



C#. Уровень 3

Урок 8

Рефлексия и позднее связывание. Вакансия Junior C# Developer

Применение рефлексии и исследование типов. Динамическая загрузка сборок и позднее связывание. Отбор кандидата. Техническое собеседование.

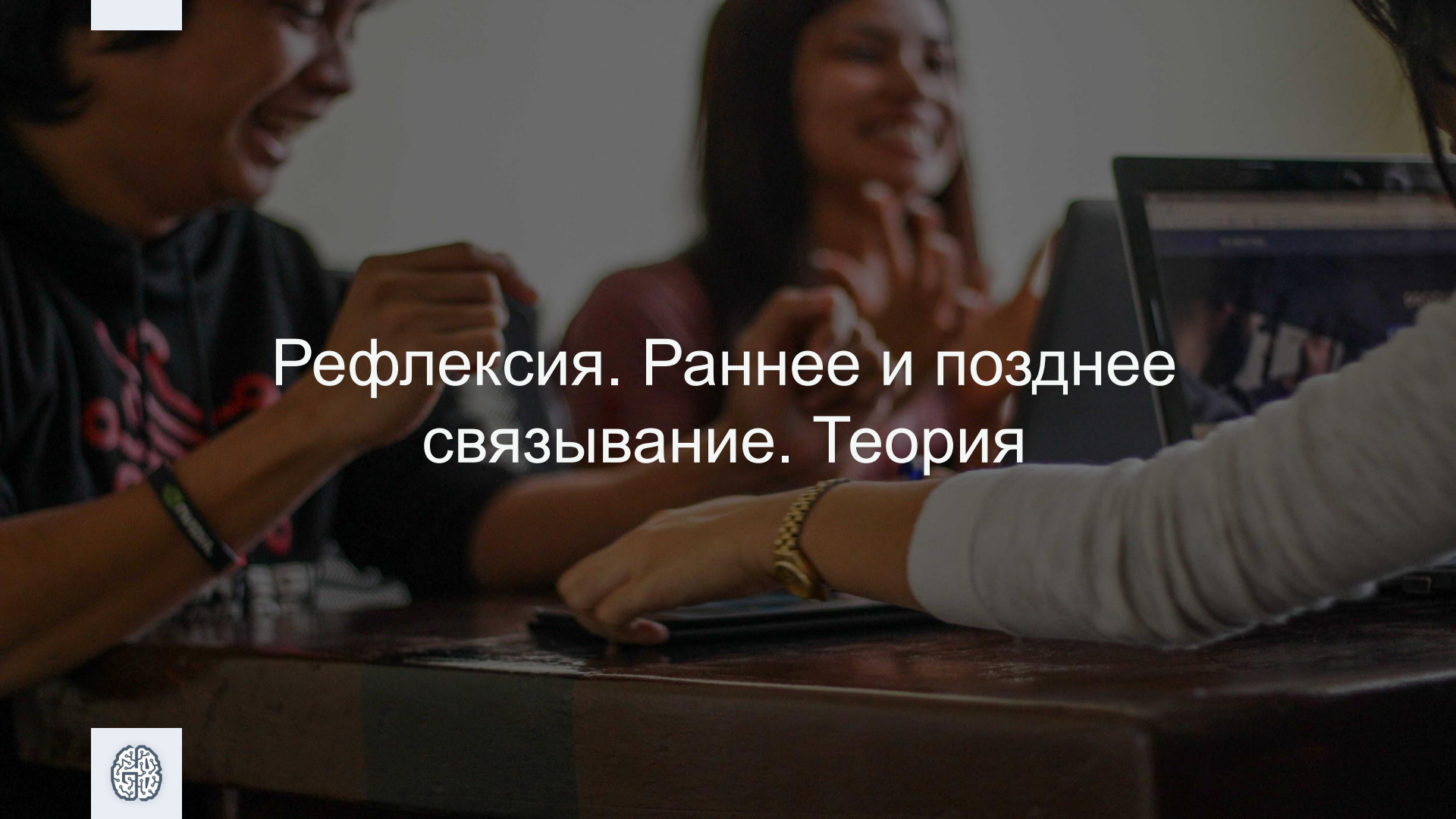
План урока

1. Рефлексия:
 - а. Раннее связывание;
 - б. Позднее связывание.
2. Собеседование:
 - а. Этапы отбора;
 - б. Как проходит собеседование;
 - с. Какие бывают вопросы;
 - д. Какие дают задачи.



