

МИНОБРНАУКИ РОССИИ
САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ
ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ
«ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА)
Кафедра МО ЭВМ

ОТЧЕТ

по лабораторной работе №1

по дисциплине «Качество и метрология программного обеспечения»

Тема: «Расчет метрических характеристик качества разработки по метрикам Холстеда»

Студентка гр. 6304

Блинникова Ю.И.

Преподаватель

Кирияничиков В.А.

Санкт-Петербург

2020

Формулировка

Для заданного варианта программы обработки данных, представленной на языке Паскаль, разработать вычислительный алгоритм и варианты программ его реализации на языках программирования Си и Ассемблер. Добиться, чтобы программы на Паскале и Си были работоспособны и давали корректные результаты (это потребуется в дальнейшем при проведении с ними измерительных экспериментов). Для получения ассемблерного представления программы можно либо самостоятельно написать код на ассемблере, реализующий заданный алгоритм, либо установить опцию "Codegeneration/Generateassemblersource" при компиляции текста программы, представленной на языке Си. Во втором случае в ассемблерном представлении программы нужно удалить директивы описаний и отладочные директивы, оставив только исполняемые операторы.

Для каждой из разработанных программ (включая исходную программу на Паскале) определить следующие метрические характеристики (по Холстеду):

1. Измеримые характеристики программ:

- число простых(отдельных)операторов, в данной реализации;
- число простых (отдельных) операндов, в данной реализации;
- общее число всех операторов в данной реализации;
- общее число всех операндов в данной реализации;
- число вхождений j-го оператора в тексте программы;
- число вхождений j-го операнда в тексте программы;
- словарь программы;
- длину программы.

2. Расчетные характеристики программы:

- длину программы;
- реальный, потенциальный и граничный объемы программы;
- уровень программы;
- интеллектуальное содержание программы;

- работу программиста;
- время программирования;
- уровень используемого языка программирования;
- ожидаемое число ошибок в программе.

Для каждой характеристики следует рассчитать, как саму характеристику, так и ее оценку.

Расчет характеристик программ и их оценок выполнить двумя способами:

1) вручную (с калькулятором) или с помощью одного из доступных средств математических вычислений EXCEL, MATHCAD или MATLAB.

2) с помощью программы автоматизации расчета метрик Холстеда (для С- и Паскаль-версий программ), краткая инструкция по работе с которой приведена в файле user_guide.

Для варианта расчета с использованием программы автоматизации желательно провести анализ влияния учета тех или иных групп операторов исследуемой программы на вычисляемые характеристики за счет задания разных ключей запуска.

При настройке параметров (ключей) запуска программы автоматизации следует задать корректное значение числа внешних связей анализируемой программы (по умолчанию задается 5), совпадающее с используемым при ручном расчете.

Результаты расчетов представить в виде сводных таблиц с текстовыми комментариями.

1. Расчет метрик вручную

Программа на языке Паскаль, С и Assembler представлены в приложениях А, Б и В, соответственно.

В таблицах 1-3 представлены результаты подсчета числа типов операторов и операндов в программах на языке Паскаль, С и Assembler.

Таблица 1 – Количество операторов и операндов в программе на языке Паскаль

№	Оператор	Число вхождений	№	Операнд	Число вхождений
1	;	23	1	1.0E-6	1
2	*	11	2	2	6
3	+	9	3	tol	3
4	-	8	4	sum	9
5	/	8	5	upper	7
6	()	24	6	lower	9
7	<=	1	7	x	6
8	<>	1	8	i	1
9	=	20	9	delta_x	7
10	begin...end	5	10	even_sum	4
11	repeat...until	1	11	odd_sum	7
12	abs	2	12	end_sum	3
13	and	1	13	end_cor	2
14	simps	2	14	sum1	3
15	fx	6	15	pieces	6
16	dfx	4	16	0.0	2
17	exp	2	17	4.0	1
18	div	1	18	simp1	1
19	for...to...do	1	19	1.0	2
20	writeln	1	20	7.0	1
21	chr	1	21	14.0	1
			22	16.0	1
			23	15.0	1
			24	9.0	1
			26	1	1
			27	2.0	1
			28	3.0	1

