ПП9 – Strategy

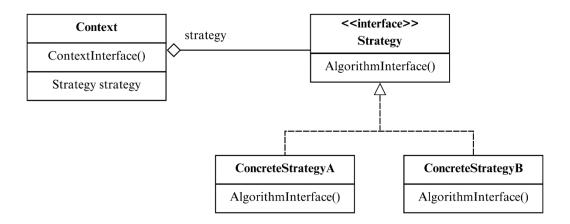
Дефиниција

Дефинише фамилију алгоритама, учаурује сваки од њих и обезбеђује да они могу бити замењиви. Strategy патерн омогућава промену алгоритма независно од клијената који га користе.

Појашњење дефиниције

Дефинише фамилију алгоритама (ConcreteStrategyA, ConcreteStrategyB, ...), учаурује сваки од њих и обезбеђује да они могу бити замењиви (Strategy). Strategy патерн омогућава промену алгоритма (ConcreteStrategyA, ConcreteStrategyB, ...) независно од клијената (Context) који га користи.

Структура Strategy патерна

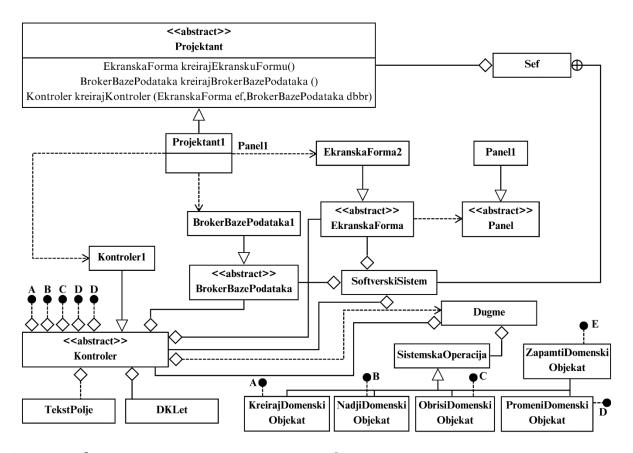


Учесници

- > Context Он садржи референцу на Strategy интерфејс. Context објекат је конфигурисан са ConcretyStrategy објектом. Може да дефинише интерфејс, који омогућава Strategy објекту приступ до његових података.
- > Strategy Декларише интерфејс који је заједнички за све подржане алгоритме. Context објекат користи овај интерфејс да позове алгоритам који је дефинисан преко ConcreteStrategy објекта.
- **ConcreteStrategy** Имплементира алгоритам коришћењем Strategy интерфејса.

Кориснички захтев STRP: Омогућити различите стратегије при извршењу следећих системских операција: KreirajDomenskiObjekat, NadjiDomenskiObjekat, ObrisiDomenskiObjekat и PromeniDomenskiObjekat. Захтев урадити помоћу Strategy патерна.

Дијаграм класа примера STRP



Веза између елемената структуре решења Strategy патерна и структуре решења примера STRP

Елементи Strategy патерна	Елементи структуре примера STRP
Context	Dugme
Strategy	SistemskaOperacija
ConcreteStrategy	KreirajDomenskiObjekat, NadjiDomenskiObjekat,
	ObrisiDomenskiObjekat, PromeniDomenskiObjekat,
	ZapamtiDomenskiObjekat,