

МИНОБРНАУКИ РОССИИ
САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ
ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ
«ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА)
Кафедра МО ЭВМ

ОТЧЕТ

по лабораторной работе №1

по дисциплине «Качество и метрология программного обеспечения»

Тема: «Расчет метрических характеристик качества разработки по метрикам Холстеда»

Студент гр. 6304

Зыль С. Е.

Преподаватель

Кирияничиков В.А.

Санкт-Петербург

2020

Задание.

Для заданного варианта программы обработки данных, представленной на языке Паскаль, разработать вычислительный алгоритм и варианты программ его реализации на языках программирования Си и Ассемблер. Добиться, чтобы программы на Паскале и Си были работоспособны и давали корректные результаты (это потребуется в дальнейшем при проведении с ними измерительных экспериментов). Для получения ассемблерного представления программы можно либо самостоятельно написать код на ассемблере, реализующий заданный алгоритм, либо установить опцию "Codegeneration/Generateassemblersource" при компиляции текста программы, представленной на языке Си. Во втором случае в ассемблерном представлении программы нужно удалить директивы описаний и отладочные директивы, оставив только исполняемые операторы.

Для каждой из разработанных программ (включая исходную программу на Паскале) определить следующие метрические характеристики (по Холстеду):

1. Измеримые характеристики программ:

- число простых(отдельных)операторов, в данной реализации;
- число простых (отдельных) операндов, в данной реализации;
- общее число всех операторов в данной реализации;
- общее число всех операндов в данной реализации;
- число вхождений j -го оператора в тексте программы;
- число вхождений j -го операнда в тексте программы;
- словарь программы;
- длину программы.

2. Расчетные характеристики программы:

- длину программы;
- реальный, потенциальный и граничный объемы программы;
- уровень программы;
- интеллектуальное содержание программы;

- работу программиста;
- время программирования;
- уровень используемого языка программирования;
- ожидаемое число ошибок в программе.

Для каждой характеристики следует рассчитать, как саму характеристику, так и ее оценку.

Расчет характеристик программ и их оценок выполнить двумя способами:

1) вручную (с калькулятором) или с помощью одного из доступных средств математических вычислений EXCEL, MATHCAD или MATLAB.

2) с помощью программы автоматизации расчета метрик Холстеда (для С- и Паскаль-версий программ), краткая инструкция по работе с которой приведена в файле user_guide.

Для варианта расчета с использованием программы автоматизации желательно провести анализ влияния учета тех или иных групп операторов исследуемой программы на вычисляемые характеристики за счет задания разных ключей запуска.

При настройке параметров (ключей) запуска программы автоматизации следует задать корректное значение числа внешних связей анализируемой программы (по умолчанию задается 5), совпадающее с используемым при ручном расчете.

Результаты расчетов представить в виде сводных таблиц с текстовыми комментариями.

Расчет метрик вручную

Программа на языке Паскаль, С и Assembler представлены в приложениях А, Б и В, соответственно.

В таблицах 1-3 представлены результаты подсчета числа типов операторов и операндов в программах на языке Паскаль, С и Assembler.

Таблица 1 – Количество операторов и операндов в программе на языке Паскаль

№	Оператор	Число вхождений	№	Операнд	Число вхождений
1	;	14	1	1000	1
2	begin... end	7	2	max	5
3	:=	9	3	x	1
4	for...to...do	4	4	i	10
5	if...then	2	5	j	11
6	repeat...until	1	6	n	6
7	+	4	7	hold	6
8	-	2	8	a	16
9	>	2	9	no_change	4
10	[]	15	10	p	3
11	*	1	11	q	3
12	swap	1	12	forFirstSort	3
13	sort1	1	13	forSecondSort	3
14	sort2	1	14	randomNum	4
15	random	1	15	false	1
16	randomize	1	16	true	1
17	()	3	17	1	9

