

ПП7 – Observer

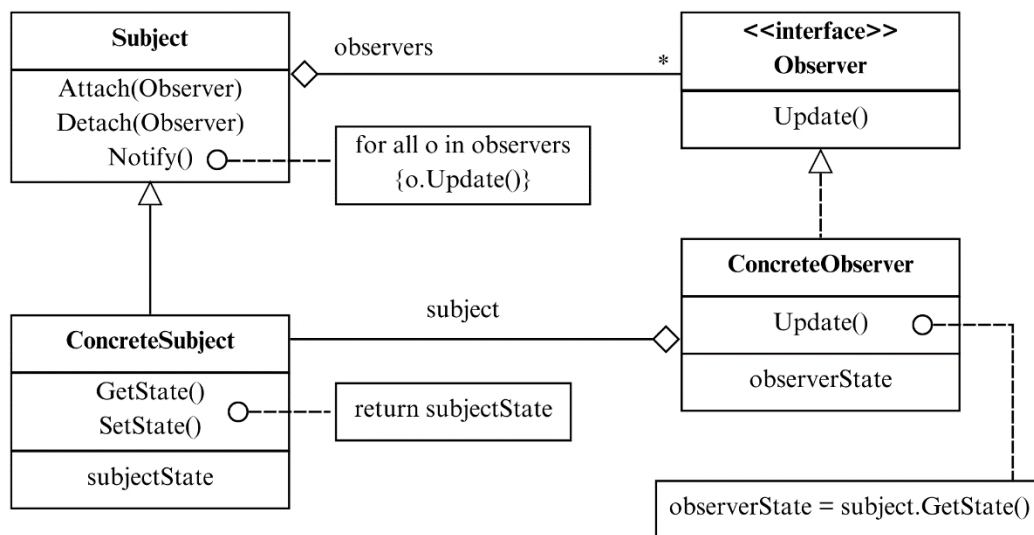
Дефиниција

Дефинише један-више зависност између објеката, тако да промена стања неког објекта утиче аутоматски на промену стања свих других објеката који су повезани са њим.

Појашњење дефиниције

Дефинише један-више зависност између објеката (Subject -> Observer) тако да промена стања неког објекта (ConcreteSubject) утиче аутоматски на промену стања свих других објеката који су повезани са њим (ConcreteObserver).

Структура Observer патерна

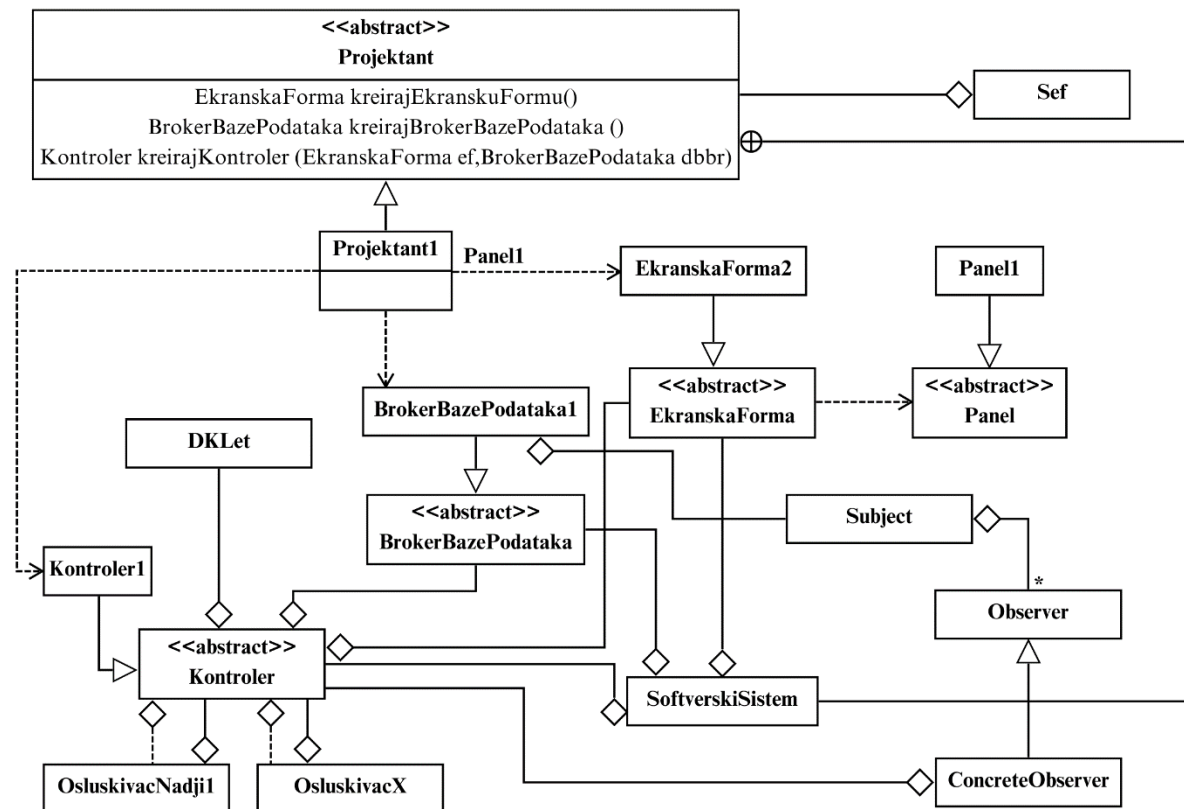


Учесници

- **Subject** - Зна ко су његови **Observer** објекти. Обезбеђује интерфејс за повезивање и развезивање **Observer** објеката.
- **ConcreteSubject** - Чува стање на које се постављају **ConcreteObserver** објекти. Шаље обавештење до његових **Observer** објеката када се промени његово стање (`subjectState`).
- **Observer** - Дефинише интерфејс за промену објеката (`Update()`) који треба да буду обавештени када се промени **Subject** објекат.
- **ConcreteObserver** - Чува референцу на **ConcreteSubject** објекат. Чува стање које треба да остане конзистентно са стањем **ConcreteSubject** објекта. Имплементира **Observer** интерфејс како би сачувао његово стање конзистентно са стањем **ConcreteSubject** објекта.

Кориснички захтев OBSP: Покренути три различите екранске форме за обраду уноса лета. Уколико се промени или обрише нека од испитних пријава, преко једне (текуће) од наведених форми, треба обавестити остале форме да се то десило како би освежили податке. Остале форме ће освежити податке уколико обрађују исти лет (он треба да буде активан на форми), као што је пријава текуће екранске форме. Захтев урадити помоћу Observer патерна.

Дијаграм класа примера OBSP



Веза између елемената структуре решења Observer патерна и структуре решења примера OBSP

Елементи Observer патерна	Елементи структуре примера OBSP
Subject	Subject
ConcreteSubject	BrokerBazePodataka1
Observer	Observer
ConcreteObserver	ConcreteObserver