МИНОБРНАУКИ РОССИИ САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ «ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА)

Кафедра МО ЭВМ

ОТЧЕТ

по лабораторной работе №3

по дисциплине «Качество и метрология программного обеспечения»

ТЕМА: «Измерение характеристик динамической сложности программ с помощью профилировщика SAMPLER»

Студент гр. 6304	Некрасов Н.А.		
Преподаватель	Кирьянчиков В.А		

Санкт-Петербург

2020

Задание

- 1. Ознакомиться с документацией на монитор SAMPLER и выполнить под его управлением тестовые программы test_cyc.c и test_sub.c с анализом параметров повторения циклов, структуры описания циклов, способов профилирования процедур и проверкой их влияния на точность и чувствительность профилирования.
- 1. Скомпилировать и выполнить под управлением SAMPLER'a программу на C, разработанную в 1-ой лабораторной работе.

Выполнить разбиение программы на функциональные участки и снять профили для двух режимов:

- 1.- измерение только полного времени выполнения программы;
- 2.- измерение времен выполнения функциональных участков (ФУ). Убедиться, что сумма времен выполнения ФУ соответствует полному времени выполнения программы.
- 3. Выявить "узкие места", связанные с ухудшением производительности программы, ввести в программу усовершенствования и получить новые профили. Объяснить смысл введенных модификаций программ.

Ход работы

Использовался старый SAMPLER. Программы компилировались с помощью Borland C++. Компилирование выполнялось на Ubuntu с использованием Wine и DosBox.

Тестовые программы

Код программы test_cyc.c с нумерацией строк представлен в приложении A.

Результаты профилирования:

NN	Имя	обраб	этанного	файла
1. TEST_CYC.	CPP			

Таблица с результатами измерений (используется 13 из 416 записей)

		ем.Поз. е время(мкс)		
		1:	10 4335.47		
1: 10 1	: 12	8675.98	1	8675.98	
1: 12 1	: 14	21671.50	1	21671.50	
		43348.87			
1: 16 1	: 19	4337.15	1	4337.15	
		8668.43			
1: 22 1	: 25	21672.34	1	21672.34	
1: 25 1	: 28	43348.03	1	43348.03	
		4334.64			
		8670.11			
1: 40 1	: 46	21676.53	1	21676.53	
		43348.87			

По результатам видно, что времена сильно завышены из-за накладных затрат эмулятора. В коде используется разная запись циклов с одинаковым количеством итераций, при этом отсутствует влияние на время. А также видна линейная зависимость времени от количества итераций.

Код программы test_sub.c с нумерацией строк представлен в приложении Б.

Результаты профилирования: NN Имя обработанного файла 1. TEST_SUB.CPP Таблица с результатами измерений (используется 5 из 416 записей) Исх.Поз. Прием.Поз. Общее время(мкс) Кол-вопрох. Среднее время(мкс) 1: 30 1: 32 433699.86 1: 32 1: 34 867392.18

1: 34	1:	36	2168480.87	1	2168480.87
1 : 36	1:	38	4336949.16	1	4336949.16

По результатам можно сделать аналогичные выводы о том, что время выполнения линейно зависит от количества итераций цикла и завышено ввиду использования эмулятора

Программа из ЛР1.

Код программы из первой лабораторной работы с нумерацией строк представлен в приложениях В (для измерения полного времени) и Г (для измерения времен выполнения ФУ).

Результаты профилирования с измерением полного времени:

```
Исх.Поз. Прием.Поз. Общее время(мкс)
Кол-во прох. Среднее время(мкс)
1: 35 1: 37 78255.59 1 78255.59
```

Общее время выполнения первой функции — 78255 мкс. Результаты завышены из-за затрат на работу эмулятора, а также тем, что ноутбук был дважды залит водой.

Результаты профилирования с измерением времен ФУ:

```
      Таблица с результатами измерений (используется 8 из 416 записей )

      Исх.Поз. Прием.Поз. Общее время (мкс)

      Кол-во прох. Среднее время (мкс)

      1: 18 1: 20
      0.00
      4858
      0.00

      1: 20 1: 22
      80163.93
      4858
      16.50

      1: 22 1: 29
      83727430.90
      37549
      2229.82

      1: 22 1: 25
      126320.42
      34018
      3.71

      1: 25 1: 27
      74247.81
      34018
      2.18

      1: 27 1: 29
      207960.24
      34018
      6.11

      1: 29 1: 22
      81255254.87
      1173
      69271.32

      1: 29 1: 31
      0.00
      4858
      0.00
```

