

ПК2 – Builder

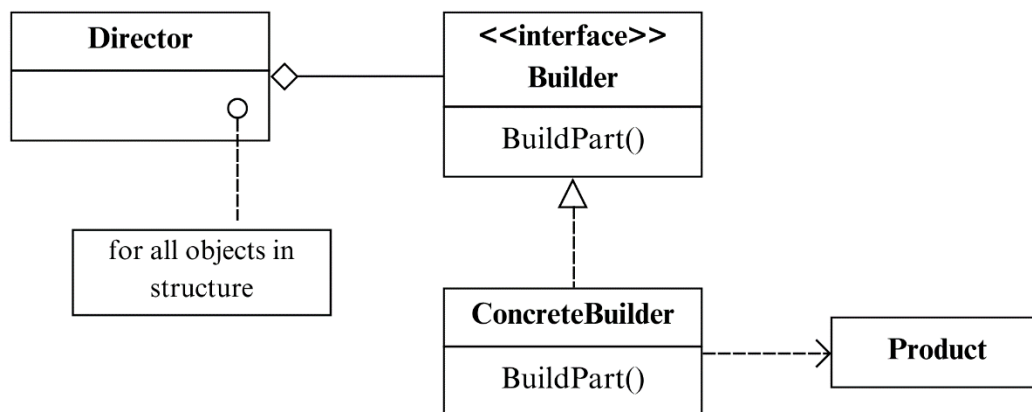
Дефиниција

Дели конструкцију сложеног објекта (производа) од његове репрезентације, тако да исти конструкциони процес може да креира различите репрезентације.

Појашњење дефиниције

Дели одговорност за контролу конструкције (Director) сложеног производа од одговорности за реализацију његове репрезентације (Builder), тако да исти конструкциони процес (Director.Construct()) може да креира различите репрезентације (сложене производе).

Структура Builder патерна



Учесници

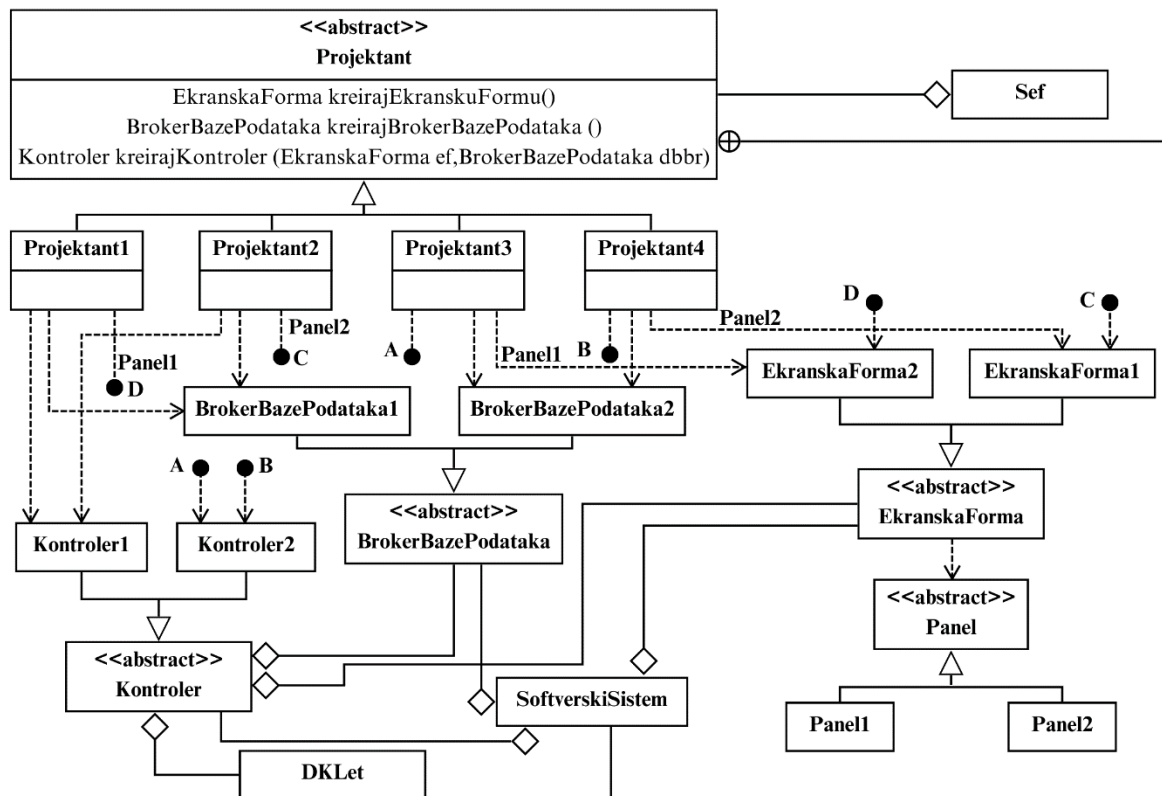
- **Director** - Контролише процес конструкције сложеног производа коришћењем Builder интерфејса
- **Builder** - Специфицира интерфејс за креирање сложеног производа.
- **ConcreteBuilder** - Конструираше и групише производе у сложени производ имплементирајући Builder интерфејс.
- **Product** - Репрезентује сложени производ који се конструираше.

Кориснички захтев BLP: Шеф развоја софтверског система (за вођење распореда летова) је послао захтев пројектантима софтверског система да креирају софтверски систем и елементе софтверског система:

- Екранску форму (view) са пољима за прихват и приказ података.
- Контролер за размену података између екранске форме и базе података.
- Брокер базе података помоћу кога се омогућава памћење, промена, брисање и приказ података.

Шеф ће надзире процес израде софтверског система.

Дијаграм класа примера VLR



Веза између елемената структуре решења Builder патерна и структуре решења примера BLP

Елементи Builder патерна	Елементи структуре примера BLP
Director	Sef
Builder	Projektant
ConcreteBuilder	Projektant1, Projektant2, Projektant3, Projektant4
AbstractProductA	EkranskaForma
AbstractProductB	BrokerBazePodataka
AbstractProductC	Kontroler
ProductA	EkranskaForma1, EkranskaForma2
ProductB	BrokerBazePodataka1, BrokerBazePodataka2
ProductC	Kontroler1, Kontroler2
Product	SoftverskiSistem