Вопросы занятия

- 1. Что такое близость объектов и в каких задачах это применяется
- 2. Идея и особенности алгоритма KNN;
- 3. Пример решения задачи классификации KNN: практика;
- 4. Пример решения задачи регрессии через KNN: практика.

В конце занятия научимся:

- будете знать как выбирать метрики близости;
- познакомитесь с алгоритмом KNN;
- потренируемся на различных метриках;
- реализуете в коде задачу классификации и регрессии с помощью алгоритма KNN.

1. МЕТРИКИ РЖССТОЯНИЙ Евклидово расстояние

ТОЧКИ НА ПЛОСКОСТИ

точка

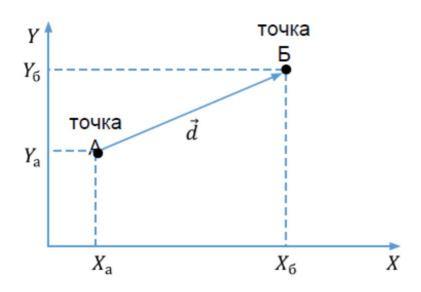
Б

точка



1. МЕТРИКИ РЖССТОЯНИЙ Евклидово расстояние

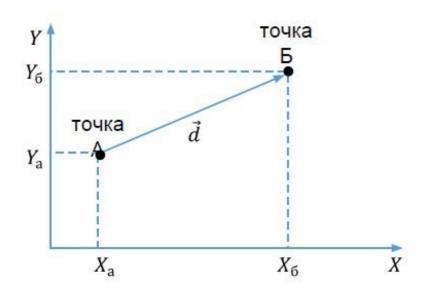
ТОЧКИ НА ПЛОСКОСТИ



$$d = \sqrt{(X_6 - X_a)^2 + (Y_6 - Y_a)^2}$$

1. МЕТРИКИ РЖССТОЯНИЙ Евклидово расстояние

ТОЧКИ НА ПЛОСКОСТИ



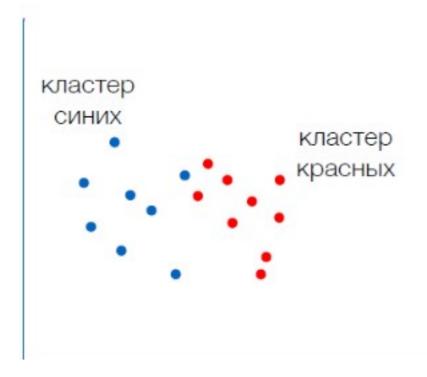
$$d = \sqrt{(X_6 - X_a)^2 + (Y_6 - Y_a)^2}$$

$$d = \sqrt{\sum_{i=1}^{n} (X_i - Y_i)^2}$$

K NEAREST NEIGHBOR

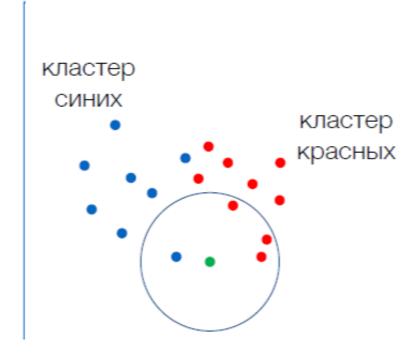
К БЛИЖАЙШИХ СОСЕДЕЙ

ИДЕЯ АЛГОРИТМА



К БЛИЖАЙШИХ СОСЕДЕЙ

ИДЕЯ АЛГОРИТМА



к какому кластеру отнести зеленую точку?

К БЛИЖАЙШИХ СОСЕДЕЙ

ИДЕЯ АЛГОРИТМА

Берем К ближайших соседей к зеленой точке. Берем класс, наиболее часто встречающийся среди соседей.

