# Instrukcja obsługi aplikacji *Anaraiza*

## Spis treści

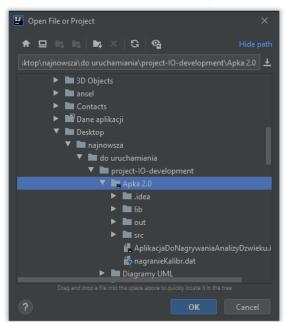
1.	Uruchomienie aplikacji	3
2.	Rejestracja	
	5	
3.	Średnia głośność	6
	Kalibracja	
	9	
5.	Częstotliwość F0	10
	Widmo	
7.	Spektrogram	15

#### 1. Uruchomienie aplikacji

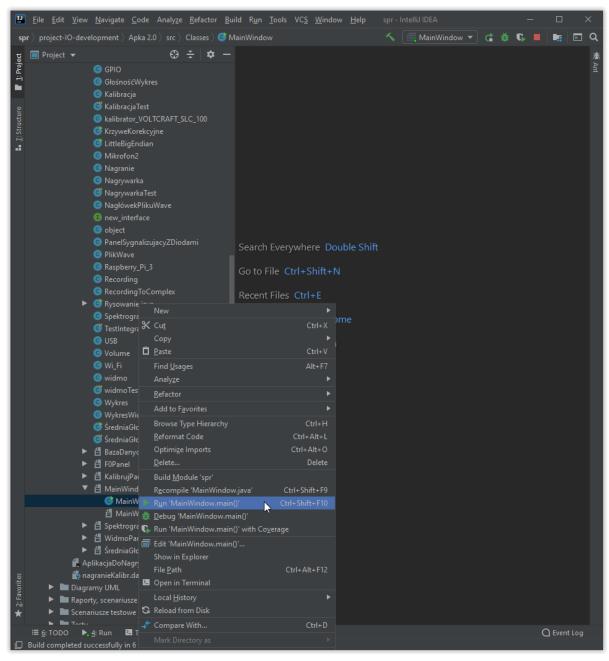
Aplikację należy uruchomić korzystając z Intellij IDEA.



Następnie wybieramy **"Open or Import"** i wybieramy ścieżkę do projektu (\project-IO-master\Aplikacja) i klikamy OK.

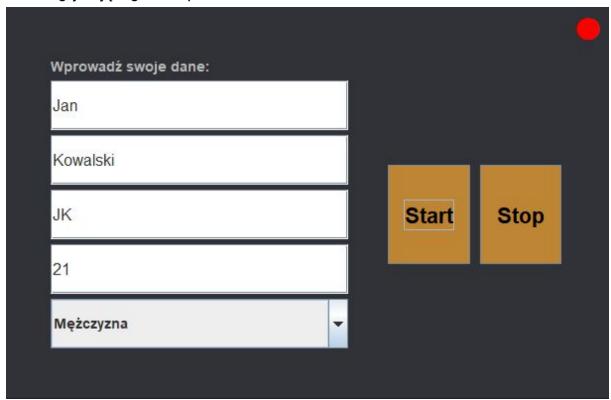


Następnie przechodzimy do folderu Aplikacja/src/Classes/MainWindow, wybieramy MainWindow.class i klikając prawym przyciskiem myszy wybieramy "Run 'MainWindow.main()'"



## 2. Rejestracja

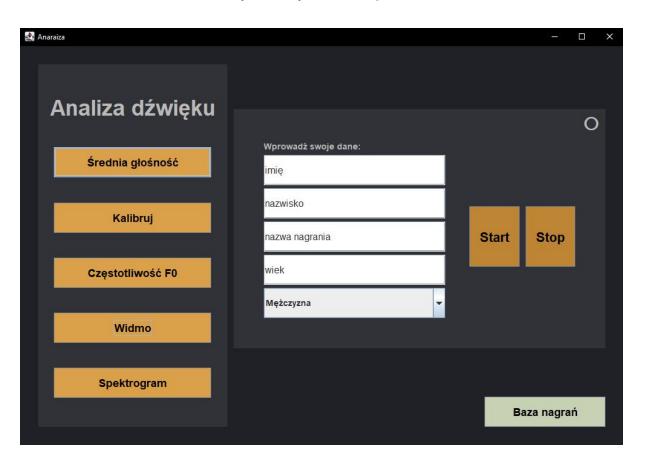
W oknie głównym aplikacji wprowadzamy imię, nazwisko, nazwę nagrania, a także wiek nagrywającego oraz płeć.



