

## **8º DESAFIO: SMART CITY**



### **“GAMES DIVULGANDO CIDADES INTELIGENTES”**

- **Objetivo:** Desenvolver um game para divulgar Smart City
- **Equipe:** Dois alunos ou individual
- **Exemplos de algumas características das cidades inteligentes:**
  - Infraestrutura urbana com energia inteligente e iluminação LED
  - Edifícios conectados com monitoramento de energia e alarmes de incêndio
  - Semáforos e estacionamentos inteligentes
  - Veículos autônomos, carros elétricos e ciclovias
  - Transporte público auxiliado por APPs
  - Coleta de lixo inteligente seguida de geração de energia
  - Big Data auxiliando na tomada de decisão no planejamento e na gestão das cidades
  - Informação em tempo real monitorando os indicadores ambientais e de telegestão
  - Análise 3D, exemplo, determinar a sombra causada por um novo edifício
  - Comunicação direta entre cidadãos para reportar problemas, localizar serviços, etc
  - Utilização de energia cinética de bicicletas, parquinhos para carregar eletrônicos
  - Gestão inteligente da água: consumo eficiente e coleta de água da chuva
  - Serviços públicos conectados, etc
- **Datas dos eventos:**
  - 19/08/19 – Enviar nome dos alunos da dupla (omjunior@unaerp.br);
  - 02/09/19 – Listar as temáticas abordadas e o nome do game (omjunior@unaerp.br);
  - 14/10/19 – Produzir e postar um GAMEPLAY **preliminar** de no máximo 3 minutos;
  - 04/11/19 – Produzir e postar o GAMEPLAY **final**;
  - 20/11/19 – Final no teatro com os games classificados.

*“Os alunos da Engenharia de Computação cujos games enviados em 04/11 forem aceitos, terão 1pto. no exame”*