Таблица 2 – Количество операторов и операндов в программе на языке Си

№	Оператор	Число вхождений	№	Операнд	Число вхождений
1	;	25	1	1.0E-6	1
2	*	14	2	2	3
3	+	9	3	tol	3
4	-	5	4	sum	9
5	/	8	5	upper	7
6	()	14	6	lower	8
7	<=	2	7	x	6
8	<>	1	8	i	3
9	=	22	9	delta_x	7
10	main	1	10	even_sum	4
11	do...while	1	11	odd_sum	7
12	abs	2	12	end_sum	3
13	and	1	13	end_cor	2
14	simps	2	14	sum1	3
15	fx	6	15	pieces	6
16	dfx	4	16	0.0	2
17	exp	2	17	4.0	1
18	&	1	18	simp1	1
19	++	1	19	1.0	5
20	printf	2	20	7.0	1
21	return	4	21	14.0	1
22	!=	1	22	16.0	1
23	for	1	23	15.0	1
			24	9.0	1
			25	3.0	1
			26	1	1
			27	2.0	4

Таблица 3 – Количество операторов и операндов в программе на языке Ассемблер

№	Оператор	Число вхождений	№	Операнд	Число вхождений
1	pushq	4	1	rbp	8
2	movq	27	2	rsp	8
3	subq	4	3	16	19
4	movsd	67	4	xmm0	106
5	leaq	1	5	-8(%rbp)	9
6	xorpd	3	6	xmm1	37
7	divsd	7	7	rax	20
8	call	10	8	-16(%rbp)	8
9	leave	4	9	-8(%rbp)	9

10	ret	4	10	112	1
11	movapd	6	11	-72(%rbp)	7
12	movl	11	12	-80(%rbp)	5
13	subsd	5	13	-88(%rbp)	2
14	cvttsi2sd	3	14	xmm3	2
15	addsd	10	15	xmm2	8
16	pxor	4	16	-96(%rbp)	9
17	movapd	6	17	2	1
18	mulsd	9	18	-64(%rbp)	5
19	sall	1	19	-40(%rbp)	11
20	addl	2	20	fx	4
21	shrl	1	21	exp@PLT	2
22	cmpl	2	22	printf@PLT	1
23	sarl	3	23	-56(%rbp)	4
24	setp	1	24	-104(%rbp)	10
25	ucomisd	2	25	-112(%rbp)	4
26	subl	2	26	-32(%rbp)	5
27	cmove	1	27	dfx	2
28	cvttsd2si	2	28	xmm4	3
29	xorl	2	29	-24(%rbp)	4
30	setle	1	30	-48(%rbp)	7
31	testb	1	31	1	4
32	jne	1	32	-60(%rbp)	4
33			33	eax	18
34			34	edx	8
35			35	31	3
36			36	-96(%rbp)	9
37			37	al	4
38			38	esi	3
39			39	48	1
40			40	rdi	1

В таблице 4 представлены сводные результаты расчетных характеристик вручную.

Таблица 4 – Результаты расчетных характеристик вручную

	Паскаль	Си	Ассемблер
Число уникальных операторов (n1):	21	23	32
Число уникальных операндов (n2):	28	27	40
Общее число операторов (N1):	131	129	207

Общее число операндов (N2):	89	91	376
Алфавит (n):	49	50	72
Экспериментальная длина программы (Nэ):	220	220	583
Теоретическая длина программы (Nт):	226.844603	232.423887	372.877123
Объем программы (V):	1235.236165	1241.64836	3597.066275
Потенциальный объем (V*):	19.651484	19.6514844	19.651484
Уровень программы (L):	0.015909	0.015826	0.005463
Интеллект программы (I):	37.01082	32.034883	23.916664
Работа по программированию (E):	77643.4161	78451.6130	658417.7303
Время кодирования (T):	7764.3416	7845.1613	65841.7730
Уровень языка программирования (Lam):	0.31263	0.31102	0.107359
Уровень ошибок (B):	2	2	4

2. Расчет метрик с помощью программы автоматизации

Для программы на Pascal:

Statistics for module output_pascal.lxm

=====

The number of different operators : 25

The number of different operands : 31

The total number of operators : 164

The total number of operands : 105

Dictionary (D) : 56

Length (N) : 269

Length estimation (^N) : 269.676

Volume (V) : 1562.18

Potential volume (*V) : 19.6515

Limit volume (**V) : 38.2071

Programming level (L) : 0.0125795

Programming level estimation (^L) : 0.023619

Intellect (I) : 36.8972

Time of programming (T) : 6899.12
Time estimation (^T) : 3683.72
Programming language level (lambda) : 0.247207
Work on programming (E) : 124184
Error (B) : 0.829703
Error estimation (^B) : 0.520726

