

Рис. 1. Обработка экспериментальных данных различными вычислительными методами

# Аппроксимация экспериментальных данных

В результате проведения эксперимента получена табличная функция:  $0 \times y$  Табличная функция:  $0 \times y$  Табличество узловых точек в таблице, y Падача аппроксимации заключается в отыскании y Задача аппроксимации заключается в отыскании y Задача аппроксимости y Полученной y Задачной функции. Существует 2 способа y Задача аппроксимации опытных данных. y Задача y

Первый способ — интерполяция требует, чтобы аппроксимирующая кривая φ(x), аналитический вид которой необходимо найти, проходила через все узловые точки таблицы. Эту задачу можно решить с помощью построения интерполяционного многочлена степени n:

$$P_n(x) = a_0 x^n + a_1 x^{n-1} + a_2 x^{n-2} + \dots + a_{n-1} x^1 + a_n.$$

Однако этот способ аппроксимации опытных данных имеет недостатки:

точность аппроксимации гарантируется в небольшом интервале  $[x_0, x_n]$  при количестве узловых точек не более 7-8; значения табличной функции в узловых точках должны быть заданы с большой точностью; вычисление значения функции за пределами отрезка  $[x_0, x_n]$  обычно производят не далее, чем на один шаг h, равный наименьшей величине  $\Delta x$ .

Известно, что как бы точно не проводился эксперимент, результаты эксперимента содержат погрешности. Исследуемая величина зависит не только от одного аргумента X, но и от других случайных факторов, которые от опыта к опыту колеблются по своим собственным случайным законам. Этим самым обуславливается случайная изменчивость исследуемой функции.

В результате аппроксимировать опытные данные с помощью интерполяционного многочлена, который проходил бы через все узловые точки таблицы, не всегда удается.

Более того, стремясь пройти через все узловые точки таблицы и увеличивая порядок многочлена, мы тем самым начинаем воспроизводить не только закономерные изменения изучаемой функции, но и ее случайные помехи.

Второй способ. На практике нашёл широкое применение другой способ аппроксимации опытных данных - сглаживание опытных данных (аппроксимация). Сущность этого метода состоит в том, что табличные данные аппроксимируют кривой ф(х), которая не обязательно должна пройти через все узловые точки, а должна как бы сгладить все случайные помехи табличной функции.

Таким образом, под аппроксимацией в общем смысле понимают задачу отыскания аналитической зависимости для описания табличной функции, и в частности — способ отыскания такой аналитической зависимости сглаживанием опытных данных.

### Сглаживание опытных данных методом наименьших квадратов

В этом методе при сглаживании опытных данных аппроксимирующую кривую  $\varphi(x)$  стремятся провести так, чтобы её отклонения  $\varepsilon_i$  от табличных данных по всем узловым точкам были минимальными (рис. 1), т.е.

$$\varepsilon_{i} = |\phi(x_{i}) - y_{i}| \rightarrow \min$$
 (1)

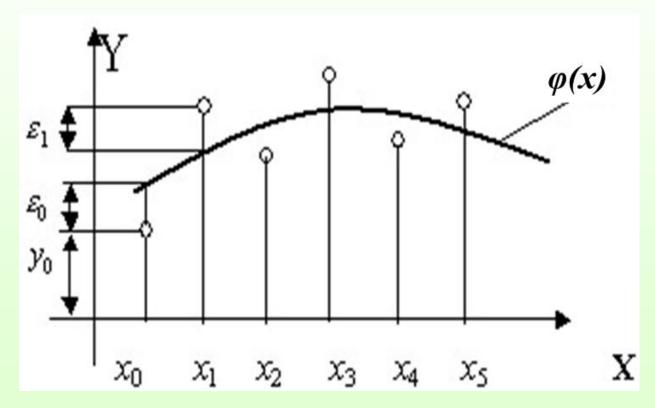


Рис.1. Графическая иллюстрация МНК

Избавимся от знака отклонения. Тогда условие (1) будет иметь вид:  $Q = \varepsilon_i^2 = (\phi(x_i) - y_i)^2 \rightarrow \min$  (2)

Суть МНК заключается в следующем: для табличных данных, полученных в результате эксперимента, отыскать аналитическую зависимость  $\varphi(x)$ , сумма квадратов уклонений которой от табличных данных во всех узловых точках была бы минимальной, т.е.  $Q = \sum_{i=1}^{n} p_i(\varphi(x_i) - y(x_i))^2 = \min$ , (3)

где  $p_i$  — весовые коэффициенты,  $0 < p_i \le 1$ 

Весу  $\rho$  для i-й точки придают смысл точности измерения данного значения: чем больше  $\rho$ , тем ближе аппроксимирующая кривая «притягивается» к данной точке. В дальнейшем будем по умолчанию полагать  $\rho = 1$  для всех точек.

Рассмотрим случай линейной аппроксимации:

$$\varphi(x) = a_0 \varphi_0(x) + a_1 \varphi_1(x) + ... + a_m \varphi_m(x),$$
 (4)

где  $\varphi_0...\varphi_m$  – произвольные базисные функции,

 $a_0...a_m$  — неизвестные коэффициенты, m < n.

Если число коэффициентов аппроксимации взять равным числу узлов, то среднеквадратичная аппроксимация совпадет с интерполяцией Лагранжа, при этом, если не учитывать вычислительную погрешность, Q = 0.

Если известна экспериментальная (исходная) погрешность данных  $\xi$ , то выбор числа коэффициентов, то есть величины m, определяется условием:  $\sqrt{\varrho} \approx \xi$  (5)

Иными словами, если  $\sqrt{\varrho} >> \xi$ , число коэффициентов аппроксимации недостаточно для правильного воспроизведения графика экспериментальной зависимости. Если  $\sqrt{\varrho} << \xi$ , многие коэффициенты в ур.(4) не будут иметь физического смысла.

Для решения задачи линейной аппроксимации в общем случае следует найти условия минимума суммы квадратов отклонений для ур.(4). Задачу на поиск минимума можно свести к задаче поиска корней системы уравнений

$$\frac{\partial Q}{\partial a_k} = 0 \quad , \quad k = 0, ..., m. \tag{6}$$

Подставив ур.(4) в ур.(3), взяв производные и приравняв их к нулю, получим следующую систему *линейных алгебраических* уравнений:

$$\sum_{i=0}^{n} (a_{0}\varphi_{0}(x_{i}) + a_{1}\varphi_{1}(x_{i}) + ...a_{m}\varphi_{m}(x_{i}) - y_{i})\varphi_{0}(x_{i}) = 0$$

$$\sum_{i=0}^{n} (a_{0}\varphi_{0}(x_{i}) + a_{1}\varphi_{1}(x_{i}) + ...a_{m}\varphi_{m}(x_{i}) - y_{i})\varphi_{1}(x_{i}) = 0$$
...
$$\sum_{i=0}^{n} (a_{0}\varphi_{0}(x_{i}) + a_{1}\varphi_{1}(x_{i}) + ... + a_{m}\varphi_{m}(x_{i}) - y_{i})\varphi_{m}(x_{i}) = 0$$
The limit from the property of CDAV otherwise.

