# Основы машинного обучения

Лекция 4 Линейная регрессия

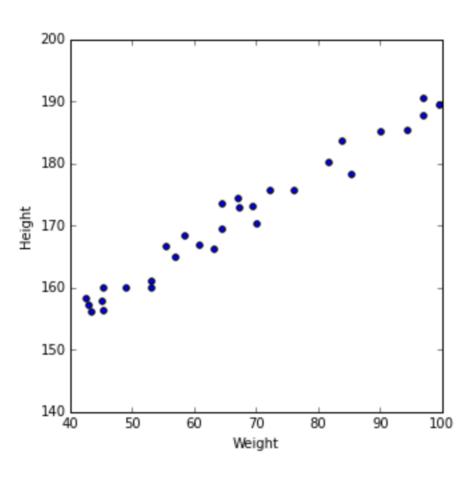
Евгений Соколов

esokolov@hse.ru

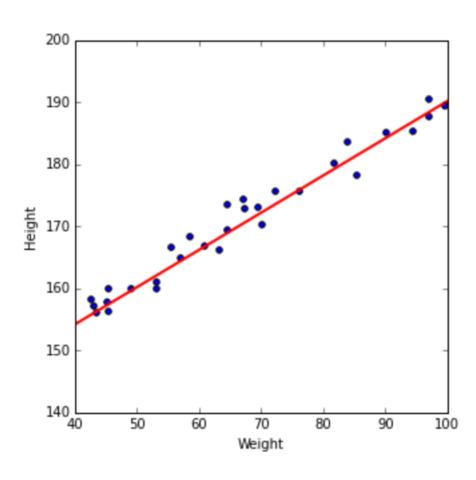
НИУ ВШЭ, 2023

# Линейная регрессия

# Парная регрессия



# Парная регрессия



#### Парная регрессия

- Простейший случай: один признак
- Модель:  $a(x) = w_1 x + w_0$
- Два параметра:  $w_1$  и  $w_0$
- $w_1$  тангенс угла наклона
- $w_0$  где прямая пересекает ось ординат

#### Почему модель линейная?

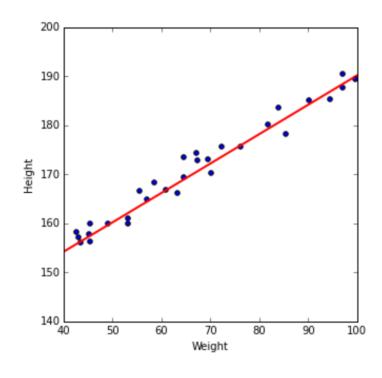
$$a(x) = 2 x + 1$$

• 
$$x = 1$$
,  $a(x) = 3$ 

• 
$$x = 2$$
,  $a(x) = 5$ 

• 
$$x = 10, a(x) = 21$$

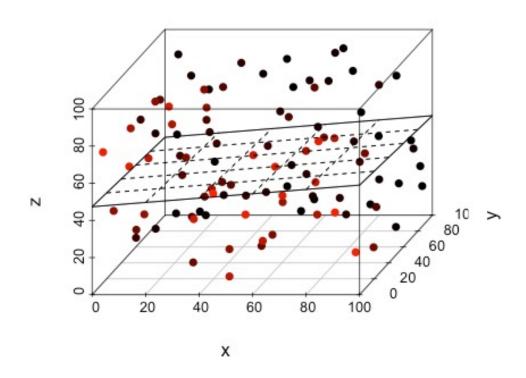
• 
$$x = 20$$
,  $a(x) = 41$ 



#### Два признака

- Чуть более сложный случай: два признака
- Модель:  $a(x) = w_0 + w_1 x_1 + w_2 x_2$
- Три параметра

