# Zadanie domowe 2

### Aleksander Profic

## 4. listopada 2018

Główne źródła w internecie oraz literatura, z których korzystałem:

- Wykład dr Pawła Góry
- David Kincaid, Ward Cheney "Analiza numeryczna"

Zadanie 1. Program wyliczający rozkład LU dowolnej macierzy kwadratowej wymiaru 1-8

- Więcej wymiarów też liczyło sprawdzałem dla 10 i 11-wymiarowych, ale program miał być przyjazny użytkownikowi i ładnie wyglądać, dlatego zmniejszyłem ilość możliwych wymiarów macierzy, bo na moim laptopie 8 wymiarów to maksymalna ilość, która się mieściła w terminalu
- Liczby w macierzy mogą być z przedziału (-1.000.000 , 10.000.000), czyli mieć łącznie 7 znaków razem z '-' oznaczającym liczbę ujemną oraz '.' oznaczającym liczbę zmiennoprzecinkową. Zrobiłem tak dlatego, że mniejsze oraz większe liczby mają więcej znaków niż 7, a ja wypisując macierz przeznaczam właśnie tyle na samą liczbę i 1 znak na odstęp przed kolejną. Gdyby było więcej to znowu program nie wyglądałby ładnie.
- Do rozkładu LU użyłem metody eliminacji Gaussa z wyborem elementu podstawowego, natomiast nie zamieniam wierszy, tylko zapisuje zamianę w wektorze permutacji p. Potem po rozkładzie tworzę z tego wektora macierz permutacji P.
- Nie używam również dodatkowej pamięci, wszystko jest liczone na samej macierzy A, ale na końcu dla wygody zapisuje już te wyliczone macierze w oddzielnych L i U, żeby było je łatwiej wypisać.

#### PRZYKŁADY:

#### MACIERZE 3x3

```
\left[\begin{array}{ccc}
1 & 2 & 4 \\
3 & 8 & 14 \\
2 & 6 & 13
\end{array}\right] \rightarrow
```

```
\left[\begin{array}{cccc}
3 & 1 & 6 \\
-6 & 0 & -16 \\
0 & 8 & -17
\end{array}\right] \quad ->
```

#### **MACIERZE 4x4**

```
\begin{pmatrix}
3 & 1 & 2 & -3 \\
-1 & 0 & 1 & -2 \\
0 & 0 & 4 & 5 \\
0 & 0 & 3 & 0
\end{pmatrix}
```

```
\begin{bmatrix}
9 & 13 & 5 & 2 \\
1 & 11 & 7 & 6 \\
3 & 7 & 4 & 1 \\
6 & 0 & 7 & 10
\end{bmatrix} \rightarrow
```