Далее следует решить полученную СЛАУ относительно коэффициентов  $a_0...a_m$ , которые до их определения являются не постоянными, а варьируемыми переменными. Для её решения обычно составляется расширенная матрица коэффициентов, которую называют **матрицей Грама**, элементами которой являются скалярные произведения базисных функций и столбец свободных

коэффициентов:

$$\begin{bmatrix} (\varphi_{0}, \varphi_{0}) & (\varphi_{0}, \varphi_{1}) & \dots & (\varphi_{0}, \varphi_{m}) & (\varphi_{0}, y) \\ (\varphi_{1}, \varphi_{0}) & (\varphi_{1}, \varphi_{1}) & \dots & (\varphi_{1}, \varphi_{m}) & (\varphi_{1}, y) \\ \dots & \dots & \dots & \dots \\ (\varphi_{m}, \varphi_{0}) & (\varphi_{m}, \varphi_{1}) & \dots & (\varphi_{m}, \varphi_{m}) & (\varphi_{m}, y) \end{bmatrix}$$

где, 
$$(\varphi_j, \varphi_k) = \sum_{i=0}^n \varphi_j(x_i) \varphi_k(x_i)$$
  $(\varphi_j, y) = \sum_{i=0}^n \varphi_j(x_i) y(x_i)$   $j = 0...m, k = 0...m$ 

После того как с помощью, например, метода Гаусса найдены коэффициенты  $a_0...a_m$ , можно построить аппроксимирующую кривую или вычислить координаты заданной точки. Таким образом, задача аппроксимации решена.

#### Аппроксимация каноническим полиномом

Выберем базисные функции в виде последовательности степеней аргумента х:

$$\varphi_0(x) = x^0 = 1$$
;  $\varphi_1(x) = x^1 = x$ ;  $\varphi_m(x) = x^m$ ,  $m < n$ .

Т.е. искомая функция φ(x) будет из класса алгебраических многочленов степени m:

$$\varphi(\mathbf{x}) = P_m(x) = a_0 x^0 + a_1 x^1 + a_2 x^2 + \ldots + a_m x^m. \tag{7}$$

Аппроксимирующий многочлен не проходит через все узловые точки таблицы. Поэтому его степень m не зависит от их числа. При этом всегда m < n и может меняться в пределах

$$1 \le m \le N-2$$
.

При m=0 многочлен примет вид:  $\phi(x) = P_0(x) = a_0$  .

Для нахождения неизвестного коэффициента  $a_0$  имеем уравнение:  $a_0 = \sum_{i=0}^n y_i$  . Получается, что коэффициент  $a_0$  есть

среднее арифметическое значений функции в заданных точках.

Если m=1, то мы аппроксимируем табличную функцию прямой линией. Такая задача называется **линейной регрессией.** 

Аппроксимирующий полином имеет вид:  $\varphi(x) = P_1(x) = a + bx$ . Можно сразу получить значения коэффициентов a и b по следующим формулам:

$$a = \overline{y} - b\overline{x}$$

$$b = \frac{\sum_{i=0}^{n} (x_i - \overline{x})(y_i - \overline{y})}{\sum_{i=0}^{n} (x_i - \overline{x})^2}$$

$$\overline{x} = \sum_{i=0}^{n} \frac{x_i}{n} \Big| \qquad \overline{y} = \sum_{i=0}^{n} \frac{y_i}{n}$$

Если же используется многочлен второй степени  $P_2(x) = a_0 + a_1 x + a_2 x^2$ , то нормальная система уравнений примет вид:

$$\frac{\partial R}{\partial a_0} = 2\sum_{i=0}^{n} (a_0 + a_1 x_i + a_2 x_i^2 - y_i) = 0;$$

$$\frac{\partial R}{\partial a_i} = 2\sum_{i=0}^{n} (a_0 + a_1 x_i + a_2 x_i^2 - y_i) x_i = 0;$$

$$\frac{\partial R}{\partial a_2} = 2\sum_{i=0}^{n} (a_0 + a_1 x_i + a_2 x_i^2 - y_i) x_i^2 = 0$$
(8)

ИЛИ
$$(n+1)a_0 + (\sum_{i=0}^n x_i)a_1 + (\sum_{i=0}^n x_i^2)a_2 = \sum_{i=0}^n y_i;$$

$$(\sum_{i=0}^n x_i)a_0 + (\sum_{i=0}^n x_i^2)a_1 + (\sum_{i=0}^n x_i^3)a_2 = \sum_{i=0}^n y_i x_i;$$

$$(\sum_{i=0}^n x_i^2)a_0 + (\sum_{i=0}^n x_i^3)a_1 + (\sum_{i=0}^n x_i^4)a_2 = \sum_{i=0}^n y_i x_i^2.$$

Такая задача называется **параболической аппроксимацией.** 

Линейная относительно искомых параметров  $a_0$ ,  $a_1$ ,  $a_2$  система уравнений (8) может быть записана в матричной форме:

$$A a = b \tag{10}$$

$$A = \begin{bmatrix} n+1 & \sum_{i=0}^{n} x_{i} & \sum_{i=0}^{n} x_{i}^{2} \\ \sum_{i=0}^{n} x_{i} & \sum_{i=0}^{n} x_{i}^{2} & \sum_{i=0}^{n} x_{i}^{3} \\ \sum_{i=0}^{n} x_{i}^{2} & \sum_{i=0}^{n} x_{i}^{3} & \sum_{i=0}^{n} x_{i}^{4} \end{bmatrix};$$

$$A = \begin{bmatrix} n+1 & \sum_{i=0}^{n} x_{i} & \sum_{i=0}^{n} x_{i}^{2} \\ \sum_{i=0}^{n} x_{i} & \sum_{i=0}^{n} x_{i}^{2} & \sum_{i=0}^{n} x_{i}^{3} \\ \sum_{i=0}^{n} x_{i}^{2} & \sum_{i=0}^{n} x_{i}^{3} & \sum_{i=0}^{n} x_{i}^{4} \end{bmatrix}, \quad a = \begin{bmatrix} a_{0} \\ a_{1} \\ a_{2} \end{bmatrix}, \quad b = \begin{bmatrix} \sum_{i=0}^{n} y_{i} \\ \sum_{i=0}^{n} y_{i} x_{i} \\ \sum_{i=0}^{n} y_{i} x_{i} \end{bmatrix}.$$