# Два признака



#### Много признаков

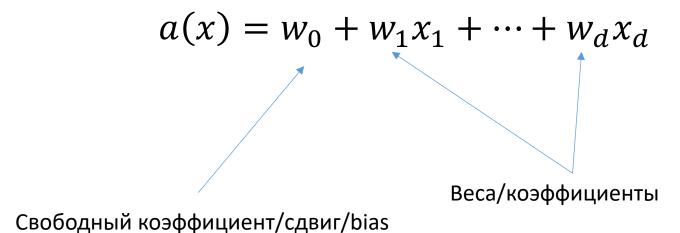
- Общий случай: d признаков
- Модель

$$a(x) = w_0 + w_1 x_1 + \dots + w_d x_d$$

• Количество параметров: d+1

#### Много признаков

- Общий случай: d признаков
- Модель



• Количество параметров: d+1

#### Много признаков

Запишем через скалярное произведение:

$$a(x) = w_0 + w_1 x_1 + \dots + w_d x_d =$$
$$= w_0 + \langle w, x \rangle$$

Будем считать, что есть признак, всегда равный единице:

$$a(x) = w_1 x_1 + \dots + w_d x_d =$$

$$= w_1 * 1 + w_2 x_2 + \dots + w_d x_d =$$

$$= \langle w, x \rangle$$

# Применимость линейной регрессии

# Модель линейной регрессии

$$a(x) = w_1 x_1 + \dots + w_d x_d = \langle w, x \rangle$$

- Нет гарантий, что целевая переменная именно так зависит от признаков
- Надо формировать признаки так, чтобы модель подходила

- Признаки: площадь, район, расстояние до метро
- Целевая переменная: рыночная стоимость квартиры
- Линейная модель:

$$a(x) = w_0 + w_1 * (площадь)$$
  $+ w_2 * (район)$   $+ w_3 * (расстояние до метро)$ 

```
a(x) = w_0 + w_1 * (площадь) + w_2 * (район) + w_3 * (расстояние до метро)
```

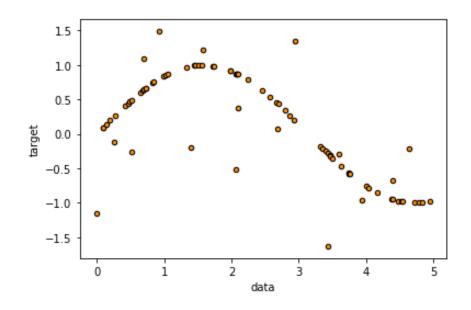
$$a(x) = w_0 + w_1 * (площадь)$$
  $+ w_2 * (район)$   $+ w_3 * (расстояние до метро)$ 

ullet За каждый квадратный метр добавляем  $w_1$  к прогнозу

$$a(x) = w_0 + w_1 * (площадь)$$
  $+ w_2 * (район)$   $+ w_3 * (расстояние до метро)$ 

• Что-то странное

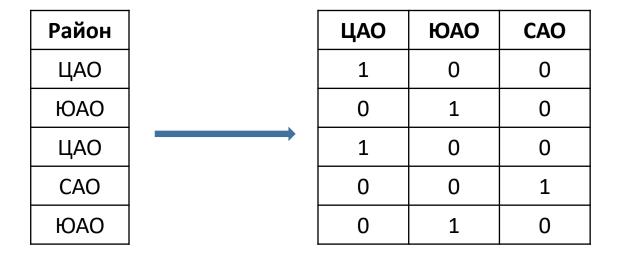
$$a(x) = w_0 + w_1 * (площадь)$$
  
 $+ w_2 * (район)$ 



#### Кодирование категориальных признаков

- Значения признака «район»:  $U = \{u_1, \dots, u_m\}$
- Новые признаки вместо  $x_j$ :  $[x_j = u_1]$ , ...,  $[x_j = u_m]$
- One-hot кодирование

#### Кодирование категориальных признаков

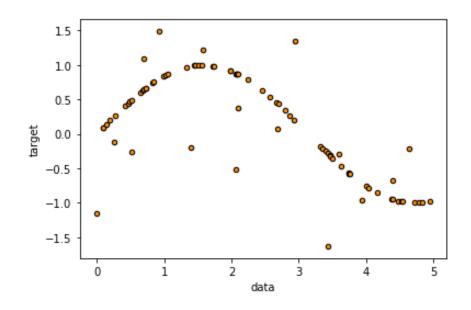


#### Кодирование категориальных признаков

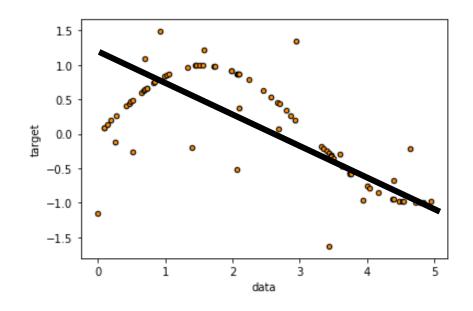


```
a(x) = w_0 + w_1 * (площадь)
+ w_2 * (квартира в ЦАО?)
+ w_3 * (квартира в ЮАО?)
+ w_4 * (квартира в САО?)
```