Table:

=====

Operators:

1	24	()
2	11	*
3	9	+
4	8	-
5	8	/
6	47	;
7	1	<=
8	1	<>
9	20	=
10	2	abs
11	1	and
12	1	chr
13	1	const
14	3	dfx
15	2	exp
16	1	for
17	2	function
18	5	fx
19	2	integer
20	1	procedure
21	1	program
22	8	real
23	1	repeat
24	2	simps
25	2	writeln

Operands:

1	1	'area= '
2	2	0.0
3	1	1
4	2	1.0
5	1	1.0E-6
6	1	14.0
7	1	15.0
8	1	16.00
9	6	2
10	1	2.0
11	1	3.0
12	1	4.0
13	1	7
14	1	7.0
15	1	9.0
16	8	delta_x
17	1	dfx
18	3	end_cor
19	4	end_sum
20	5	even_sum
21	1	fx
22	2	i
23	10	lower
24	8	odd_sum
25	7	pieces
26	1	simp1
27	10	sum
28	4	sum1
29	4	tol
30	8	upper
31	7	x

Для программы на Си:

Statistics for module output_lab1_c.lxm

=====

The number of different operators : 27
 The number of different operands : 29
 The total number of operators : 168
 The total number of operands : 110

Dictionary (D) : 56
 Length (N) : 278
 Length estimation (^N) : 269.263
 Volume (V) : 1614.44
 Potential volume (*V) : 19.6515
 Limit volume (**V) : 38.2071
 Programming level (L) : 0.0121723
 Programming level estimation (^L) : 0.0195286
 Intellect (I) : 31.5279
 Time of programming (T) : 7368.49
 Time estimation (^T) : 4448.48
 Programming language level (lambda) : 0.239204
 Work on programming (E) : 132633
 Error (B) : 0.866921
 Error estimation (^B) : 0.538148

Table:

=====

Operators:

1	1	!=
2	1	&
3	14	()
4	14	*
5	9	+
6	1	++
7	13	,
8	5	-
9	8	/
10	33	;

11	2	<=
12	22	=
13	3	_-
14	2	abs
15	1	const
16	3	dfx
17	15	double
18	1	dowhile
19	2	exp
20	1	for
21	5	fx
22	3	int
23	1	main
24	1	printf
25	4	return
26	2	simps
27	1	void

Operands:

1	1	"area= %lf "
2	1	0
3	4	0.0
4	1	1
5	5	1.0
6	1	1.0E-6
7	1	14.0
8	1	15.0
9	1	16.00
10	3	2
11	4	2.0
12	1	3.0
13	1	4.0
14	1	7.0
15	1	9.0
16	8	delta_x
17	3	end_cor

	18		4		end_sum
	19		5		even_sum
	20		4		i
	21		9		lower
	22		8		odd_sum
	23		7		pieces
	24		3		res
	25		10		sum
	26		4		sum1
	27		4		tol
	28		7		upper
	29		7		x

Вывод

Метрические характеристики программ, написанных на языках Си и Паскаль, выглядят похожим образом так как имеют схожую структуру. Так как Ассемблер является языком низкого уровня, то характеристики программы, написанной на языке Ассемблер, значительно отличаются.

Характеристики были посчитаны вручную и автоматически. Различия между методами присутствует из-за того, что программа считает не только функциональную часть, но и объявления типов, переменных и функций.

ПРИЛОЖЕНИЕ А.

