# Elektrotehnički fakultet Univerzitet u Beogradu

SI3PSI Principi Softverskog Inženjerstva

## **Projekat Real Estate**



Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti ažuriranja postavljenog oglasa

Verzija 1.0



## Istorija izmjena

Datum	Verzija	Kratak opis	Autor
25.03.2021.	1.0	Inicijalna verzija	Vučinić Danilo



## Sadržaj

- 1. Uvod
  - 1.1 Rezime
  - 1.2 Namjena dokumenta i ciljne grupe
  - 1.3 Reference
  - 1.4 Otvorena pitanja
- 2. Scenario registracije korisnika
  - 2.1 Kratak opis
  - 2.2 Tok događaja
  - 2.2.1 Sadržaj slučaja upotrebe
  - 2.3 Preduslovi
  - 2.4 Posljedice



## 1. Uvod

#### 1.1 Rezime

Ovaj dokument definiše slučajeve upotrebe pri ažuriranju postavljenog oglasa korisnika.

## 1.2 Namjena dokumenta i ciljne grupe

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u određenim fazama izrade projekta kao što su implementacija veb aplikacije i testiranje aplikacije.

#### 1.3 Reference

- I. Projektni zadatak
- II. SSU i prototip aplikacije

## 1.4 Otvorena pitanja

Redni broj	Opis	Rešenje
1.	Da li treba dozvoliti da korisnik	
	pravi velike promene u opisima	
	nekretnina-tipa duplira broj	
	kvadrata?O ovome bi se vodilo	
	računa da ne bi došlo do neke	
	vrste malverzacije.	
2.	Da li ograničiti korisniku	
	mogućnost ažuriranja u nekom	
	vremenskom periodu takođe	
	zbog potencijalne	
	malverzacije?	

## 2. Scenario ažuriranja postojećeg oglasa



### **Kratak opis**

Korisnik može da promeni svoj već objavljeni oglas. Može da promeni informacije o njemu koje je prvobitno uneo pri dodavanju oglasa ako je eventualno nešto pogrešio ili se desila promena na nekretnini.

#### 2.2 Tok događaja

U ovom odjeljku prikazuje se sadržaj slučajeva upotrebe. On opisuje osnovni uspješan scenario upotrebe. Svaki korak je dio interakcije između učesnika i sistema. U slučaju da je scenario upotebe neuspješan prikazuje se alternativni tok događaja koji opisuje šta sistem radi u datom slučaju.

## 2.2.1 Sadržaj slučaja upotebe

#### Osnovni uspješan scenario

- 1. Korisnik bira opciju da ažurira neki od oglasa koji je već postavio.
- 2. Korisnik menja podatke o nekretnini.
- 3. Pritiskom na dugme "Ažuriraj" podaci se šalju u bazu i ažurira se oglas sa datim podacima.
- 4. Sistem pita korisnika da li želi da doda slike nekretnine.
- 5. Korisnik dodaje slike ukoliko želi i pritiska dugme "Završi".
- 6. Sistem se prebacuje na profil korisnika i korisnik dobija povratnu informaciju da mu je oglas ažuriran.

### Proširenja

- 3.a Korisnik nije popunio sva potrebna polja za ažuriranje oglasa. .1: Sistem ispisuje poruku da sva potrebna polja nisu uneta.
- .2: Korisnik ponovo ispunjava podatke (korak 1).
- 3.b Korisnik želi da odustane od ažuriranja oglasa
- .1 Pritiska dugme "Nazad"
- .2 Sistem ga vraća na početni meni

#### 2.3 Preduslovi

Korisnik je uspešno ulogovan na svoj nalog.

Korisnik je već postavio bar jedan oglas.



## 2.4 Posljedice

Podaci se bilježe u bazu, korisnikov oglas je ažuriran i na sajtu je vidljiv ostalim korisnicima.