

Elektrotehnički fakultet

Univerzitet u Beogradu

SI3PSI Principi Softverskog Inženjerstva

## **Projekat Real Estate**



Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti

ažuriranja postavljenog oglasa

Verzija 1.0

## Istorija izmjena

Datum	Verzija	Kratak opis	Autor
25.03.2021.	1.0	Inicijalna verzija	Vučinić Danilo



---

## Sadržaj

1. Uvod
  - 1.1 Rezime
  - 1.2 Namjena dokumenta i ciljne grupe
  - 1.3 Reference
  - 1.4 Otvorena pitanja
2. Scenario registracije korisnika
  - 2.1 Kratak opis
  - 2.2 Tok događaja
    - 2.2.1 Sadržaj slučaja upotrebe
  - 2.3 Preduslovi
  - 2.4 Posljedice

## 1. Uvod

### 1.1 Rezime

Ovaj dokument definiše slučajeve upotrebe pri ažuriranju postavljenog oglasa korisnika.

### 1.2 Namjena dokumenta i ciljne grupe

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u određenim fazama izrade projekta kao što su implementacija veb aplikacije i testiranje aplikacije.

### 1.3 Reference

- I. Projektni zadatak
- II. SSU i prototip aplikacije

### 1.4 Otvorena pitanja

Redni broj	Opis	Rešenje
1.	Da li treba dozvoliti da korisnik pravi velike promene u opisima nekretnina-tipa duplira broj kvadrata?O ovome bi se vodilo računa da ne bi došlo do neke vrste malverzacije.	
2.	Da li ograničiti korisniku mogućnost ažuriranja u nekom vremenskom periodu takođe zbog potencijalne malverzacije?	

## 2. Scenario ažuriranja postojećeg oglasa



## Kratak opis

Korisnik može da promeni svoj već objavljeni oglas. Može da promeni informacije o njemu koje je prvobitno uneo pri dodavanju oglasa ako je eventualno nešto pogrešio ili se desila promena na nekretnini.

## 2.2 Tok događaja

U ovom odjeljku prikazuje se sadržaj slučajeva upotrebe. On opisuje osnovni uspješan scenario upotrebe. Svaki korak je dio interakcije između učesnika i sistema. U slučaju da je scenario upotebe neuspješan prikazuje se alternativni tok događaja koji opisuje šta sistem radi u datom slučaju.

### 2.2.1 Sadržaj slučaja upotebe

#### Osnovni uspješan scenario

1. Korisnik bira opciju da ažurira neki od oglasa koji je već postavio.
2. Korisnik menja podatke o nekretnini.
3. Pritiskom na dugme "Ažuriraj" podaci se šalju u bazu i ažurira se oglas sa datim podacima.
4. Sistem pita korisnika da li želi da doda slike nekretnine.
5. Korisnik dodaje slike ukoliko želi i pritiska dugme "Završi".
6. Sistem se prebacuje na profil korisnika i korisnik dobija povratnu informaciju da mu je oglas ažuriran.

#### Proširenja

- 3.a Korisnik nije popunio sva potrebna polja za ažuriranje oglasa. .1: Sistem ispisuje poruku da sva potrebna polja nisu uneta.  
.2: Korisnik ponovo ispunjava podatke (korak 1).
- 3.b Korisnik želi da odustane od ažuriranja oglasa  
.1 Pritiska dugme "Nazad"  
.2 Sistem ga vraća na početni meni

## 2.3 Preduslovi

Korisnik je uspešno ulogovan na svoj nalog.

Korisnik je već postavio bar jedan oglas.

## **2.4 Posljedice**

Podaci se bilježe u bazu, korisnikov oglas je ažuriran i na sajtu je vidljiv ostalim korisnicima.