

## PREKLAPANJE OPERATORA

### Priprema za laboratoriju

---

- 1.1. Upoznati se sa konceptom preklapanja operatora u programskom jeziku C++.
- 1.2. Napisati klasu **Tekst** koja omogućava manipulaciju (dinamičkim) nizom znakova. Podrazumevano tekst se kreira prazan, ali omogućena je inicijalizacija kako običnim nizom znakova, tako i drugim tekstom. Implementirati i odgovarajuću destrukciju teksta. Koristeći koncept preklapanja operatora treba realizovati operatorske funkcije za:
  - **dodelu vrednosti** jednog teksta drugom.
  - **konkatenaciju** dva teksta.
  - **dodavanje** novog teksta na kraj postojećeg.
  - **osnovne relacione operacije** (npr. manji, veći, jednak).
  - **čitanje teksta** sa ulaznog toka.
  - **ispis teksta** na izlazni tok.
- 1.3. Napisati program koji ilustruje rad sa klasom **Tekst**.
- 1.4. Priminiti pravila modularizacije i razdvojiti interfejs od implementacije.

### Rad u laboratoriji

---

- 2.1. Proveriti programe iz zadataka 1.3-1.4.
- 2.2. Po potrebi modifikovati klasu/program u skladu sa specifičnostima projektnog zadatka.