

ПП4 – Iterator

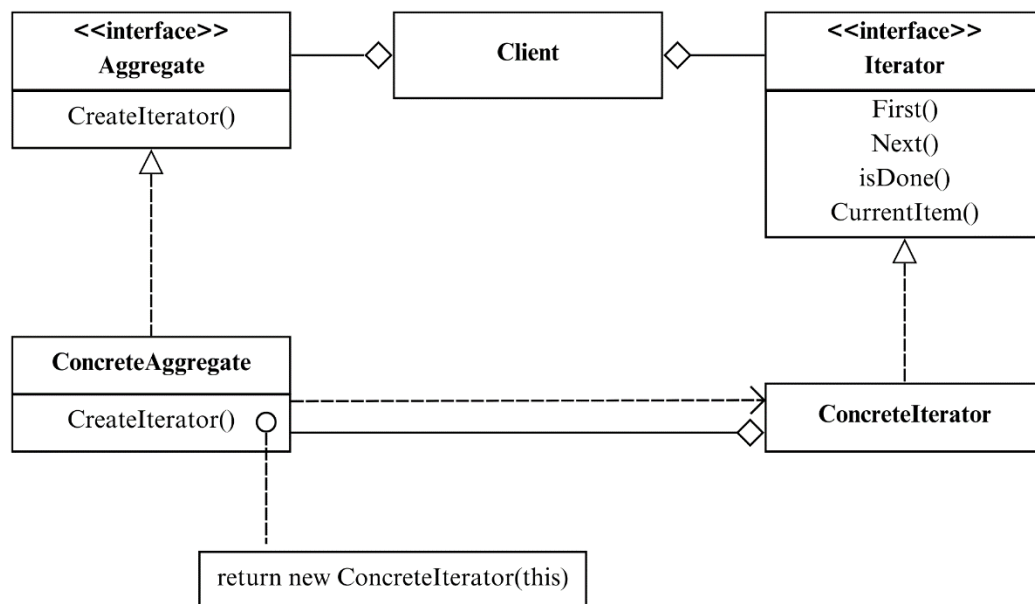
Дефиниција

Обезбеђује начин да приступи елементима агрегатног објекта секвенцијално без излагања његове унутрашње репрезентације.

Појашњење дефиниције

Обезбеђује начин (ConcreteIterator) да приступи елементима агрегатног објекта (ConcreteAggregate) секвенцијално без излагања његове (ConcreteAggregate) унутрашње репрезентације.

Структура Iterator патерна



Учесници

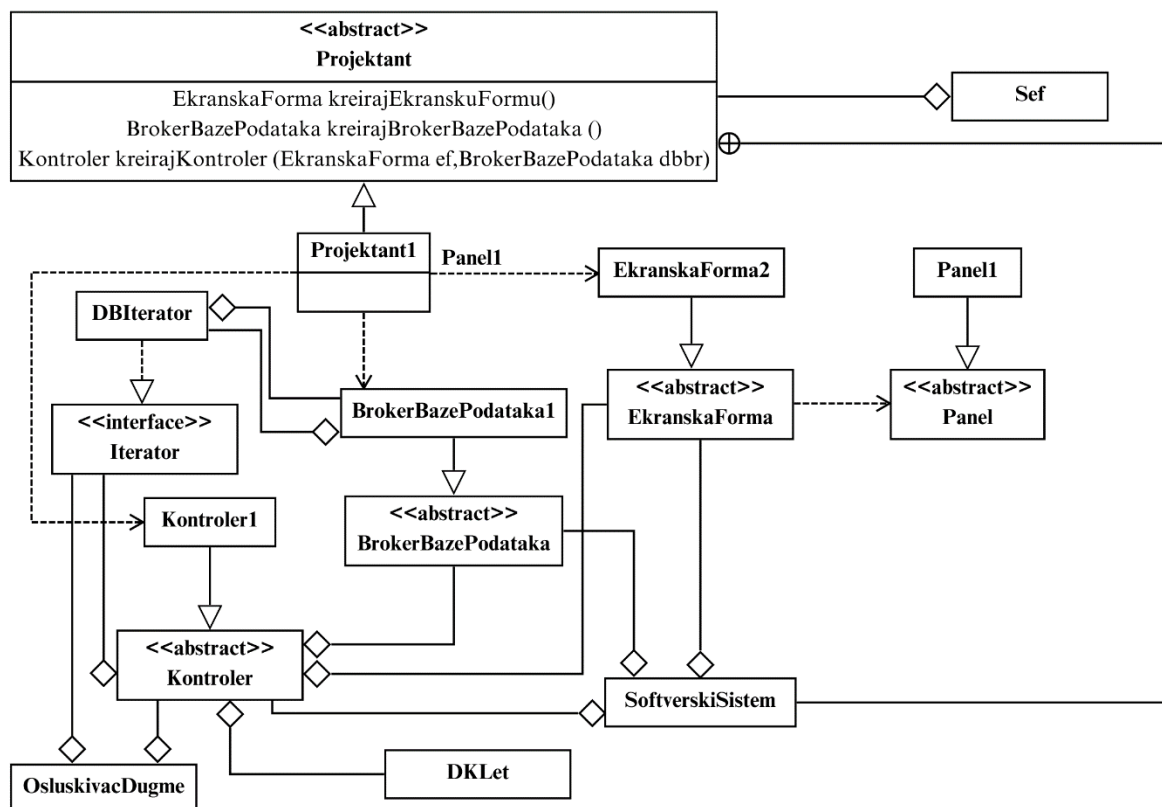
- **Iterator** - Дефинише интерфејс за приступ и обилазак елемената агрегiranог објекта (**ConcreteAggregate**).
- **ConcreteIterator** - Имплементира **Iterator** интерфејс. Чува позицију на текући елемент агрегiranог објекта (**ConcreteAggregate**).
- **Aggregate** - Дефинише интерфејс за креирање **Iterator** објекта.
- **ConcreteAggregate** - Имплементира **Aggregate** интерфејс, односно операцију `CreateIterator()` и враћа **ConcreteIterator** објекат.

Кориснички захтев ИТЕР: Направити дугмад на панелу помоћу којих ће бити омогућено померање на:

- a) први објекат лета,
- b) следећи објекат лета,
- c) предходни објекат лета и
- d) задњи објекат лета.

Задатак урадити помоћу итератор патерна.

Дијаграм класа примера ИТЕР



Веза између елемената структуре решења Iterator патерна и структуре решења примера ИТЕР

| Елементи Iterator патерна | Елементи структуре примера ИТЕР |
|---------------------------|---------------------------------|
| Iterator | Iterator |
| ConcreteIterator | DBIterator |
| Aggregate | BrokerBazePodataka |
| ConcreteAggregate | BrokerBazePodataka1 |
| Client | Kontroler |