

# Тестовое задание «Шарики»

## Задача

Сделать 2d игру для смартфона - снизу вверх вылетают воздушные шарики. Когда игрок нажимает на шарик, он лопается. Шарики должны взлетать как воздушные шарики (анимация). Сделать экран лучших результатов с прокруткой и ввод имени.

## Бонусное задание

Придумать, как сделать геймплей интересным и разнообразным.

## Технические вводные

Желательно, чтобы задание было выполнено на <http://www.cocos2d-x.org/creator>, на TypeScript, но, если Вам будет удобно на чем-то другом - тоже присылайте. Однако стоит иметь ввиду, что работать, в любом случае, нужно будет на Кокосе.

## Срок

Заранее выберите комфортный для себя срок и сообщите нам о нем. Мы бы хотели увидеть такой результат, который Вы сами будете считать приемлемым.

## Результат

Результат можно прислать ответным письмом в виде ссылки на игру, либо в виде .apk файла. Код также нужно прислать.