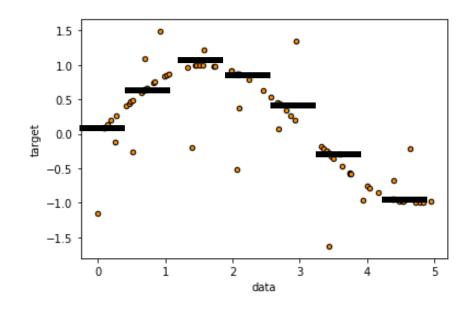
$$a(x) = w_0 + w_1 * (площадь)$$
  
 $+ w_2 * (район)$ 



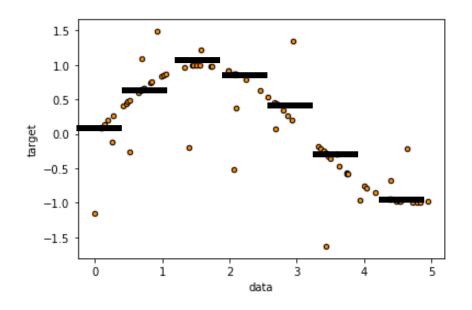
$$a(x) = w_0 + w_1 * (площадь)$$
  
+  $w_2 * (район)$ 



$$a(x) = w_0 + w_1 * (площадь)$$
  
+  $w_2 * (район)$ 



$$a(x) = w_0 + w_1 * ($$
площадь $)$   $+ w_2 * ($ район $)$   $+ w_3 * [t_0 \le x_3 < t_1] + \cdots + w_{3+n}[t_{n-1} \le x_3 < t_n]$ 



# Нелинейные признаки

• Линейная модель с полиномиальными признаками:

$$a(x) = w_0 + w_1 * (площадь) + w_2 * (этаж)$$
 $+w_3 * (расстояние до метро) + w_4 * (площадь)^2$ 
 $+w_5 * (этаж)^2 + w_6 * (расстояние до метро)^2$ 
 $+w_7 * (площадь) * (этаж) + \cdots$ 

# Линейные модели

- Модель линейной регрессии хороша, если признаки сделаны специально под неё
- Пример: one-hot кодирование категориальных признаков или бинаризация числовых признаков

# Линейная регрессия в векторном виде

# Модель линейной регрессии

$$a(x) = \langle w, x \rangle$$

• Среднеквадратичная ошибка и задача обучения:

$$\frac{1}{\ell} \sum_{i=1}^{\ell} (\langle w, x_i \rangle - y_i)^2 \to \min_{w}$$

#### Матрицы

- Матрица таблица с числами (для простоты)
- Матрица «объекты-признаки»:

$$X = \begin{pmatrix} x_{11} & x_{12} & \cdots & x_{1d} \\ x_{21} & x_{22} & \cdots & x_{2d} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ x_{\ell 1} & x_{\ell 2} & \cdots & x_{\ell d} \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^{\ell \times d}$$

#### Матрицы

- Матрица таблица с числами (для простоты)
- Матрица «объекты-признаки»:

объект и его признаки 
$$egin{pmatrix} x_{11} & x_{12} & \cdots & x_{1d} \ x_{21} & x_{22} & \cdots & x_{2d} \ dots & dots & \ddots & dots \ x_{\ell 1} & x_{\ell 2} & \cdots & x_{\ell d} \ \end{pmatrix}$$

