

**Державне некомерційне підприємство
«Державний університет» Київський авіаційний інститут»**

РЕЦЕНЗІЯ

на кваліфікаційну роботу здобувача вищої освіти освітнього ступеня бакалавра
кафедри інженерії програмного забезпечення
факультету комп'ютерних наук та технологій
Новіка Олександра Олександровича

Кваліфікаційна робота Новіка О.О. відповідає затвердженій темі та виконана відповідно до завдання. Актуальність теми «Мобільна гра в жанрі «Hyper Casual» на Unity» полягає в позитивних змінах в шаблон типових ігор жанру «Hyper Casual», який може бути використаний як основа для розробки нових ігор. В роботі визначені об'єкт, предмет, мета і методи розробки.

Робота складається з чотирьох розділів та висновків. У першому розділі досліджено концепт гіперказуальних ігор, їхню історію, технічні особливості та внесок у індустрію. Сформульовано визначення жанру та розглянуто приклади популярних ігор. У другому розділі визначено характеристики, які роблять гіперказуальні ігри унікальними: аспекти керування, доступності, ринку та основний недолік жанру. У третьому розділі сформовано вимоги до розроблюваної гри: ігрові механіки, ідея, візуальна частина та код. Подано обґрунтування вибраних технологій. У четвертому розділі описано архітектуру й демонстрацію прототипу: зв'язки між класами, відповідальності елементів коду, реалізовані механіки й вирішення недоліку жанру. Висновки узагальнюють проведене дослідження та результати розробки. Основним результатом кваліфікаційної роботи є новостворена гра гіперказуального жанру, що не лише вносить альтернативні зміни в типовий шаблон розробки, а також вирішує сформульовану проблему жанру.

В цілому, кваліфікаційна робота виконана на належному рівні. При виконанні її використані сучасні досягнення науки, техніки, інформаційних та інженерних технологій, зокрема передова мова програмування, редактори коду з інтегрованим середовищем, ігровий рушій, система контролю версій та штучний інтелект. Результати кваліфікаційної роботи можуть бути впроваджені у сфері розробки ігор гіперказуального жанру. Логічна послідовність викладу матеріалу стилістично та лінгвістично відповідна. Якість виконання пояснювальної записки кваліфікаційної роботи та ілюстративного матеріалу відповідає вимогам державних стандартів. Використаний практичний матеріал достовірний, зроблені висновки обґрунтовані.

Проте, кваліфікаційна робота має певні недоліки. Робота має можливість старанніше сфокусуватись на створенні більш масштабованої архітектури коду, зробити її толерантною до нових змін. Однак ці недоліки не є критичними і не погіршують загального позитивного враження від роботи.

Кваліфікаційна робота в цілому відповідає встановленим вимогам до випускових кваліфікаційних робіт і заслуговує на оцінку 75/Добре/С, а її автор Новік Олександр Олександрович на присвоєння освітнього ступеня бакалавра за спеціальністю 121 «Інженерія програмного забезпечення».

Рецензент Зав. кафедр ТЗІ, г.г.и. н.р.р. Кожовський В.В.
(науковий ступінь, посада, вчене звання) (прізвище, ім'я, по батькові)

« 12 » червня 2025 р. кафедра технічного захисту інформації
(підпис)

З рецензії ознайомлений _____

(підпис)

(ініціали, прізвище випускника)

« ____ » червня 2025 р.