Для удобства выполнения матричных операций введем матрицу  $\Phi$  размера  $(n+1)\times 3$ , элементы которой определяются через значения независимых переменных  $x_i$ , i=0,1,...,n, следующим образом:

$$\Phi = \begin{bmatrix}
1 & x_0 & x_0^2 \\
1 & x_1 & x_1^2 \\
\vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\
1 & x_n & x_n^2
\end{bmatrix}.$$
(12)

Тогда нетрудно проверить справедливость равенств (11)

$$A = \Phi^{T} \Phi = \begin{bmatrix} 1 & 1 & \cdots & 1 \\ x_{0} & x_{1} & \cdots & x_{n} \\ x_{0}^{2} & x_{1}^{2} & \cdots & x_{n}^{2} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & x_{0} & x_{0}^{2} \\ 1 & x_{1} & x_{1}^{2} \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ 1 & x_{n} & x_{n}^{2} \end{bmatrix};$$
(13)

$$b = \Phi^{T} y = \begin{bmatrix} 1 & 1 & \cdots & 1 \\ x_0 & x_1 & \cdots & x_n \\ x_0^2 & x_1^2 & \cdots & x_n^2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} y_0 \\ y_1 \\ \vdots \\ y_n \end{bmatrix}. \tag{14}$$

Знание элементов матрицы  $\Phi$  (12) позволяет легко вычислить матрицу коэффициентов A и столбец свободных членов b в системе линейных уравнений, в результате чего неоднородное СЛАУ в развернутом виде записывается так:

$$\Phi^T \Phi \ a = \Phi^T y \tag{15}$$

Для решения системы уравнений (15) с учетом равенств (13) и (14) можно использовать рассмотренные ранее методы решения СЛАУ например метод обратной матрицы:

$$a = A^{-1} b$$
 или  $a = (\Phi^T \Phi)^{-1} \Phi^T y$ . (16)

Пример. Построить аппроксимирующий полином второй степени по методу наименьших квадратов. Значения аргументов и функций приведены в табл,

Таблица Исходные данные для решения задачи аппроксимации полиномом второй степени

▼ Для аппроксимирующей зависимости вида  $y = a_0 + a_1 x + a_2 x^2$  и по данным таблицы строим матрицу  $\Phi$  размера 4×3:

$$\phi = \begin{bmatrix} 1 & x_0 & x_0^2 \\ 1 & x_1 & x_1^2 \\ 1 & x_2 & x_2^2 \\ 1 & x_3 & x_3^3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & 2 & 4 \\ 1 & 3 & 9 \\ 1 & 4 & 16 \end{bmatrix}.$$

Вычисляем элементы  $\phi$  и вектора b:

$$A = \Phi^T \Phi = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & 2 & 3 & 4 \\ 1 & 4 & 9 & 16 \end{bmatrix} \begin{vmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & 2 & 4 \\ 1 & 3 & 9 \\ 1 & 4 & 16 \end{vmatrix} = \begin{bmatrix} 4 & 10 & 30 \\ 10 & 30 & 100 \\ 30 & 100 & 354 \end{bmatrix};$$

$$b = \Phi^T y = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & 2 & 3 & 4 \\ 1 & 4 & 9 & 16 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 2 \\ 2 \\ 4 \\ 5 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 13 \\ 38 \\ 126 \end{bmatrix}.$$

#### Решением системы уравнений

$$\begin{cases}
4a_0 + 10a_1 + 30a_2 = 13; \\
10a_0 + 30a_1 + 100a_2 = 38; \\
30a_0 + 100a_1 + 354a_2 = 126
\end{cases}$$

будут значения параметров

$$a = \begin{bmatrix} 175 \\ -0.15 \\ 0.25 \end{bmatrix}.$$

Тогда аппроксимирующее уравнение, описывающее данную совокупность точек наилучшим образом, будет иметь вид:

$$y = 1.75 - 0.15x + 0.25x^2$$

Матрица Ф — это матрица Вандермонда. Используя оператор MATLAB для вычисления матрицы Вандермонда, решение этой задачи можно получить так:

```
x=[1;2;3;4] y=[2;2;4;5] W=vander(x) ---- вычисленная матрица Вандермонда: %Удаление 1-ого столбца из матрицы W: W=W(1:4,2:4) %вырезали из исходной матрицы W строки с 1 по 4 и столбцы со2-ого по 4
```

	27	9	3
	64	16	4
M =	=		
	1	1	1
	Λ	2	1

$$b = W'*y$$

$$a = inv(A)*b$$

$$a = 0.2500$$

$$-0.1500$$

$$a = W'*y$$

$$354 \quad 100 \quad 30$$

$$100 \quad 30 \quad 10$$

$$300 \quad 100$$

$$4$$

$$126$$

$$38$$

$$13$$

 $A = W'^*W$ 

1.7500

```
aa=polyfit(x,y,2)
aa =
0.2500 -0.1500 1.7500
```

Если m=3, то мы аппроксимируем табличную функцию кубическим полиномом - **кубическая аппроксимация.** 

Рассмотрим общий случай полиномиальной аппроксимации.

$$P_m(x) = a_0 x^0 + a_1 x^1 + a_2 x^2 + \ldots + a_m x^m.$$
 (17)

или  $P_m(x) = \sum_{j=0}^m a_j x^j$  . Тогда условие (3) будет иметь вид:

$$S = \sum_{i=0}^{m} (a_0 x_i^0 + a_1 x_i^1 + a_2 x_i^2 + \ldots + a_m x_i^m - y_i)^2 \to min,$$

где  $x_i$  и  $y_i$  - координаты узловых точек таблицы,  $a_i$ , j=1,...,m - неизвестные коэффициенты многочлена (17).