Варианты:

- Берем ближайшую точку (k = 1) группа синих
- Учитываем несколько соседей (k = 4) группа красных
- Учитываем вес, обратно пропорциональный расстоянию до

К БЛИЖАЙШИХ СОСЕДЕЙ

ПРЕИМУЩЕСТВА И НЕДОСТАТКИ

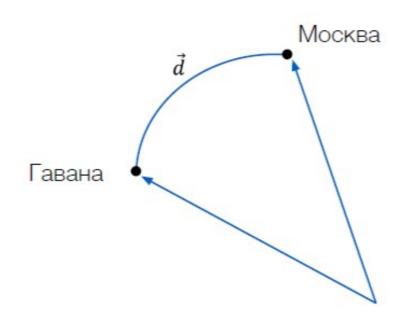
- + Простая реализация и интерпретация
- + Применим ко многим задачам классификации и регрессии

- Число соседей нужно задавать заранее, что иногда определяет результат
- Плохо работает при сильно пересекающихся данных

knn.ipynb

1. МЕТРИКИ РЖССТОЯНИЙ Полярные координаты

УЧЕТ КРИВИЗНЫ ПОВЕРХНОСТИ



d – длина дуги в полярных координатах

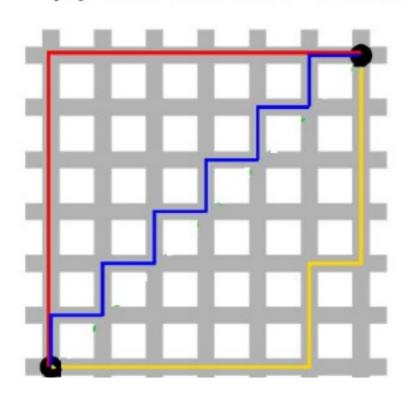
1. МЕТРИКИ РАССТОЯНИЙ Манхэттенское расстояние

Улицы Манхээптева атерпендивулярнындругодругуугу



1. МЕТРИКИ РЖССТОЯНИЙ Манхэттенское расстояние

ДЛИНЫ ВСЕХ ПУТЕЙ РАВНЫ



Расстояние городских кварталов

$$d = \sum_{i=1}^{n} |X_i - Y_i|$$

1. МЕТРИКИ РЖССТОЯНИЙ Манхэттенское расстояние

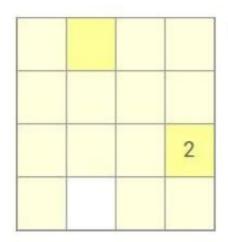
ДЛЯ ПОИСКА ОПТИМАЛЬНОГО РЕШЕНИЯ



Сумма манхэттенских расстояний между костяшками и позициями, в которых они находятся в решённой головоломке «Пятнашки», используется в качестве эвристической функции для поиска оптимального решения

1. МЕТРИКИ РЖССТОЯНИЙ Манхэттенское расстояние

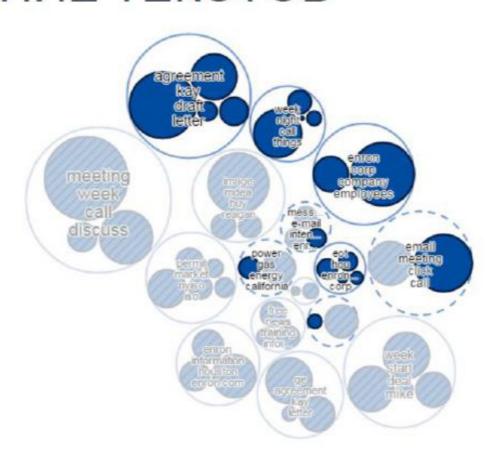
ДЛЯ ПОИСКА ОПТИМАЛЬНОГО РЕШЕНИЯ



В примере манхэттенское расстояние равно 4

20.ipynb

СРАВНЕНИЕ ТЕКСТОВ



СТАРТОВЫЙ ЛИСТ

```
1 Шехавцова Анна Ж 1998 РГАУ-МСХА
2 Гречихина Наталья Ж 1994 МГУ
3 Козлова Алена Ж 1994 МГУ
4 Груздева Алина Ж 1998 РГУНГ
5 Кущенко Анна Ж 1997 МГУ
6 Чистякова Анастасия Ж 1998 РГАУ-МСХА
```

