

СУ „Св. Климент Охридски”, Факултет по
Математика и Информатика



ДОКУМЕНТАЦИЯ

към проект по „Системи основани на знания” на тема:

„Магазин за хранителни добавки”

Изготвил:

Александар Станковски,

Информационни системи 3 курс, ФН:855202

Кратко описание

В Магазина за хранителни добавки ще има един основен клас хранителна добавка (Supplement) - на първо ниво от йерархията, която ще има 3 наследника в зависимост от предназначението:

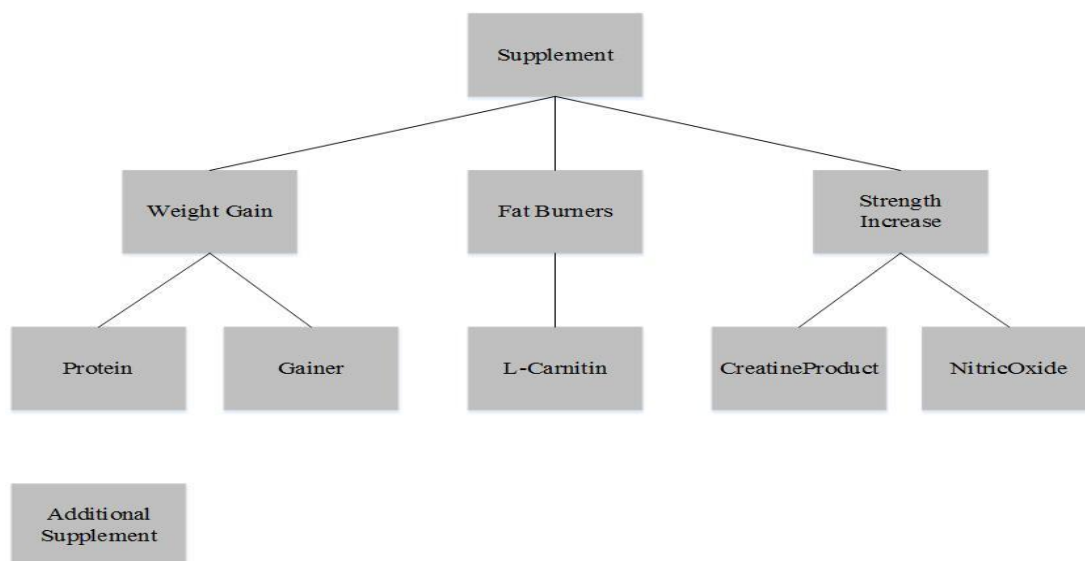
- добавка за качване на тегло (Weight Gain),
- добавка за изгаряне на мазнини (Fat Burners)
- добавка за качване на сила (Strength Increase), които са на второ ниво от йерархията.

Всеки от тях пък ще има и конкретен наследник:

- протеини (Protein),
- гайнери (Gainer),
- л-карнитин (L-Carnitin),
- креатини (CreatineProduct),
- азотни буустери (NitricOxide), които са на трето ниво от йерархията.

Ще има и един клас допълнителна добавка (AdditionalSupplement) извън горната йерархия, чиито обекти ще могат да се използват. Един клиент не е доволен от хранителната добавка която е взел, ходи в магазина и търси помощ. Системата ще може да предлага различни варианти за решаване на проблема на клиента според неговите изисквания.

Схема на класовете



Слотове

- Name - слот на класа Supplement.
Тип string - име на хранителната добавка.
- Brand - слот на класа Supplement.
Тип string - производител на хранителната добавка.
- DescriptionProblem - слот на класа Supplement.
Тип string - описание на проблема.
- FoundProblem – слот на класа Supplement.
Тип string – открит от системата проблем.
- Rating - слот на класа Supplement.
Тип integer 1-10 - рейтинг на хранителната добавка.
- UsedSupplement - слот на класа Supplement.
Тип instance - използвана хранителната добавка.
- WheyProtein - слот на класа Protein.
Тип symbol - дали хранителната добавка в състава има 100% суроватъчни протеини.
- Carbohydrates - слот на класа Gainer.
Тип symbol - дали хранителната добавка в състава има 100% въглехидрати.
- CreatineMonohidrate - слот на класа CreatineProduct.
Тип symbol - дали хранителната добавка в състава има 100% креатин монохидрат.
- AdditionalSupplementName - слот на класа AdditionalSupplement.
Тип string – име на допълнителната добавка.
- AdditionalSupplementType - слот на класа AdditionalSupplement.
Тип float – тип на допълнителната добавка.
- AdditionalSupplementPrice - слот на класа AdditionalSupplement.
Тип float – цена на допълнителната добавка.

Правила

- find-problem-energy - прочита слота DescriptionProblem и определя проблема.
- find-problem-creatine - прочита слота DescriptionProblem и определя проблема.
- find-problem-amino-acidis - прочита слота DescriptionProblem и слота Rating и в зависимост от тях определя проблема.
- choice1 - предлага на клиента допълнителна хранителна добавка. Прочита неговия избор и в зависимост от него взема решение.
- choice2 - предлага на клиента допълнителна хранителна добавка. Прочита неговия избор и в зависимост от него взема решение.

Функции

- read-answer - задава въпрос и прочита отговора на потребителя.
- ask-question - функция за задаване на въпрос.