Локализация окон настройки

Добавить названия настроек в окне настроек

Настройка фона

Настройка углов

Реализовать zoom

Граница динамической картинки

Настройка рамки

Валидация ввода значение по диапазону

Настройки картинки

Окно выбора файла картинки

Разработать структуру программы

Добавить иконки окон

Реализовать выбор группы объектов и групповое перемещение

Разработать структуру основного меню (показатель масштабирования, показать все объекты, установить масштабирование 100%, сохранить, сохранить как, загрузить)

Объект Текст

Объект Простая кнопка

Объект Кнопка с фиксацией

Объект Тумблер

Объект Переключатель

Объект Статическая картинка

Объединение объектов в 1 объект

Разработать структуру слоев

Реализовать подстройку сцены под текущий монитор

Разработать структуру описания тэгов

Интерфейс связи с тэгам - командами

Интерфейс связи с тэгами – значениями

Реализация установки картинки по условию

Реализация вызова обработчика по нажатию на объект

Промежуточный класс для обмена данными с контроллером

Подключение modbus

Циклы обменов данными с контроллерами по периодам

Хранение настроек и генерация исходников для компиляции итогового приложения

Промежуточный класс для обмена данных с базами данных

Подключение драйвера postgres

Интерфейс для рисования

Создание простых анимаций