КОД ПРОГРАММЫ НА ЯЗЫКЕ ПАСКАЛЬ

```
program simpl;
{ integration by Simpson's method }
consttol      = 1.0E-6;
var  sum,upper,lower      : real;

function fx(x: real): real;
begin
  fx:=exp(-x/2)
end; { function fx }
function dfx(x: real): real;
begin
  dfx:=- (exp(-x/2))/2
end; { function fx }

procedure simps(
      lower,upper,tol      : real;
      var sum              : real);
{ numerical integration by Simpson's rule }
{ function is fx, limits are lower and upper }
{ with number of regions equal to pieces }
{ partition is delta_x, answer is sum }

var  i              : integer;
     x,delta_x,even_sum,
     odd_sum,end_sum,
     end_cor,sum1 : real;
     pieces         : integer;
begin
  pieces:=2;
  delta_x:=(upper-lower)/pieces;
  odd_sum:=fx(lower+delta_x);
  even_sum:=0.0;
  end_sum:=fx(lower)+fx(upper);
  end_cor:=dfx(lower)-dfx(upper);
  sum:=(end_sum+4.0*odd_sum)*delta_x/3.0;
  repeat
    pieces:=pieces*2;
    sum1:=sum;
    delta_x:=(upper-lower)/pieces;
    even_sum:=even_sum+odd_sum;
    odd_sum:=0.0;
    for i:=1 to pieces div 2 do
      begin
        x:=lower+delta_x*(2.0*i-1.0);
        odd_sum:=odd_sum+fx(x)
      end;
    sum:=(7.0*end_sum+14.0*even_sum+16.00*odd_sum
          +end_cor*delta_x)*delta_x/15.0;
  until (sum<>sum1) and (abs(sum-sum1)<=abs(tol*sum))
end; { simps }
begin { main program }
  lower:=1.0;
  upper:=9.0;
  simps(lower,upper,tol,sum);
  writeln;
end.
```

ПРИЛОЖЕНИЕ Б.

ПРОГРАММА НА ЯЗЫКЕ СИ

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include "math.h"

const double tol= 1.0E-6;

double fx(double x){
    return exp(-1.0*x/2.0);
}

double dfx(double x){
    return (-1.0*exp(-1.0*x/2.0)/2.0);
}

double simps(double lower,double upper,double tol,double sum){
    double x,delta_x,even_sum,odd_sum,end_sum,end_cor,sum1;
    int pieces;

    pieces=2;
    delta_x=(upper-lower)/pieces;
    odd_sum=fx(lower+delta_x);
    even_sum=0.0;
    end_sum=fx(lower)+fx(upper);
    end_cor=dfx(lower)-dfx(upper);
    sum=(end_sum+4.0*odd_sum)*delta_x/3.0;
    do{
        pieces=pieces*2;
        sum1=sum;
        delta_x=(upper-lower)/pieces;
        even_sum=even_sum+odd_sum;
        odd_sum=0.0;
        for (int i=1;i<=pieces/2;i++){
            x=lower+delta_x*(2.0*i-1.0);
            odd_sum=odd_sum+fx(x);
        }
        sum=(7.0*end_sum+14.0*even_sum+16.00*odd_sum
            +end_cor*delta_x)*delta_x/15.0;
    }
    while ((sum!=sum1) & (abs(sum-sum1)<=abs(tol*sum)));
    return sum;
}

int main(void) {
    double sum=0.0;
    double lower=1.0;
    double upper=9.0;
    double res =0.0;
    res=simps(lower,upper,tol,sum);
    printf("area= %lf ",res);
    return 0;
}
```

ПРИЛОЖЕНИЕ В.

ПРОГРАММА НА ЯЗЫКЕ АССЕМБЛЕР

```
.file "lab1.c"
.text
.globl tol
.section .rodata
.align 8
.type tol, @object
.size tol, 8
tol:
.long 2696277389
.long 1051772663
.text
.globl fx
.type fx, @function
fx:
.LFB5:
.cfi_startproc
pushq %rbp
.cfi_def_cfa_offset 16
.cfi_offset 6, -16
movq %rsp, %rbp
.cfi_def_cfa_register 6
subq $16, %rsp
movsd %xmm0, -8(%rbp)
movsd -8(%rbp), %xmm1
movq .LC0(%rip), %xmm0
xorpd %xmm1, %xmm0
movsd .LC1(%rip), %xmm1
divsd %xmm1, %xmm0
call exp@PLT
movq %xmm0, %rax
movq %rax, -16(%rbp)
movsd -16(%rbp), %xmm0
leave
.cfi_def_cfa 7, 8
ret
.cfi_endproc
.LFE5:
.size fx, .-fx
.globl dfx
.type dfx, @function
dfx:
.LFB6:
.cfi_startproc
pushq %rbp
.cfi_def_cfa_offset 16
.cfi_offset 6, -16
movq %rsp, %rbp
.cfi_def_cfa_register 6
subq $16, %rsp
movsd %xmm0, -8(%rbp)
movsd -8(%rbp), %xmm1
movq .LC0(%rip), %xmm0
xorpd %xmm1, %xmm0
movsd .LC1(%rip), %xmm1
divsd %xmm1, %xmm0
call exp@PLT
```



