd Init();
                   // Inicijalizuje GLCD
Glcd_Fill(0x00); // Brise sve sa GLCD-a
Glcd_Set_Font(System3x5, 3, 5, 32); //Definisanje fonta teksta
Glcd_Write_Text("UPUTSVO GLAVNI MENI",5,3,2); //Funkcija koja ispisuje
Glcd_Write_Text(" E0
                                    A1 ",5,4,2); // na ekranu
    do{    // U slučaju pritiska tastera E0 ispisuje se
           //uputstvo za upotrebu, a ako je taster A1 pritisnut onda glavni meni
    if(SW7){//Petlja koja ispisuje uputstvo
    Glcd_fill(0x00);
    Glcd_Write_Text("UPUTSTVO ZA UPOTREBU", 0, 0, 2);
    Glcd_Set_Font(System3x5, 3, 5, 32);
    Glcd_Write_Text("KADA_IZABERETE_OPCIJU_MENI,TADA", 0, 1, 2);
    Glcd Write Text("CE SE POJAVITI NOVI PROZOR KOJI", 0, 2, 2);
    Gldd Write Text("CE VAM RECI PORED PROIZVODA, NA", 0, 3, 2);
    Glod Write Text("KOJI TASTER MOZETE PRICI ISTOM ", 0, 4, 2);
    Gldd Write Text(", A ZATIM PUTEM DRUGOG TASTERA", 0, 5, 2);
    Glcd_Write_Text("PROIZVESTI ILI PREUZETI PROIZVOD,", 0, 6, 2);
    Glcd_Write_Text("AKO JE NA STANJU.
                                          NAZAD(E1)",0,7,2);
       else if(SW1){ // Petlja koja ispisuje glavni meni
        Glcd fill(0x00);
        Glcd Write Text("KORISNICKI MENI", 0, 0, 2);
         Glcd_Write_Text("POGONSKI AGREGAT A0", 0, 1, 2);
Glcd_Write_Text("POGONSKI AGREGAT E1", 0, 3, 2);
         Glcd Write Text("RADILICA
                                                     EO", 0, 5, 2);
         Glcd_Write_Text("OSOVINA
                                                     E2", 0, 7, 2);
```

```
do{
  if(SWO){ //U slučaju pritiska tastera AO, ispisuje opcija za
  //proizvod pogonski agregat
   Glcd_fill(0x00);
   Glcd_Write_Text(" POGONSKI AGREGAT", 0, 1, 2);
   Glcd_Write_Text("PROIZVEDI PREUZMI",5,3,2);
   Glcd_Write_Text(" A1
                                    E2",5,4,2);
     if(SW1){    //Petlja koja proizvodi proizvod i dodaje ga na stanje
       Glcd fill(0x00);
       Glcd_Write_Text("PROIZVOD JE PROIZVEDEN",5,3,2);
       agregat=agregat +1;
     else if(SW5){ //Petlja koja prvo proverava da li je proizvod na stanju
     //pa ga preuzima sa stanja
     if(agregat>0){
        Glcd fill(0x00);
        Glcd_Write_Text("PROIZVOD JE PREUZET",5,3,2);
       agregat=agregat-1;
       else{ //U slučaju da proizvoda nema na stanju, to se ispisuje na ekranu
      Glcd fill(0x00);
       Glcd Write Text("PROIZVODA NEMA NA STANJU",5,3,2);
       Glcd Write Text("PROIZVEDI",5,5,2);
       Glcd_Write_Text(" A1 ",5,6,2);
       agregat=0;
```

*Napomena: ostatak koda je sličan, samo se razlikuje u prozivodu o kome se radi.

```
else if (SW6) {
 Glcd fill(0x00);
 Glcd Write Text(" DVOTAKTNI DIZEL MOTOR", 0, 1, 2);
 Glcd_Write_Text("PROIZVEDI PREUZMI",5,3,2);
                                    E2",5,4,2);
 Glcd_Write_Text(" A1
 do{
  if(SW1){
     Glcd fill(0x00);
     Glcd_Write_Text("PROIZVOD JE PROIZVEDEN",5,3,2);
     motor=motor+1;
  else if(SW5){
    if(motor>0){
    Glcd fill(0x00);
    Glcd Write Text("PROIZVOD JE PREUZET",5,3,2);
    motor=motor-1;
    else{
    Glcd fill(0x00);
    Glcd Write Text("PROIZVODA NEMA NA STANJU", 5, 3, 2);
    Glcd Write Text("PROIZVEDI", 5, 5, 2);
    Glcd_Write_Text(" A1 ",5,6,2);
    motor=0;
 }while(1);
```

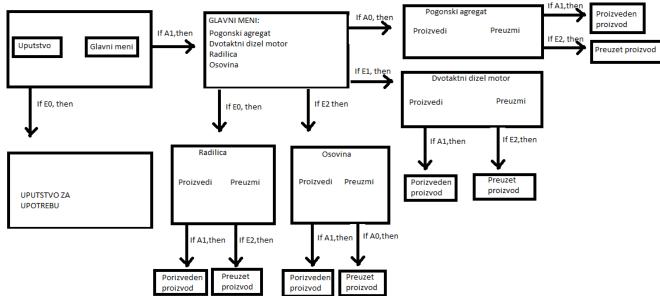
```
else if(SW7){