#### Матрицы

- Матрица таблица с числами (для простоты)
- Матрица «объекты-признаки»:

$$egin{pmatrix} x_{11} & x_{12} & \cdots & x_{1d} \ x_{21} & x_{22} & \cdots & x_{2d} \ dots & dots & \ddots & dots \ x_{\ell 1} & x_{\ell 2} & \cdots & x_{\ell d} \end{pmatrix}$$

значения признака на всех объектах

#### Векторы

• Вектор размера d — тоже матрица

• Вектор-строка:  $w = (w_1, ..., w_d) \in \mathbb{R}^{1 \times d}$ 

• Вектор-столбец: 
$$w = \begin{pmatrix} w_1 \\ ... \\ w_d \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^{d \times 1}$$

#### Матричное умножение

- Только для матриц  $A \in \mathbb{R}^{m \times k}$  и  $B \in \mathbb{R}^{k \times n}$
- Результат:  $AB = C \in \mathbb{R}^{m \times n}$
- Правило:

$$c_{ij} = \sum_{p=1}^k a_{ip} b_{pj}$$

#### Пример

$$\begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 0 & 1 \\ 10 & 0 \end{pmatrix} * \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} & & & \\ & & & \end{pmatrix}$$

#### Пример

$$\begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 0 & 1 \\ 10 & 0 \end{pmatrix} * \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}$$

#### Пример

$$\begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 0 & 1 \\ 10 & 0 \end{pmatrix} * \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \\ 0 & 2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ & & \end{pmatrix}$$

#### Пример

$$\begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 0 & 1 \\ 10 & 0 \end{pmatrix} * \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 4 \\ & & & \\ & & & \end{pmatrix}$$

#### Пример

$$\begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 0 & 1 \\ 10 & 0 \end{pmatrix} * \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 4 \\ 0 & & \end{pmatrix}$$

## Применение линейной модели

• 
$$a(x) = \langle w, x \rangle = w_1 x_1 + \dots + w_d x_d$$

• Как применить модель к обучающей выборке?

$$\begin{pmatrix} x_{11} & x_{12} & \cdots & x_{1d} \\ x_{21} & x_{22} & \cdots & x_{2d} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ x_{\ell 1} & x_{\ell 2} & \cdots & x_{\ell d} \end{pmatrix} \qquad \begin{pmatrix} \sum_{i=1}^{d} w_{i} x_{1i} \\ \sum_{i=1}^{d} w_{i} x_{2i} \\ \vdots \\ \sum_{i=1}^{d} w_{i} x_{\ell i} \end{pmatrix}$$

# Модель линейной регрессии

• Среднеквадратичная ошибка и задача обучения:

$$\frac{1}{\ell} \sum_{i=1}^{\ell} (\langle w, x_i \rangle - y_i)^2 \to \min_{w}$$

#### Вычисление ошибки

• Отклонения прогнозов от ответов:

$$Xw - y = \begin{pmatrix} \langle w, x_1 \rangle - y_1 \\ \vdots \\ \langle w, x_{\ell} \rangle - y_{\ell} \end{pmatrix}$$

#### Вычисление ошибки

• Евклидова норма:

$$||z|| = \sqrt{\sum_{j=1}^n z_j^2}$$

$$||z||^2 = \sum_{j=1}^n z_j^2$$

#### Вычисление ошибки

• Отклонения прогнозов от ответов:

$$Xw - y = \begin{pmatrix} \langle w, x_1 \rangle - y_1 \\ \vdots \\ \langle w, x_{\ell} \rangle - y_{\ell} \end{pmatrix}$$

• Среднеквадратичная ошибка:

$$\frac{1}{\ell} \|Xw - y\|^2 = \frac{1}{\ell} \sum_{i=1}^{\ell} (\langle w, x_i \rangle - y_i)^2$$

# Обучение линейной регрессии

$$\frac{1}{\ell} \|Xw - y\|^2 \to \min_{w}$$

• Вычисление MSE в NumPy:

np.square(X.dot(w) - y).mean()