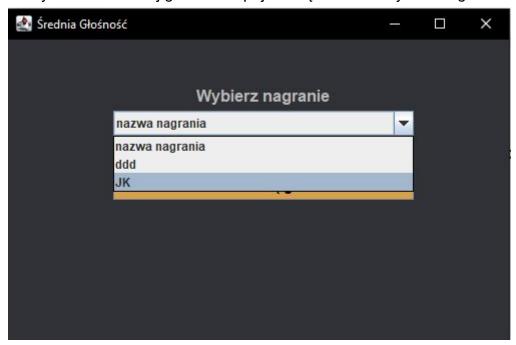
Następnie uruchamiamy nagrywanie przyciskiem Start. Czerwona kropka informuje nas o nagrywaniu, zaś szare kółko sygnalizuje brak nagrywania.

## 3. Średnia głośność

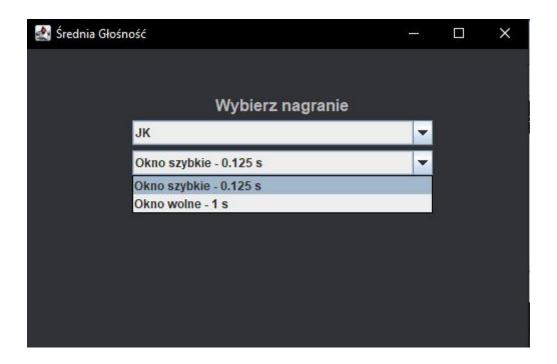
W zakładce Analiza dźwięku wybieramy "Średnia głośność".



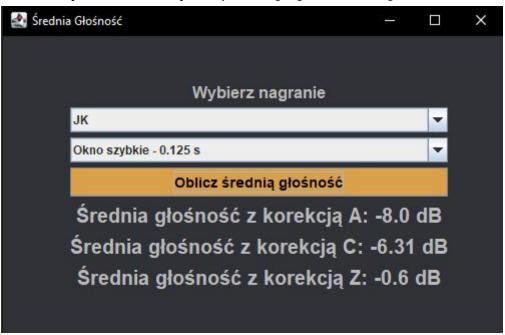
Po wybraniu "Średniej głośności" pojawi się ekran do wyboru nagrania.

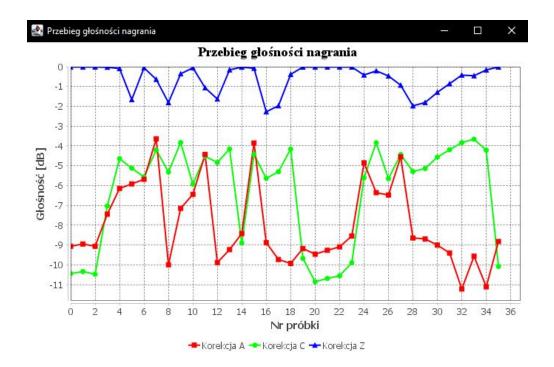


Wybieramy nagrania, którego analizę chcemy przeprowadzić. Następnie wybieramy jedną z dwóch opcji *Okno szybkie* lub *Okno wolne*.



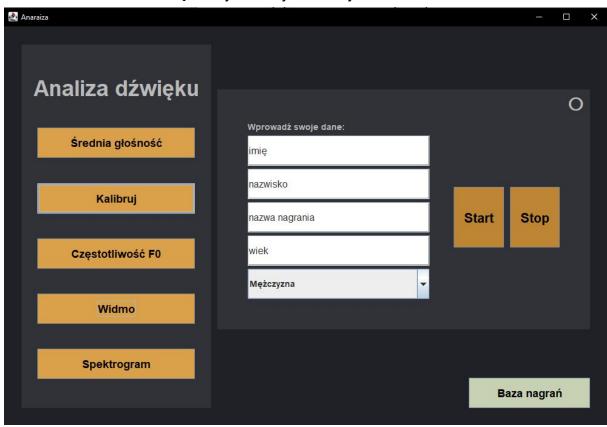
Naciskając przycisk *Oblicz średnią głośność* otrzymamy obliczone średnie głośności dla korekcji A, C, Z oraz wykres przebiegu głośności nagrania.





