

Elektrotehnički fakultet  
Univerzitet u Beogradu  
SI3PSI Principi Softverskog Inženjerstva

## **Projekat Real Estate**



Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti  
ažuriranja postavljenog oglasa

Verzija 1.0

## Istorija izmjena

Datum	Verzija	Kratak opis	Autor
25.03.2021	1.0	Inicijalna verzija	Vučinić Danilo

## Sadržaj

### 1. Uvod

- 1.1 Rezime
- 1.2 Namjena dokumenta i ciljne grupe
- 1.3 Reference
- 1.4 Otvorena pitanja

### 2. Scenario registracije korisnika

- 2.1 Kratak opis
- 2.2 Tok događaja
  - 2.2.1 Sadržaj slučaja upotrebe
- 2.3 Preduslovi
- 2.4 Posljedice



## 1. Uvod

### 1.1 Rezime

Ovaj dokument definiše slučajeve upotrebe pri ažuriranju postavljenog oglasa korisnika.

### 1.2 Namjena dokumenta i ciljne grupe

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u određenim fazama izrade projekta kao što su implementacija veb aplikacije i testiranje aplikacije.

### 1.3 Reference

- I. Projektni zadatak
- II. SSU i prototip aplikacije

### 1.4 Otvorena pitanja

Redni broj	Opis	Rešenje
1.	Da li treba dozvoliti da korisnik pravi velike promene u opisima nekretnina-tipa duplira broj kvadrata? O ovome bi se vodilo računa da ne bi došlo do neke vrste malverzacije.	
2.	Da li ograničiti korisniku mogućnost ažuriranja u nekom vremenskom periodu takođe zbog potencijalne malverzacije?	



## 2. Scenario ažuriranja postojećeg oglasa

### 2.1 Kratak opis

Korisnik može da promeni svoj već objavljeni oglas. Može da promeni informacije o njemu koje je prvobitno uneo pri dodavanju oglasa ako je eventualno nešto pogrešio ili se desila promena na nekretnini.

### 2.2 Tok događaja

U ovom odjeljku prikazuje se sadržaj slučajeva upotrebe. On opisuje osnovni uspješan scenario upotrebe. Svaki korak je dio interakcije između učesnika i sistema. U slučaju da je scenario upotebe neuspješan prikazuje se alternativni tok događaja koji opisuje šta sistem radi u datom slučaju.

#### 2.2.1 Sadržaj slučaja upotebe

##### Osnovni uspješan scenario

1. Korisnik bira opciju da ažurira neki od oglasa koji je već postavio.
2. Korisnik menja podatke o nekretnini.
3. Pritiskom na dugme "Ažuriraj" podaci se šalju u bazu i ažurira se oglas sa datim podacima.
4. Sistem se prebacuje na početnu stranicu i korisnik dobija povratnu informaciju da mu je oglas ažuriran.

##### Proširenja

3.a Korisnik nije popunio sva potrebna polja za ažuriranje oglasa.

.1: Sistem ispisuje poruku da sva potrebna polja nisu uneta.

.2: Korisnik ponovo ispunjava podatke (korak 1).

3.b Polja gde se traži broj nije napisan na pravilan način.

.1: Sistem ispisuje poruku da je broj nije pravilno napisan.

.2: Korisnik ponovo ispunjava podatke (korak 1).

3.c Korisnik želi da odustane od ažuriranja oglasa

.1 Pritiska dugme "Nazad"

.2 Sistem ga vraća na pocetni meni

## **2.3 Preduslovi**

Korisnik je uspješno ulogovan na svoj nalog.

Korisnik je već postavio bar jedan oglas.

## **2.4 Posljedice**

Podaci se bilježe u bazu, korisnikov oglas je ažuriran i na sajtu je vidljiv ostalim korisnicima.