

МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ
Федеральное государственное автономное образовательное учреждение
высшего образования
**«Национальный исследовательский
Нижегородский государственный университет им. Н.И. Лобачевского»
(ННГУ)**

Институт информационных технологий, математики и механики

Кафедра математического обеспечения и суперкомпьютерных технологий

Направление подготовки: «Прикладная математика и информатика»
Профиль подготовки: «Вычислительная математика и суперкомпьютерные
технологии»

Отчет по лабораторной работе
«Современные проблемы прикладной математики и информатики»

Выполнил: студент группы 381903-3м
_____ Панов А.А.
Подпись

Нижний Новгород
2020

1. Постановка задачи

Рассматривается задача синтеза белка. Реакция моделируется следующим дифференциальным уравнением $\dot{x} = f(x)$:

$$\dot{x} = \frac{\alpha}{1+x^N} - \gamma x \quad (1)$$

x — концентрация белка, $x \geq 0$

α — отвечает за синтез белка, $\alpha \geq 0$

γ — отвечает за деградацию белка

Исследуется точка равновесия x^* которая находится из условия (2):

$$f(x^*) = 0 \quad (2)$$

Из условия (2) можно получить условие (3):

$$x^{N+1} + x - \alpha = 0 \quad (3)$$

Цель работы:

1. Для решения уравнения (3) необходимо реализовать метод дихотомии и метод Ньютона.
2. Для $n = 2, 4, 6$ построить зависимость корней уравнения (3) от α .
3. Сравнить сходимость метода дихотомии и Ньютона при $\alpha = 0$ и $n = 2$.

2. Решение

Метод Ньютона и дихотомии были реализованы на языке Python. Полный код расположен на github: <https://github.com/AleksandrPanov/Modern-problems-of-applied-mathematics-and-computer-science>

```
def dichotomy(func, a, b, eps_x, eps_val, max_it=1000000):  
    c = (a + b) / 2  
    val = func(c)  
    it = 1  
    while b - a > eps_x and abs(val) > eps_val and it < max_it:  
        if val < 0:  
            a = c  
        else:  
            b = c  
        c = (a + b) / 2  
        val = func(c)  
        it += 1  
    return c  
  
def newton(func, derivative, x, eps_val, max_it=1000000):  
    val = func(x)  
    it = 0  
    while abs(val) > eps_val and it < max_it:  
        x = x - func(x)/derivative(x)  
        it += 1  
        val = func(x)  
    return x
```

Рисунок 1 — Реализация метода Ньютона и дихотомии.

