



C#. Уровень 3

Урок 2

WPF: основы работы. Создание контролов и сборок

Добавляем таймер, календарь и напоминание в приложение «Рассыльщик». Создаем собственные библиотеки DLL и свои контролы (элементы управления).

План урока

- Обзор контролов для WPF.
- Создаем приложение-рассыльщик на WPF.
- Взаимодействие классов проекта.
- Как создавать DLL. Теория.
- Создаем DLL. Практика.
- Как создавать контрол на WPF. Теория.
- Создаем контролы. Практика.



Ответы на вопросы



Обзор контролов для WPF



Контролы WPF

- Menu.
- TabControl.
- ToolBarTray и ToolBar.
- ComboBox, Button и Image, Calendar и TimePicker.



Взаимодействие классов проекта







Создаем базу данных с одной
таблицей, из которой берем сведения
об адресатах.



Взаимодействие классов проекта

- Добавляем в проект возможность связи с базой данных и получение списка адресатов.



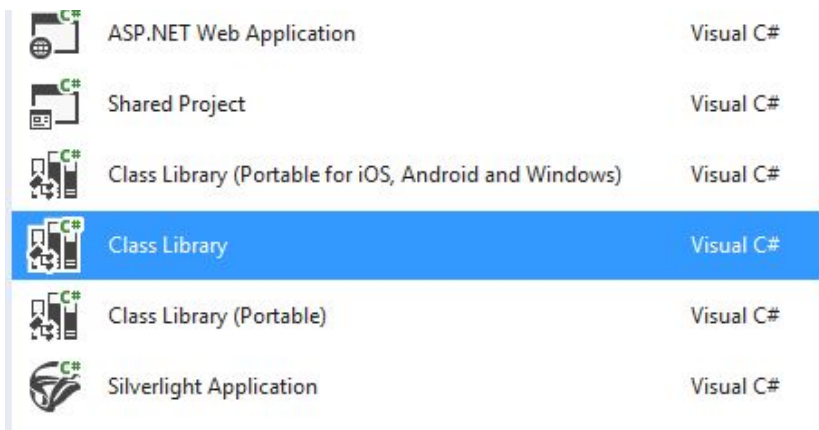
Взаимодействие классов проекта

- Добавляем таймер и возможность отправить письмо.



Как создавать DLL. Теория





Теория по созданию DLL



Что такое DLL

DLL — это библиотека динамической компоновки, или динамически подключаемая библиотека (*dynamic link library*).



Что такое DLL

Служит для многократного использования программными приложениями.



Создаем DLL. Практика





Как создавать контрол на WPF. Теория



Есть два способа создать свой контрол:

1. Композиция или составной элемент управления — из существующих контролов создается новый контрол. Наследуется от `UserControl`.



Есть два способа создать свой контрол:

2. Расширение функционала другого контрола. CustomControl.





Создаем контролы. Практика



Вопросы участников

