

СПЗ – Composite

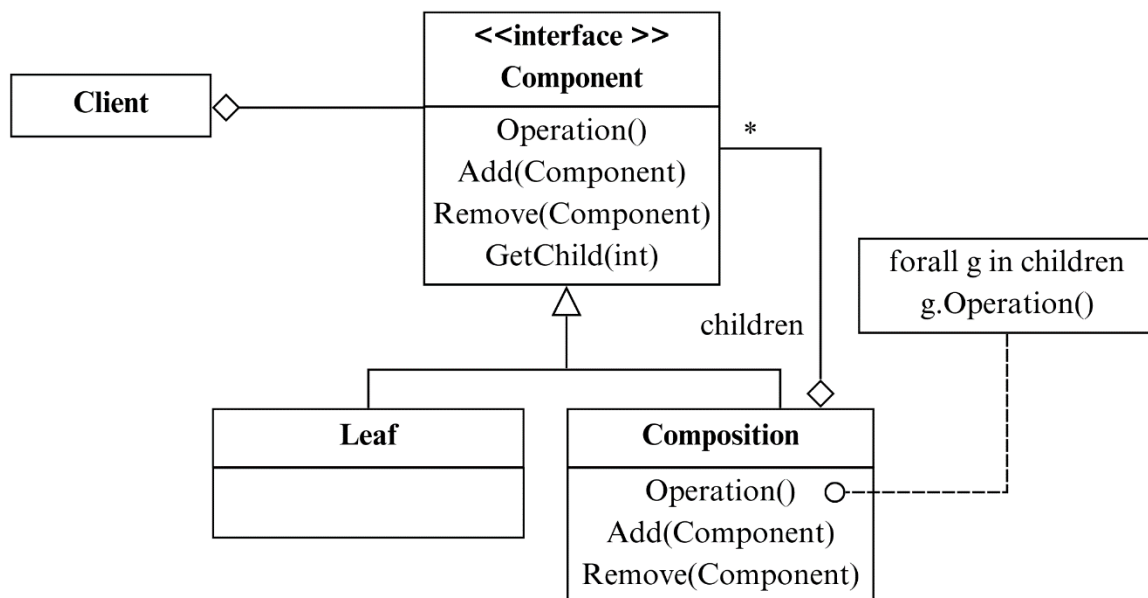
Дефиниција

Објекти се састављају (компонују) у структуру стабла како би представили хијерархију целине и делова. Composite патерн омогућава да се једноставни и сложени објекти третирају јединствено.

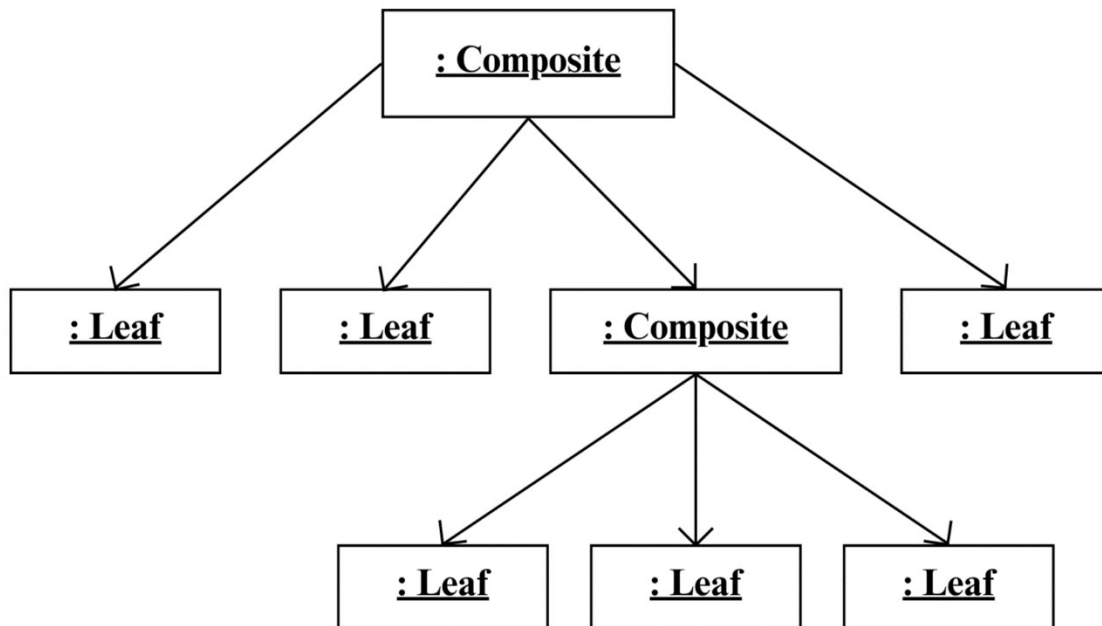
Појашњење дефиниције

Објекти се састављају (компонују) у структуру стабла како би представили хијерархију целине и делова. Composite патерн омогућава да се једноставни (Leaf) и сложени (Composite) објекти третирају јединствено. Једноставни и сложени објекти су компоненте (Component).