```

    movapd %xmm0, %xmm1
    movq   .LC0(%rip), %xmm0
    xorpd  %xmm1, %xmm0
    movsd  .LC1(%rip), %xmm1
    divsd  %xmm1, %xmm0
    leave
    .cfi_def_cfa 7, 8
    ret
    .cfi_endproc
.LFE6:
    .size dfx, .-dfx
    .globl simps
    .type simps, @function
simps:
.LFB7:
    .cfi_startproc
    pushq %rbp
    .cfi_def_cfa_offset 16
    .cfi_offset 6, -16
    movq  %rsp, %rbp
    .cfi_def_cfa_register 6
    subq  $112, %rsp
    movsd %xmm0, -72(%rbp)
    movsd %xmm1, -80(%rbp)
    movsd %xmm2, -88(%rbp)
    movsd %xmm3, -96(%rbp)
    movl  $2, -64(%rbp)
    movsd -80(%rbp), %xmm0
    subsd -72(%rbp), %xmm0
    cvtsi2sd -64(%rbp), %xmm1
    divsd %xmm1, %xmm0
    movsd %xmm0, -40(%rbp)
    movsd -72(%rbp), %xmm0
    addsd -40(%rbp), %xmm0
    call  fx
    movq  %xmm0, %rax
    movq  %rax, -48(%rbp)
    pxor  %xmm0, %xmm0
    movsd %xmm0, -56(%rbp)
    movq  -72(%rbp), %rax
    movq  %rax, -104(%rbp)
    movsd -104(%rbp), %xmm0
    call  fx
    movsd %xmm0, -104(%rbp)
    movq  -80(%rbp), %rax
    movq  %rax, -112(%rbp)
    movsd -112(%rbp), %xmm0
    call  fx
    addsd -104(%rbp), %xmm0
    movsd %xmm0, -32(%rbp)
    movq  -72(%rbp), %rax
    movq  %rax, -104(%rbp)
    movsd -104(%rbp), %xmm0
    call  dfx
    movsd %xmm0, -104(%rbp)
    movq  -80(%rbp), %rax
    movq  %rax, -112(%rbp)
    movsd -112(%rbp), %xmm0
    call  dfx
    movsd -104(%rbp), %xmm4
    subsd %xmm0, %xmm4
    movapd %xmm4, %xmm0

```

```

movsd %xmm0, -24(%rbp)
movsd -48(%rbp), %xmm1
movsd .LC3(%rip), %xmm0
mulsd %xmm1, %xmm0
addsd -32(%rbp), %xmm0
mulsd -40(%rbp), %xmm0
movsd .LC4(%rip), %xmm1
divsd %xmm1, %xmm0
movsd %xmm0, -96(%rbp)
.L8:
sall -64(%rbp)
movsd -96(%rbp), %xmm0
movsd %xmm0, -16(%rbp)
movsd -80(%rbp), %xmm0
subsd -72(%rbp), %xmm0
cvtsi2sd -64(%rbp), %xmm1
divsd %xmm1, %xmm0
movsd %xmm0, -40(%rbp)
movsd -56(%rbp), %xmm0
addsd -48(%rbp), %xmm0
movsd %xmm0, -56(%rbp)
pxor %xmm0, %xmm0
movsd %xmm0, -48(%rbp)
movl $1, -60(%rbp)
jmp .L6
.L7:
cvtsi2sd -60(%rbp), %xmm0
addsd %xmm0, %xmm0
movsd .LC5(%rip), %xmm1
subsd %xmm1, %xmm0
mulsd -40(%rbp), %xmm0
movsd -72(%rbp), %xmm1
addsd %xmm1, %xmm0
movsd %xmm0, -8(%rbp)
movq -8(%rbp), %rax
movq %rax, -104(%rbp)
movsd -104(%rbp), %xmm0
call fx
movapd %xmm0, %xmm1
movsd -48(%rbp), %xmm0
addsd %xmm1, %xmm0
movsd %xmm0, -48(%rbp)
addl $1, -60(%rbp)
.L6:
movl -64(%rbp), %eax
movl %eax, %edx
shrl $31, %edx
addl %edx, %eax
sarl %eax
cmpl %eax, -60(%rbp)
jle .L7
movsd -32(%rbp), %xmm1
movsd .LC6(%rip), %xmm0
mulsd %xmm0, %xmm1
movsd -56(%rbp), %xmm2
movsd .LC7(%rip), %xmm0
mulsd %xmm2, %xmm0
addsd %xmm0, %xmm1
movsd -48(%rbp), %xmm2
movsd .LC8(%rip), %xmm0
mulsd %xmm2, %xmm0
addsd %xmm0, %xmm1

```

