

СУ „Св. Климент Охридски”, Факултет по
Математика и Информатика



УВОД В ТЕОРИЯТА НА ДИНАМИЧНИТЕ
СИСТЕМИ И ХАОСА

Изготвил:

Александар Станковски,

Информационни системи 2 курс, ФН:855202

Бърза Фуриева Трансформация за обработване на изображения

Април 27, 2005

1. Фон

Трансформацията на Фурие е революционерна концепция която я ползват математици от целия свят повече от век. По принцип концепцията на Фуриевата Трансформация може да бъде изразена като интеграл от синус и косинус умножен по функцията. Няма значение колко сложна е функцията стига да отговаря на някои леки математически условия. Тя може да бъде реконструирана на пълно чрез обратен процес. Тези важни свойства на Фуриевата Трансформация ни позволяват да работим в честотната област и след това да се върнем към оригиналния домейн без да изгубим никаква информация.

2. Фуриева Трансформация и Инверзия

Трансформацията на Фурие $F(u)$, на една променлива непрекъсната функция, $f(x)$ е дефинирана чрез уравнението

$$F(u) = \int_{-\infty}^{\infty} f(x) e^{-j2\pi ux} dx \quad (1)$$

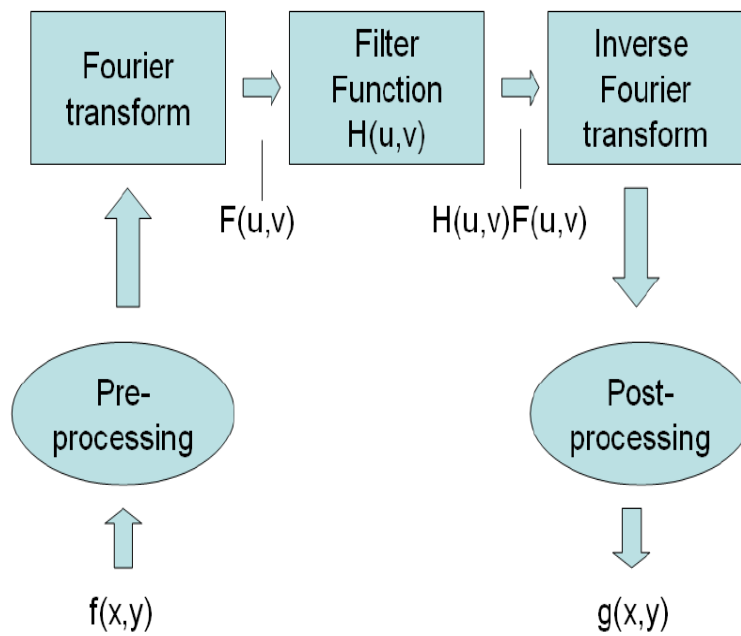
където $j=\sqrt{-1}$. Обратно, при дадено $F(u)$ може да се получи $f(x)$ с помощта на обратната трансформация на Фурие

$$f(x) = \int_{-\infty}^{\infty} F(u) e^{j2\pi ux} du \quad (2)$$

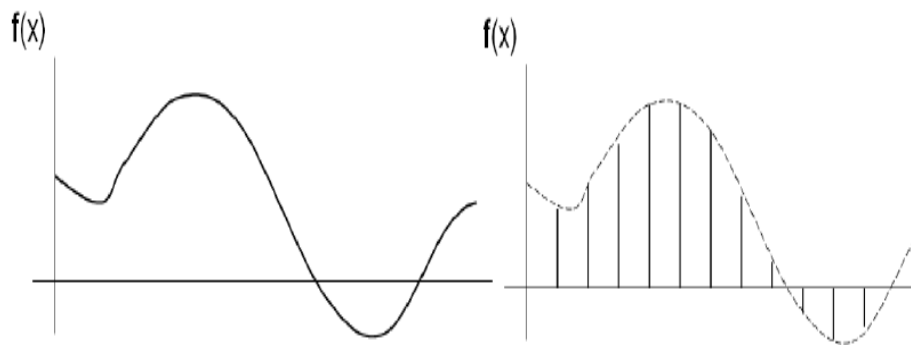
Тези две уравнения обясняват трансформацията на Фурие по двойка, което показва фактът че първо началната функция може да бъде възстановена без загуба на информация.