## 4. Kalibracja

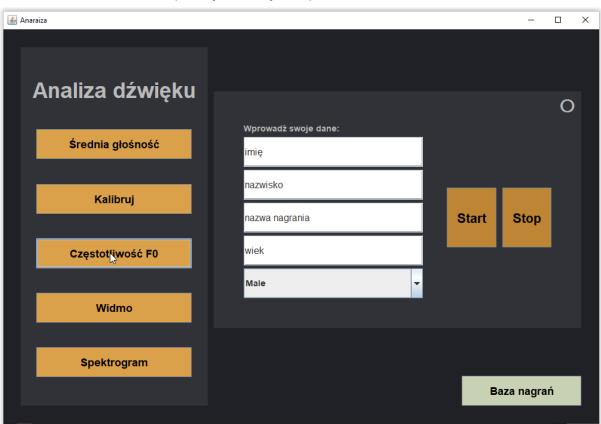
W zakładce Analiza dźwięku wybieramy "Kalibruj".



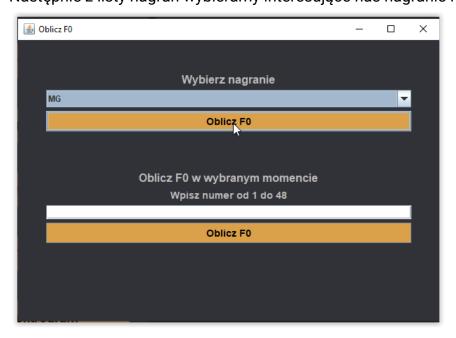
W oknie Kalibracja wybieramy nagranie, które wymaga korekty.

## 5. Częstotliwość F0

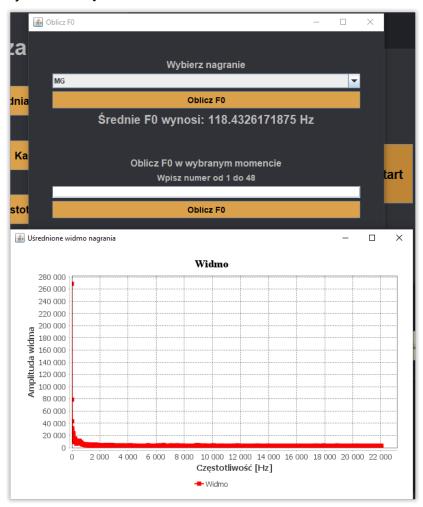
W zakładce Analiza dźwięku wybieramy "Częstotliwość F0"



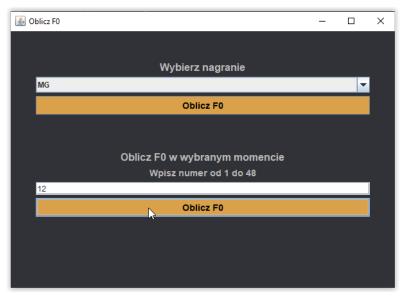
Następnie z listy nagrań wybieramy interesujące nas nagranie i klikamy Oblicz F0.



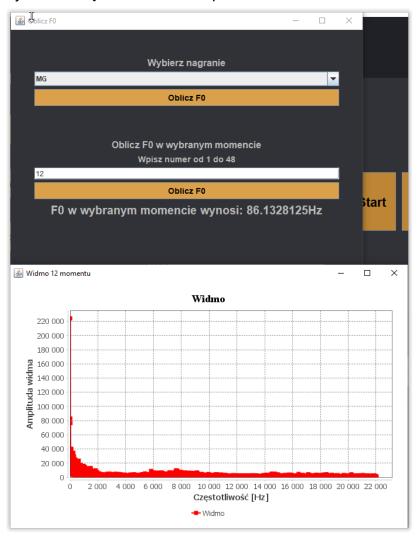
W nowym oknie pojawia wykres uśrednionego widma nagrania, a w starym oknie wyświetla się obliczona średnia F0.



Aby obliczyć F0 w wybranym momencie nagrania wpisujemy poniżej numer dla którego chcemy obliczyć F0 i klikamy "Oblicz F0".