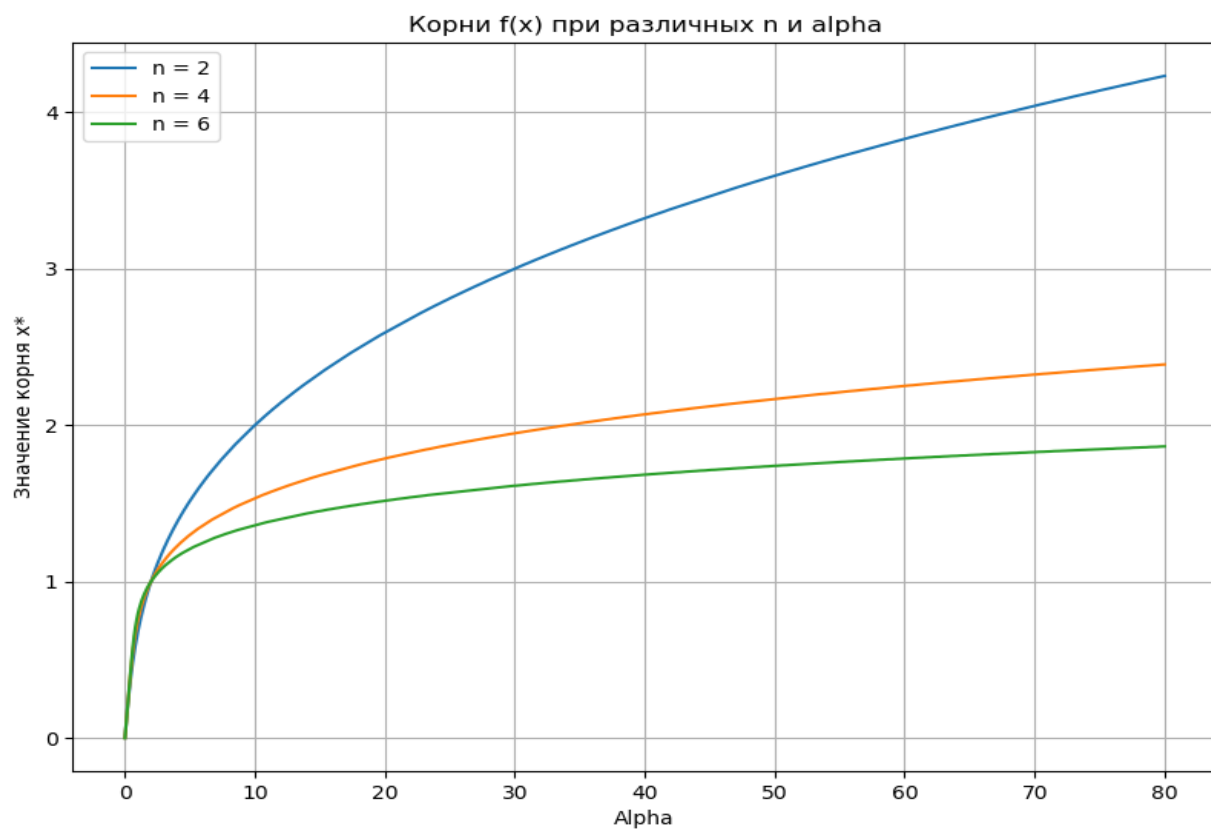


Рисунок 2 — корни уравнения (3) при различных n и α .

