

СП7 – Proxy

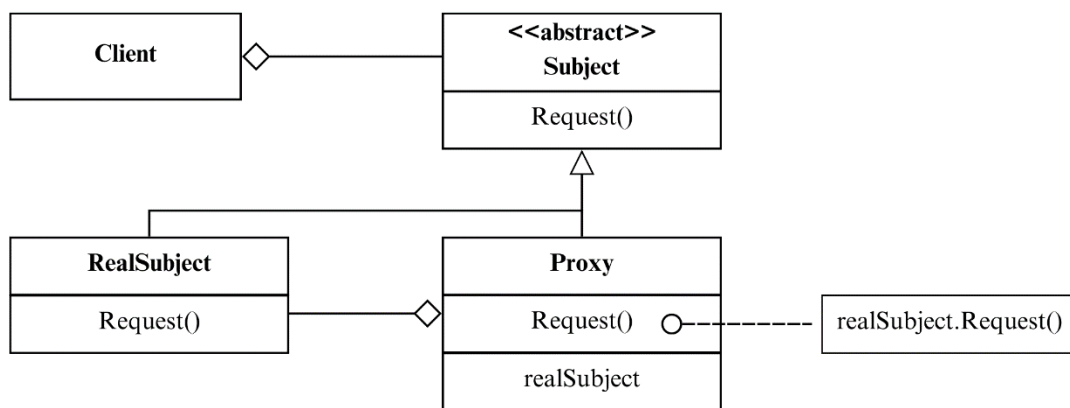
Дефиниција

Обезбеђује посредника за приступање другом објекту како би се омогућио контролисани приступ до њега.

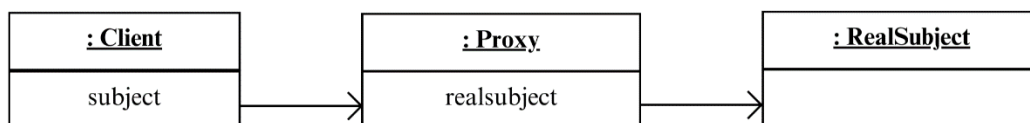
Појашњење дефиниције

Обезбеђује посредника (Proxy) за приступање другом објекту (RealSubject) како би се омогућио контролисани приступ до њега.

Структура Proxy патерна



Приказујемо могући објектни дијаграм проху структуре у реалном времену.

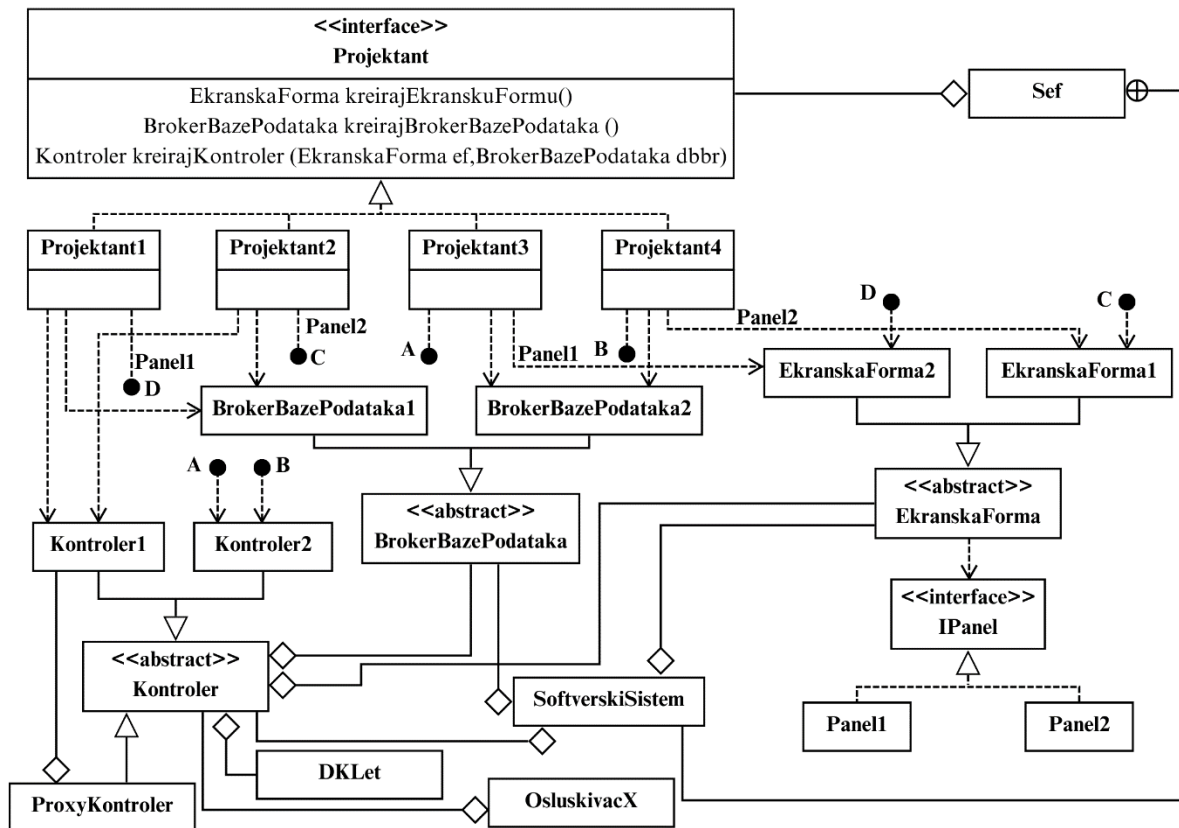


Учесници

- **Proxy** - Садржи референцу које омогућава Proxy објекту приступ до RealSubject објекта. Обезбеђује интерфејс идентичан са интерфејсом Subject тако да Proxy објекат може заменити RealSubject објекат. Контролише приступ до RealSubject објекта и може бити одговоран за његово креирање и брисање.
- **Subject** - Дефинише заједнички интерфејс за RealSubject и Proxy класе тако да се Proxy објекат може користити свуда где се очекује RealSubject објекат.
- **RealSubject** - Дефинише RealSubject објекат који репрезентује Proxy објекат.

Кориснички захтев РХР: Коришћењем проху патерна онемогућити операцију брисања лета преко Panel1 панела.

Дијаграм класа примера РХР



Веза између елемената структуре решења Proxy патерна и структуре решења примера РХР

Елементи Proxy патерна	Елементи структуре примера РХР
Client	Projektant1
Proxy	ProxyKontroler
Subject	Kontroler
RealSubject	Kontroler1

Напомене за пример РХР

Овај пример је направљен на основу примера АФР из Abstract Factory патерна.