## Домашняя работа «Создание инструментальной платформы на базе GNU/Linux»

Составитель: Фёдоров С. А.

Редакция от: 16.03.18

## Получаемая квалификация

- Создание инструментальной платформы на базе GNU/Lunux.
- Работа с менеджером пакетов.
- Установка *свежих* (тестируемых и нестабильных) версий инструментов разработки ПО на *стабильную* систему.

## Общее задание

При выполнении лабораторной работы необходимо следовать руководству «Создание инструментальной платформы на базе GNU/Linux».

Цель работы – персональная инструментальная платформа на базе GNU/Linux.

1. Провести установку дистрибутива Debian GNU/Linux 9.x (stretch) как отдельно стоящей ОС (глава 1).

Можно использовать другой дистрибутив кроме:

- 1. дистрибутивов, предназначенных не для разработки ПО, а для пользователей бытовыми системами семейство дистрибутивов Ubuntu, Mint и т. д.;
- 2. дистрибутивов, предназначенных для тестирования нового ПО и подходов в организации дистрибутивов: Fedora, openSUSE,

Дистрибутив должен позволять приобрести следующую квалификацию:

- 3. Эффективная настройка системы через командную строку (WiFi, установка пакетов и т. п.).
- 4. Эффективная работа со сложноструктурированными текстами *с клавиатуры* Vim.
- 5. Эффективная работа с клиентами приложений в графическом режиме *с клавиатуры* (менеджеры окон awesome, i3 и т. п.).
- 6. Работа в системе одновременно с пакетами как из стабильных веток, так и из тестируемых и нестабильных.
- 7. Использование *стабильной версии* дистрибутива вместе с *последними* инструментальными средствами (например, GCC, Vim и т. д.).
- 2. Сделать загрузчик GRUB запускаемым по умолчанию в системе (глава 2).
- 3. Освоить менеджер пакетов aptitude (см. меню, помощь («?») и руководство по aptitude).
- 4. Провести настройку системы как инструментальной платформы (глава 3), установив свежие версии инструментов разработки ПО (из тестируемой или нестабильной ветки) на стабильную версию дистрибутива.

## Отчётность

Подготовить в электронном виде документ (не отчёт) со следующей информацией.

- 1. Процессор инструментальной платформы:
  - 1. модель процессора;

- 2. архитектура;
- 3. микроархитектура;
- 4. кодовое имя микроархитектуры;
- 5. число ядер;
- 6. число потоков, обрабатываемых на кристалле;
- 7. размер кэш-памяти всех уровней;
- 8. связность кэш-памяти последнего уровня (общая/не общая для какого числа ядер).
- 2. Название установленного дистрибутива, его версия.
- 3. Используемый менеджер окон (должен использоваться плиточный менеджер окон, позволяющий эффективно работать с клавиатуры, например, awesome, i3 и т. д.);
- 4. Сложности, возникшие при создании инструментальной платформы, и способы их преодоления.