С#. Уровень 3



Урок 1

Введение в WPF: архитектура создания приложений на C#

Общие рекомендации по созданию приложений на С#.

Регламент курса

- 8 уроков по 2 часа с перерывом 10 минут.
- Домашние задания после каждого урока.
- Предоставляется видеозапись каждого урока.
- Ответы на вопросы в отведенное время.



Цель курса

- Улучшить знание С#.
- Изучить WPF.
- Освоить Unit-тесты.



Цель курса

- Изучить многопоточное и параллельное программирование.
- Освоить базы данных.
- Научиться проходить собеседования.



План курса

Урок 1. Введение в WPF. Архитектура приложений на C#. Практика.

Урок 2. WPF: основы работы. Создание контролов и сборок.

Урок 3. Разработка WPF-приложений с использованием шаблона MVVM на примере MVVM Light Toolkit. Практика.

Урок 4. Валидация модели. Практика.



План курса

Урок 5. Многопоточное программирование. Практика.

Урок 6. Параллельное программирование. TPL и TAP. Практика.

Урок 7. Работа с Entity Framework (подход Model First). Практика.

Урок 8. Рефлексия, позднее связывание и атрибуты. Прохождение собеседования на вакансию разработчика на языке С#. Практика.



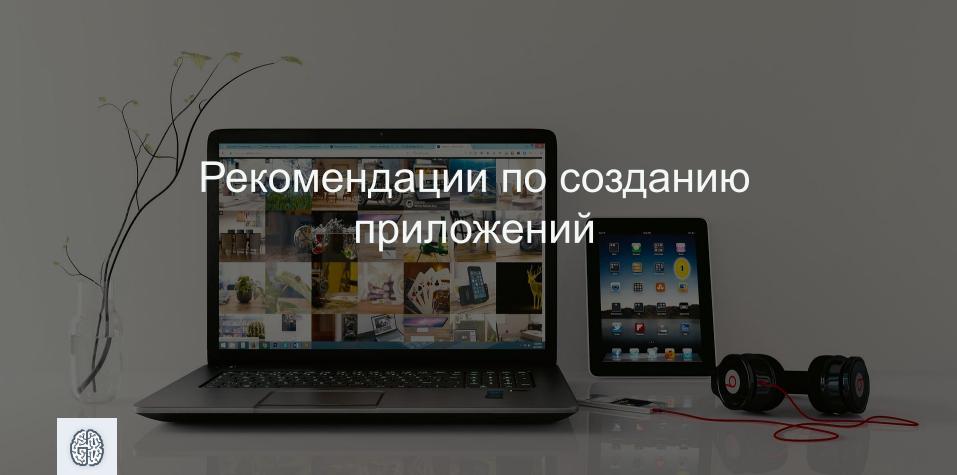
Продвинутый курс. Уровень — «Бог».



План урока

- Рекомендации по созданию приложений.
- Отличие WPF от WinForms.
- Создаем приложение-рассыльщик на WPF.
- Основные контролы WPF.





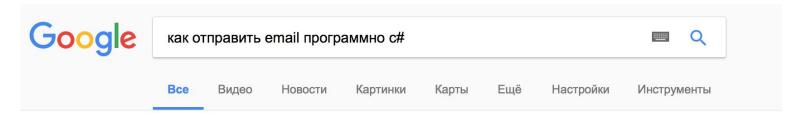
Рекомендации по созданию приложений

Пришла идея рассылать электронную почту программно на С#. Проверим в интернете:

- Реализуемо ли это технически?
- Делал ли кто-то это? Если да, то как?



Рекомендации по созданию приложений



Результатов: примерно 190 000 (0,50 сек.)

C# mail send. Простой пример: C# отправка почты - stud-work.ru stud-work.ru/index.php/c-sharp-mail-send-prostoj-primer-c-otpravka-email ▼ C# mail send. Простой пример: C# отправка почты. C# mail send Сегодня мы поговорим о том, как отправить email, используя язык программирования C# ...



Отличие WPF от WinForms



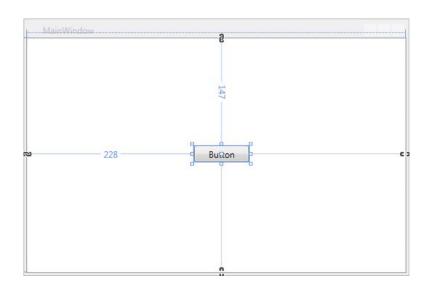
Отличие WPF от WinForms

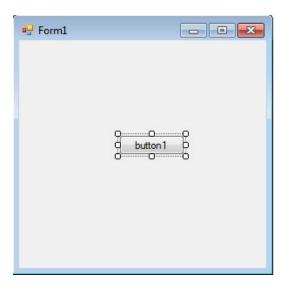
Создаем простое приложение на WPF и точно такое же — на WinForms.

- Проверяем, отправится ли письмо.
- Смотрим на отличия WinForms от WPF.



Отличие WPF от WinForms







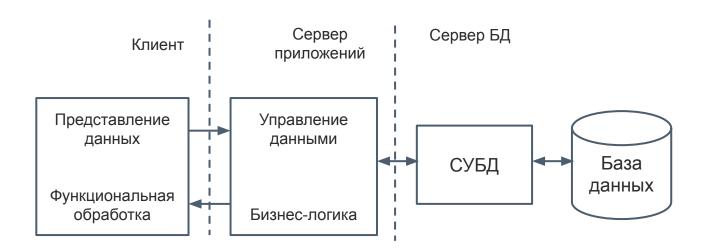
Создаем приложение «Рассыльщик» на WPF





Представляем, как должно выглядеть и что должно делать ваше приложение.