Тези уравнения могат да бъдат лесно удължени до две променливи u и v :

$$F(u, v) = \int_{-\infty}^{\infty} \int_{-\infty}^{\infty} f(x, y) e^{-j2\pi(ux+vy)} dx dy$$



Фигура 1: Основна стъпка за филтриране на честотната област.



Фигура 2: Ляво: непрекъсната функция $f(x)$. Дясно: дискретна функция $f(x)$.
Заклучение: обратна трансформация,

$$f(x, y) = \int_{-\infty}^{\infty} \int_{-\infty}^{\infty} F(u, v) e^{j2\pi(ux+vy)} du dv$$

3. Дискретна Фуриева Трансформация (DFT)

Откако цифровите изображения са модел на дискретната функция, ние сме по заинтересовани за Фуриевата трансформация. С една дума дискретната Фуриевата трансформация е претставена чрез уравнението

$$F(u) = \frac{1}{M} \sum_{x=0}^{M-1} f(x) e^{-j2\pi ux/M} \quad \text{for} \quad u = 0, 1, 2, \dots, M-1 \quad (3)$$

Да запомним че $f(x)$ в (3) е дискретната функция за една променлива където $f(x)$ в (1) и (2) са непрекъснати функции. Вижте фигура 2. По същия начин за дадено $F(u)$ ние можем да получим оригиналната дискретна функция $f(x)$ по обратната Дискретна Фуриева Трансформация (DFT):

$$f(x) = \sum_{u=0}^{M-1} F(u) e^{j2\pi ux/M} \quad \text{for} \quad x = 0, 1, 2, \dots, M-1 \quad (4)$$

Дискретната Фуриева Трансформация (3) и нейната обратна функция (4) е основата за наичесто използваната обработка на изображения.

Концепцията на домейна на честотата следва директно от формулата на Оилер (Euler):

$$e^{j\theta} = \cos \theta + j \sin \theta \quad (5)$$

Замествайки този израз в равенство (3) и като се използва факта че $\cos(-\theta) = \cos(\theta)$, ние получаваме

$$F(u) = \frac{1}{M} \sum_{x=0}^{M-1} f(x) [\cos(2\pi ux/M) - j \sin(2\pi ux/M)] \quad (6)$$

За $u = 0, 1, 2, \dots, M-1$. По този начин всяки термин от Фуриевата трансформация $F(u)$ се състои от сумата от всички стойности на функцията $f(x)$. Стойностите на $f(x)$ са умножени по синус

и косинус от различните честоти. $F(u)$ е също така наречен честотна компонента която показва разпределението на $f(x)$ със всеки x към честотата $2\pi ux/M$. Въпреки че x също засяга честотите, те се сумират и те правят същия принос за всяка стойност на u . Съответно стойностите на $f(x)$ са наречени временни компоненти или празни компоненти.

Дискретната Фуриева Трансформация (DFT) може да се разглежда като реконструкция на временната компонента M във честотна компонента M . От друга страна обратната Дискретната Фуриева трансформация (DFT) е процес който превърща M честотната компонента $F(u)$ във M времена компонента.

Полезна аналогия е да се сравни Фуриевата трансформация на стъклена призма. Призмата физически да се раздели на бяла светлина в различни цвятови компоненти, всяка от която да зависи от нейната честота. Фуриевата трансформация може да се разглежда като математическа призма която разделя функцията $f(x)$ на различни компоненти основани на честотното съдържание.

Разширяването на едно-димензионалната Дискретна Фуриева Трансформация (DFT) и обратна функция на Дискретна Фуриева Трансформация (DFT) в две димензии е ясна. Дискретната Фуриева Трансформация на функцията на изображенията $f(x,y)$ от размера $M \times N$ се определя чрез уравнението:

$$F(u, v) = \frac{1}{MN} \sum_{x=0}^{M-1} \sum_{y=0}^{N-1} f(x, y) e^{-j2\pi(ux/M + vy/N)} \quad (7)$$

Като в първия случаи този израз трябва да се ползва за изчисляване на стойности от $u=0,1,2... M-1$ и също така за $v = 0,1,2... N-1$. По същия начин за дадени $F(u,v)$, ние ще получим $f(x,y)$ чрез 2-D обратната трансформация на Фурие дадена чрез

$$f(x, y) = \sum_{u=0}^{M-1} \sum_{v=0}^{N-1} F(u, v) e^{j2\pi(ux/M + vy/N)} \quad (8)$$

За $x = 0,1,2... M-1$ и $y = 0,1,2... N-1$.

