Anliza sentymentu - specyfikacja

Aleksander Obuchowski

Listopad 2018

Spis treści

1	Wste	ęp	3
	1.1	Cel	3
	1.2	Zakres	3
	1.3	Definicje akronimy i skróty	3
	1.4	Referencje	3
	1.5	Krótki przegląd	3
2	Opis	ogólny	4
	2.1	Walory użytkowe i przydatność projektowanego systemu	4
	2.2	Ogólne możliwości projektowanego systemu	4
	2.3	Ogólne ograniczenia	4
	2.4	, · · · · · ·	4
	2.5		4
3	Spec	yficzne Wymagania	5
	3.1		5
			5
			5
			5
			5
		3.1.5 matrix.log	5
	3.2	Wymagania dotyczące wydajności systemu	5
	3.3		5
	3.4	Wymagania dotyczące zasobów	6
			6
	3.5		6
	3.6		6
	3.7	Wymagania dotyczące dokumentacji	6
	3.8		6
	3.9		6
	3.10	Wymagania dotyczące jakości	6
			6
		· · ·	6
4	Doda	atki	7
	4.1	Harmonogram prac nad projektem	7

SPIS TREŚCI 2

Streszczenie

Celem programu jest pozyskanie danych zawierających opisowe rencenzje filmów oraz ich ocenę w skali 1-10 a następnie na ich podstawie, metodami naiwnego klasyfikatora Bayesa storzenie słownika sentymentu wyrazów użytych w recenzjach, który w późniejszym etapie mógłby zostać użytu to oceniania podanych przez użytkownika zdań pod kątem ich pozytywności.

Wstęp

1.1 Cel

Bazowym celem oprogramowania jest stoworzenie słownika sentymentu dla języka polskiego mogącego posłużyć w badaniach nad analizą teksu.

1.2 Zakres

Oprogramowanie udostępnione zostanie w serwisie github.com

1.3 Definicje akronimy i skróty

1.4 Referencje

hackmd.io/Nz9iiJDVRCujYjQJ3HG7OA

1.5 Krótki przegląd

Dokument przedstawia ogólny opis oprogramowania, główne założenia, wymagania, oraz dokładny opis funckcji występujących w oprogramowaniu. Dodatkowo przedstawiony został harmonogram pracy nad oprogramowaniem.

Opis ogólny

2.1 Walory użytkowe i przydatność projektowanego systemu

Główną zaleta oprogramowania jest stowrzenie narzedzia do analizy wypowiedzi w języku polskim.

2.2 Ogólne możliwości projektowanego systemu

System jest w stanie pozyskać dane odnośnie recenzji filmów ze strony mediakrytyk.pl, zapisać je w formacie csv, nastęnie na ich podstawie stworzyć słownik w formacie json w kórym zawarte są inforamcje odnośnie liczby występowania słów w kontekście pozytywnym i negatywnym, po czym na tej postawie stworzyć słownik sentymentu w myśl naiwnego klasyfikatora Bayesa, po czym przy pomocy danych w nim zawartych określić czy zdanie wpisane przez użytkownieka jest pozytywne czy negoatywne. System posiada równierz metodę analizy klasyfikatora w formie tablicy pomyłek.

2.3 Ogólne ograniczenia

System w obecnej formie jest w stanie pozyskać dane jedynie ze strony mediakrytyk.pl.

2.4 Środowisko operacyjne

Oprogramowanie zostało wykonane w języku python w wersji 3.6 wykorzysując bublioteki io, json oraz csv.

2.5 Charakterystyka użytkownika

Oprogramowanie zaprojektowane jest z myślą o studentach prowadzących badania nad analizą tekstu w języku polskim.

Specyficzne Wymagania

3.1 Interefejs

Interfejs przedstawiony jest w formie kosoli. Użytkowik wywołuje kolejne programy przy pomocy wiersza poleceń.

3.1.1 preprocesing.py

preprocesing.py wykorzystuje dane zawarte w pliku data.csv i na ich podsatwie tworzy plik dictionary.json który zawiera informacje odnośnie tego ile razy dane słowo zostało użyte w kontekście pozytywnym i negatywnym.

3.1.2 learning.py

preprocesing.py wykorzystuje dane zawarte w pliku dictionary.json i na ich podstawie tworzy plik setiment.json który zawiera informacje o tym jak pozytywne i negatywne jest dane słowo.

3.1.3 classifier.py.py

classifier.py wykorzysuje dane zawarte w pliku sentiment.csv i na ich podsatwie klasyfikuje zadane mu zdanie pod kątem tego jak pozytywne jest.

3.1.4 accuracy.py

accuracy.py. określa poziom dopasowania klasyfikatora na podstawie opisanego wcześniej zbioru danych; tworzy plik matrix.log

3.1.5 matrix.log

Program accuracy.py zwraca macierz pomyłek w pliku matrixlog.txtzawiercyminforamcjeodnoniedo

3.2 Wymagania dotyczące wydajności systemu

Brak szczególnych wymagań.

3.3 Wymagania dotyczące zewnętrzych interfejsów

Nie dotyczy

3.4 Wymagania dotyczące zasobów

3.4.1 Wymagania zalecane

Ze względu na brak testów, wymagania podane zgodnie z maszyną na której tworzone jest oprogramowanie:

Procesor: Intel(R) Core(TM) i5-8250U CPU @ 1.60GHz, 1801 MHz, Rdzenie: 4, Procesory logiczne: 8 (lub odpowiadające)

RAM: 8GB

Karta Graficzna: NVIDIA GeForce® MX150 (lub odpowiadająca)

3.5 Wymagania dotyczące weryfikacji

Weryfikacja przeprowadzona zostanie w systemie cotygodniowych raportów o zmianach w oprogramowaniu.

3.6 Wymagania dotyczące sposób testowania

Oprogramowanie zostanie przetestowane korzystając z funcki acccuracy.py celem dobrania optymalnych parametrów klasyfikatora przyczyniających się do jak najlepszego wyniku w macierzy pomyłek

3.7 Wymagania dotyczące dokumentacji

Zmiany w kodzie oprogramowania widoczne będą na odpowiadającej mu stronie w serwisie github.com

3.8 Wymagania dotyczące ochrony

Nie dotyczy.

3.9 Wymagania dotyczące przenośności

Oprogramowanie zostanie opracowane w taki sposób aby każdy z odowiednim środowiskiem mógł je uruchomić.

3.10 Wymagania dotyczące jakości

Oprogramowanie powinno być zoptymalizowane

3.11 Wymagania dotyczące niezowodności

Oprogramowanie powinno być stabilne.

3.12 Wymagania dotyczące bezpieczeństwa

Nie dotyczy.

Dodatki

4.1 Harmonogram prac nad projektem

Data	Cel
28.11.18	Storzenie podstawowych funkcji oprogramowania
16.12.18	Usprawnienie klasyfikatora
20.12.18	Optymalizacja interfejsu
24.12.18	Testowanie klasyfikatora
31.12.18 godzina 24:00	Optymalizacja klasyfikatora na podstawie wcześniejszych testów
12.01.19	Końcowe testy i doporacowanie interfejsu