

ПП6 – Memento

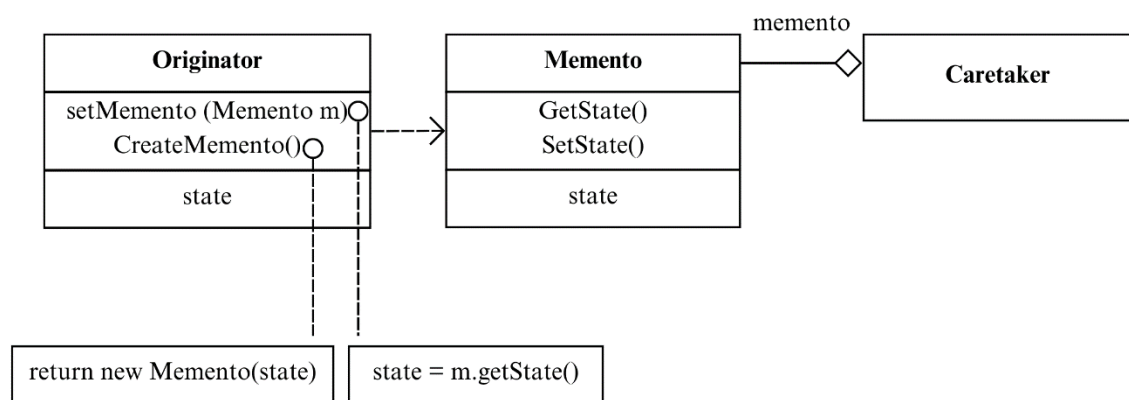
Дефиниција

Без нарушавања учаурења memento патерн чува интерно стање објекта тако да објекат може бити враћен у то стање касније.

Појашњење дефиниције

Без нарушавања учаурења memento патерн чува интерно стање објекта (Caretaker) тако да објекат може бити враћен у то стање касније.

Структура Memento патерна

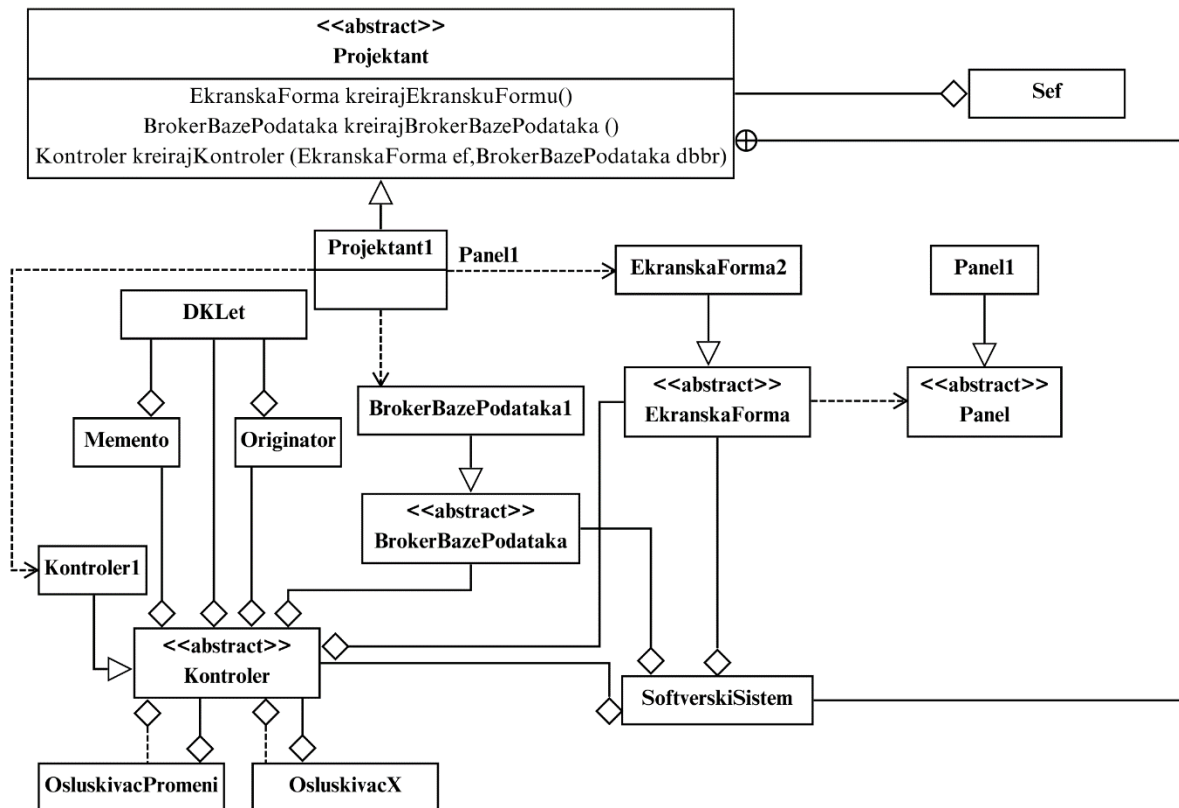


Учесници

- **Memento** - Чува интерно стање Originator објекта.
- **Originator** - Креира Memento објекат који чува његово интерно стање (`Memento.state = Originator.state`). Користи Memento објекат да поврати запамћено стање.
- **Caretaker** - Одговоран је за памћења Memento објекта. Ништа не ради са садржајем Memento објекта.

Кориснички захтев ММР: Омогући поништење последње операције (undo) која мења објекат помоћу Memento патерна.

Дијаграм класа примера ММР



Веза између елемената структуре решења Memento патерна и структуре решења примера ММР

Елементи Memento патерна	Елементи структуре примера ММР
Memento	Memento
Originator	Originator
Caretaker	Kontroler