Таблица 2 – Количество операторов и операндов в программе на языке Си

№	Оператор	Число вхождений	№	Операнд	Число вхождений
1	<>	2	1	1000	1
2	()	16	2	1	7
3	=	22	3	MAX	6
4	;	17	4	hold	5
5	for	4	5	a	16
6	if	2	6	n	5
7	>	2	7	i	18
8	[]	15	8	j	6
9	*	8	9	0	7
10	%	1	10	p	3

11	do while	1	11	q	3
12	+	3	12	noChange	4
13	-	1	13	forFirstSort	3
14	++	4	14	forSecondSort	3
15	!=	1	15	rn	2
16	calloc	2	16	randNuber	4
17	rand	1	17	NULL	1
18	return	1			
19	swap	1			
20	sort1	1			
21	sort2	1			
22	srand	1			
23	time	1			
24	sizeof	2			

Таблица 3 – Количество операторов и операндов в программе на языке Ассемблер

№	Оператор	Число вхождений	№	Операнд	Число вхождений
1	pushl	5	1	16	2
2	movl	73	2	0	9
3	subl	7	3	1	15
4	addl	21	4	2	1
5	leal	14	5	32	1
6	fldl	12	6	-16	1
7	fxch	2	7	48	1
8	fucomip	2	8	8	2
9	fstop	2	9	10	4
10	fstpl	10	10	274877907	1
11	cmpl	5	11	6	1
12	set	3	12	31	1
13	setg	1	13	1000	1
14	setne	1	14	9	1
15	setle	1	15	st	8
16	testb	5	16	al	15
17	leave	4	17	ebp	8
18	ret	4	18	esp	9
19	fldz	1	19	eax	71
20	imull	2	20	edx	39
21	sar	2	21	ecx	8
22	fild	1	22	ebx	5
23	jmp L2	1	23	-4(%ebp)	11
24	jmp L3	1	24	-8(%ebp)	15
25	jbe L4	1	25	0(,%eax,8)	12
26	jne L6	1	26	8(%ebp)	28

27	jne L7	1	27	-16(%ebp)	2
28	jmp L11	1	28	0(,%edx,8)	2
29	jbe L12	1	29	12(%ebp)	5
30	jne L14	1	30	8(%esp)	1
31	jne L15	1	31	4(%esp)	14
32	jmp L18	1	32	40(%esp)	3
33	jne L19	1	33	36(%esp)	3
34	call __main	1	34	24(%esp)	4
35	call _calloc	2	35	44(%esp)	5
36	call _time	1	36	20(%esp)	2
37	call _srand	1			
38	call _rand	1			
39	call __Z5sort1Pdi	1			
40	call __Z5sort2Pdi	1			
41	call __Z4swapPdii	1			

В таблице 4 представлены сводные результаты расчетных характеристик вручную.

Таблица 4 – Результаты расчетных характеристик вручную

	Паскаль	Си	Ассемблер
Число уникальных операторов (n1):	17	24	41
Число уникальных операндов (n2):	18	18	36
Общее число операторов (N1):	69	110	198
Общее число операндов (N2):	88	95	312
Алфавит (n):	35	42	77
Экспериментальная длина программы (Nэ):	157	205	510
Теоретическая длина программы (Nт):	144,5455183	185,09775	405,7769322
Объём программы (V):	805,2974337	1105,425072	3196.06113
Потенциальный объём (V*):	11,6	11,6	11,6
Уровень программы (L):	0,014404616	0,010493701	0.0061486572
Ожидание уровня программы (L^):	0,024064171	0,015789474	0,008386802
Интеллект программы (I):	19,37881525	17,45408008	17.989087
Работа по программированию (E):	55905,51351	105341,7749	519798.22731

Время кодирования (T):	5590,551351	10534,17749	51979.822731
Ожидание времени кодирования (T^):	1409,235021	2943,84248	25372,05728
Уровень языка программирования (Lambda):	0,167093541	0,12172693	0.1208302
Уровень ошибок (B):	1	1	4