Необходимым условием существования минимума функции S является равенство нулю её первых частных производных по каждой  $a_i$ :

$$\begin{cases} \frac{\delta s}{\delta a_0} \to 2 \sum_{i=0}^{n} ((a_0 x_i^0 + a_1 x_i^1 + \dots + a_m x_i^m - y_i) x_i^0) = 0 \\ \frac{\delta s}{\delta a_1} \to 2 \sum_{i=0}^{n} ((a_0 x_i^0 + a_1 x_i^1 + \dots + a_m x_i^m - y_i) x_i^1) = 0 \\ \frac{\delta s}{\delta a_2} \to 2 \sum_{i=0}^{n} ((a_0 x_i^0 + a_1 x_i^1 + \dots + a_m x_i^m - y_i) x_i^2) = 0 \\ \vdots \\ \frac{\delta s}{\delta a_m} \to 2 \sum_{i=0}^{n} ((a_0 x_i^0 + a_1 x_i^1 + \dots + a_m x_i^m - y_i) x_i^m) = 0 \end{cases}$$

В результате получили систему линейных алгебраических уравнений. Раскрывая скобки и перенося свободные члены в правые части уравнений, получим в знакомой форме СЛАУ:

$$\begin{cases}
c_0 a_0 + c_1 a_1 + c_2 a_2 + \ldots + c_m a_m = d_0, \\
c_1 a_0 + c_2 a_1 + c_3 a_2 + \ldots + c_{m+1} a_m = d_1, \\
c_2 a_0 + c_3 a_1 + c_4 a_2 + \ldots + c_{m+2} a_m = d_0, \\
\ldots \\
c_m a_0 + c_{m+1} a_1 + c_{m+2} a_2 + \ldots + c_{2m} a_m = d_m,
\end{cases}$$
(18)

где 
$$a_j$$
 - неизвестные СЛАУ(18) ,  $c_k = \sum\limits_{i=0}^n x_i^k, k = \overline{0,2m}$  - коэффициенты,  $d_j = \sum\limits_{i=0}^n y_i x_i^k, j = \overline{0,m}$  - свободные члены.

Порядок системы равен m+1.

Изменим индексацию в системе (18), так чтобы она начиналась с 1, а не с нуля. В результате получим:

$$\begin{cases}
c_{11}a_1 + c_{12}a_2 + c_{13}a_3 + \dots + c_{1(m+1)}a_{m+1} = d_1, \\
c_{21}a_1 + c_{22}a_2 + c_{23}a_3 + \dots + c_{2(m+1)}a_{m+1} = d_2, \\
c_{31}a_1 + c_{32}a_2 + c_{33}a_3 + \dots + c_{3(m+1)}a_{m+1} = d_3, \\
\dots \\
c_{(m+1)}, 1a_1 + c_{(m+1)}, 2a_2 + \dots + c_{(m+1),(m+1)}a_{m+1} = d_{m+1}
\end{cases}$$
(19)

где 
$$a_{j}, j = \overline{1, (m+1)}$$
 - неизвестные переменные СЛАУ(19),

$$c_{k,j} = \sum\limits_{i=1}^{N} x_i^{k+j-2}, k = \overline{1,(m+1)}, j = \overline{1,(m+1)}$$
 - коэффициенты СЛАУ(19),  $d_k = \sum\limits_{i=1}^{N} y_i x_i^{j-1}, j = \overline{1,(m+1)}$  - свободные члены,

 $(x_i, y_i)$  - координаты узловых точек табличной функции,

N - количество узловых точек,

 $i = \overline{1, N}$ 

т - степень аппроксимирующего многочлена вида:

$$P_m(x) = a_1 x^0 + a_2 x^1 + a_3 x^2 + \ldots + a_{m+1} x^m.$$
 (20)

Для удобства вычислений можно ввести матрицу  $\Phi$ , как при параболической аппроксимации, остальные рассуждения будут те же. В этом случае её размер будет равен (n+1)x(m+1), где n+1 = N — число опытов:

$$\Phi = \begin{bmatrix}
1 & x_0 & x_0^2 & \cdots & x_0^m \\
1 & x_1 & x_1^2 & \cdots & x_1^m \\
\vdots & \vdots & \ddots & \ddots & \vdots \\
1 & x_n & x_n^2 & \cdots & x_n^m
\end{bmatrix}.$$

С ростом порядка матрицы Грама её определитель быстро стремится к нулю, матрица становится плохо обусловленной. Решение системы уравнений с такой матрицей приведёт к значительной потере точности. Проверим это.

Пусть в качестве системы функций  $\varphi_i$ , i=1,...,m, выбираются степени, т.е.  $\varphi_i(x)=x^{i-1}$ , i=1,...,m, тогда, полагая в качестве отрезка аппроксимации отрезок [0,1], находим матрицу Грама  $(\varphi_i \varphi_i) = 1/(i+j-1), \quad i,j=1,1,...,m$ .

Матрицу Грама такого вида называют матрицей Гильберта. Это классический пример так называемой плохо обусловленной матрицы. Расчёт определителей матрицы Гильберта 1-6 порядков осуществляет программа Data\_sheet5.m.

Поэтому полиномиальную аппроксимацию применяют для нахождения многочленов, степень которых не выше 5. Для программирования составим алгоритм решения задачи.

# Алгоритм решения задачи аппроксимации

- 1. Строим систему линейных уравнений (19). Определяем коэффициенты  $c_{k,j}$  и свободные члены  $d_k$ . Т.к. система (19) симметрична относительно главной диагонали, то достаточно определить только наддиагональные элементы системы.
- 2. Решаем СЛАУ(19) методом Гаусса. Находим коэффициенты  $a_j$  аппроксимирующего многочлена (20).
- 3. Строим аппроксимирующий многочлен (20) и определяем его значение в каждой узловой точке  $P_i = P_m(x_i)$ .
- 4. Находим отклонение каждой узловой точки  $\varepsilon_i = P_i y_i$  .
- 5. Находим сумму квадратов отклонений по всем узловым точкам  $S = \sum_{i=1}^{N} \varepsilon_{i}^{2}$
- 6. Находим остаточную дисперсию  $D = \frac{S}{N-(m+1)}$

Итак, расширенная матрица - матрица Грама для степенного базиса выглядит следующим образом:

$$\begin{bmatrix} n+1 & \sum_{i=0}^{n} x_{i} & \dots & \sum_{i=0}^{n} x_{i}^{m} & \sum_{i=0}^{n} y_{i} \\ \sum_{i=0}^{n} x_{i} & \sum_{i=0}^{n} x_{i}^{2} & \dots & \sum_{i=0}^{n} x_{i}^{m+1} & \sum_{i=0}^{n} x_{i} y_{i} \\ \dots & \dots & \dots & \dots \\ \sum_{i=0}^{n} x_{i}^{m} & \sum_{i=0}^{n} x_{i}^{m+1} & \dots & \sum_{i=0}^{n} x_{i}^{2m} & \sum_{i=0}^{n} x_{i}^{m} y_{i} \end{bmatrix}$$

Выбор базисных функций в виде степеней x не является оптимальным с точки зрения достижения наименьшей погрешности. Это является следствием **неортогональности** выбранных базисных функций. Свойство *ортогональности* заключается в том, что для каждого типа полинома существует отрезок  $[x_o, x_n]$ , на котором обращаются в нуль скалярные произведения полиномов разного порядка:

$$\int\limits_{x_{i}}^{x_{i}} 
ho(x) arphi_{j}(x) arphi_{k}(x) dx = 0$$
 ,  $j \neq k$ ,  $ho$  — некоторая весовая функция.