4. Бърза Фуриева Трансформация (FFT)

Една от главните причини че Дискретната Фуриева Трансформация (DFT) се превърна в основен инструмент в процеса на сигнала беше развитието на Бързата Трансформация на Фурие. Изчисляването на 1-D Дискретна Фуриева Трансформация (DFT) на M точки използвайки уравнение (3) директно изисква на редът на M умножение. Бърза Фуриева Трансформация (FFT) осъществява една и съща задача в реда на $M \log_2 M$ операции. На пример ако $M=1024$, директния метод ще изисква около 10 на бта операции докато Бързата Фуриева Трансформация (FFT) ще изисква приблизително 10 на 4та операции. Това се изчислява на средната стойност 100 за 1. Освен това колкото по голям е проблема толкова по голяма е изчислителната средна стойност. Тук ние се фокусираме на 1-D Бърза Фуриева Трансформация (FFT). 2-D бързата Фуриева трансформация може да бъде получена чрез последователно преминаване в 1-D алгоритъм за трансформиране.

FFT алгоритъма разработен за тази точка се основа на така нареченият метод за последователно удвояване. Сега ние изразяваме равенство (3) във формата

$$F(u) = \frac{1}{M} \sum_{x=0}^{M-1} f(x) W_M^{ux} \quad (9)$$

където

$$W_M = e^{-j2\pi/M} \quad \text{so} \quad W_M^{ux} = e^{-j2\pi ux/M} \quad (10)$$

и номерата на точките M е допуснато да бъдат

$$M = 2^n \quad (11)$$

където n ще бъде положително число. M може да бъде изразен като

$$M = 2K \quad (12)$$

където K също трябва да бъде положително цяло число. Замествайки равенството (12) във равенството (9) добиваме

$$F(u) = \frac{1}{2K} \sum_{x=0}^{2K-1} f(x) W_{2K}^{ux} \quad (13)$$

$$= \frac{1}{2} \left[\frac{1}{K} \sum_{x=0}^{K-1} f(2x) W_{2K}^{u(2x)} + \frac{1}{K} \sum_{x=0}^{K-1} f(2x+1) W_{2K}^{u(2x+1)} \right] \quad (14)$$

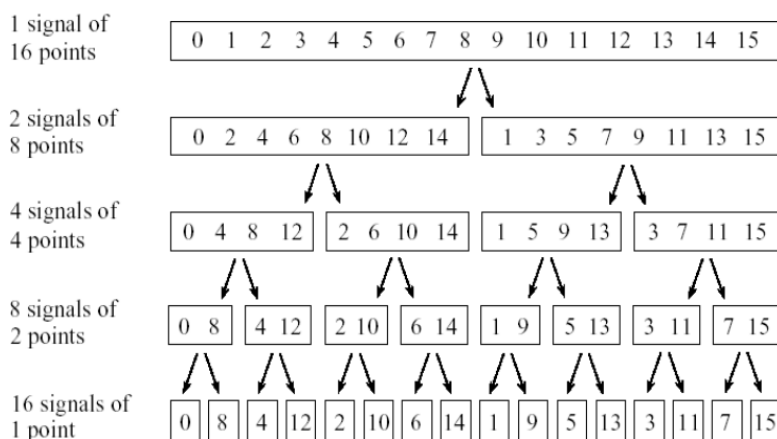
Все пак може да бъде прикажано ползвайки равенството (11) като $W_{2K}^{2uk} = W_K^{uk}$, така че уравнение (14) ще бъде прикажано като

$$F(u) = \frac{1}{2} \left[\frac{1}{K} \sum_{x=0}^{K-1} f(2x) W_K^{ux} + \frac{1}{K} \sum_{x=0}^{K-1} f(2x+1) W_K^{ux} W_{2K}^u \right] \quad (15)$$

Дефинирайки

$$F_{even}(u) = \frac{1}{K} \sum_{x=0}^{K-1} f(2x) W_K^{ux} \quad (16)$$

$$F_{odd}(u) = \frac{1}{K} \sum_{x=0}^{K-1} f(2x+1) W_K^{ux} \quad (17)$$



Фигура 3: Разлагане на Бързата Фуриева Трансформация (FFT). Сигнала от точката М е разложен на повече М сигнали, всяка от която съдържа по една точка. Всяки етап използва преплетено разлагане, разделяйки четните от нечетните номера.

