# Изпит по "Основи на програмирането"

## Задача 4. Трекинг мания

Катерачи от цяла България се събират на групи и набелязват следващите върхове за изкачване. Според размера на групата, катерачите ще изкачват различни върхове.

- Група до 5 човека Мусала
- Група **от 6 до 12 Монблан**
- Група **от 13 до 25 Килиманджаро**
- Група от 26 до 40 К2
- Група от 41 или повече Еверест

Да се напише програма, която изчислява процента на катерачите изкачващи всеки връх.

#### Вход

От конзолата се четат поредица от числа, всяко на отделен ред:

- На първия ред броя на групите от катерачи цяло число в интервала [1...1000]
- За всяка една група на отделен ред броя на хората в групата цяло число в интервала [1...1000]

### Изход

Да се отпечатат на конзолата 5 реда, всеки от които съдържа процент между 0.00% и 100.00% с точност до втората цифра след десетичната запетая.

- Първи ред процентът изкачващи Мусала
- Втори ред процентът изкачващи Монблан
- Трети ред процентът изкачващи Килиманджаро
- Четвърти ред процентът изкачващи К2
- Пети ред процентът изкачващи Еверест

#### Примерен вход и изход

Вход	Изход	Обяснения	Вход	Изход
10 10 5 1 100 12 26 17 37 40 78	1.84% 6.75% 5.21% 31.60% 54.60%	Всички хора 10 + 5 + 1 + + 78 = 326 6/326*100 = 1.84% изкачващи Мусала 22/326*100 = 6.75% изкачващи Монблан 17/326*100 = 5.21% изкачващи Килиманджаро 103/326*100 = 31.60% изкачващи К2 178/326*100 = 54.60% изкачващи Еверест	5 25 41 31 250 6	0.00% 1.70% 7.08% 8.78% 82.44%

### JavaScript - Примерен вход и изход

Вход	Изход	Обяснения	Вход	Изход
(["10",		Всички хора 10 + 5 + 1 + + 78 = 326	(["5",	0.00%
" <mark>10</mark> ",		6/326*100 = 1.84% изкачващи Мусала	"25",	1.70%













"5", 5.21% "1", 31.60% "100", 54.60% "12", "26", "17", "37", "40", "78"])	,	"41", "31", "250", "6"])	7.08% 8.78% 82.44%
---	---	-----------------------------------	--------------------------