Ответы на вопросы



A blurred background image showing three students in a classroom setting. On the left, a male student is smiling and looking towards the center. In the middle, a female student is also smiling and looking towards the center. On the right, another student's arm and hand are visible, resting on a desk. A laptop screen is partially visible on the right side of the frame. The overall atmosphere is positive and collaborative.

Рефлексия. Раннее и позднее связывание. Теория



Рефлексия

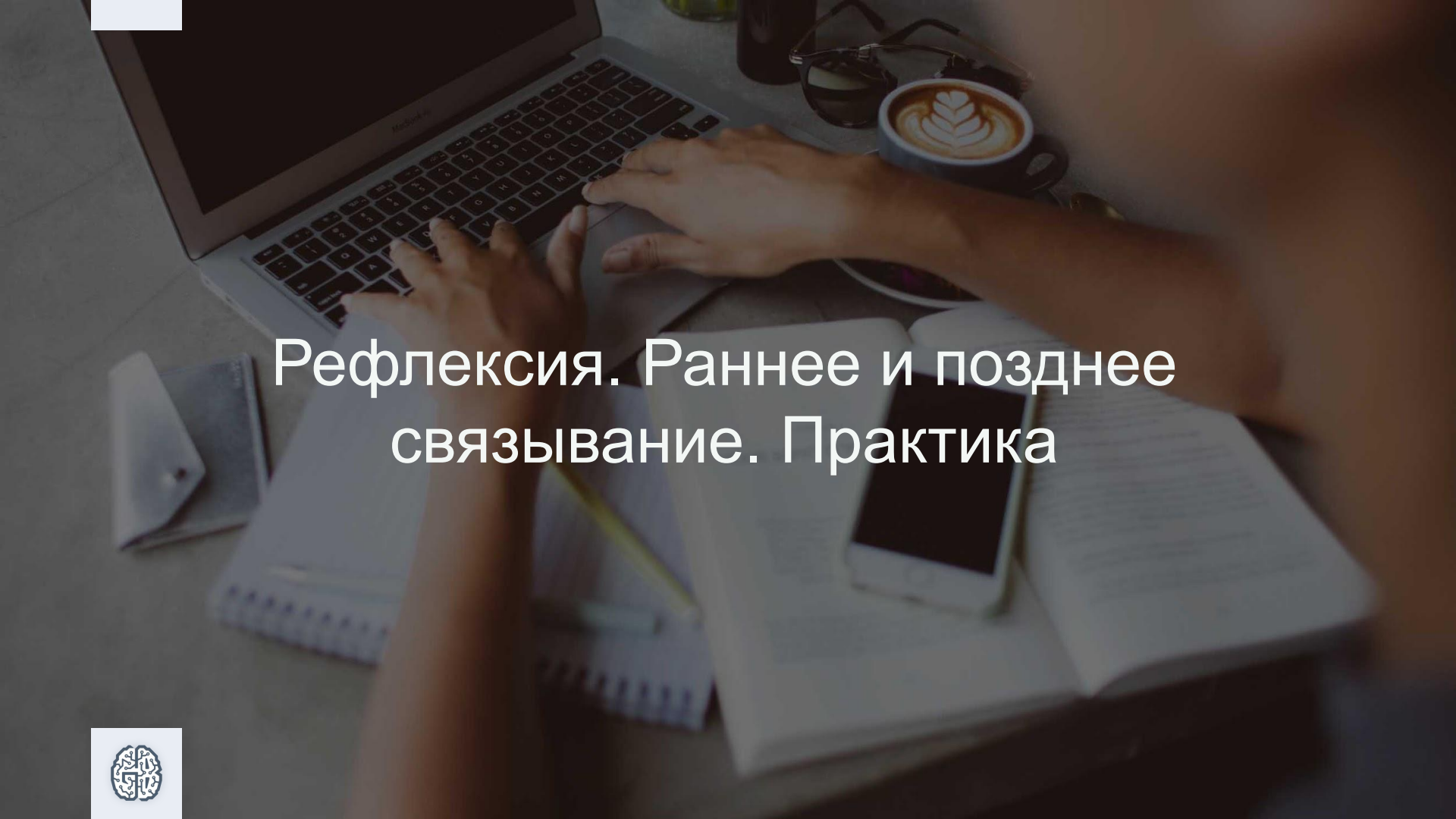
В информатике отражение, или рефлексия (reflection), означает процесс, во время которого программа может отслеживать и модифицировать собственную структуру и поведение во время выполнения.



Раннее и позднее связывание

Связывание — способ соединения библиотек в программировании.





Рефлексия. Раннее и позднее связывание. Практика



Собеседование. Этапы отбора



Отбора кандидата

1. Отбор резюме.
2. Собеседование по общим вопросам.
3. Техническое задание.
4. Техническое собеседование.
5. Итоговое интервью.