Расчет метрик с помощью программы автоматизации

Для программы на Паскале:

```
Statistics for module C:\TPWDB\SOURCE\SORT.lxm
=====
The number of different operators      : 23
The number of different operands      : 21
The total number of operators         : 125
The total number of operands         : 87

Dictionary                            ( D)      : 44
Length                               ( N)      : 212
Length estimation                     ( ^N)     : 196.281
Volume                               ( V)      : 1157.4
Potential volume                     ( *V)     : 19.6515
Limit volume                         (**V)    : 38.2071
Programming level                    ( L)      : 0.016979
Programming level estimation         ( ^L)     : 0.0209895
Intellect                            ( I)      : 24.2932
Time of programming                  ( T)      : 3787.03
Time estimation                      ( ^T)     : 2836.29
Programming language level          (lambda) : 0.333663
Work on programming                 ( E)      : 68166.5
Error                               ( B)      : 0.556237
Error estimation                    ( ^B)     : 0.3858
```

Table:

=====

Operators:

```
| 1 | 9 | ( )
| 2 | 1 | *
| 3 | 3 | +
| 4 | 2 | -
| 5 | 45 | ;
| 6 | 13 | =
```

	7		2		>
	8		14		[]
	9		5		ary
	10		1		boolean
	11		1		const
	12		4		for
	13		2		if
	14		6		integer
	15		3		procedure
	16		1		program
	17		4		real
	18		1		repeat
	19		2		sort1
	20		2		sort2
	21		2		swap
	22		1		type
	23		1		writeln

Operands:

	1		9		1
	2		1		100
	3		1		1000
	4		16		a
	5		1		ary
	6		1		bubble_sort
	7		1		false
	8		3		forFirstSort
	9		3		forSecondSort
	10		6		hold
	11		8		i
	12		9		j
	13		5		max
	14		6		n
	15		4		no_change
	16		3		p
	17		3		q
	18		1		random
	19		4		randomNum
	20		1		true
	21		1		x

Summary:

=====

The number of different operators	: 23
The number of different operands	: 21

The total number of operators	:	125
The total number of operands	:	87
Dictionary	(D)	: 44
Length	(N)	: 212
Length estimation	(^N)	: 196.281
Volume	(V)	: 1157.4
Potential volume	(*V)	: 19.6515
Limit volume	(**V)	: 38.2071
Programming level	(L)	: 0.016979
Programming level estimation	(^L)	: 0.0209895
Intellect	(I)	: 24.2932
Time of programming	(T)	: 3787.03
Time estimation	(^T)	: 2836.29
Programming language level	(lambda)	: 0.333663
Work on programming	(E)	: 68166.5
Error	(B)	: 0.556237
Error estimation	(^B)	: 0.3858

Для программы на Си:

(так как парсер программы на Си выдавал синтаксическую ошибки при использовании булевых переменных, все булевы переменные были заменены на целочисленные со значениями 0 и 1)

```
Statistics for module C:\TPWDB\SOURCE\SORT_C.lxm
=====
The number of different operators      : 33
The number of different operands      : 20
The total number of operators         : 182
The total number of operands         : 97

Dictionary      ( D) : 53
Length          ( N) : 279
Length estimation ( ^N) : 252.904
Volume          ( V) : 1598.09
Potential volume ( *V) : 19.6515
Limit volume    (**V) : 38.2071
Programming level ( L) : 0.0122969
Programming level estimation ( ^L) : 0.0124961
Intellect       ( I) : 19.9699
Time of programming ( T) : 7219.96
```

Time estimation	(^T)	: 6440.29
Programming language level	(lambda)	: 0.241652
Work on programming	(E)	: 129959
Error	(B)	: 0.855231
Error estimation	(^B)	: 0.532697

Table:

=====

Operators:

	1		1		!=
	2		1		%
	3		16		()
	4		3		+
	5		4		++
	6		11		,
	7		1		-
	8		40		;
	9		4		<
	10				21 =
	11				2 >
	12				2 SIZEOF
	13				14 []
	14				1 _[]
	15				8 _*
	16				2 calloc
	17				1 char
	18				2 const
	19				13 double
	20				1 dowhile
	21				4 for
	22				2 if
	23				13 int
	24				1 main
	25				1 rand
	26				1 return
	27				2 sort1
	28				2 sort2
	29				1 srand
	30				2 swap
	31				1 time
	32				1 unsigned
	33				3 void

Operands:

	1		7		0
--	---	--	---	--	---

	2		7		1
	3		1		10
	4		1		1000
	5		6		MAX
	6		1		NULL
	7		16		a
	8		1		argc
	9		1		argv
	10		3		forFirstSort
	11		3		forSecondSort
	12		5		hold
	13		18		i
	14		6		j
	15		5		n
	16		4		noChange
	17		3		p
	18		3		q
	19		4		randNuber
	20		2		rn

Summary:

=====

The number of different operators	:	33
The number of different operands	:	20
The total number of operators	:	182
The total number of operands	:	97

Dictionary	(D)	:	53
Length	(N)	:	279
Length estimation	(^N)	:	252.904
Volume	(V)	:	1598.09
Potential volume	(*V)	:	19.6515
Limit volume	(**V)	:	38.2071
Programming level	(L)	:	0.0122969
Programming level estimation	(^L)	:	0.0124961
Intellect	(I)	:	19.9699
Time of programming	(T)	:	7219.96
Time estimation	(^T)	:	6440.29
Programming language level	(lambda)	:	0.241652
Work on programming	(E)	:	129959
Error	(B)	:	0.855231
Error estimation	(^B)	:	0.532697

Вывод

Метрические характеристики программ, написанных на языках Си и Паскаль, выглядят похожим образом так как имеют схожую структуру. Характеристики программы, написанной на языке Ассемблер, сильно отличаются. Это связано с тем, что язык Ассемблер является языком низкого уровня.

Все характеристики были посчитаны вручную и автоматически. Различия между методами присутствует из-за того, что программа считает не только функциональную часть, но и объявления типов, переменных и функций.

ПРИЛОЖЕНИЕ А. КОД ПРОГРАММЫ НА ЯЗЫКЕ ПАСКАЛЬ

```
program bubble_sort;
const   max       = 1000;

type    ary       = array[1..max] of real;

var      x          : ary;
         i,n        : integer;

procedure sort1(var a: ary; n: integer);
var      i,j        : integer;
         hold : real;

begin
  for i:=1 to n-1 do
    for j:=i+1 to n do
      begin
        if a[i]>a[j] then
          begin
            hold:=a[i];
            a[i]:=a[j];
            a[j]:=hold;
          end
        end
      end
    end;
end;

procedure sort2(var a: ary; n: integer);

var      no_change : boolean;
         j          : integer;

procedure swap(var a: ary; p,q: integer);
var hold      : real;
begin
  hold:=a[p];
  a[p]:=a[q];
  a[q]:=hold;
end;
begin
  repeat
    no_change:=true;
    for j:=1 to n-1 do
      begin
        if a[j]>a[j+1] then
          begin
            swap(a, j, j+1);
            no_change:=false;
          end
        end
      end
    end
  until no_change;
end;
```

```

        until no_change
    end;

    var      forFirstSort, forSecondSort      :
ary;      randomNum      :
real;
    begin
        randomize;
        for i:=1 to max do
            begin
                randomNum:=random*1000;
                forFirstSort[i]:=randomNum;
                forSecondSort[i]:=randomNum;
            end;

            sort1(forFirstSort, max);

            sort2(forSecondSort, max);
        end.