РАСПОЗНАВАНИЕ РЕЧИ

```
# результат расшифровки речи диктора

speech_recognition = [
    'кучменко она',
    'кущенко оксана',
    'груздь алина',
    'рычихина наталья',
    'шиховцева на',
    'чистова анастасия'
]
```

РАССТОЯНИЕ ХЭММИНГА



В телекоме - для отслеживания ошибок



В биоинформатике - для оценки стабильности цепи

https://docs.scipy.org/doc/scipy-0.14.0/reference/generated/scipy.spatial.distance.hamming.html

*МЕТРИКИ БЛИЗОСТИ ОБЪЕКТОВ*РАССТОЯНИЕ ЛЕВЕНШТЕЙНА

Минимальное количество операций вставки одного символа, удаления одного символа и замены одного символа на другой, необходимых для превращения одной строки в другую.

М	М	М	R	1	М	R	R
С	0	N	N		E	С	т
С	0	N	E	н	Ε	Α	D

D — удалить,

I — вставить,

R — заменить,

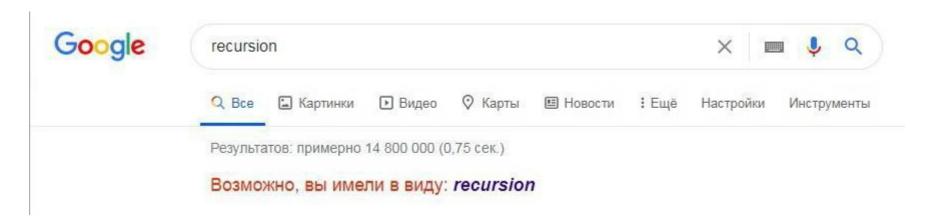
М — совпадение

*МЕТРИКИ БЛИЗОСТИ ОБЪЕКТОВ*РАССТОЯНИЕ ЛЕВЕНШТЕЙНА



*МЕТРИКИ БЛИЗОСТИ ОБЪЕКТОВ*РАССТОЯНИЕ ДАМЕРАУ-ЛЕВЕНШТЕЙНА

То же самое, но с добавлением операции транспозиции (перестановки символов)



Юмор Google

Levenshtein distance ipynb

СХОЖЕСТЬ ПОЛЬЗОВАТЕЛЕЙ

КОЭФФИЦИЕНТ ЖАККАРА

$$K = \frac{n(A \cap B)}{n(A \cup B)}$$

Отношение количества элементов, общих для множеств A и B, к общему количеству элементов в этих множествах

СХОЖЕСТЬ ПОЛЬЗОВАТЕЛЕЙ

КОЭФФИЦИЕНТ ЖАККАРА

Удобно использовать в рекомендательных системах

Товары

Признак	Телефон 1 vs 2	
Память	совпадает	
Экран	разный	
Процессор	совпадает	

Предпочтения

Фильм	Пользователь 1	Пользователь 2
Гадкий Я	****	*
Мумия	* *	* * *
Пираты	****	* * * * *

Jaccard.ipynb

ПРОСМОТР КОДА

KNN REGRESSION.IPYNB

KNN NBA.IPYNB

ЧТО МЫ СЕГОДНЯ УЗНАЛИ

- Метрики расстояний и близости объектов в применении к различным задачам.
- 2. Рассмотрели идею алгоритма KNN.
- 3. Реализовали на практике алгоритм KNN в задачах классификации и регрессии.

ДОМАШНЕЕ ЗАДАНИЕ

дописать

KNN DIGITS.IPYNB