Санкт-Петербургский Политехнический Университет Петра Великого Институт компьютерных наук и технологий Кафедра компьютерных систем и программных технологий

Телекоммуникационные технологии

Отчет по лабораторной работе №7 Помехоустойчивое кодирование

> Работу выполнил:

Болдырев А.В. Группа: 33501/3 **Преподаватель:**

Богач Н.В.

Содержание

1.	Цель и задачи	2									
	1.1. Цель работы	2									
	1.2. Постановка задачи										
2.	Теоретическая информация										
	2.1. Кодирование	2									
	2.2. Типы помехоустойчивого кодирования	2									
		2									
	2.2.2. Циклические коды	6									
	2.2.3. Коды Боуза-Чоудхури-Хоквингема (БЧХ)	6									
		6									
3.	Ход работы	6									
	3.1. Коды Хэмминга	7									
		8									
		8									
	3.4. Коды Рида-Соломона	8									
4.	Выводы	9									

1. Цель и задачи

1.1. Цель работы

Изучение методов помехоустойчивого кодирования и сравнения их свойств.

1.2. Постановка задачи

Провести кодирование/декодирование сигнала, полученного с помощью функции randerr кодом Хэмминга 2-мя способами: с помощью встроенных функций encode/decode, а также через создание проверочной и генераторной матриц и вычисление синдрома. Оценить корректирующую способность кода.

Выполнить кодирование/декодирование циклическим кодом, кодом ВЧХ, кодом Рида-Соломона. Оценить корректирующую способность кода.

2. Теоретическая информация

2.1. Кодирование

Физическое кодирование — линейное преобразование двоичных данных, осуществляемое для их передачи по физическому каналу (такому как оптическое волокно или витая пара). Физическое кодирование может менять форму, ширину полосы частот и гармонический состав сигнала в целях осуществления синхронизации приёмника и передатчика, устранения постоянной составляющей или уменьшения аппаратных затрат.

Обнаружение ошибок в технике связи — действие, направленное на контроль целостности данных при записи/воспроизведении информации или при её передаче по линиям связи. Исправление ошибок (коррекция ошибок) — процедура восстановления информации после чтения её из устройства хранения или канала связи.

Для обнаружения ошибок используют коды обнаружения ошибок, для исправления — корректирующие коды (коды, исправляющие ошибки, коды с коррекцией ошибок, помехоустойчивые коды).

2.2. Типы помехоустойчивого кодирования

2.2.1. Кодирование Хэмминга

Коды Хемминга — простейшие линейные коды с минимальным расстоянием 3, то есть способные исправить одну ошибку. Код Хемминга может быть представлен в таком виде, что синдром

$$\vec{s} = \vec{r}H^T \tag{1}$$

Это принятый вектор, будет равен номеру позиции, в которой произошла ошибка. Это свойство позволяет сделать декодирование очень простым.

Коды Хэмминга являются самоконтролирующимися кодами, то есть кодами, позволяющими автоматически обнаруживать ошибки при передаче данных. Для их построения достаточно приписать к каждому слову один добавочный (контрольный) двоичный разряд и выбрать цифру этого разряда так, чтобы общее количество единиц в изображении любого числа было, например, нечетным. Одиночная ошибка в каком-либо разряде передаваемого слова (в том числе, может быть, и в контрольном разряде) изменит четность

общего количества единиц. Счетчики по модулю 2, подсчитывающие количество единиц, которые содержатся среди двоичных цифр числа, могут давать сигнал о наличии ошибок.

При этом невозможно узнать, в каком именно разряде произошла ошибка, и, следовательно, нет возможности исправить её. Остаются незамеченными также ошибки, возникающие одновременно в двух, четырёх, и т. д. — в четном количестве разрядов. Впрочем, двойные, а тем более четырёхкратные ошибки полагаются маловероятными.