```

ПРИЛОЖЕНИЕ Б. ПРОГРАММА НА ЯЗЫКЕ СИ

```
#include <cstdlib>
#include <ctime>

const int MAX = 1000;

void sort1(double * a, int n)
{
    double hold;
    for (int i = 0; i < n; i++) {
        for (int j = 0; j < n; j++) {
            if (a[j] > a[i]) {
                hold = a[i];
                a[i] = a[j];
                a[j] = hold;
            }
        }
    }
}

void swap(double * a, int p, int q)
{
    double hold = a[p];
    a[p] = a[q];
    a[q] = hold;
}

void sort2(double * a, int n)
{
    int noChange = 1;
    do {
        noChange = 1;
        for (int i = 0; i < n - 1; i++) {
            if (a[i] > a[i + 1]) {
                swap(a, i, i + 1);
                noChange = 0;
            }
        }
    } while (noChange != 1);
}

int main(int argc, char const *argv[])
{
    double * forFirstSort = (double *)calloc(MAX, sizeof(double));
    double * forSecondSort = (double *)calloc(MAX,
sizeof(double));
    srand((unsigned)time(NULL));
}
```

```
double randNuber = 0;
for (int i = 0; i < MAX; i++) {
    int rn = (rand() % 1000 + 1);
    randNuber = (double) rn;
    forFirstSort[i] = randNuber;
    forSecondSort[i] = randNuber;
}
sort1(forFirstSort, MAX);
sort2(forSecondSort, MAX);
return 0;
}
```


ПРИЛОЖЕНИЕ В. ПРОГРАММА НА ЯЗЫКЕ АССЕМБЛЕР

```
.file      "sort.c"
.text
.globl     __Z5sort1Pdi
.def       __Z5sort1Pdi; .scl 2; .type      32; .endef
__Z5sort1Pdi:
    pushl   %ebp
    movl    %esp, %ebp
    subl    $16, %esp
    movl    $0, -4(%ebp)
    jmp     L2
L7:
    movl    $0, -8(%ebp)
    jmp     L3
L6:
    movl    -8(%ebp), %eax
    leal    0(,%eax,8), %edx
    movl    8(%ebp), %eax
    addl    %edx, %eax
    fldl    (%eax)
    movl    -4(%ebp), %eax
    leal    0(,%eax,8), %edx
    movl    8(%ebp), %eax
    addl    %edx, %eax
    fldl    (%eax)
    fxch    %st(1)
    fucomip %st(1), %st
    fstp    %st(0)
    jbe     L4
L8:
    movl    -4(%ebp), %eax
    leal    0(,%eax,8), %edx
    movl    8(%ebp), %eax
    addl    %edx, %eax
    fldl    (%eax)
    fstpl    -16(%ebp)
    movl    -4(%ebp), %eax
    leal    0(,%eax,8), %edx
    movl    8(%ebp), %eax
    addl    %edx, %eax
    movl    -8(%ebp), %edx
    leal    0(,%edx,8), %ecx
    movl    8(%ebp), %edx
    addl    %ecx, %edx
    fldl    (%edx)
    fstpl    (%eax)
    movl    -8(%ebp), %eax
    leal    0(,%eax,8), %edx
    movl    8(%ebp), %eax
    addl    %edx, %eax
    fldl    -16(%ebp)
    fstpl    (%eax)
```

```

L4:
    addl $1, -8(%ebp)
L3:
    movl -8(%ebp), %eax
    cmpl 12(%ebp), %eax
    setl %al
    testb    %al, %al
    jne L6
    addl $1, -4(%ebp)
L2:
    movl -4(%ebp), %eax
    cmpl 12(%ebp), %eax
    setl %al
    testb    %al, %al
    jne L7
    leave
    ret
    .globl    __Z4swapPdii
    .def __Z4swapPdii; .scl 2; .type 32; .endef
__Z4swapPdii:
    pushl    %ebp
    movl %esp, %ebp
    subl $16, %esp
    movl 12(%ebp), %eax
    leal 0(,%eax,8), %edx
    movl 8(%ebp), %eax
    addl %edx, %eax
    fldl (%eax)
    fstpl    -8(%ebp)
    movl 12(%ebp), %eax
    leal 0(,%eax,8), %edx
    movl 8(%ebp), %eax
    addl %edx, %eax
    movl 16(%ebp), %edx
    leal 0(,%edx,8), %ecx
    movl 8(%ebp), %edx
    addl %ecx, %edx
    fldl (%edx)
    fstpl    (%eax)
    movl 16(%ebp), %eax
    leal 0(,%eax,8), %edx
    movl 8(%ebp), %eax
    addl %edx, %eax
    fldl -8(%ebp)
    fstpl    (%eax)
    leave
    ret
    .globl    __Z5sort2Pdi
    .def __Z5sort2Pdi; .scl 2; .type 32; .endef
__Z5sort2Pdi:
    pushl    %ebp
    movl %esp, %ebp
    subl $32, %esp