За $u = 0, 1, 2, \dots, k-1$. Уравнението (15) ще се превърне в

$$F(u) = \frac{1}{2} [F_{\text{even}}(u) + F_{\text{odd}}(u)W_{2K}^u] \quad (18)$$

Също,

$$W_M^{u+M} = W_M^u \text{ and } W_{2M}^{u+M} = -W_{2M}^u$$

$$F(u+K) = \frac{1}{2} [F_{\text{even}}(u) - F_{\text{odd}}(u)W_{2K}^u] \quad (19)$$

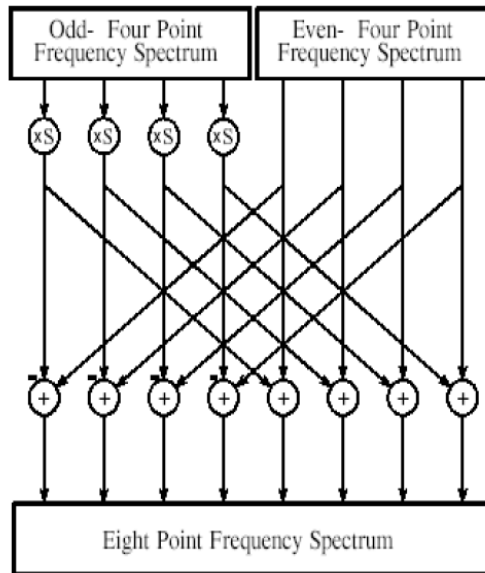
Внимателния анализ на уравненията (16) – (19) разкрива някои интересни свойства на тези изрази. Трансформацията на M точката може да бъде изчислена чрез разделяне на първоначалния израз на две части. Както е получено в уравнението (18) и (19).

Изчисляването на първата половина от $F(u)$ изисква оценка на трансформацията на две $(M/2)$ точки дадена в уравненията (16) и (17). Получените стойности $F_{\text{even}}(u)$ и $F_{\text{odd}}(u)$ са тогава заместени в уравнение (18) за получаване на $F(u)$ за $u = 0, 1, 2, \dots, (M/2-1)$. Другата половина след това се дава директно от уравнение (19) без допълнителни оценки за трансформация.

Бързата Фуриева Трансформация (FFT) работи чрез разлагане на M временния сигнал във M временен сигнал който се състои от една точка. Втората стъпка е за изчисляване на M спектъра на честотата съответстващи на тези M временни домейни сигнали. На края M спектарите са съединени в един честотен спектър.

- Фигура 3 Показва пример на разлагането на временния домейн. В този пример 16 тия сигнал се разлага чрез четири отделни етапи. Разграждането продължава докато има M сигнали, съставени от една точка. Съществуват $\log_2 M$ етапи необходими в това разграждане.

- Следващата стъпка във алгоритъм за Бързата Фуриева Трансформация (FFT) е да се намери честотния спектар на една точка във временния домейн. Честотния спектар на една точка е равен на себе си. Това означава че нищо не е необходимо за да се направи тази стъпка.



Фигура 4: Тази схема показва метода на комбиниране на две 4 точкови четотни спектъри в един единствен 8 точков честотен спектър. XS операцията означава че сигналът се умножава по синусойда с подходящо избрана честота.

- Последната стъпка е да се комбинират М честотните спектри в обратен ред от разлагането на времения домейн. В първия етап 16 честотния спектър (1 точка за всеки) се синтезират в 8 честотни спектри (2 точки за всеки). През втория етап 8 честотния спектър (2 точки за всеки) се синтезират в четири честотни спектри (4 точки за всеки) и така нататък. Се докато се стигне до 16 точков честотен спектър. Вижте фигура 4.

Препоръки

[1] Gonzalez and Woods Digital Image Processing 2nd Edition, Prentice Hall 2002.

[2] Steven W. Smith The Scientist and Engineer's Guide to Digital Signal Processing, California Technical Publishing