# Обучение линейной регрессии

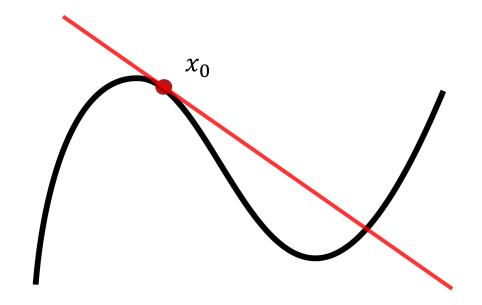
## Среднеквадратичная ошибка

• MSE для линейной регрессии:

$$Q(w_1, ..., w_d) = \frac{1}{\ell} \sum_{i=1}^{\ell} (\mathbf{w_1} x_1 + \dots + \mathbf{w_d} x_d - y_i)^2$$

#### Производная

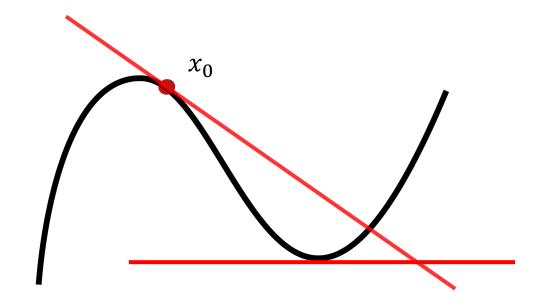
$$\lim_{x \to x_0} \frac{f(x) - f(x_0)}{x - x_0} = f'(x_0)$$



## Производная

• Если точка  $x_0$  — экстремум и в ней существует производная, то

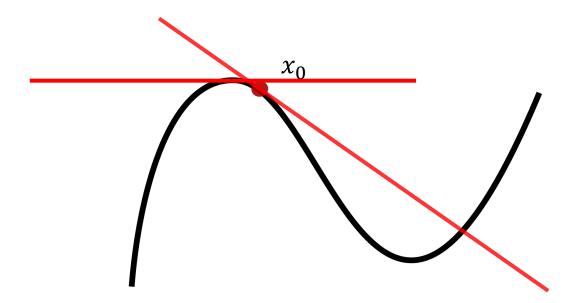
$$f'(x_0) = 0$$



## Производная

• Если точка  $x_0$  — экстремум и в ней существует производная, то

$$f'(x_0) = 0$$



## Градиент

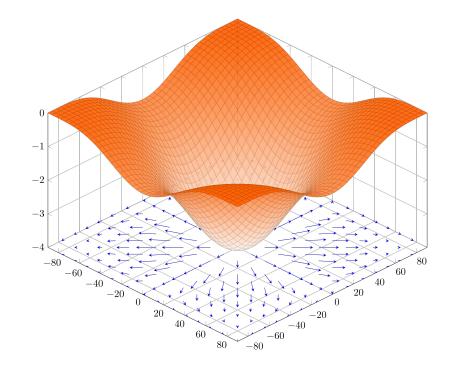
• Градиент — вектор частных производных

$$\nabla f(x) = \left(\frac{\partial f}{\partial x_1}, \dots, \frac{\partial f}{\partial x_d}\right)$$

• У градиента есть важное свойство!

#### Важное свойство

- Зафиксируем точку  $x_0$
- В какую сторону функция быстрее всего растёт?



#### Важное свойство

- Зафиксируем точку  $x_0$
- В какую сторону функция быстрее всего растёт?
- В направлении градиента!
- Если градиент равен нулю, то это экстремум

## Условие экстремума

• Если точка  $x_0$  — экстремум и в ней существует производная, то

$$\nabla f(x_0) = 0$$

## Условие экстремума

• Если точка  $x_0$  — экстремум и в ней существует производная, то

$$\nabla f(x_0) = 0$$

- Если функция выпуклая, то экстремум один
- MSE для линейной регрессии выпуклая!
  - (при некоторых условиях)

# Обучение линейной регрессии

• Можно посчитать градиент MSE:

$$\nabla \frac{1}{\ell} \|Xw - y\|^2 = \frac{2}{\ell} X^T (Xw - y)$$

• Приравниваем нулю и решаем систему линейных уравнений:

$$w = (X^T X)^{-1} X^T y$$

#### Аналитическое решение

$$w = (X^T X)^{-1} X^T y$$

- Если матрица  $X^T X$  вырожденная, то будут проблемы
- Даже если она почти вырожденная, всё равно будут проблемы
- Если признаков много, то придётся долго ждать