

# Министерство науки и высшего образования Российской Федерации Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования

«Московский государственный технический университет имени Н. Э. Баумана

(национальный исследовательский университет)» (МГТУ им. Н. Э. Баумана)

ФАКУЛЬТЕТ «Информатика и системы управления» КАФЕДРА «Программное обеспечение ЭВМ и информационные технологии»

## Отчет по лабораторной работе №2 по дисциплине "Анализ Алгоритмов"

Тема

Студент Козырнов А.Д.

Группа ИУ7-52Б

Преподаватель Волкова Л. Л., Строганов Д.В.

## СОДЕРЖАНИЕ

ВВЕДЕНИЕ				3	
1	Аналитическая часть			4	
1	1.1	Описание алгоритмов			
		1.1.1	Классический алгоритм умножения матриц	4	
		1.1.2	Алгоритм Винограда умножения матриц	5	
2	Конструкторская часть			6	
	2.1 Схемы алгоритмов			6	
$\mathbf{C}$	ПИС	ок и	СПОЛЬЗОВАННЫХ ИСТОЧНИКОВ	7	

#### **ВВЕДЕНИЕ**

Матрицы представляют собой таблицы чисел, взаимосвязанных между собой [1].

**Цель лабораторной работы** — исследование алгоритмов умножения матриц следующими методами:

- классическим алгоритмом;
- алгоритмом Винограда;
- оптимизированного алгоритма Винограда.

Для достижения поставленной цели необходимо выполнить следующие задачи:

- реализовать указанные алгоритмы;
- сравнение требуемого времени выполнения алгоритмов в тактах процессора;
- описать и обосновать полученные результаты.

#### 1 Аналитическая часть

В данном разделе будут рассмотрены алгоритмы умножения матриц.

#### 1.1 Описание алгоритмов

Пусть даны матрицы A с размерами  $N \times M$  и B с размерами  $M \times K$ . В результате умножения матрицы A на матрицу B получается матрица C с размером  $N \times K$ .

#### 1.1.1 Классический алгоритм умножения матриц

Пусть даны матрицы A размерностью  $n \times m$  и матрица B размерностью  $m \times k$ :

$$A = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1m} \\ a_{21} & a_{22} & \dots & a_{2m} \\ \dots & \dots & \ddots & \vdots \\ a_{n1} & a_{n2} & \dots & a_{nm} \end{pmatrix}, \quad B = \begin{pmatrix} b_{11} & b_{12} & \dots & b_{1k} \\ b_{21} & b_{22} & \dots & b_{2k} \\ \dots & \dots & \ddots & \vdots \\ b_{m1} & b_{m2} & \dots & b_{mk} \end{pmatrix}$$
(1.1)

Тогда умножением матрицы A на матрицу B называется, где матрица C:

$$C = A \times B = \begin{pmatrix} c_{11} & c_{12} & \dots & c_{1k} \\ c_{21} & c_{22} & \dots & c_{2k} \\ \dots & \dots & \ddots & \vdots \\ c_{n1} & c_{n2} & \dots & c_{nk} \end{pmatrix}, \tag{1.2}$$

где

$$c_{ij} = \sum_{k=1}^{m} a_{ik} \cdot b_{kj} \quad (i = \overline{1, n}, \ j = \overline{1, k})$$

$$(1.3)$$

#### 1.1.2 Алгоритм Винограда умножения матриц

Пусть даны матрицы A и B, имеющие размерность  $4 \times 4$ .

$$A = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} & a_{14} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} & a_{24} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} & a_{34} \\ a_{41} & a_{42} & a_{43} & a_{44} \end{pmatrix}, \quad B = \begin{pmatrix} b_{11} & b_{12} & b_{13} & b_{14} \\ b_{21} & b_{22} & b_{23} & b_{24} \\ b_{31} & b_{32} & b_{33} & b_{34} \\ b_{41} & b_{42} & b_{43} & b_{44} \end{pmatrix}$$

$$(1.4)$$

Для получение очередного элемента  $c_{ij}$  матрицы C в классическом алгоритме умножения матрицы выполняется по формуле:

$$c_{ij} = \begin{pmatrix} a_{n1} & a_{n2} & a_{n3} & a_{n4} \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} b_{j1} \\ b_{j2} \\ b_{j3} \\ b_{j4} \end{pmatrix}, \tag{1.5}$$

где  $a_{ni},\ i=\overline{1,4}$  - элементы n-ой строки матрицы  $A;\ b_{jk},\ k=\overline{1,4}$  - элементы j-ого столбца матрицы B.

В алгоритме Винограда для ускорения рассчетов снижается доля дорогих операций (умножения) и заменой их на сложение. Для достижения этой цели выполняется предварительная обработка. Запоминаются значения, что позволит заменить некоторые умножения сложением. Таким образом:

$$c_{ij} = (a_{n1} + b_{j2})(a_{n2} + b_{j1}) + (a_{n3} + b_{j4})(a_{n4} + b_{j3}) - a_{n1}a_{n2} - a_{n3}a_{n4} - b_{j1}b_{j2} - b_{j3}b_{j4}, (1.6)$$

где элементы  $a_{n1}a_{n2},\ a_{n3}a_{n4},\ b_{j1}b_{j2},\ b_{j3}b_{j4}$  - значения, которые получаются в предварительной обработке.

#### Вывод

В данном разделе были рассмотрены алгоритмы умножения матриц. Основные различия между алгоритмами - наличие предварительной обработки и количество операций умножения.

## 2 Конструкторская часть

В данном резделе будут представлены схемы алгоритмов умножения матриц классическим способом, методом Винограда и оптимизированным методом Винограда.

### 2.1 Схемы алгоритмов

#### СПИСОК ИСПОЛЬЗОВАННЫХ ИСТОЧНИКОВ

[1] Матрицы: примеры [Электронный ресурс] URL: https://spravochnick.ru/matematika/matricy\_primery\_s\_resheniem\_i\_obyasneniem/ (дата обращения: 27.09.24)