# МИНОБРНАУКИ РОССИИ САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ «ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА) Кафедра МО ЭВМ

#### ОТЧЕТ

#### по лабораторной работе №1

по дисциплине «Качество и метрология программного обеспечения»

Тема: «Расчет метрических характеристик качества разработки по

метрикам Холстеда»

Студент гр. 6304		Некрасов Н.А
Преподаватель		Кирьянчиков В.А.
	Санкт-Петербург	

2020

#### Задание.

Для заданного варианта программы обработки данных, представленной на языке Паскаль, разработать вычислительный алгоритм и варианты программ его реализации на языках программирования Си и Ассемблер. Добиться, чтобы программы на Паскале и Си были работоспособны и давали корректные результаты (это потребуется в дальнейшем при проведении с ними измерительных экспериментов). Для получения ассемблерного представления программы можно либо самостоятельно написать код на ассемблере, реализующий заданный алгоритм, либо установить опцию "Codegeneration/Generateassemblersource" при компиляции текста программы, представленной на языке Си. Во втором случае в ассемблерном представлении программы нужно удалить директивы описаний и отладочные директивы, оставив только исполняемые операторы.

Для каждой из разработанных программ (включая исходную программу на Паскале) определить следующие метрические характеристики (по Холстеду):

- 1. Измеримые характеристики программ:
  - число простых (отдельных) операторов, в данной реализации;
  - число простых (отдельных) операндов, в данной реализации;
  - общее число всех операторов в данной реализации;
  - общее число всех операндов в данной реализации;
  - число вхождений ј-го оператора в тексте программы;
  - число вхождений ј-го операнда в тексте программы;
  - словарь программы;
  - длину программы.
  - 2. Расчетные характеристики программы:
  - длину программы;
  - реальный, потенциальный и граничный объемы программы;
  - уровень программы;

- интеллектуальное содержание программы;
- работу программиста;
- время программирования;
- уровень используемого языка программирования;
- ожидаемое число ошибок в программе.

Для каждой характеристики следует рассчитать, как саму характеристику, так и ее оценку.

Расчет характеристик программ и их оценок выполнить двумя способами:

- 1) вручную (с калькулятором) или с помощью одного из доступных средств математических вычислений EXCEL, MATHCAD или MATLAB.
- 2) с помощью программы автоматизации расчета метрик Холстеда (для С-и Паскаль-версий программ), краткая инструкция по работе, с которой приведена в файле user guide.

Для варианта расчета с использованием программы автоматизации желательно провести анализ влияния учета тех или иных групп операторов исследуемой программы на вычисляемые характеристики за счет задания разных ключей запуска.

При настройке параметров (ключей) запуска программы автоматизации следует задать корректное значение числа внешних связей анализируемой программы (по умолчанию задается 5), совпадающее с используемым при ручном расчете.

Результаты расчетов представить в виде сводных таблиц с текстовыми комментариями.

### Расчет метрик вручную

Программа на языке Паскаль, C и Assembler представлены в приложениях A, Б и B, соответственно.

В таблицах 1-3 представлены результаты подсчета числа типов операторов и операндов в программах на языке Паскаль, С и Assembler.

Таблица 1 – Количество операторов и операндов в программе на языке Паскаль

No.	Операт ор	Число вхожден ий	No.	Операн д	Число вхожде ний
1	;	12	1	5	1
2	begin end	3	2	_	6
3	Щ.	9	3	J	6
4	for…to…do	1	4	K	4
5	if…then	1	5	Υ	5
6	()	1	6	abc	1
7	+	1	7	size	1
8	[]	8	8	5	1
9	<	1	9	123	1
10	-	2	10	4326	1
11	integer	2	11	1	4
12	program	1	12	4	1
13	var	1	13	2	1
14	array of	1	14	arr	1

Таблица 2 – Количество операторов и операндов в программе на языке Си

No.	Операт ор	Число вхожд ений	No.	Операн д	Число вхожден ий
1	()	4	1	0	3
2	+	1	2	1	2
3	++	3	3	CURR	2
4	,	7	4	MAX	1
5	-	1	5	NULL	1
6	<	3	6	array	10
7	=	9	7	С	1
8	>	1	8	d	1
9	[]	7	9	i	11
10	_[]	2	10	j	5
11	for	3	11	maxIndex	5

