

# PROGRAMMATŪRAS IZSTRĀDES SPECIFIKĀCIJA

<b>Programmatūras (Idejas) apraksts</b> Kas programmā paredzēts (1 punkts)	Datorspēle Tic Tac Toe uz 2 spēlētājiem.
<b>Konkrētas prasības (3 punkti)</b> Kāds ir aprakstītās programmas algoritms? Kādā secībā norisinās spēles gaita? Kādas funkcijas programmai jānodrošina?	Spēlei jānodrošina izklaidējoša atpūta 2 spēlētājiem kā arī jāmāca domāt dažus soļus uz priekšu. Spēlētāji pārmaiņus ievada šūnas koordinātas. Ievadot koordinātu, kods analizē spēles laukumu, vai dotā koordināta ir aizņemta vai nē, un tikai tad to pakļauj. Ja ir trīs identiskas rakstzīmes pēc kārtas, kods beigs spēli un uzrakstīs kurš uzvarēja, ja nav brīvas vietas, kods uzrakstīs "Neviens neuzvarēja" un arī beigs spēli.
<b>Ārējā saskarne (1 punkts)</b> Kā izskatīsies datu ievade un izvade	Spēlētājs ievada šūnas koordinātu, kods nosūta spēles lauku jau ar ievadīto rakstzīmi (X vai O) sajā šūnā.

## PROGRAMMAS IZSTRĀDĒ IZMANTOTAIS

Izmantotās metodes un rīki, kas stundās netika mācīti (3 punkti, jābūt pierādījumam)	<pre>print("Jums ir 15 sekundes lai uzzinātu, kurš uzvarēja pirms automātiskās konsoles aizvēršanas.") import time time.sleep(15)</pre> <p>automātiska konsoles aizvēršana</p> <pre>except ValueError:     print("Nepareiza ievade! Lūdzu, ievadiet numuru no 1 līdz 9.")     continue #parbauda, vai spēlētājs ievadīja cipari vai burtus. except IndexError:     print("Nepareizs solis! Lūdzu, ievadiet numuru no 1 līdz 9.")</pre>
--	--

	<pre>         continue         #parbauda, vai spēlētājs         ievadija pareizo koordinatu. </pre> <pre> def board_full():     return all(isinstance(cell, str) for cell in board) </pre> <p>kartes pārbaude, vai tā ir pilna vai nē.</p>
Interneta adreses vai citi materiāli, kas tika izmantoti darba procesā	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <a href="#">Šeit</a> paņemu ideju, par ko var izpildīt spēle.</li> <li>• Skolo.lv – viss Python programmēšanas kurss 10 klasei .</li> <li>• W3schools – paņemu papildu padomus un elementus.</li> <li>• Youtube – paņemu kā izveidot automātiska konsoles aizvēršanu</li> </ul>