Локализация окон настройки

Добавить названия настроек в окне настроек

Настройка фона

Настройка углов

Реализовать zoom

Граница динамической картинки

Настройка рамки

Валидация ввода значение по диапазону

Настройки картинки

Окно выбора файла картинки

При снятии галочки рамка в настройках динамической картинки и нажатии ок удаляется картинка

Проверить работу масштабирования при загрузке картинки в формате bmp

Разработать структуру программы

Добавить иконки окон

Реализовать выбор группы объектов и групповое перемещение

Разработать структуру основного меню (показатель масштабирования, показать все объекты, установить масштабирование 100%, сохранить, сохранить как, загрузить)

Объект Текст

Объект Простая кнопка

Объект Кнопка с фиксацией

Объект Тумблер

Объект Переключатель

Объект Статическая картинка

Объединение объектов в 1 объект

Разработать структуру слоев

Реализовать подстройку сцены под текущий монитор

Разработать структуру описания тэгов

Интерфейс связи с тэгам - командами

Интерфейс связи с тэгами – значениями

Реализация установки картинки по условию

Реализация вызова обработчика по нажатию на объект

Промежуточный класс для обмена данными с контроллером

Подключение modbus

Циклы обменов данными с контроллерами по периодам

Хранение настроек и генерация исходников для компиляции итогового приложения

Промежуточный класс для обмена данных с базами данных

Подключение драйвера postgres

Интерфейс для рисования

Создание простых анимаций