12	if	1	12	n	1
13	main	1	13	position	1
14	rand	1	14	size	3
15	return	1	15	t	1
16	selectionSort	2	16	tmp	2
17	srand	1			
18	time	1			

Таблица 3 – Количество операторов и операндов в программе на языке Ассемблер

No.	Операто р	Число вхождени й	No.	Операнд	Число вхожде ний
1	main	2	1	\$0	4
2	chkstk_ms	1	2	\$1	5
3	addl	4	3	\$16	2
4	addq	8	4	\$19472	2
5	call	6	5	\$4	1
6	cltq	7	6	\$5	1
7	cmpl	4	7	%eax	27
8	jl	2	8	%ecx	2
9	jle	2	9	%edx	10
10	jmp	3	10	%rax	22
11	leaq	8	11	%rbp	6
12	main	3	12	%rcx	6
13	movl	33	13	%rdx	8
14	movq	9	14	%rsp	5
15	nop	1	15	(%rax)	5
16	popq	2	16	(%rdx)	1
17	pushq	2	17	-12(%rbp)	5
18	ret	2	18	-16(%rbp)	2
19	selectionSort	5	19	-4(%rbp)	7
20	srand	2	20	-8(%rbp)	5
21	subl	1	21	-96(%rbp)	1
22	subq	2	22	-96(%rbp,%rax,4)	1
23	time	2	23	0(,%rax,4)	6
			24	128(%rsp)	1
			25	16(%rbp)	7
			26	19340(%rbp)	4
			27	24(%rbp)	3

В таблице 4 представлены сводные результаты расчетных характеристик вручную.

Таблица 4 – Результаты расчетных характеристик вручную

	Паскаль	Си	Ассемблер
Число уникальных операторов (n1):	14	18	23
Число уникальных операндов (n2):	14	16	27
Общее число операторов (N1):	44	49	111
Общее число операндов (N2):	50	50	149
Алфавит (n):	28	34	50
Экспериментальная длина программы (Nэ):	94	99	260
Теоретическая длина программы (Nt):	106.6059	139.06	232.4239
Объём программы (V):	451.8913	503.6588	1467.403
Потенциальный объём (V*):	11.6096	11.6096	11.6096
Уровень программы (L):	0.0256	0.023	0.00799
Сложность программы (S):	39.0625	43.47826	125.1564
Ожидание уровня программы $(L^{\wedge})$ :	0.067	0.04	0.015757
Интеллект программы (I):	18.0756	17.9078	23.1222
Работа по программированию (E):	17589.33	21850.13	185472.6
Время кодирования (Т):	1758.933	2185.013	18547.26
Ожидание времени кодирования (T^):	282.6	1105.4	9312.572
Уровень языка программирования (Lam):	0.2982	0.2676	0.0919
Уровень ошибок (В):	1	1	2

#### Расчет метрик с помощью программы автоматизации

Для программы на Паскале:

```
Statistics for module output.lxm
The number of different operators
The number of different operands
                                    : 13
The total number of operators
                                    : 27
The total number of operands
                                    : 43
                                    : 22
Dictionary
                            ( D)
Length
                            ( N)
                                    : 70
                            ( ^N)
                                    : 76.635
Length estimation
Volume
                            ( V)
                                    : 312.16
Potential volume
                                    : 19.6515
                            ( *V)
Limit volume
                            (**V)
                                    : 38.2071
Programming level
                                    : 0.0629532
                              L)
Programming level estimation ( ^L)
                                    : 0.0671835
                                    : 20.972
Intellect
                            ( I)
Time of programming
                                    : 275.478
                               T)
Time estimation
                            ( ^T)
                                 : 282.6
Programming language level (lambda): 1.23712
Work on programming
                                    : 4958.61
                            ( E)
Error
                            ( B)
                                    : 0.0969286
Error estimation
                            ( ^B)
                                    : 0.104053
Table:
Operators:
  1
          5
                | ()
          1
       | 2
  4
       | 1
  5
       | 8
   6
       1 6
               | []
   7
        1 2
               | for
   8
          1
               lif
               program
```

```
Operands:
   1
             5
                    | 1
   2
             1
                    1 123
   3
             1
                    1 2
             1
                   | 4
   5
             1
                   1 4326
             2
   7
             5
                   l I
   8
             5
                   l J
   9
             4
                   l K
             5
   10
                   | Y
   11
            1
                   | abc
   12
             8
                   | arr
   13
                   | size
```

