## Домашняя работа «Создание инструментальной среды разработки»

Составитель: Фёдоров С. А.

Редакция от: 16.03.18

## Получаемая квалификация

- Установка *свежих* (тестируемых и нестабильных) версий инструментов разработки ПО на *стабильную* систему.
- Настройка инструментальной среды.
- Интеграция текстового процессора с компилятором.

## Общее задание

При выполнении работы необходимо следовать методическим указаниям «Программирование: упражнения и лабораторные работы».

Использовать официальную документацию и другие материалы при установке и настройке текстового процессора и компилятора, а также при получении навыков работы в нём.

Цель работы – инструментальная среда разработки.

- 1. Провести установку последних версий компилятора для требуемого языка, обративший к коллекции GCC или компиляторам Intel (рекомендуется). Использовать тестируемую или нестабильную ветку дистрибутива, на базе которой создана ваша инструментальная платформа.
- 2. Перейти в директорию первого опорного упражнения и провести сборку проекта:

make all

- 3. Открыть первое опорное упражнение в текстовом процессоре и освоить основные команды по работе с исходным кодом (§ 2.1).
- 4. Скомпилировать опорное упражнение в текстовом процессоре (:!make).
- 5. Настроить текстовый процессор (§ 2.2):
  - 1. для автоматических отступов;
  - 2. для нумерации строк;
  - 3. для автодополнения тел циклов;
  - 4. для подсветки выбранного языка программирования.
- 6. Настроить горячие клавиши:
  - 1. сохранение всех открытых файлов и достижение цели all;
  - 2. достижение цели run;
  - 3. переход к следующей ошибке;
  - 4. переход к предыдущей ошибке.
- 7. Открыть список быстрых исправлений в текстовом процессоре (§ 2.1). внести ошибку в исходный код. Используя горячие клавиши:
  - 1. сохранить и собрать опорное упражнение:
  - 2. перейти к ошибке;
  - 3. исправить ошибку;
  - 4. сохранить и собрать опорное упражнение;
  - 5. запустить опорное упражнение.

## Проверка работы

Продемонстрировать преподавателю высшей школы на инструментальной платформе созданную среду разработки и навыки работы в ней. Если инструментальная платформа настольная, а не мобильная, то продемонстрировать навыки работы в инструментальной среде на инструментальной платформе в лаборатории.