# Ортогональность полиномов

Для таких многочленов  $Q_{i}(x)$  справедливы равенства

$$\int_{a}^{b} Q_{i}(x)Q_{j}(x)dx = 0 \quad \text{для } \underline{i} \neq \underline{j}$$

Если, кроме того,

$$\int_{a}^{b} Q_{i}^{2}(x) dx = 1 \quad (i = 0, 1, ...n)$$

то говорят, что многочлены  $Q_i(x)$ образуют *ортонормированную систему*.

Если бы базисные функции были ортогональны, то все недиагональные элементы матрицы Грама были бы близки к нулю, что увеличило бы точность вычислений, в противном случае при 🚜 —> 🗯 определитель матрицы Грама очень быстро стремится к нулю, т.е. система становится плохо обусловленной.

# Аппроксимация ортогональными классическими полиномами

Представленные ниже полиномы, относящиеся к многочленам Якоби, обладают свойством ортогональности в изложенном выше смысле. То есть, для достижения высокой точности вычислений рекомендуется выбирать базисные функции для аппроксимации в виде этих полиномов.

1. Полиномы Чебышёва (Чебышёв Пафнутий Львович, 1821-94, рус.математик, создатель петерб. научной школы, академик Петерб. АН; его труды положили начало развитию многих новых разделов математики)

Определены и ортогональны на отрезке [–1, 1]. В интервал ортогональности всегда можно вписать область определения исходной функции с помощью линейных преобразований.

Условие ортогональности полиномов:

$$\sum_{i=0}^{n} P_k(x_i) P_j(x_i) = 0 \qquad (k, j = 0, 1, ..., m)$$
(21)

Аппроксимирующая зависимость, использующая многочлены Чебышёва, ищется в виде:

$$f(x, a_0, a_1, ..., a_m) = \sum_{j=0}^{m} a_j P_j(x)$$
 (22)

где

$$a_{j} = \sum_{i=0}^{n} P_{j} x_{i} y_{i} / \sum_{i=0}^{n} [P_{j}(x_{i})]^{2}$$
(23)

Общий вид многочлена Чебышёва *j*-го порядка представляется в виде:

$$P_{j}(x) = x^{j} + k_{1}^{(j)} x^{(j-1)} + k_{2}^{(j)} x^{(j-2)} + \dots k_{j}^{j}$$
(24)

Тогда

$$P_0(x) = 1;$$
  
 $P_1(x) = x + k_1^{(1)};$   
 $P_2(x) = x^2 + k_1^{(2)}x + k_2^{(2)}$ 

причём эти полиномы удовлетворяют рекуррентному соотношению, которое позволяет по двум предыдущим полиномам  $P_m(x)$  и  $P_{m-1}(x)$  строить новый многочлен  $P_{m+1}(x)$ :

$$P_{m+1}(x) = (x + \beta_{m+1})P_m(x) + \gamma_{m+1}P_{m-1}(x).$$
(25)

Коэффициенты  $\beta$  и  $\gamma$  выбираются таким образом, чтобы для всех трёх многочленов  $P_m(x)$ ,  $P_{m-1}(x)$  и  $P_{m+1}(x)$  выполнялись условия ортогональности (21)

$$\sum_{i=0}^{n} P_{m+1}(x_i) P_{m-1}(x_i) = \sum_{i=0}^{n} (x_i + \beta_{m+1}) P_m(x_i) P_{m-1}(x_i) + \sum_{i=0}^{n} \gamma_{m+1} P_{m-1}(x_i) P_{m-1}(x_i) = 0$$
(26)

Учитывая, что  $\beta_{m+1} \sum_{i=0}^{n} P_m(x_i) P_{m-1}(x_i) = 0$  (21) получаем выражение для  $\gamma_{m+1}$ :

$$\gamma_{m+1} = -\sum_{i=0}^{n} x_i P_m P_{m-1}(x_i) / \sum_{i=0}^{n} [P_{m-1}(x_i)]^2$$
(27)

Из соотношения

$$\sum_{i=0}^{n} P_{m+1}(x_i) P_m(x_i) = \sum_{i=0}^{n} (x_i + \beta_{m+1}) [P_m(x_i)]^2 + \sum_{i=0}^{n} \gamma_{m+1} P_{m-1}(x_i) P_m(x_i) = 0$$

с учётом  $\gamma_{m+1} \sum_{i=0}^{n} P_m(x_i) P_{m+1}(x_i) = 0$  (21) определяем величину:

$$\beta_{m+1} = -\sum_{i=0}^{n} x_i [P_m(x_i)]^2 / \sum_{i=0}^{n} [P_m(x_i)]^2$$
(28)

Значение коэффициента  $k_1^{(1)}$  (24) определяется из условия ортогональности многочленов  $P_o(x)$  и  $P_i(x)$ :

$$\sum_{i=0}^{n} P_0(x_i) P_1(x_i) = 0 \qquad \text{ t.e. } \sum_{i=0}^{n} 1 \cdot P_1(x_i) = \sum_{i=0}^{n} x_i + \sum_{i=0}^{n} k_1^{(1)} = 0,$$

откуда

$$k_1^{(1)} = -\frac{1}{n+1} \sum_{i=0}^{n} x_i \tag{29}$$

С помощью формул (24) — (28) можно получить выражение для многочлена второго порядка  $P_2(x)$ , которое, в свою очередь используется для вычисления многочлена третьего порядка  $P_3(x)$  и т.д.

**Пример.** Построить аппроксимирующую зависимость первого и второго порядков с использованием многочленов Чебышёва для зависимости степени диссоциации a йодистого водорода от температуры T, если известны следующие экспериментальные данные:

Т, К	553	573	633	673	733
а	0,178	0,182	0,196	0,207	0,228

Для удобства вычисления сделаем следующую замену переменных для T и для a:

$$x = (T - 533)/20$$
  $y = 1000(a - 0.178).$ 

Полученные значения х и у, а также промежуточные расчёты будем записывать в таблице.