1: 31	1:	33	26135.20	4858	5.38
1: 33	1:	18	0.00	4857	0.00

Время измерения на функциональном уровне сильно завышено, либо является нулевым. Предположительно причиной этому является запуск на виртуальной машине, а также особенности профилировщика

Измененная программа из первой лабораторной работы

Измененный код программы из первой лабораторной работы с нумерацией строк представлен в приложениях Д (для измерения полного времени).

```
Результаты профилирования с измерением полного времени:
```

```
Исх.Поз. Прием.Поз. Общее время(мкс)
Кол-во прох. Среднее время(мкс)
1: 30 1: 32 9135.25 1 9135.25
```

Общее время выполнения программы уменьшилось на 89% и составило 9135.2 мкс. Причиной такого сильного сокращения времени заключается во вставке тела функции swap в тело selectionSort, ввиду чего не потребовалось тратить время на вызов функции.

Результаты профилирования с измерением времен ФУ (код в приложении E):

```
Исх.Поз. Прием.Поз. Общее время(мкс) Кол-во прох.
Среднее время(мкс)
1: 11 1: 14 3287.85 4858 0.68
1: 14 1: 19 15460151924864239600.00 4858 3182410853203837.00
```

1: 19	1:	21	86339.86	4858	17.77
1 : 21	1:	25	4279.32	4858	0.88
1: 25	1:	11	3028.04	4857	0.62

По результатам измерений времени на ФУ видно, что время выполнения участка, отвечающего за обмен значений переменных и правда уменьшился, что подтверждает выдвинутое ранее предположение.

Выводы

В результате выполнения данной лабораторной работы был изучен монитор SAMPLER, с помощью которого было выполнено профилирование тестовых программ test_cyc.c и test_sub.c.

Было проанализировано полное время выполнения программы, разработанной в 1-ой лабораторной работе, и время выполнения её ФУ.

ПРИЛОЖЕНИЕ А

TEST CYC.C

```
1. #define Size 10000
2. int i, tmp, dim[Size];
3.
4. void main()
5. {
         for(i=0;i<Size/10;i++){ tmp=dim[0]; dim[0]=dim[i]; dim[i]=tmp; };</pre>
6.
7.
         for(i=0;i<Size/5;i++){ tmp=dim[0]; dim[0]=dim[i]; dim[i]=tmp; };</pre>
         for(i=0;i<Size/2;i++){ tmp=dim[0]; dim[0]=dim[i]; dim[i]=tmp; };</pre>
8.
9.
         for(i=0;i<Size;i++) { tmp=dim[0]; dim[0]=dim[i]; dim[i]=tmp; };</pre>
            for(i=0;i<Size/10;i++)</pre>
10.
11.
              { tmp=dim[0]; dim[0]=dim[i]; dim[i]=tmp; };
12.
            for(i=0;i<Size/5;i++)</pre>
              { tmp=dim[0]; dim[0]=dim[i]; dim[i]=tmp; };
13.
            for(i=0;i<Size/2;i++)</pre>
14.
              { tmp=dim[0]; dim[0]=dim[i]; dim[i]=tmp; };
15.
            for(i=0;i<Size;i++)</pre>
16.
               { tmp=dim[0]; dim[0]=dim[i]; dim[i]=tmp; };
17.
            for(i=0;i<Size/10;i++)</pre>
18.
19.
              { tmp=dim[0];
20.
                 dim[0]=dim[i];
21.
                 dim[i]=tmp;
22.
            for(i=0;i<Size/5;i++)</pre>
23.
24.
              { tmp=dim[0];
25.
                 dim[0]=dim[i];
26.
                 dim[i]=tmp;
27.
            for(i=0;i<Size/2;i++)</pre>
28.
29.
              { tmp=dim[0];
30.
                 dim[0]=dim[i];
31.
                 dim[i]=tmp;
32.
            for(i=0;i<Size;i++)</pre>
33.
34.
              { tmp=dim[0];
35.
                 dim[0]=dim[i];
36.
                 dim[i]=tmp;
37.
              };
38.
      }
```

ПРИЛОЖЕНИЕ Б

TEST_SUB.C

```
1. const unsigned Size = 1000;
2.
3.
4. void TestLoop(int nTimes)
5. {
6.
      static int TestDim[Size];
7.
      int tmp;
8.
      int iLoop;
9.
10. while (nTimes > 0)
11. {
12.
        nTimes --;
13.
14.
        iLoop = Size;
15.
        while (iLoop > 0)
16.
        {
          iLoop --;
17.
          tmp = TestDim[0];
18.
19.
          TestDim[0] = TestDim[nTimes];
20.
          TestDim[nTimes] = tmp;
21.
22.
      }
23.} /* TestLoop */
24.
25.
26. void main()
27.{
       TestLoop(Size / 10); // 100 * 1000 повторений TestLoop(Size / 5); // 200 * 1000 повторений TestLoop(Size / 2); // 500 * 1000 повторений
28.
29.
30.
31.
       TestLoop(Size / 1); // 1000* 1000 повторений
32.}
```