Коды, в которых возможно автоматическое исправление ошибок, называются самокорректирующимися. Для построения самокорректирующегося кода, рассчитанного на исправление одиночных ошибок, одного контрольного разряда недостаточно. Как видно из дальнейшего, количество контрольных разрядов k должно быть выбрано так, чтобы удовлетворялось неравенство

$$2^k > k + m + 1 \tag{2}$$

или

$$k \ge \log_2(k + m + 1) \tag{3}$$

где т — количество основных двоичных разрядов кодового слова.

Минимальные значения k при заданных значениях m, найденные в соответствии с этим неравенством, приведены в таблице.

Диапазон m	k _{min}
1	2
2-4	3
5-11	4
12-26	5
27-57	6

Рис. 2.2.1. Значения K_{min} в зависимости от m.

В настоящее время наибольший интерес представляют двоичные блочные корректирующие коды. При использовании таких кодов информация передаётся в виде блоков одинаковой длины и каждый блок кодируется и декодируется независимо друг от друга. Почти во всех блочных кодах символы можно разделить на информационные и проверочные. Таким образом, все комбинации кодов разделяются на разрешенные (для которых соотношение информационных и проверочных символов возможно) и запрещенные.

Построение кодов Хэмминга основано на принципе проверки на четность числа единичных символов: к последовательности добавляется такой элемент, чтобы число единичных символов в получившейся последовательности было четным.

$$r_1 = i_1 \oplus i_2 \oplus \dots \oplus i_k \tag{4}$$

где ⊕ - операция XOR.

$$S = i_1 \oplus i_2 \oplus \dots \oplus i_n \oplus r_1 \tag{5}$$

Тогда если S=0 - ошибки нет, иначе есть однократная ошибка.

Такой код называется (k+1,k) или (n,n-1). Первое число — количество элементов последовательности, второе — количество информационных символов.

Для каждого числа проверочных символов r=3,4,5... существует классический код Хэмминга с маркировкой $(n,k)=(2^r-1,2^r-1-r)$, то есть -(7,4),(15,11),(31,26). При иных значениях k получается так называемый усеченный код, например международный телеграфный код МТК-2, у которого k=5. Для него необходим код Хэмминга (9,5), который является усеченным от классического (15,11).

Для примера рассмотрим классический код Xемминга (7,4). Сгруппируем проверочные символы следующим образом:

$$r_1 = i_1 \oplus i_2 \oplus i_3 r_2 = i_2 \oplus i_3 \oplus i_4 r_3 = i_1 \oplus i_2 \oplus i_4$$
 (6)

Получение кодового слова выглядит следующим образом:

$$\begin{pmatrix}
i_1 & i_2 & i_3 & i_4
\end{pmatrix}
\begin{pmatrix}
1 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 1 \\
0 & 1 & 0 & 0 & 1 & 1 & 1 \\
0 & 0 & 1 & 0 & 1 & 1 & 0 \\
0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 1 & 1
\end{pmatrix} = (i_1 & i_2 & i_3 & i_4 & r_1 & r_2 & r_3) \tag{7}$$

На вход декодера поступает кодовое слово $V=(i_1',i_2',i_3',i_4',r_1',r_2',r_3')$ где штрихом помечены символы, которые могут исказиться в результате помехи. В декодере в режиме исправления ошибок строится последовательность синдромов:

$$S_1 = r_1 \oplus i_1 \oplus i_2 \oplus i_3$$

$$S_2 = r_2 \oplus i_2 \oplus i_3 \oplus i_4$$

$$S_3 = r_3 \oplus i_1 \oplus i_2 \oplus i_4$$

 $S = (S_1, S_2, S_3)$ называется синдромом последовательности.