#### **MACIERZE 5x5**

```
\begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & 2 & 3 & 4 & 5 \\ 1 & 3 & 6 & 10 & 15 \\ 1 & 4 & 10 & 20 & 35 \\ 1 & 5 & 15 & 35 & 70 \end{pmatrix}. \quad ->
```

```
\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 2 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 3 & 3 & 1 & 0 \\ 1 & 4 & 6 & 4 & 1 \end{pmatrix} \quad -> \quad
```

```
\begin{bmatrix}
1 & 2 & 3 & 0 & 0 \\
0 & 4 & 5 & 6 & 0 \\
0 & 0 & 7 & 8 & 9 \\
12 & 0 & 0 & 10 & 11 \\
14 & 15 & 0 & 0 & 13
\end{bmatrix}
   ->
```

```
\begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 & 3 & 5 \\ 3 & 2 & 1 & 2 & 2 \\ 1 & 2 & 3 & 4 & 5 \\ -1 & 0 & -8 & 1 & 2 \\ 7 & 2 & 1 & 3 & 2 \end{bmatrix} \  \, ->
```

```
P X
0 0 0 1 1 1.00000 2.00000 3.00000 5.00000
0 1 0 0 3.00000 2.00000 1.00000 2.00000 2.00000
0 1 0 0 1 0.0000 2.00000 3.00000 3.00000 2.00000
0 1 0 0 0 1.0000 2.00000 3.00000 3.00000 2.00000
0 1 0 0 0 0 7.00000 2.00000 3.00000 2.00000
1 0 0 0 0 1 0.0000 2.00000 3.00000 3.00000 2.00000
0 1 0 0 0 0 1 1.0000 2.00000 3.00000 3.00000 2.00000
0 1 0 0 0 0 1 1.0000 3.00000 3.00000 3.00000 3.00000 3.00000 3.00000 3.00000 3.00000 3.00000 3.00000 3.00000 3.00000 3.00000 3.00000 3.00000 3.00000 3.00000 3.00000 3.00000 3.00000 3.00000 3.00000 3.00000 3.00000 3.00000 3.00000 3.00000 3.00000 3.00000 3.00000 3.00000 3.00000 3.00000 3.00000 3.00000 3.00000 3.00000 3.00000 3.00000 3.00000 3.00000 3.00000 3.00000 3.00000 3.00000 3.00000 3.00000 3.00000 3.00000 3.00000 3.00000 3.00000 3.00000 3.00000 3.00000 3.00000 3.00000 3.00000 3.00000 3.00000 3.00000 3.00000 3.00000 3.00000 3.00000 3.00000 3.00000 3.00000 3.00000 3.00000 3.00000 3.00000 3.00000 3.00000 3.00000 3.00000 3.00000 3.00000 3.00000 3.00000 3.00000 3.00000 3.00000 3.00000 3.00000 3.00000 3.00000 3.00000 3.00000 3.00000 3.00000 3.00000 3.00000 3.00000 3.00000 3.00000 3.00000 3.00000 3.00000 3.00000 3.00000 3.00000 3.00000 3.00000 3.00000 3.00000 3.00000 3.00000 3.00000 3.00000 3.00000 3.00000 3.00000 3.00000 3.00000 3.00000 3.00000 3.00000 3.00000 3.00000 3.00000 3.00000 3.00000 3.00000 3.00000 3.00000 3.00000 3.00000 3.00000 3.00000 3.00000 3.00000 3.00000 3.00000 3.00000 3.00000 3.00000 3.00000 3.00000 3.00000 3.00000 3.00000 3.00000 3.00000 3.00000 3.00000 3.00000 3.00000 3.00000 3.00000 3.00000 3.00000 3.00000 3.00000 3.00000 3.00000 3.00000 3.00000 3.00000 3.00000 3.00000 3.00000 3.00000 3.00000 3.00000 3.00000 3.00000 3.00000 3.00000 3.00000 3.00000 3.00000 3.00000 3.00000 3.00000 3.00000 3.00000 3.00000 3.00000 3.00000 3.00000 3.00000 3.00000 3.00000 3.00000 3.00000 3.00000 3.00000 3.00000 3.00000 3.00000 3.00000 3.00000 3.00000 3.00000 3.00000 3.00000 3.00000 3.00000 3.00000 3.00000 3.00000 3.00000 3.00000 3.00000 3.00000 3.00000 3.00000 3.00000 3.00000 3.000
```