Структура Composite патерна



Типична структура Composite објекта има следећи изглед

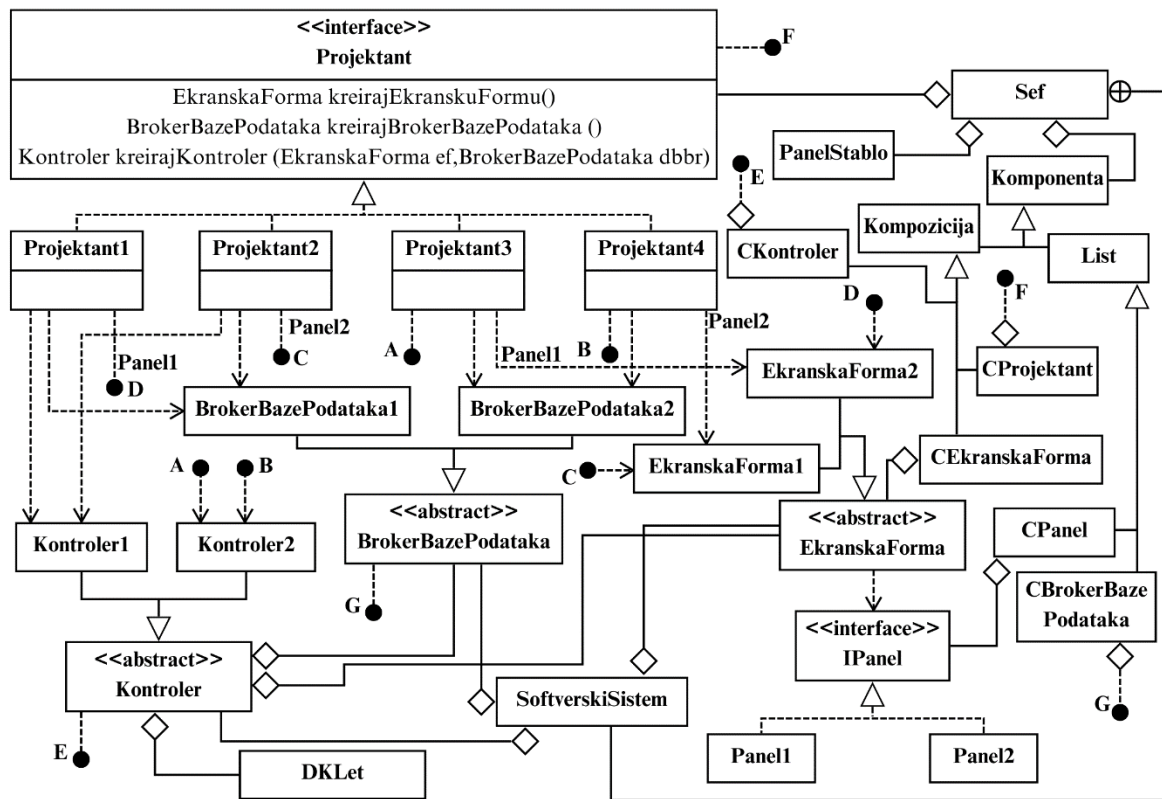


Учесници

- **Client** - Манипулише објектима (компонентама) у структури помоћу Component интерфејса.
- **Component** - Декларише интерфејс за објекте који ће да образују структуру. Декларише интерфејс за приступање и управљање објектима структуре.
- **Leaf** - Представља прости објекте (Leaf) у структури и дефинише њихово понашање. Прости објекти немају децу-објекте.
- **Composite** - Дефинише понашање за сложене објекте (Composition) који имају децу-објекте. Чува децу-објекте. Имплементира операције интерфејса Component.

Кориснички захтев СМР: За изабраног пројектанта направити и приказати хијерархију класа које чине софтверски систем.

Дијаграм класа примера CMP



Веза између елемената структуре решења Composite патерна и структуре решења примера CMP

Елементи Composite патерна	Елементи структуре примера CMP
Client	Sef
Component	Komponenta
Leaf	List, CPanel, CBrokerBazePodataka
Composite	Kompozicija, Ckontroler, CEkranskaForma, CProjektant
AbstractFactory	Projektant
ConcreteFactory	Projektant1, Projektant2, Projektant3, Projektant4
AbstractProductA	EkranskaForma
AbstractProductB	BrokerBazePodataka
AbstractProductC	Kontroler
ProductA	EkranskaForma1, EkranskaForma2
ProductB	BrokerBazePodataka1, BrokerBazePodataka2
ProductC	Kontroler1, Kontroler2

Напомене за пример CMP

Овај пример је направљен на основу примера AFP из Abstract Factory патерна.