Получение синдрома выглядит следующим образом:

$$\begin{pmatrix}
1 & 0 & 1 \\
1 & 1 & 1 \\
1 & 1 & 0 \\
0 & 1 & 1 \\
1 & 0 & 0 \\
0 & 1 & 0 \\
0 & 0 & 1
\end{pmatrix} = \begin{pmatrix}
S_1 & S_2 & S_3
\end{pmatrix}$$
(8)

Кодовые слова (7,4) кода Хэмминга:

i_1	i_2	i_3	i_4	r_1	r_2	r_3
0	0	0	0	0	0	0
0	0	0	1	0	1	1
0	0	1	0	1	1	0
0	0	1	1	1	0	1
0	1	0	0	1	1	1
0	1	0	1	1	0	0
0	1	1	0	0	0	1
0	1	1	1	0	1	0
1	0	0	0	1	0	1
1	0	0	1	1	1	0
1	0	1	0	0	1	1
1	0	1	1	0	0	0
1	1	0	0	0	1	0
1	1	0	1	0	0	1
1	1	1	0	1	0	0
1	1	1	1	1	1	1

Рис. 2.2.2. Кодовые слова (7,4) кода Хэмминга.

Синдром (0,0,0) указывает на то, что в последовательности нет искажений. Каждому ненулевому синдрому соответствует определенная конфигурация ошибок, которая исправляется на этапе декодирования.

Для кода (7,4) в таблице указаны ненулевые синдромы и соответствующие им конфигурации ошибок (для вида: $i_1i_2i_3i_4r_1r_2r_3$).

Синдром	001	010	011	100	101	110	111
Конфигурация ошибок	0000001	0000010	0001000	0000100	1000000	0010000	0100000
Ошибка в символе	r_3	r_2	i_4	r_1	i_1	i_3	i_2

Рис. 2.2.3. Ненулевые синдромы для различных конфигураций ошибок в сообщении.

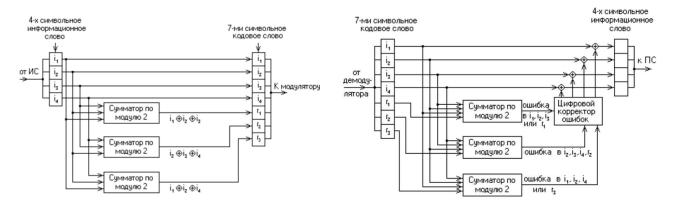


Рис. 2.2.4. Устройство кодера/декодера Хэмминга.

2.2.2. Циклические коды

Циклический код — линейный код, обладающий свойством цикличности, то есть каждая циклическая перестановка кодового слова также является кодовым словом. Используется для преобразования информации для защиты её от ошибок.

2.2.3. Коды Боуза-Чоудхури-Хоквингема (БЧХ)

Коды Боуза — Чоудхури — Хоквингема (БЧХ-коды) — в теории кодирования это широкий класс циклических кодов, применяемых для защиты информации от ошибок. Отличается возможностью построения кода с заранее определёнными корректирующими свойствами, а именно, минимальным кодовым расстоянием. Частным случаем БЧХ-кодов является код Рида — Соломона.

2.2.4. Коды Рида-Соломона

Коды Рида — Соломона (англ. Reed-Solomon codes) — недвоичные циклические коды, позволяющие исправлять ошибки в блоках данных. Элементами кодового вектора являются не биты, а группы битов (блоки). Очень распространены коды Рида — Соломона, работающие с байтами (октетами).

Код Рида — Соломона является частным случаем БЧХ-кода.

В настоящее время широко используется в системах восстановления данных с компактдисков, при создании архивов с информацией для восстановления в случае повреждений, в помехоустойчивом кодировании.

3. Ход работы

Реализация различных типов кодирования с помощью MATLAB:

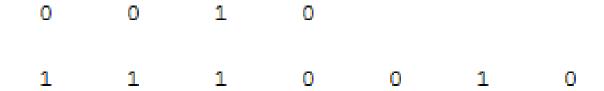
Листинг 1: Код в МатЛаб

```
1  out = randerr(1,4) + randerr(1,4);
2  disp(out);
3  code = encode (out, 7, 4, 'hamming/binary');
4  disp(code);
5  dcode = decode (code, 7, 4, 'hamming/binary');
6  if (dcode == out) disp('Got_it_for_Hamming!');
7  end;
```

```
9
10
  out = randerr(1,4) + randerr(1,4);
11
12 disp (out);
13 code = encode (out, 7, 4, 'cyclic/binary');
14 disp (code);
15 dcode = decode (code, 7, 4, 'cyclic/binary');
16 if (dcode == out) disp('Got_it_for_cyclic!');
17
18
20
21|m = 4;
22 | n = 2^{-m-1};
                % Codeword length
23 | k = 5;
                % Message length
  nwords = 10; % Number of words to encode
^{24}
25
  code = gf(randi([0 \ 1], nwords, k));
26
27
28
  [^{\sim}, t] = bchgenpoly(n, k);
29
30 enc = bchenc (code, n, k);
31
  noisycode = enc + randerr(nwords, n, 1:t);
32
33
34
  dcode = bchdec (noisycode, n, k);
35
36 if (code = dcode) disp ('Super_BCH!!!');
37
38
39|m = 3;
                    % Number of bits per symbol
  n = 2^m - 1;
                    % Codeword length
40
41
                    % Message length
42
  msg = gf([2 \ 7 \ 3; \ 4 \ 0 \ 6; \ 5 \ 1 \ 1], m);
43
44
  code = rsenc(msg, n, k);
45
46 \mid \text{errors} = \text{gf} ([2 \ 0 \ 0 \ 0 \ 0 \ 0; \ 3 \ 4 \ 0 \ 0 \ 0 \ 0; \ 5 \ 6 \ 7 \ 0 \ 0 \ 0], m);
  noisycode = code + errors;
47
48
   [dcode, cnumerr] = rsdec(noisycode, n, k);
49
50
51
  cnumerr
```

3.1. Коды Хэмминга

Ниже представлено сообщение, и его код, полученный стандартной функцией encode с параметром 'hamming/binary' (использовался стандартный код (7,4)).



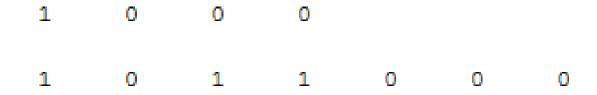
Got it for Hamming!

Рис. 3.1.1. Исходное сообщение и его код Хэмминга.

При кодировании сообщений с кодовым расстоянием, равным 1, получали, как пример, закодированные сообщения с кодовым расстоянием равным 3.

3.2. Циклические коды

Ниже представлено сообщение, закодированное циклическим кодом, полученным стандартной функцией encode с параметром 'cyclic/binary' (использовался стандартный код (7,4)).



Got it for cyclic!

Рис. 3.2.1. Исходное сообщение и его циклический код.

При кодировании сообщений с кодовым расстоянием, равным 1, получали, как пример, закодированные сообщения с кодовым расстоянием равным 3.

3.3. Коды Боуза-Чоудхури-Хоквингема (БЧХ)

Для кодирования/декодирования с помощью кодов БЧХ использовались, соответственно, функции bchenc/bchdec. При кодировании сообщений с кодовым расстоянием, равным 1, получали, как пример, закодированные сообщения с кодовым расстоянием равным 3, или 4.

3.4. Коды Рида-Соломона

При использовании кодов Рида-Соломона в виде стандартной функции rsenc можно наблюдать вектор cnumerr, который содержит количества исправляемых ошибок.

cnumerr =

1

2

-1

Рис. 3.4.1. Количество исправляемых ошибок cnumerr.

При кодировании сообщений с кодовым расстоянием, равным 1, получали, как пример, закодированные сообщения с кодовым расстоянием равным 3, или 4.

4. Выводы

Кодирование - важный процесс при передаче сигналов по каналам связи. Методы кодирования дополняют методы модуляции для обеспечения улучшения качества передачи, для предотвращения ошибок при передаче, а также защищенности данных от получения злоумышлинниками. Рассмотрены различные методы кодирования - коды Хэмминга, циклические коды, коды Боуза-Чоудхури-Хоквингема, коды Рида-Соломона.