Как проходит собеседование



ASK MORE
QUESTIONS

Какие бывают вопросы



Возможные вопросы и задания на техническом собеседовании

Для джуниор-разработчиков будут вопросы, которые касаются:

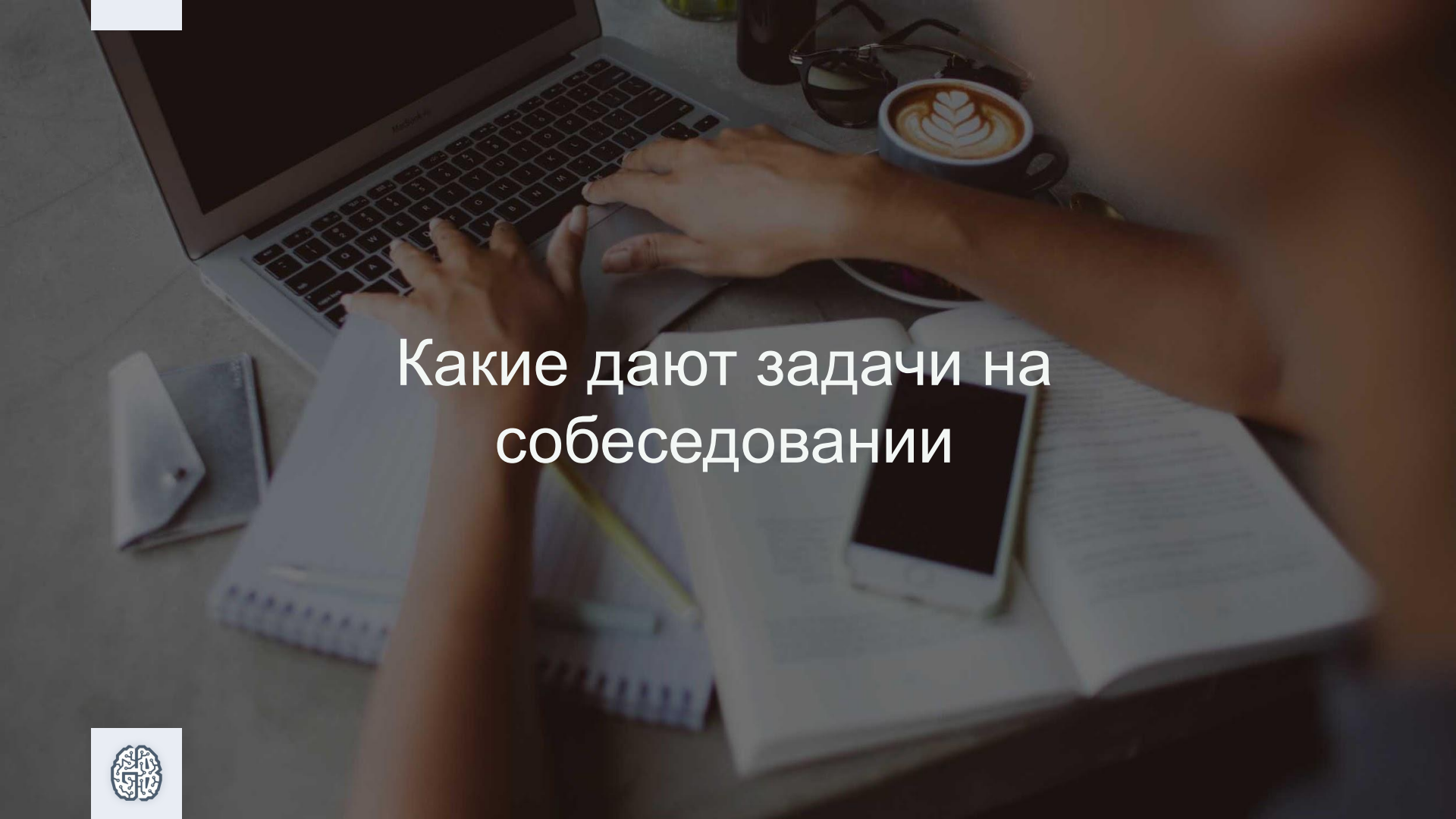
- платформы .Net;
- языка C#;
- ООП;
- баз данных;
- WPF.



Возможные вопросы и задания на техническом собеседовании

Для мидл-разработчиков спектр вопросов гораздо шире: затрагивает шаблоны проектирования, JavaScript и другие темы.





Какие дают задачи на собеседовании







Вопросы участников

