

## ПП2 – Command

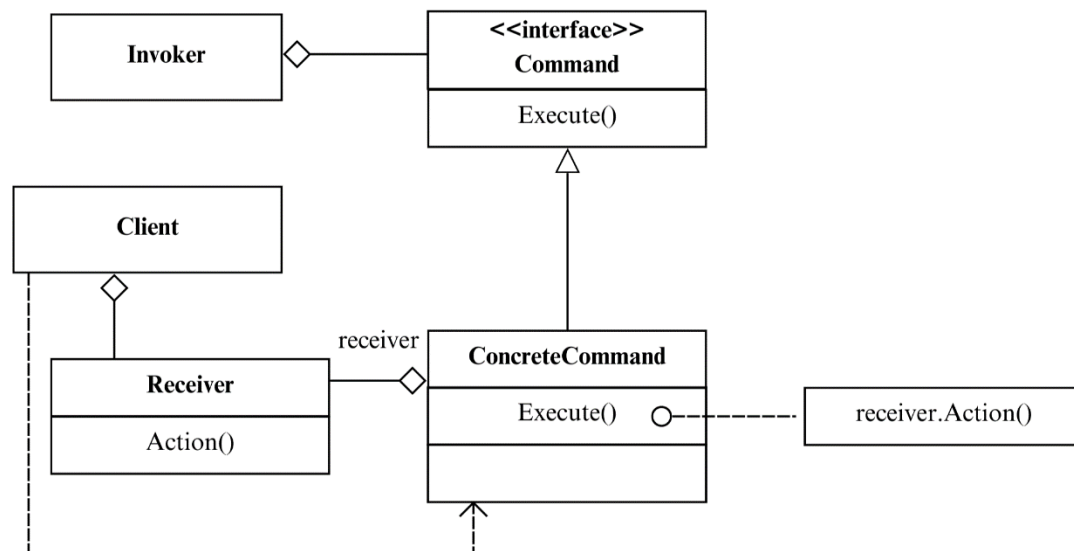
### Дефиниција

Захтев се уочује као објекат, што омогућава клијентима да параметризују различите захтеве, редове или дневнике захтева, и подржава повратне (undoable) операције чији се ефекат може поништити.

### Појашњење дефиниције

Захтев (Execute()) се уочује као објекат (ConcreteCommand), што омогућава клијентима (Client) да параметризују различите захтеве (ConcreteCommand.execute(), Receiver.Action()), редове или дневнике захтева, и подржава повратне (undoable) операције чији се ефекат може поништити.

### Структура Command патерна

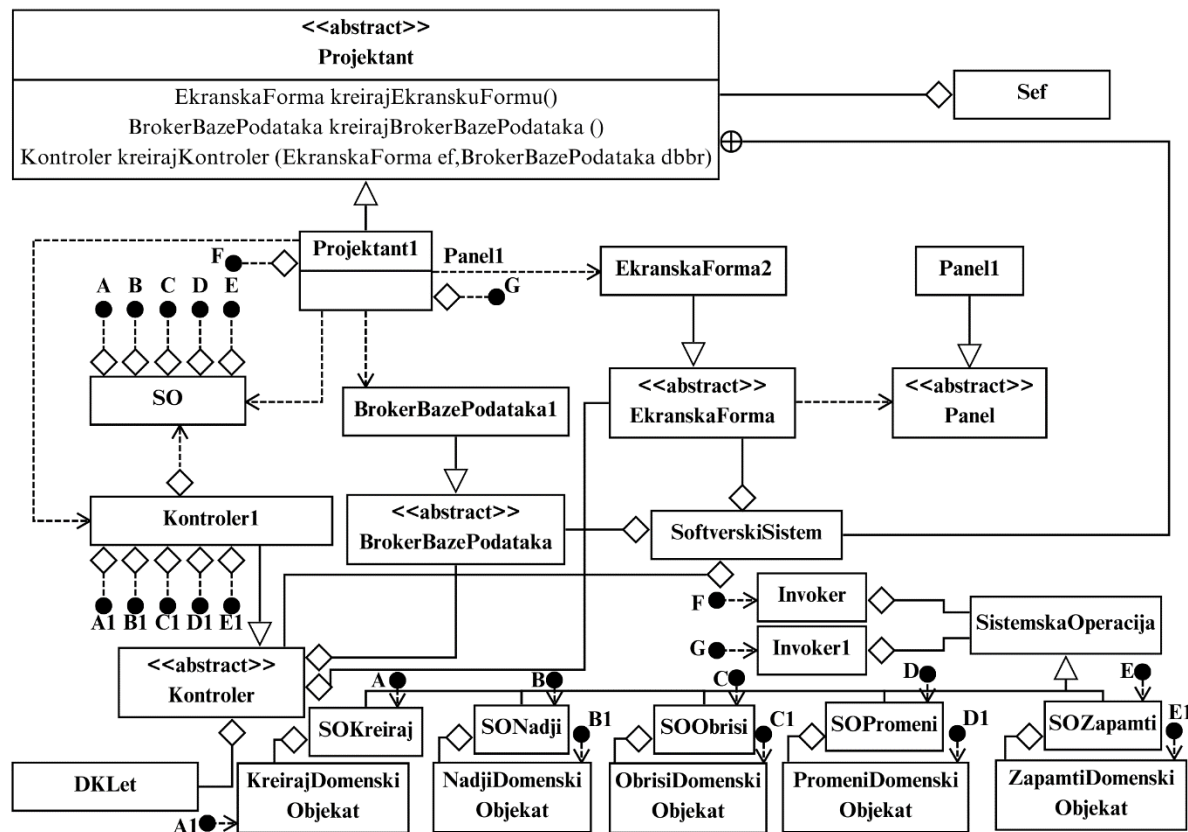


### Учесници

- **Invoker** - Позива ConcreteCommand објекат да изврши постављени захтев (Execute()).
- **Command** - Декларише интерфејс за извршење операције (Execute()).
- **ConcreteCommand** - Дефинише везу између Receiver објекта и акције (Action()). Имплементира Execute() методу позивајући методу Action() Receiver објекта.
- **Client** - Креира ConcreteCommand објекат и дефинише његов Receiver објекат.
- **Receiver** - Извршава методу (Action()) која је придружена постављеном захтеву (Execute()). Било која класа може да буде Receiver класа.

**Кориснички захтев COMP:** Направити пројектанта софтверског система који повезује (помоћу класе Invoker) елементе панела са класама које су на општем нивоу одговорне за извршење системских операција (ConcreteCommand). Омогућити да контролер (Client) софтверског система повеже класе које су одговорне за извршење системских операција на општем нивоу (ConcreteCommand) са класама које су одговорне за извршење системских операција на конкретном нивоу (Receiver).

### Дијаграм класа примера COMP



**Веза између елемената структуре решења Command патерна и структуре решења примера COMP**

Елементи Command патерна	Елементи структуре примера COMP
Invoker	Invoker, Invoker1
Command	SistemskaOperacija
ConcreteCommand	SOKreiraj, SONadji, SOObrisi, SOPromeni, SOZapamti
Client	Kontroler
Receiver	KreirajDomenskiObjekat, NadjiDomenskiObjekat, ObrisiDomenskiObjekat, PromeniDomenskiObjekat, ZapamtiDomenskiObjekat