```

    movsd -24(%rbp), %xmm0
    mulsd -40(%rbp), %xmm0
    addsd %xmm1, %xmm0
    mulsd -40(%rbp), %xmm0
    movsd .LC9(%rip), %xmm1
    divsd %xmm1, %xmm0
    movsd %xmm0, -96(%rbp)
    movsd -96(%rbp), %xmm0
    ucomisd -16(%rbp), %xmm0
    setp %al
    movl $1, %edx
    movsd -96(%rbp), %xmm0
    ucomisd -16(%rbp), %xmm0
    movl %edx, %esi
    cmovl %eax, %esi
    movsd -96(%rbp), %xmm0
    subsd -16(%rbp), %xmm0
    cvtsd2si %xmm0, %eax
    movl %eax, %ecx
    sarl $31, %ecx
    xorl %ecx, %eax
    movl %eax, %edx
    subl %ecx, %edx
    movsd -88(%rbp), %xmm0
    mulsd -96(%rbp), %xmm0
    cvtsd2si %xmm0, %eax
    movl %eax, %ecx
    sarl $31, %ecx
    xorl %ecx, %eax
    subl %ecx, %eax
    cmpl %eax, %edx
    setle %al
    andl %esi, %eax
    testb %al, %al
    jne .L8
    movsd -96(%rbp), %xmm0
    leave
    .cfi_def_cfa 7, 8
    ret
    .cfi_endproc
.LFE7:
    .size simps, .-simps
    .section .rodata
.LC12:
    .string "area= %lf "
    .text
    .globl main
    .type main, @function
main:
.LFB8:
    .cfi_startproc
    pushq %rbp
    .cfi_def_cfa_offset 16
    .cfi_offset 6, -16
    movq %rsp, %rbp
    .cfi_def_cfa_register 6
    subq $48, %rsp
    pxor %xmm0, %xmm0
    movsd %xmm0, -32(%rbp)
    movsd .LC5(%rip), %xmm0
    movsd %xmm0, -24(%rbp)
    movsd .LC10(%rip), %xmm0

```

```

    movsd %xmm0, -16(%rbp)
    pxor  %xmm0, %xmm0
    movsd %xmm0, -8(%rbp)
    movsd .LC11(%rip), %xmm1
    movsd -32(%rbp), %xmm2
    movsd -16(%rbp), %xmm0
    movq  -24(%rbp), %rax
    movapd %xmm2, %xmm3
    movapd %xmm1, %xmm2
    movapd %xmm0, %xmm1
    movq  %rax, -40(%rbp)
    movsd -40(%rbp), %xmm0
    call  simps
    movq  %xmm0, %rax
    movq  %rax, -8(%rbp)
    movq  -8(%rbp), %rax
    movq  %rax, -40(%rbp)
    movsd -40(%rbp), %xmm0
    leaq  .LC12(%rip), %rdi
    movl  $1, %eax
    call  printf@PLT
    movl  $0, %eax
    leave
    .cfi_def_cfa 7, 8
    ret
    .cfi_endproc
.LFE8:
    .size main, .-main
    .section .rodata
    .align 16
.LC0:
    .long 0
    .long -2147483648
    .long 0
    .long 0
    .align 8
.LC1:
    .long 0
    .long 1073741824
    .align 8
.LC3:
    .long 0
    .long 1074790400
    .align 8
.LC4:
    .long 0
    .long 1074266112
    .align 8
.LC5:
    .long 0
    .long 1072693248
    .align 8
.LC6:
    .long 0
    .long 1075576832
    .align 8
.LC7:
    .long 0
    .long 1076625408
    .align 8
.LC8:
    .long 0

```

```
        .long 1076887552
        .align 8
.LC9:
        .long 0
        .long 1076756480
        .align 8
.LC10:
        .long 0
        .long 1075970048
        .align 8
.LC11:
        .long 2696277389
        .long 1051772663
        .ident "GCC: (Ubuntu 7.4.0-1ubuntu1~18.04.1) 7.4.0"
        .section      .note.GNU-stack,"",@progbits
```