#### Для программы на Си:

```
Statistics for module output.lxm
The number of different operators : 18
The number of different operands
                                      : 16
                                      : 49
The total number of operators
The total number of operands
                                      : 50
Dictionary
                                      : 34
                             ( D)
                                      : 99
Length
                               N)
Length estimation
                                      : 139.059
                             ( ^N)
Volume
                             ( V)
                                      : 503.659
Potential volume
                             ( ∀∀)
                                      : 19.6515
Limit volume
                             (**∀)
                                      : 38.2071
Programming level
                                     : 0.0390175
                                L)
Programming level estimation ( ^L)
                                      : 0.0355556
Intellect
                                I)
                                      : 17.9079
Time of programming
                                      : 717.142
                                T)
Time estimation
                             ( ^T)
                                     : 1105.4
Programming language level (lambda): 0.766751
Work on programming
                                     : 12908.6
                                E)
Error
                                B)
                                      : 0.183427
Error estimation
                             ( ^B)
                                      : 0.167886
Table:
```

```
Operators:
   1
                    | ()
             4
   2
              1
                      +
   3
             3
                    | ++
             7
   4
   5
             1
   6
             3
                      <
   7
             9
   8
             1
                      >
                    | []
   9
             7
   10
             2
                      []
             3
                    | for
   11
   12
                    | if
              1
   13
              1
                    | main
              1
   14
                    | rand
   15
              1
                    | return
              2
   16
                    | selectionSort
   17
              1
                    | srand
   18
              1
                    | time
Operands:
              3
   1
                    | 0
   2
             2
                    | 1
             2
   3
                   | CURR
   4
             1
                    | MAX
   5
             1
                    | NULL
   6
             10
                    | array
   7
             1
                    l c
   8
              1
                      d
   9
                    | i
             11
   10
             5
                      j
             5
   11
                    | maxIndex
   12
              1
                    | position
   13
              1
   14
              3
                    | size
   15
              1
                    | t
   16
              2
                    | tmp
```

#### Вывод

Метрические характеристики программ, написанных на языках Си и Паскаль, выглядят похожим образом, так как имеют схожую структуру. Характеристики программы, написанной на языке Ассемблер, сильно отличаются. Это связано с тем, что язык Ассемблер является языком низкого уровня.

Все характеристики были посчитаны вручную и автоматически. Различия между методами присутствует из-за того, что программа считает не только функциональную часть, но и объявления типов, переменных и функций.

## ПРИЛОЖЕНИЕ А. КОД ПРОГРАММЫ НА ЯЗЫКЕ ПАСКАЛЬ

```
program abc;
var arr: array [1..5] of integer;
    I,
    J,
    Κ,
    Υ,
    size : integer;
begin
    size := 5;
    arr := [123, 4326, 1, 4, -2];
    for I := 1 to size -1 do
         begin
              K := I;
              Y := arr[I];
               for J := (I + 1) to size do
               if (arr[J] < Y) then
              begin
                   K := J;
                   Y := arr[J]
               end;
               arr[K] := arr[J];
               arr[I] := Y;
         end;
end.
```

#### ПРИЛОЖЕНИЕ Б. ПРОГРАММА НА ЯЗЫКЕ СИ

```
#include <stdio.h>
#include <time.h>
#include <stdlib.h>
#define MAX 4859
#define CURR 5
void selectionSort(int array[], int size) {
    for (int i = 0; i < size - 1; i++) {
         int maxIndex = i;
         for (int j = i + 1; j < size; j++) {
              if (array[j] > array[maxIndex])
                   maxIndex = j;
         int tmp = array[i];
         array[i] = array[maxIndex];
         array[maxIndex] = tmp;
    }
}
int main()
    srand(time(NULL));
    int array[MAX], n, c, d, position, t;
    for (int i = 0; i < CURR; ++i)
         array[i] = rand();
    selectionSort(array, CURR);
   return 0;
}
```

