Elektrotehnički fakultet, Univerzitet u Beogradu SI3PSI Principi Softverskog Inženjerstva

Projekat Real Estate



Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti Dodavanje oglasa u omiljene

Verzija 1.0

Istorija izmena

Datum	Verzija	Kratak opis	Autor
27.3.2021	1.0	Inicijalna verzija	Radošević Aleksandar
13.4.2021.	1.1	Izmena tehničkih detalja	Radošević Aleksandar

Sadržaj

- 1. Uvod
 - 1.1 Rezime
 - 1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe
 - 1.3 Reference
 - 1.4 Otvorena pitanja
- 2. Scenario dodavanje oglasa u sekciju "Omiljeno"
 - 2.1 Kratak opis
 - 2.2 Tok dogadjaja
 - 2.2.1 Sadržaj slučaja upotrebe
 - 2.3 Preduslovi
 - 2.4 Posledice

1. Uvod

1.1 Rezime

Ovaj dokument definiše slučajeve upotrebe pri dodavanju oglasa u sekciju "Omiljeno" od strane bilo kog korisnika.

1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u određenim fazama izrade projekta kao što su implementacija veb aplikacije i testiranje aplikacije.

1.3 Reference

- I. Projektni zadatak
- II. SSU i prototip aplikacije

1.4 Otvorena pitanja

Redni broj	Opis	Rešenje
1.	Da li je potrebno obavestiti privilegovanog korisnika koji je vlasnik oglasa da je neko dodao njegov oglas u sekciju "Omiljeno"?	

2. Scenario dodavanja oglasa u sekciju "Omiljeno"

2.1 Kratak opis

Registrovani korisnik može, klikom na opciju dodaj oglas u omiljene da taj oglas smesti u sekciju koju ima svaki registrovani korisnik "Omiljeno". Na taj način može kasnije lakše da pronađe dati oglas. Takođe korisnik ima mogućnost i uklanjanja oglasa iz te sekcije.

2.2 Tok događaja

U ovom odeljku prikazuje se sadržaj slučajeva upotrebe. On opisuje osnovni uspešan scenario upotrebe. Svaki korak je deo interakcije između učesnika I sistema. U slučaju da je scenario upotebe neuspešan prikazuje se alternativni tok događaja koji opisuje šta sistem radi u datom slučaju.

2.2.1 Sadržaj slučaja upotebe

Osnovni uspešan scenario

- 1. Korisnik se loguje na svoj nalog
- 2. Korisnik odlazi na pretragu oglasa
- 3. Sistem prikazuje meni za pretragu svih oglasa
- 4. Korisnik pretražuje oglase po nekom kriterijumu
- 5. Korisnik dolazi do određenog oglasa
- 6. Korisnik klikom na dugme dodaj u Omiljeno dodaje oglas u tu sekciju
- 7. Sistem ispisuje poruku kako je korisnik uspešno dodao oglas i čuva u bazi tu promenu
- 8. Korisnik završava sa akcijom

Proširenja

- 5.a Korisnik neuspešno pretražuje oglase
- 5.a.1: Sistem ispisuje poruku kako je pretraga neuspešna
- 5.a.2: Povratak na akciju 4 ili prekid sa akcijom

2.3 Preduslovi

Korisnik mora biti registrovan da bi dodao oglas u sekciju "Omiljeno".

2.4 Posledice

U bazi podataka se čuvaju promene nakon dodavanja ili uklanjanja oglasa iz sekcije "Omiljeno". Nakon što privilegovani korisnik obriše oglas koji je on postavio, a taj oglas se nalazi kod nekog korisnika u sekciji "Omiljeno", taj oglas će biti automatski obrisan iz te sekcije, jer ga više nema na sajtu u ponudi.