 Glcd_fill(0x00);
 Glcd_Write_Text(" RADILICA", 0, 1, 2);
 Glcd_Write_Text("PROIZVEDI PREUZMI",5,3,2);
 Glcd_Write_Text(" A1
                                    E2",5,4,2);
 do{
  if(SW1){
     Glcd fill(0x00);
     Glcd_Write_Text("PROIZVOD JE PROIZVEDEN",5,3,2);
     radilica=radilica+1;
  else if(SW5){
     if(radilica>0){
     Glcd fill(0x00);
     Glcd_Write_Text("PROIZVOD JE PREUZET",5,3,2);
     radilica=radilica-1;
    else{
    Glcd fill(0x00);
    Glcd Write Text("PROIZVODA NEMA NA STANJU",5,3,2);
    Glcd_Write_Text("PROIZVEDI",5,5,2);
    Glcd_Write_Text(" A1 ",5,6,2);
    radilica=0;
 }while(1);
   else if(SW5){
    Glcd_fill(0x00);
    Glcd_Write_Text(" OSOVINA", 0, 1, 2);
    Glcd_Write_Text("PROIZVEDI PREUZMI",5,3,2);
    Glcd_Write_Text(" A1
                                      A0",5,4,2);
    do{
     if(SW1){
        Glcd fill(0x00);
        Glcd Write Text("PROIZVOD JE PROIZVEDEN",5,3,2);
        osovina=osovina+1;
      else if(SWO){
        if(osovina>0){
        Glcd_fill(0x00);
        Glcd_Write_Text("PROIZVOD JE PREUZET",5,3,2);
        osovina=osovina-1;
       else{
        Glcd fill(0x00);
        Glcd_Write_Text("PROIZVODA NEMA NA STANJU",5,3,2);
        Glcd_Write_Text("PROIZVEDI",5,5,2);
       Glcd_Write_Text(" A1 ",5,6,2);
        osovina=0;
    }while(1);
```

}while(1);

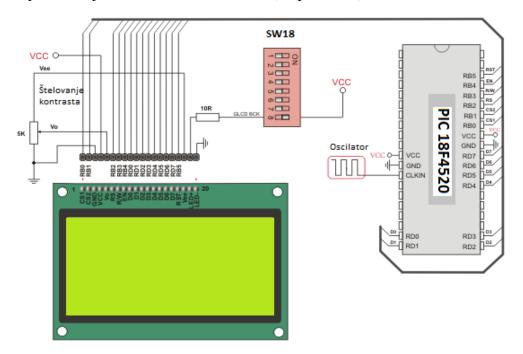
```
}
else if(SW6) {
    Glcd_Fill(0x00);
    Glcd_Write_Text("UPUTSVO GLAVNI MENI",5,3,2);
    Glcd_Write_Text(" E0 A1 ",5,4,2);
}
while(1);
```

GRAFIČKA DOKUMENTACIJA

Blok diagram:

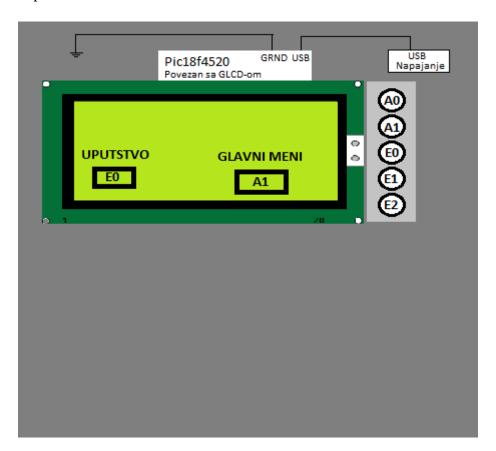


<u>Šema povezivanja GLCD-a sa PIC18F4520 (Sa pinovima):</u>



<u>Šema povezanog sistema:</u>

Povezivanje GLCD-a i PIC-a je prikazano na prethodnoj slici, a sistem zajedno sa PIC-om koji je prikačen sa zadnje strane se može ugraditi na poželjno mesto, samo je potrebno prikačiti napon od 5V.



LITERATURA

Korišćena literatura za izradu dokumentacije:

- Informacije o PIC18F4520: http://ww1.microchip.com/downloads/en/devicedoc/39631e.pdf
- Informacije o Uni-DS6:
 https://download.mikroe.com/documents/full-featured-boards/universal/unids-v6/unids-v6-manual-v100.pdf
- Informacije o GLCD-u: https://www.engineersgarage.com/electronic-components/graphics-lcd
- Sve infromacije o specifikacijama korišćene opreme su preuzete sa sajta Mikroelektronike: https://www.mikroe.com/

Korišćena literatura za izradu projekta:

- Tutorijal na Youtube-u ya ubacivanje bit-map slike u MikroC: https://www.youtube.com/watch?time_continue=328&v=iuh3igcfobE
- Oficijalna MikroC biblioteka za sve ugrađene funkcije koje mogu da se koriste za GLCD:
 - https://download.mikroe.com/documents/compilers/mikroc/pic/help/graphic_lcd_library.htm
- Jos jedan tutorijal koji je koršćen za učenje ubacivanja slikeu MikroC:
 http://www.nutsvolts.com/blog/post/building_your_own_bitmaps_and_animation_for_the
 128x64 graphics kit
- Korišćen je i Forum Mikroelektronike za rešavanje mnogih problema na koje sam nailazio (npr odlučivanje za font, na koji način se računaju koordinate za crtanje na GLCD-u, i ostalo):
 - https://forum.mikroe.com
- Osim svih ovih linkova, korišćeni su i primeri koji se nalaze na sajtu Mikroelektronike, unutar sekcije Download:
 - https://www.mikroe.com/mikroboard-pic-40-pin