#### ПРИЛОЖЕНИЕ В. ПРОГРАММА НА ЯЗЫКЕ АССЕМБЛЕР

```
.file
              "one.c"
    .text
    .alobl selectionSort
    .def selectionSort; .scl 2; .type 32; .endef
    .seh proc selectionSort
selectionSort:
             %rbp
   pushq
    .seh pushreg
                   %rbp
   movq %rsp, %rbp
    .seh setframe %rbp, 0
    subq $16, %rsp
    .seh stackalloc
                        16
    .seh endprologue
   movq %rcx, 16(%rbp)
   movl %edx, 24(%rbp)
   movl $0, -4(%rbp)
    jmp .L2
.L6:
   movl -4(%rbp), %eax
   movl %eax, -8(%rbp)
   movl -4(%rbp), %eax
    addl $1, %eax
   movl %eax, -12(%rbp)
   jmp .L3
.L5:
   movl -12(%rbp), %eax
    clta
    leaq 0(,%rax,4), %rdx
   movq 16(%rbp), %rax
   addq %rdx, %rax
   movl (%rax), %edx
   movl -8(%rbp), %eax
   cltq
    leaq 0(,%rax,4), %rcx
   movq 16(%rbp), %rax
    addq %rcx, %rax
   movl (%rax), %eax
    cmpl %eax, %edx
    jle .L4
   movl -12(%rbp), %eax
   movl %eax, -8(%rbp)
.L4:
    addl $1, -12(%rbp)
.L3:
   movl -12(%rbp), %eax
    cmpl 24(%rbp), %eax
    jl
        .L5
   movl -4(%rbp), %eax
```

```
cltq
    leaq 0(,%rax,4), %rdx
    movq 16(%rbp), %rax
    addq %rdx, %rax
    movl (%rax), %eax
    movl %eax, -16(%rbp)
    movl -8(%rbp), %eax
    cltq
    leaq 0(,%rax,4), %rdx
    movq 16(%rbp), %rax
    addg %rax, %rdx
    movl -4(%rbp), %eax
    cltq
    leaq 0(,%rax,4), %rcx
    movq 16(%rbp), %rax
    addq %rcx, %rax
    movl (%rdx), %edx
    movl %edx, (%rax)
    movl -8(%rbp), %eax
    cltq
    leaq 0(,%rax,4), %rdx
    movq 16(%rbp), %rax
    addq %rdx, %rax
    movl -16(%rbp), %edx
    movl %edx, (%rax)
    addl $1, -4(%rbp)
.L2:
    movl 24(%rbp), %eax
    subl $1, %eax
    cmpl %eax, -4(%rbp)
    jl
        .L6
    nop
    addq $16, %rsp
    popq %rbp
    ret
    .seh endproc
    .def ___main;
                 .scl 2; .type
                                       32; .endef
    .qlobl main
    .def main;
                  .scl 2; .type
                                       32; .endef
    .seh proc main
main:
            %rbp
    pushq
    .seh pushreg %rbp
    movl $19472, %eax
    call chkstk ms
    subq %rax, %rsp
    .seh stackalloc 19472
    leaq 128(%rsp), %rbp
    .seh setframe %rbp, 128
    .seh endprologue
```

```
call main
         movl $0, %ecx
         call time
         movl %eax, %ecx
         call srand
         movl $0, 19340(%rbp)
         jmp .L8
     .L9:
         call rand
         movl %eax, %edx
         movl 19340(%rbp), %eax
         movl %edx, -96(%rbp,%rax,4)
         addl $1, 19340(%rbp)
     .L8:
         cmpl $4, 19340(%rbp)
         jle .L9
         leaq -96(%rbp), %rax
         movl $5, %edx
         movq %rax, %rcx
         call selectionSort
         movl $0, %eax
         addq $19472, %rsp
         popq %rbp
         ret
         .seh endproc
         .ident "GCC: (x86 64-posix-sjlj-rev0, Built by MinGW-W64
project) 8.1.0"
                       .scl 2; .type
         .def time;
                                           32; .endef
         .def srand;
                       .scl 2; .type
                                           32; .endef
         .def rand;
                        .scl 2;
                                 .type
                                           32; .endef
```