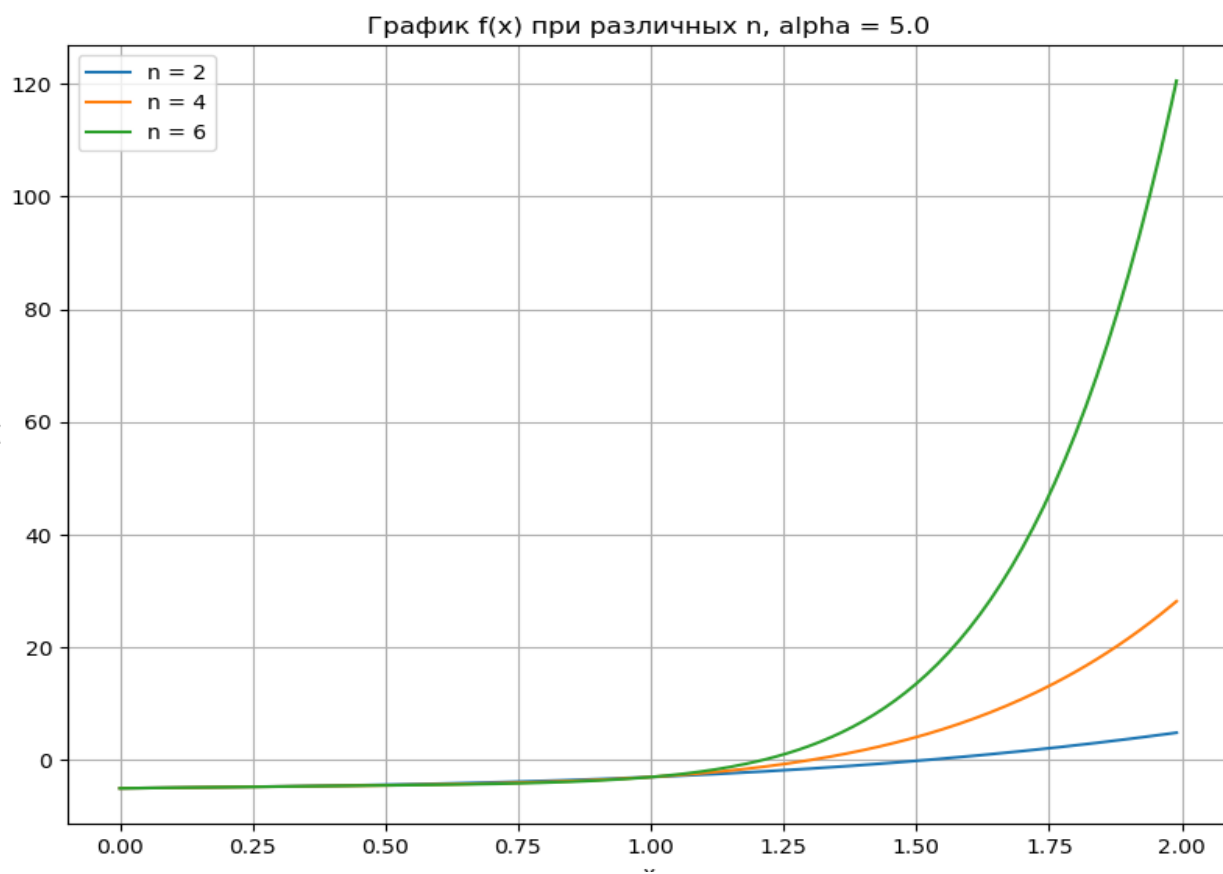


Рисунок 3 — График уравнения (3) при различных n .

При $\alpha = 0$ и $n = 2$ уравнение (3) имеет решение $x = 0$.

Значение $\text{abs}(f(x))$ в точке x^* . Оси в логарифмическом масштабе

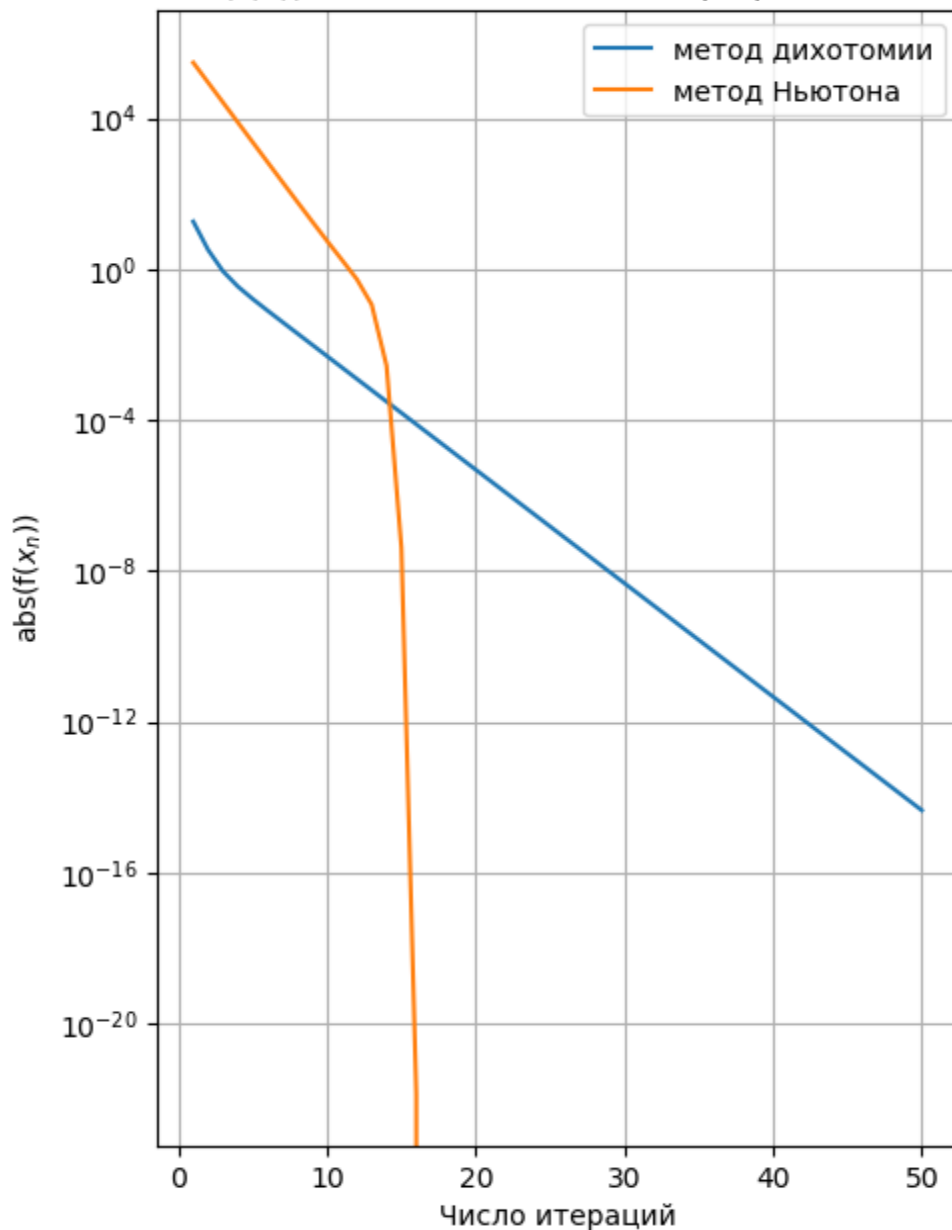


Рисунок 4 — Сходимость методов.