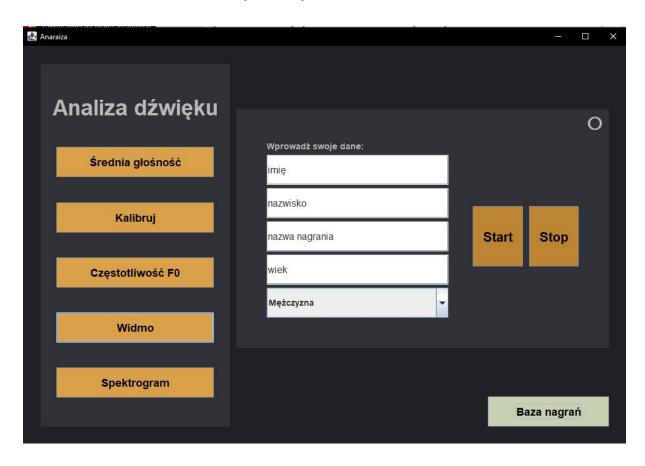


W nowym oknie pojawia wykres wybranego przez nas momentu,, a w starym oknie wyświetla się obliczone F0 w punkcie.

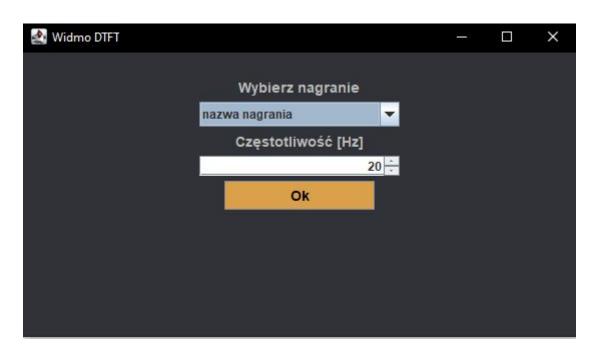


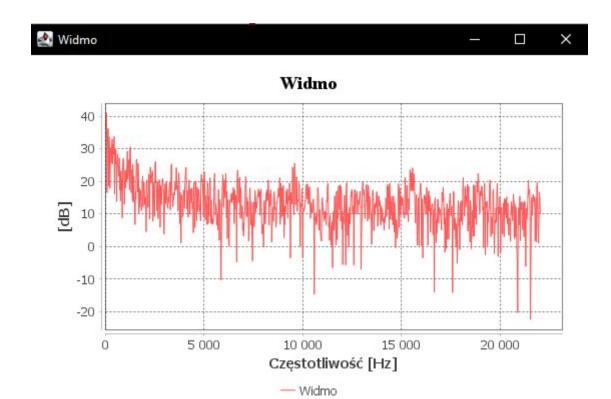
#### 6. Widmo

W zakładce Analiza dźwięku wybieramy "Widmo".



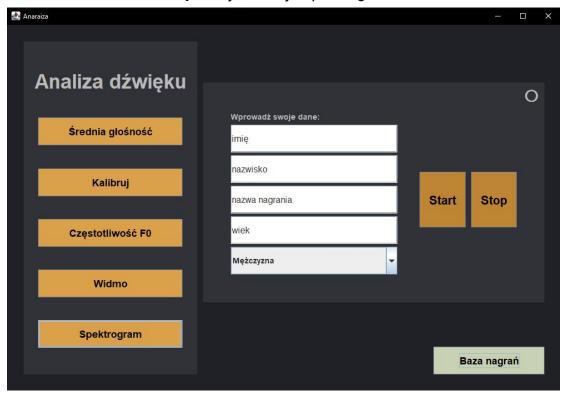
Z listy rozwijanej wybieramy nagranie oraz wpisujemy pożądaną częstotliwość. Po zatwierdzeniu przyciskiem *Ok* otrzymujemy wykres widma.



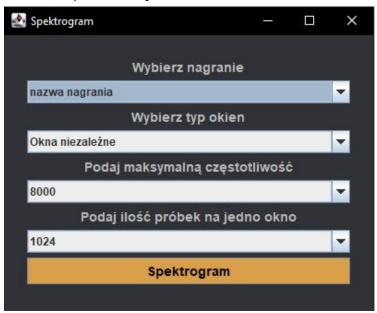


#### 7. Spektrogram

W zakładce Analiza dźwięku wybieramy "Spektrogram".



W nowym oknie pojawi się Wybór nagrania, Typ okien, Maksymalna częstotliwość oraz Ilość próbek na jedno okno.



Uzupełniamy dane, następnie otrzymujemy nowe okno z utworzonym spektogramem.