```

```

        movl $1, -4(%ebp)
L15:
        movl $1, -4(%ebp)
        movl $0, -8(%ebp)
        jmp  L11
L14:
        movl -8(%ebp), %eax
        leal 0(,%eax,8), %edx
        movl 8(%ebp), %eax
        addl %edx, %eax
        fldl (%eax)
        movl -8(%ebp), %eax
        addl $1, %eax
        leal 0(,%eax,8), %edx
        movl 8(%ebp), %eax
        addl %edx, %eax
        fldl (%eax)
        fxch %st(1)
        fucomip %st(1), %st
        fstp %st(0)
        jbe  L12
L16:
        movl -8(%ebp), %eax
        addl $1, %eax
        movl %eax, 8(%esp)
        movl -8(%ebp), %eax
        movl %eax, 4(%esp)
        movl 8(%ebp), %eax
        movl %eax, (%esp)
        call __Z4swapPdii
        movl $0, -4(%ebp)
L12:
        addl $1, -8(%ebp)
L11:
        movl 12(%ebp), %eax
        subl $1, %eax
        cmpl -8(%ebp), %eax
        setg %al
        testb %al, %al
        jne  L14
        cmpl $1, -4(%ebp)
        setne %al
        testb %al, %al
        jne  L15
        leave
        ret
_main:
        pushl %ebp
        movl %esp, %ebp
        pushl %ebx
        andl $-16, %esp
        subl $48, %esp
        call ____main

```

```

    movl $8, 4(%esp)
    movl $10, (%esp)
    call _calloc
    movl %eax, 40(%esp)
    movl $8, 4(%esp)
    movl $10, (%esp)
    call _calloc
    movl %eax, 36(%esp)
    movl $0, (%esp)
    call _time
    movl %eax, (%esp)
    call _srand
    fldz
    fstpl    24(%esp)
    movl $0, 44(%esp)
    jmp  L18
L19:
    call _rand
    movl %eax, %ecx
    movl $274877907, %edx
    movl %ecx, %eax
    imull    %edx
    sarl $6, %edx
    movl %ecx, %eax
    sarl $31, %eax
    movl %edx, %ebx
    subl %eax, %ebx
    movl %ebx, %eax
    imull    $1000, %eax, %eax
    movl %ecx, %edx
    subl %eax, %edx
    movl %edx, %eax
    addl $1, %eax
    movl %eax, 20(%esp)
    fildl    20(%esp)
    fstpl    24(%esp)
    movl 44(%esp), %eax
    leal 0(,%eax,8), %edx
    movl 40(%esp), %eax
    addl %edx, %eax
    fldl 24(%esp)
    fstpl    (%eax)
    movl 44(%esp), %eax
    leal 0(,%eax,8), %edx
    movl 36(%esp), %eax
    addl %edx, %eax
    fldl 24(%esp)
    fstpl    (%eax)
    addl $1, 44(%esp)
L18:
    cmpl $9, 44(%esp)
    setle    %al
    testb    %al, %al

```

```
jne L19
movl $10, 4(%esp)
movl 40(%esp), %eax
movl %eax, (%esp)
call __Z5sort1Pdi
movl $10, 4(%esp)
movl 36(%esp), %eax
movl %eax, (%esp)
call __Z5sort2Pdi
movl $0, %eax
movl -4(%ebp), %ebx
leave
ret
```