Метод Ньютона запускался из точки $x = 100$. Дихотомия же запускалась на отрезке $[-5;10]$. Так как метод Ньютона запускался из весьма удаленной от решения точки, где значение производной достаточно большое, вначале он сходится медленней дихотомии. Но далее, с уменьшением значения производной функции метод Ньютона сходится гораздо быстрее дихотомии.

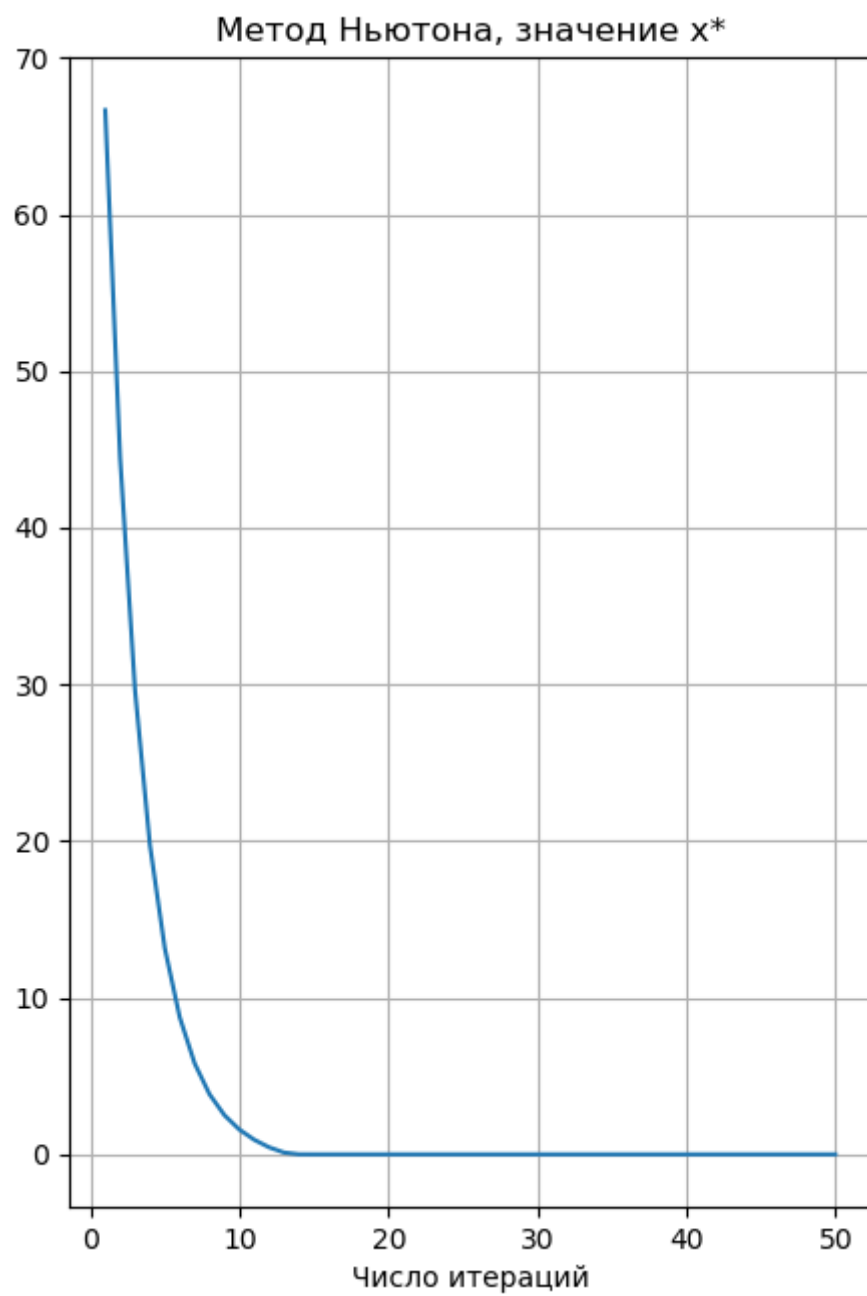
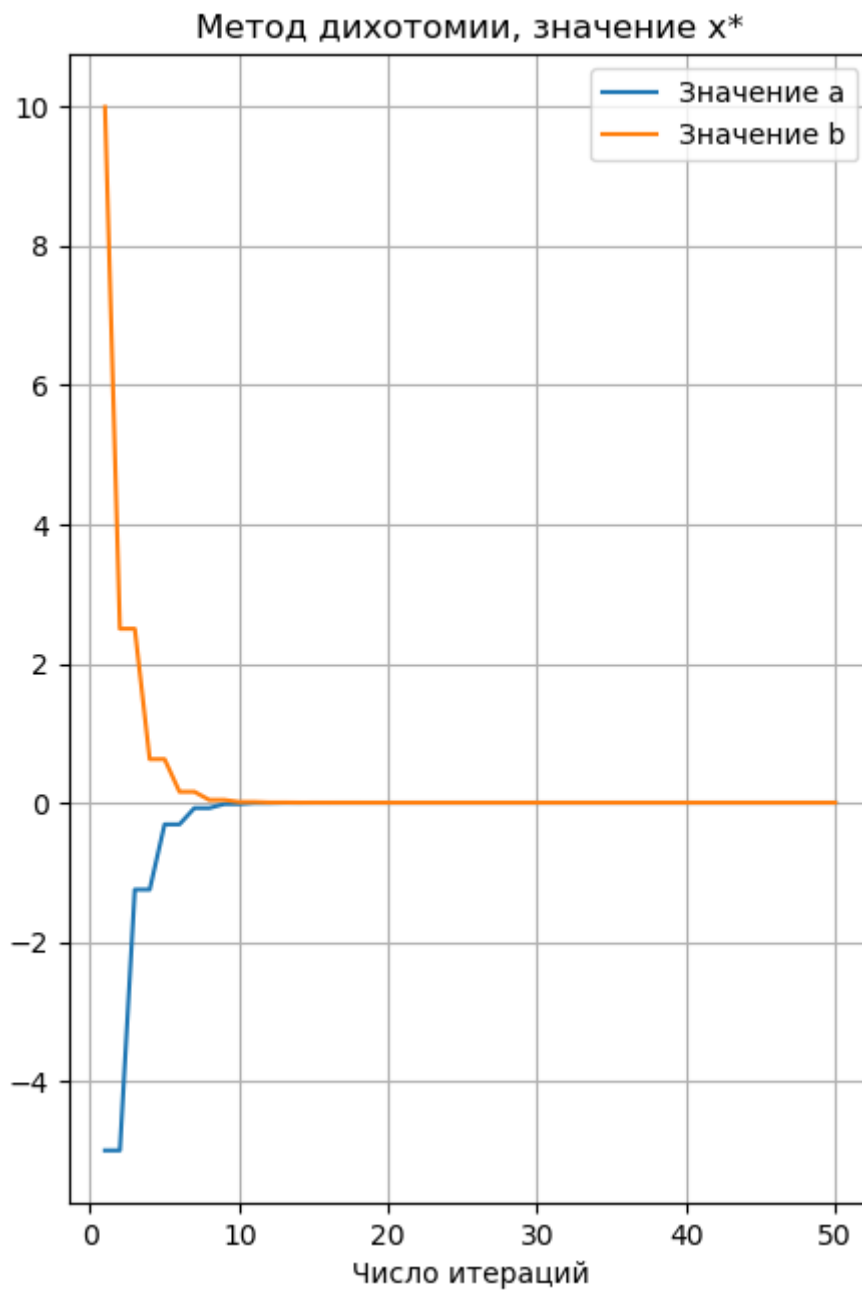


Рисунок 5 — Сходимость метода Ньютона.

Метод Ньютона запускался из точки $x = 100$.



Дихотомия запускалась на отрезке $[-5; 10]$.

3. Вывод

Так как метод Ньютона имеет квадратичную сходимость, он сходится быстрее дихотомии. Сходимость обоих методов зависит от начальных условий, с которыми их запускают и от функции и значения её производной. В данной задаче при «больших» значениях производной выгодней использовать дихотомию, а затем метод Ньютона.