ПРИЛОЖЕНИЕ В

Полное время default.cpp

```
1. #include <stdio.h>
2. #include <time.h>
3. #include <stdlib.h>
5. #include "Sampler.h"
6.
7. #define MAX 4859
9. void swap(int* a, int* b)
10. {
11. int tmp = *a;
12. *a = *b;
13. *b = tmp;
14. }
15.
16. void selectionSort(int array[], int size) {
17. for (int i = 0; i < size - 1; i++) {
18. int maxIndex = i;
19. for (int j = i + 1; j < size; j++) {
20. if (array[j] > array[maxIndex])
21. maxIndex = j;
22. }
23. swap(&array[i], &array[maxIndex]);
24. }
25. }
26.
27. int main()
28. {
29. srand(time(NULL));
30. int array[MAX];
32. for(int i = 0; i < MAX; ++i)
33. array[i] = rand();
34.
35. SAMPLE;
36. selectionSort(array, MAX);
37. SAMPLE;
38.
39. return 0;
40. }
```

ПРИЛОЖЕНИЕ Г

Функциональные замеры def_func.c

```
1. #include <stdio.h>
2. #include <time.h>
3. #include <stdlib.h>
5. #include "Sampler.h"
7. #define MAX 4859
9. void swap(int* a, int* b)
10. {
11. int tmp = *a;
12. *a = *b;
13. *b = tmp;
14. }
15.
16. void selectionSort(int array[], int size) {
17. for (int i = 0; i < size - 1; i++) {
18. SAMPLE;
19. int maxIndex = i;
20. SAMPLE;
21. for (int j = i + 1; j < size; j++) {
22. SAMPLE;
23. if (array[j] > array[maxIndex])
24. {
25. SAMPLE;
26. maxIndex = j;
27. SAMPLE;
28. }
29. SAMPLE;
30. }
31. SAMPLE;
32. swap(&array[i], &array[maxIndex]);
33. SAMPLE;
34. }
35. }
36.
37. int main()
38. {
39. srand(999);
40. int array[MAX];
42. for(int i = 0; i < MAX; ++i)
43. array[i] = rand();
44.
45. selectionSort(array, MAX);
47. return 0;
48. }
```

приложение д

Модифицированный код mod.cpp

```
1. #include <stdio.h>
2. #include <time.h>
3. #include <stdlib.h>
5. #include "Sampler.h"
7. #define MAX 4859
8.
9. void selectionSort(int array[], int size) {
10. for (int i = 0; i < size - 1; i++) {
11. int maxIndex = i;
12. for (int j = i + 1; j < size; j++) {
13. if (array[j] > array[maxIndex])
14. maxIndex = j;
15. }
16. int tmp = array[i];
17. array[i] = array[maxIndex];
18. array[maxIndex] = tmp;
19. }
20. }
21.
22. int main()
23. {
24. \text{ srand}(132);
25. int array[MAX];
26.
27. for (int i = 0; i < MAX; ++i)
28. array[i] = rand();
29.
30. SAMPLE;
31. selectionSort(array, MAX);
32. SAMPLE;
33.
34. return 0;
35. }
```

ПРИЛОЖЕНИЕ Е

Модифицированный код функциональных измерений mod func.cpp

```
1. #include <stdio.h>
2. #include <time.h>
3. #include <stdlib.h>
4.
5. #include "Sampler.h"
6.
7. #define MAX 4859
8.
9. void selectionSort(int array[], int size) {
10. for (int i = 0; i < size - 1; i++) {
11. SAMPLE;
12. int maxIndex = i;
13.
14. SAMPLE;
15. for (int j = i + 1; j < size; j++) {
16. if (array[j] > array[maxIndex])
17. maxIndex = j;
18. }
19. SAMPLE;
20.
21. SAMPLE;
22. int tmp = array[i];
23. array[i] = array[maxIndex];
24. array[maxIndex] = tmp;
25. SAMPLE;
26. }
27. }
28.
29. int main()
30. {
31. srand(132);
32. int array[MAX];
33.
34. for (int i = 0; i < MAX; ++i)
35. array[i] = rand();
36.
37. selectionSort(array, MAX);
38.
39. return 0;
40.}
```