#### MACIERZE 6x6

```
 \begin{bmatrix} -20 & 1 & -10 & 21 & -8 & 11 \\ -40 & -11 & 2 & 3 & 31 & 2 \\ 25 & -8 & 12 & 3 & 12 & -5 \\ 40 & -2 & 20 & -42 & 16 & -22 \\ 45 & 23 & -35 & 22 & -26 & 63 \\ 13 & 9 & 25 & 14 & 21 & -46 \end{bmatrix}
```

```
P X
0 0 0 1 0 -20.9001.00000 -10.000 21.0000 -8.0000 11.0000
0 0 0 1 0 0 -40.9000 -11.000 2.00000 31.0000 21.0000 -8.0000 11.0000
0 0 0 1 0 0 0 -40.9000 -11.000 2.00000 12.0000 12.0000 -20.0000
0 0 0 1 0 0 0 0 45.0000 23.0000 -35.000 22.0000 -26.000 63.0000
1 0 0 0 0 0 1 3.0000 9.00000 25.0000 14.0000 21.0000 -46.000

Let's multiply L by U. See what I got?

P X
0 0 0 0 1 0 0 -20.0001 1.0000 -10.0000 12.0000 3.00000 12.0000 -46.000
0 0 1 0 0 -40.000 -11.000 2.00000 3.00000 12.0000 -46.000
0 0 1 0 0 -40.000 -11.000 2.00000 3.00000 12.0000 -46.000
0 0 1 0 0 -40.000 -11.000 2.00000 3.00000 12.0000 -5.0000
0 0 1 0 0 0 -40.000 -10.0000 2.00000 0.00000 12.0000 -5.0000
0 0 1 0 0 0 0 45.0000 23.0000 -2.0000 0.00000 12.0000 12.0000 -46.000
0 0 1 0 0 -40.000 -11.000 2.00000 3.00000 12.0000 12.0000 -5.0000
0 0 1 0 0 0 0 0 1 3.0000 -2.0000 0.00000 12.0000 -5.0000
0 0 1 0 0 0 0 45.0000 0.00000 2.00000 0.00000 12.0000 12.0000 -6.0000 0.00000 13.0000 12.0000 -6.0000 0.00000 0.00000 13.0000 12.0000 -6.0000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0
```

```
 \begin{bmatrix} 2 & 1 & 100 & -201 & 1 & -1000 \\ -34 & -12 & 20 & 1 & 3 & 32 \\ 4 & -78 & 92 & 3 & 1 & -50 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 41 & 2 & -9 & 0 & -2 & 43 \\ 98 & 89 & 32 & 1234 & 452 & -34 \\ \end{bmatrix}
```

```
P X
0 0 0 0 0 1 2 .00000 1.00000 100.000 3.00000 3.00000 32.0000
1 0 0 0 0 0 4.00000 -78.000 92.0000 3.00000 1.00000 -1000.0
0 1 0 0 0 0 4.00000 -78.000 92.0000 3.00000 1.234.00 452.000 -34.000
0 0 1 0 0 98.0000 89.0000 32.0000 1234.00 452.000 -34.000

Let's multiply L by U. See what I got?

P X
0 0 0 0 0 1 1 2.00000 1.00000 1.00000 1.00000 -201.00 1.00000 -30.0000
0 0 1 0 0 0 -34.000 -12.000 20.00000 1.00000 -30.00000
0 0 0 1 0 0 0 -34.000 -34.000
0 0 0 1 0 0 0 0 -34.000 -21.000 20.00000 1.00000 -34.000
0 0 0 1 0 0 0 0 4.00000 1.00000 1.00000 1.00000 1.00000 3.00000 1.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000
```

$$\begin{pmatrix}
1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\
1 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 \\
1 & 2 & 1 & 0 & 0 & 0 \\
1 & 3 & 3 & 1 & 0 & 0 \\
1 & 4 & 6 & 4 & 1 & 0 \\
1 & 5 & 10 & 10 & 5 & 1
\end{pmatrix}$$

```
\begin{bmatrix} 3 & 2 & 3 & 2 & 3 & 2 \\ 4 & 1 & 4 & 5 & 1 & 5 \\ 1 & 4 & 4 & 1 & 4 & 4 \\ 1 & 1 & 1 & 1 & 1 & 1 \\ 2 & 2 & 1 & 1 & 2 & 1 \\ 1 & -1 & 1 & -1 & 1 & -1 \end{bmatrix}
```

```
P X
0 1 0 0 0 0 3.00000 2.00000 3.00000 2.00000 3.00000 2.00000 0 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00
```

### MACIERZ 7x7

#### MACIERZ 8x8

```
40 51
Γ16 11 10 16 24
                         61
12 12 14 19 26
                    60
                58
                        44
            40
14
   13 16 24
                57
                    69
                         56
14 17 22 29 51
                    80
                        52
                87
18 22 37 56 68
                109 103 77
25
   35 55 64
            82
                 104 113 92
49 64 78 87 103 121 120 101
L<sub>72</sub> 92 95 98 112 100 103
                         99 J
```