Согласно формуле (22), аппроксимирующую зависимость многочленов первой степени найдём в виде:

$$f(x, a_0, a_1) = a_0 P_0(x) + a_1 P_1(x)$$

где  $P_0(x) = 1$ ,  $P_1(x) = x - k_1^{(1)}$ . Вычислим значение коэффициента  $k_1^{(1)}$  по формуле (29)

и найдём  $P_1(x)$ :

$$k_1^{(1)} = -\frac{1}{5} \sum_{i=0}^{n} x_i$$
  $k_1^{(1)} = -\frac{25}{5} = -5$   $P_1(x) = x - 5$ .

Таблица. Данные для решения задачи аппроксимации с использованием многочленов Чебышёва

i	$x_i$	$y_i$	$P_1(x_i)$	$[P_1(x_i)]^2$	$y_i P_0$	$y_i P_1(x_i)$
0	1	0	-4.0	16.0	0	0
1	2	4	-3.0	9.0	4	-12.0
2	5	18	0	0	18	0
3	7	29	2	4	29	58
4	10	50	5.0	25	50	250
Σ	25			54	101	296

i	$x_i P_1(x_i) P_0$	$x_i[P_1(x_i)]^2$	$P_2(x_i)$	$[P_2(x_i)]^2$	$y_i P_2(x_i)$
0	-4.0	16	8.31	69.06	0
1	-6.0	18	12.52	157	50.1
2	0	0	-10.6	114	-191
3	14	28	-8.4	70.5	-243.5
4	50	250	10.2	102	510
Σ	54	312		512.6	125.6

Коэффициенты  $a_0$  и  $a_1$  определим по формуле (23):

$$a_0 = \frac{101}{5} = 20.2$$
;  $a_1 = \frac{296.0}{54} = 5.49$ 

Найдём аппроксимирующую зависимость многочленом первой степени:

$$y = a_0 P_0(x) + a_1 P_1(x) = 20.2 + 5.49(x - 5.0) = 5.49x - 7.2$$
.

Аппроксимирующую зависимость второй степени будем искать согласно соотношению (22) в виде:

$$y = a_0 P_0(x) + a_1 P_1(x) + a_2 P_2(x)$$
,

где  $P_2(x) = (x + \beta_2)P_1(x) + \gamma_2 P_0(x)$  . Коэффициенты  $\gamma_2$  и  $\beta_2$  рассчитываем по формулам (27) и (28), принимая  $P_m = P_1$  и  $P_{m-1} = P_0$ :

$$\gamma_2 = -54/5 = -10.8$$
;  $\beta_2 = -312/54 = -5.79$ .

Тогда

$$P_2 = (x - 5.79)*(x - 5.0) - (-10.8)*I = x_2 - 10.79x + 18.1$$
.

Коэффициент  $a_2$  рассчитываем по формуле (15), полагая  $P_j = P_2$ :

$$a_2 = 125.6/512.6 = 0.244$$
.

В результате получаем следующую аппроксимирующую зависимость (многочлен второй степени):

$$y = 5.49x - 7.2 + 0.244(x^2 - 10.79x + 18.1) = 0.244x^2 + 2.87x + 2.79$$
.

## 2. Полиномы Лежандра.

Определены и ортогональны на интервале [-1, 1] с весом p = 1. Строятся следующим образом:

$$P_n(x) = \frac{1}{2^n (n!)} \frac{d^n}{dx^n} (x^2 - 1)^n, \quad P_0(x) \equiv 1$$

Ортогональность:

$$\int_{-1}^{1} P_n(x) P_m(x) dx = 0 \quad \text{для } m \neq n,$$

$$\int_{-1}^{1} (P_n(x))^2 dx = \frac{2}{2n+1}$$

Рекуррентная формула:  $(n+1)P_{n+1}(x) = (2n+1)xP_n(x) - nP_{n-1}(x)$ .

 $P_n(x)$  имеет на [-1, 1] ровно n различных действительных корней.

Если при интерполяции обычно используют в качестве базисных функций степени, то при аппроксимации в среднем в качестве базисных функций выбирают ортогональные многочлены с заданным весом. Наиболее употребительными из них являются многочлены Якоби, частным случаем которых являются многочлены Чебышёва и Лежандра.

Используют также полиномы Лагерра и Эрмита.

Итак, если имеется набор дискретных значений функции в (n+1) точке, то порядок аппроксимирующего полинома всегда должен быть меньше их числа. Чем меньше m, тем проще эмпирическая зависимость. Однако, при малых m может быть существенна ошибка аппроксимации. Чрезмерное завышение m приводит к неоправданному увеличению вычислительных операций.

При выборе порядка аппроксимации можно исследовать таблицы конечных или разделённых разностей. Их порядок, соответствующий наиболее близким по величине и малым при этом разностям, и следует выбрать в качестве порядка аппроксимирующего полинома. Также можно исследовать поведение ошибки аппроксимации в узлах полиномами различных степеней и выбрать степень полинома, наиболее точно аппроксимирующего данную табличную функцию.

Методы аппроксимации для описания зависимостей переменных, как правило, являются более предпочтительными, чем методы интерполяции.

## Реализация аппроксимации МНК в MATLAB

- решением СЛАУ
- с помощью функции lsqcurvefit(fun,x0,xdata,ydata)

```
где: xdata,ydata— табличные значения аппроксимируемой функции; x_0—стартовое значение параметров функции; fun — функция аппроксимации, задаваемая пользователем. coef = lsqcurvefit(fun,x0,xdata,ydata) x = lsqcurvefit(@myfun,x0,xdata,ydata) function F = myfun(x,xdata) F = ... % Compute function values at x
```

## Пример аппроксимации функции полиномом 2-ого порядка

>> [coef,resnorm,residual,exitflag] = lsqcurvefit(f,a0,x,y)

## Функция найдена и имеет вид:

$$G = 4.4747 + 0.0719S - 0.0003S^{2}$$
.

Определим абсолютную E и максимальную относительную d погрешности

$$\varepsilon = \sqrt{\frac{\sum_{i=1}^{n} \Delta^{2}_{i}}{n}}, \ \delta = \frac{\varepsilon}{y_{\min}} \cdot 100\%,$$

где:

- ♦  $y(x_i)$  функция, заданная в виде таблицы;
- $\phi(x_i)$  функция
- № п число узлов исходной функции, заданной таблично;
- $\phi$   $y_{\min}$  минимальное значение функции.

