



C#. Уровень 3

## Урок 3

# Разработка WPF приложений с использованием MVVM Light Toolkit

Шаблон Model-View-ViewModel (MVVM).  
Реализация шаблона MVVM с помощью MVVM  
Light Toolkit.

# План урока

- Шаблон Model-View-ViewModel (MVVM). Теория.
- Реализация шаблона MVVM с помощью MVVM Light Toolkit. Практика.



Ответы на вопросы



# Шаблон Model-View-ViewModel (MVVM). Теория



# Разделение ответственностей (Separation of Concern, decoupling)

В информатике разделение ответственностей — это разделение компьютерной программы на функциональные блоки, как можно меньше перекрывающие функции друг друга.



# Model-View-ViewModel (MVVM)

MVVM используется для разделения модели и ее представления — это позволяет изменять их отдельно друг от друга. Например, разработчик задает логику работы с данными, а дизайнер работает с пользовательским интерфейсом.



# MVVM Light .Практика

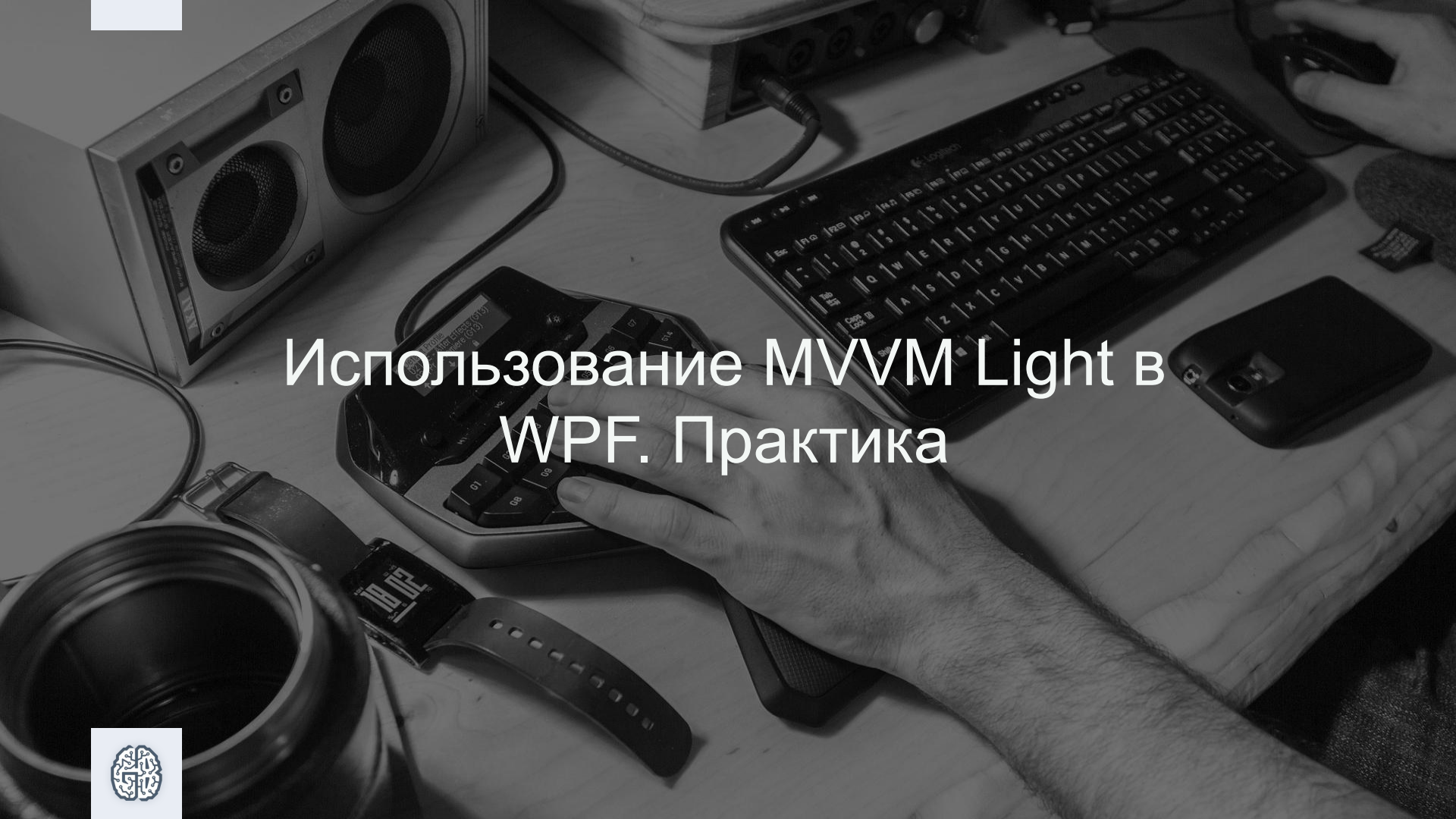




# Установка MVVM Light. Практика







# Использование MVVM Light в WPF. Практика



# Передача параметров из View во ViewModel. Практика





# Вопросы участников