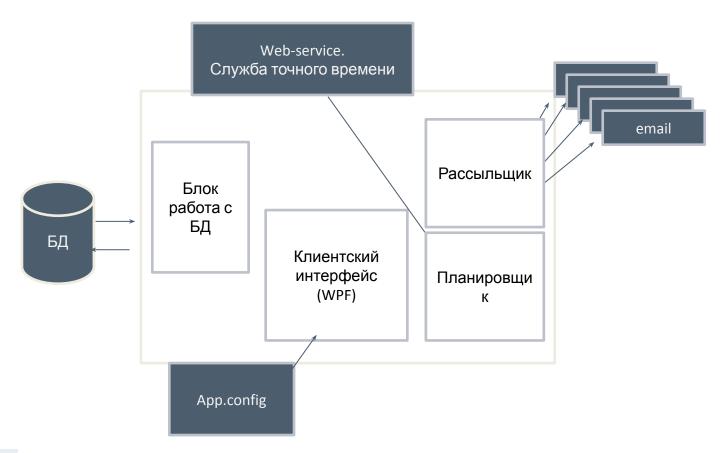
В идеале — использовать трехзвенную архитектуру





Мы будем делать приложение WPF с подключением к базе данных



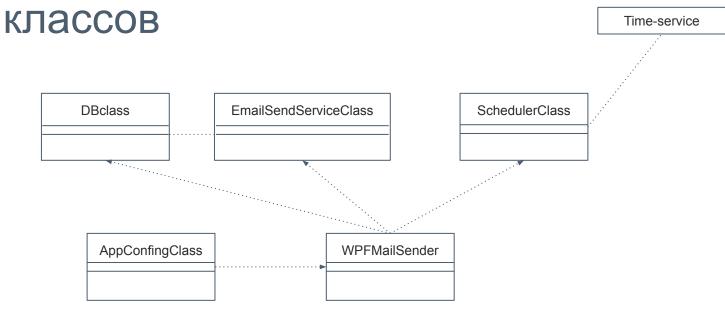




Стараемся делать так, чтобы для каждого логического блока был свой класс.



Нарисуем диаграмму классов

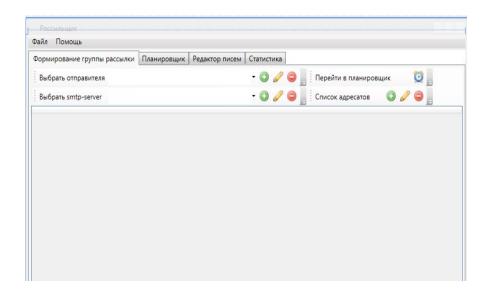




Pap Mupolanue raccionan [Boi Spate arapularene [Naunpo	010	pegas i	ru bi
Bardpart Smip-server		10/0	Market Street	ce specuros
Tpup c appec	urumu.			
email 1 P domen, com	gru o		. 7	,
e mail 2 ? domen, ru	quo			,

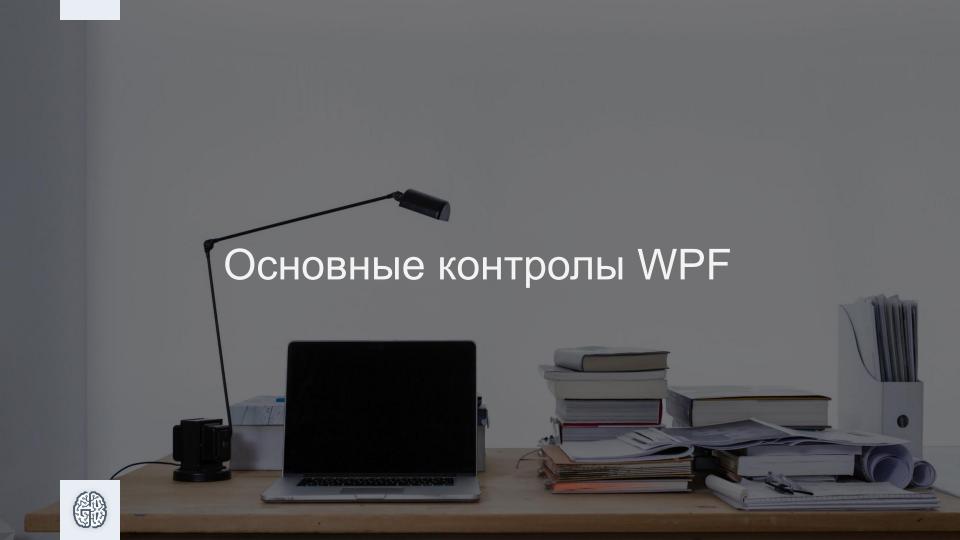
Нарисуем на бумаге, как должно выглядеть приложение





Наше приложение





Правила именования классов и переменных

- Названия классов начинаем с заглавных букв.
- Названия переменных с маленьких.
- Без пробелов и подчеркиваний.



Правила именования классов и переменных

- Каждое новое слово с заглавной буквы.
- Названия подробные и наглядные.



Visual Studio