Задача считается решенной, если погрешность модели не превосходит заданной.

```
>> x=[30,40,50,60,70,80,90,100,110,120];
>> y=subs('4.4747+0.0719*t+0.0003*t^2','t',x);
>> f1=y;
>> f2=b;
>> e=f1-f2;
>> s=sum(e.^2);
>> E=sqrt(s)/length(f2);
>> d=E/min(f2)*100
E =
0.0231 d=0.3633%
```

Низкая погрешность аппроксимации является доказательством адекватности математической модели.

Функция **Isqcurvefit()** достаточно универсальна. Вид аппроксимирующей функции может быть не только полиномом n-ой степени, но и другими функциями, приведёнными выше.

Функция **polyfit(x,y,n)** находит коэффициенты полинома, аппроксимирующего функцию, заданную векторами **x** и **y**; **n** – степень полинома: P = polyfit(x,y,n)

где 
$$P(x) = p_1 x^n + p_2 x^{n-1} + ... + p_n x + p_{n+1}$$

Функция polyval(p,t) вычисляет значение полинома в точке x=t.

- **Пример 4**. Нахождение оптимальной степени многочлена, аппроксимирующего табличную функцию.
- % Функция задана таблицей значений
- % Введём функцию (x, f(x)) x=[0,1.13,1.5,2.25,3]; y=[4.57,0.68,0.39,-1.9,-4.4];
- % Вычислим приближения с различной степенью

$$p0 = polyfit(x, y, 0);$$

$$p2 = polyfit(x, y, 2);$$

$$p3 = polyfit(x, y, 3);$$

```
% Вычислим ошибки (СКО) в квадрате:
  y0 = polyval(p0, x);
  y1 = polyval(p1, x);
  y2 = polyval(p2, x);
  y3 = polyval(p3, x);
err0=(1/5*sum((y-y0).^2))^0.5
err1=(1/5*sum((y - y1).^2))^0.5
err2=(1/5*sum((y-y2).^2))^0.5
err3=(1/5*sum((y-y3).^2))^0.5
Результаты расчётов:
   err0 = 2.9793
   err1 = 0.2802
```

err2 = 0.2802

err3 = 0.1899

Сравнивая, видим что лучшую точность аппроксимации даёт n = 3.

сплайн-аппроксимация методом наименьших квадратов с помощью функции spap2.

sp = spap2(knots,k,x,y) sp = spap2(1,k,x,y) – сплайн-аппроксимация полиномом степени k. sp = spap2(knots,k,x,y,w)

где knots — вид сплайн-функции, knots=length(x)-k; k — порядок сплайнфункции; х,у – табличные значения исследуемой функции (узлы аппроксимации);

w – весовые коэффициенты узловых точек.

**fnplt(sp)** – график полученного сплайна.

sp=spap2(augknt([a b xk],n),n,x,y,ro) - сплайн-аппроксимация полиномом Эрмита степени п.  $Q = \sum_{i=0}^{\infty} p_i (\varphi(x_i) - y(x_i))^2 = \min$ 

определение минимума функции

с помощью функции fminsearch. Она возвращает массив, в котором хранятся координаты минимума и само значение минимума.

x = fminsearch(fun,x0)

x = fminsearch(fun,x0,options) [x,fval] = fminsearch(...)

где fun – минимизируемая функция;

VO = VOOD DALIOTEL LIQUO DO DOLOCOO

MATLAB имеет мощные средства интерполяции и аппроксимации с визуализацией результата. Продемонстрируем это на примере.

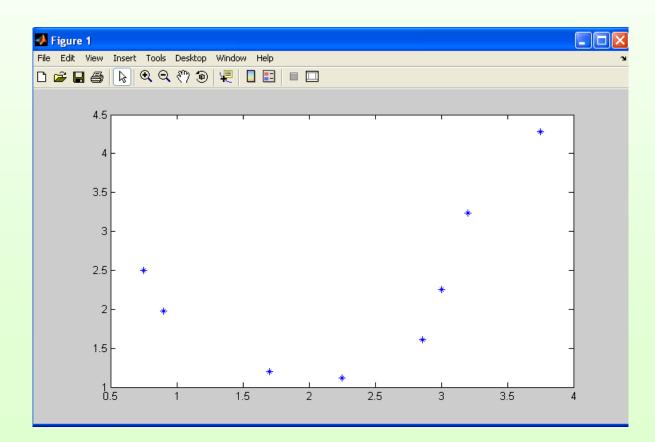
**Пример.** Аппроксимировать дискретную функцию y=g(x).

Строим график узловых точек.

x=[0.75,0.90,1.70,2.25,2.86,3.00,3.20,3.75];

y=[2.50,1.98,1.20,1.12,1.61,2.25,3.24,4.28];

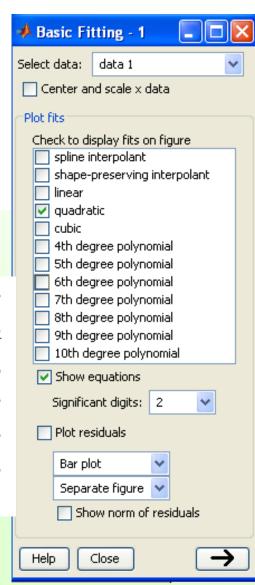
plot(x,y,'\*')

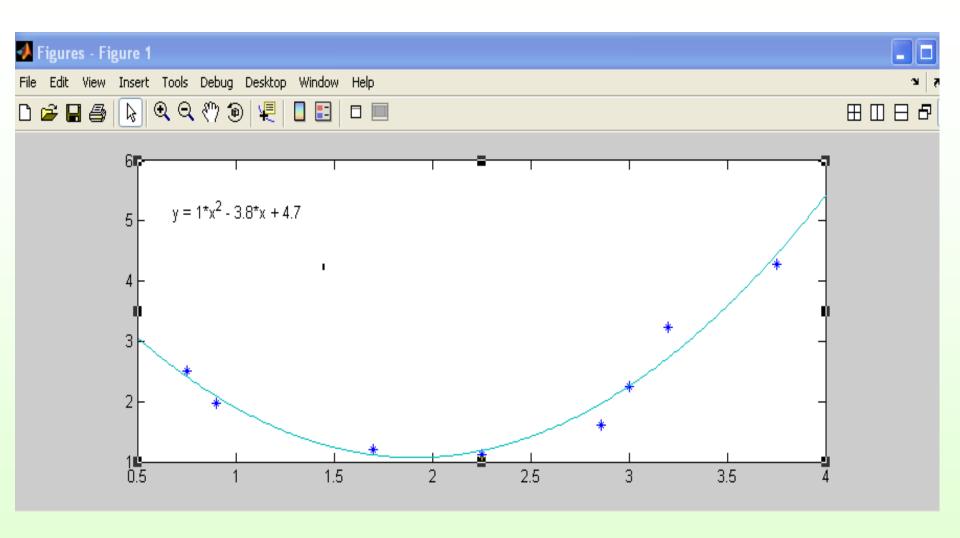


На панели инструментов окна графика узловых точек в меню **Tools** исполняем команду **Basic Fitting**. Появляется окно **Основной Монтаж**. В этом окне птичкой отмечаются необходимые данные аппроксимации. В частности, можно задать следующие операции:

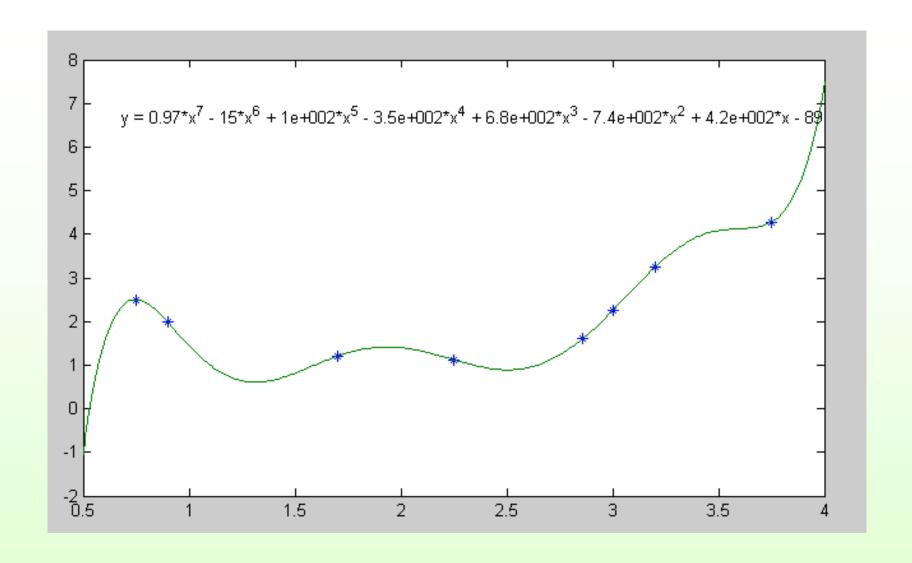
- *показать уравнение* аппроксимирующей функции y = g(x);
- выбрать метод подбора: сплайн интерполяции эрмитовская интерполяция линейный квадратные кубический

Чтобы узнать погрешность аппроксимации, надо *отметить птичкой* параметр *График остатка* в окне *Основной Монтаж*, и <u>Показать норму остатков</u>. График погрешностей с нормами можно вынести в *отдельное окно*, или вместе с графиком и аппроксимирующих функций – <u>суб-график</u>. Норма погрешностей указывает на статистическую оценку среднеквадратической погрешности. Чем она меньше, тем точнее полученная аппроксимирующая функция y = g(x). В нашем примере:





Аппроксимация табличных данных полиномом второй степени. Аппроксимирующий полином выведен на поле графика.



Аппроксимация табличных данных полиномом седьмой степени

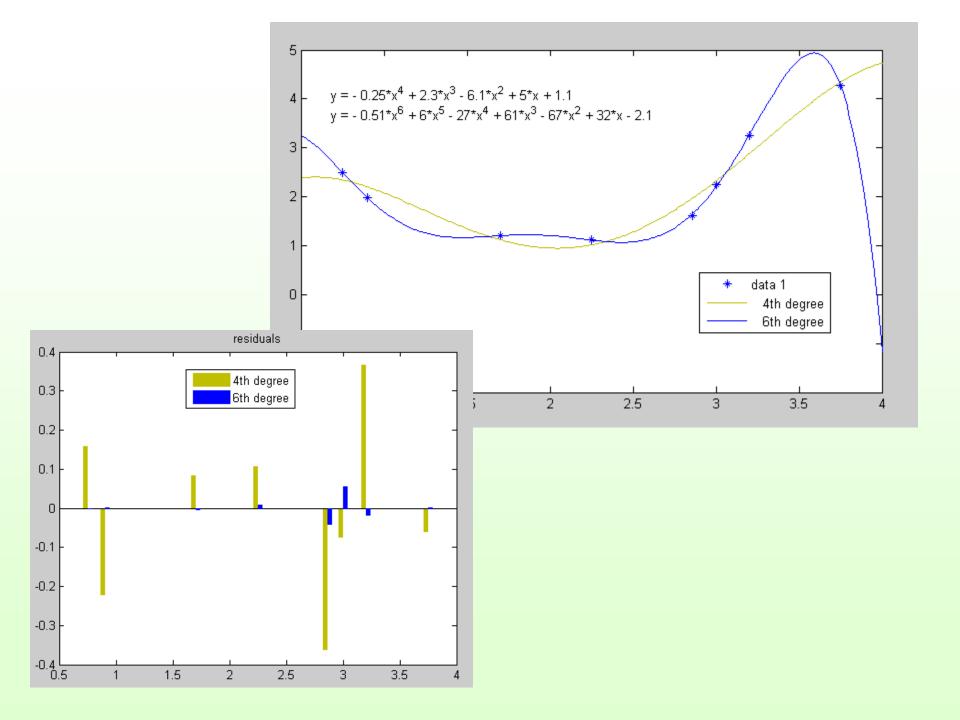


График погрешностей можно выводить в виде диаграмм (<u>зоны</u>), линий (<u>линии</u>) или отдельных точек (<u>фрагменты</u>). Сам график погрешностей представляет собой зависимость разности g(x) - f(x) в условных точках, соединенных прямыми линиями.

Кроме линейной и полиномиальной аппроксимации можно выбрать сплайн- аппроксимацию – когда на каждом интервале приближения используется кубический полином с новыми коэффициентами. В этом случае нельзя получить выражение для аппроксимирующей функции, т. е. такая аппроксимация является неполной. Аналогичными свойствами обладает и Эрмитовая аппроксимация. Она имеет только графическую интерпретацию.

## Задача.

Найти у(0.25) путём построения аппроксимирующего полинома методом наименьших квадратов согласно данным:

X	0	0.1	0.2	0.3	0.5
У	3	4.5	1.7	0.7	-1
р	0.5	0.8	1.6	0.8	0.1

Определить степень полинома, наиболее точно аппроксимирующего экспериментальные данные. Построить этот полином без учёта весовых коэффициентов с использованием определителя Вандермонда и стандартных операторов. Построить аппроксимирующий полином с учётом весовых коэффициентов с использованием функций spap2 и fminsearch. Оценить точность аппроксимации.