

МИНОБРНАУКИ РОССИИ
САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ
ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ
«ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА)
Кафедра МО ЭВМ

ОТЧЕТ
по лабораторной работе №3
по дисциплине «Качество и метрология программного обеспечения»
ТЕМА: «Измерение характеристик динамической сложности программ
с помощью профилировщика SAMPLER»

Студентка гр. 6304

Иванкова В.М.

Преподаватель

Кирияничков В.А.

Санкт-Петербург

2020

Задание

1. Ознакомиться с документацией на монитор SAMPLER и выполнить под его управлением тестовые программы `test_cyc.cpp` и `test_sub.cpp` с анализом параметров повторения циклов, структуры описания циклов, способов профилирования процедур и проверкой их влияния на точность и чувствительность профилирования.

2. Скомпилировать и выполнить под управлением SAMPLER'a программу на C, разработанную в 1-ой лабораторной работе.

Выполнить разбиение программы на функциональные участки и снять профили для двух режимов:

1 - измерение только полного времени выполнения программы;

2 - измерение времен выполнения функциональных участков (ФУ).

Убедиться, что сумма времен выполнения ФУ соответствует полному времени выполнения программы.

3. Выявить "узкие места", связанные с ухудшением производительности программы, ввести в программу усовершенствования и получить новые профили. Объяснить смысл введенных модификаций программ.

Ход работы

Использовался старый SAMPLER. Программы компилировались с помощью Borland C++. Компилирование выполнялось на Windows XP, профилирование – в DOSBox.

Тестовые программы

Код программы `test_cyc.cpp` с нумерацией строк представлен в приложении А.

Результаты профилирования:

| NN | Имя обработанного файла |
|----|-------------------------|
| 1. | ..\TEST\TEST_CYC.CPP |

Таблица с результатами измерений (используется 13 из 416 записей)

| Исх.Поз. | Прием.Поз. | Общее время(мкс) | Кол-во прох. | Среднее время(мкс) |
|----------|------------|------------------|--------------|--------------------|
| 1 : 8 | 1 : 10 | 4335.47 | 1 | 4335.47 |
| 1 : 10 | 1 : 12 | 8675.14 | 1 | 8675.14 |
| 1 : 12 | 1 : 14 | 21671.50 | 1 | 21671.50 |
| 1 : 14 | 1 : 16 | 43348.03 | 1 | 43348.03 |
| 1 : 16 | 1 : 19 | 4335.47 | 1 | 4335.47 |
| 1 : 19 | 1 : 22 | 8670.11 | 1 | 8670.11 |
| 1 : 22 | 1 : 25 | 21678.20 | 1 | 21678.20 |
| 1 : 25 | 1 : 28 | 43343.00 | 1 | 43343.00 |
| 1 : 28 | 1 : 34 | 4335.47 | 1 | 4335.47 |
| 1 : 34 | 1 : 40 | 8675.98 | 1 | 8675.98 |
| 1 : 40 | 1 : 46 | 21671.50 | 1 | 21671.50 |
| 1 : 46 | 1 : 52 | 43348.03 | 1 | 43348.03 |

По результатам видно, что времена сильно завышены из-за накладных затрат эмулятора. В коде используется разная запись циклов с одинаковым количеством итераций, при этом отсутствует влияние на время. А также видна линейная зависимость времени от количества итераций.

Код программы test_sub.cpp с нумерацией строк представлен в приложении Б.

Результаты профилирования:

| NN | Имя обработанного файла |
|----|-------------------------|
| 1. | ..\TEST\TEST_SUB.CPP |

Таблица с результатами измерений (используется 5 из 416 записей)

| Исх.Поз. | Прием.Поз. | Общее время(мкс) | Кол-во прох. | Среднее время(мкс) |
|----------|------------|------------------|--------------|--------------------|
| 1 : 30 | 1 : 32 | 433697.35 | 1 | 433697.35 |
| 1 : 32 | 1 : 34 | 867392.18 | 1 | 867392.18 |
| 1 : 34 | 1 : 36 | 2168468.29 | 1 | 2168468.29 |
| 1 : 36 | 1 : 38 | 4336936.59 | 1 | 4336936.59 |

По результатам можно сделать аналогичные выводы о том, что время выполнения:

- 1) линейно зависит от количества итераций цикла;
- 2) сильно завышено из-за накладных затрат эмулятора.

Программа из первой лабораторной работы

Код программы из первой лабораторной работы с нумерацией строк представлен в приложениях В (для измерения полного времени) и Г (для измерения времен выполнения ФУ).

Результаты профилирования с измерением полного времени:

| | |
|----|-------------------------|
| NN | Имя обработанного файла |
| 1. | ..\TEST\LAB3_1.CPP |

Таблица с результатами измерений (используется 3 из 416 записей)

| Исх.Поз. | Прием.Поз. | Общее время(мкс) | Кол-во прох. | Среднее время(мкс) |
|----------|------------|------------------|--------------|--------------------|
| 1 : 53 | 1 : 55 | 10026.15 | 1 | 10026.15 |
| 1 : 55 | 1 : 57 | 29683.70 | 1 | 29683.70 |

Общее время выполнения первой функции – 10026,15 мкс, второй – практически в три раза больше и составляет 29683,70 мкс. Результаты также завышены из-за накладных затрат эмулятора.

Результаты профилирования с измерением времен ФУ:

| | |
|----|-------------------------|
| NN | Имя обработанного файла |
| 1. | ..\TEST\LAB3_2.CPP |

Таблица с результатами измерений (используется 13 из 416 записей)

| Исх.Поз. | Прием.Поз. | Общее время(мкс) | Кол-во прох. | Среднее время(мкс) |
|----------|------------|------------------|--------------|--------------------|
| 1 : 17 | 1 : 20 | 2.51 | 1 | 2.51 |
| 1 : 20 | 1 : 23 | 10.90 | 6 | 1.82 |
| 1 : 23 | 1 : 26 | 916.88 | 402 | 2.28 |
| 1 : 26 | 1 : 29 | 2631.62 | 356 | 7.39 |
| 1 : 26 | 1 : 34 | 1818.67 | 251 | 7.25 |
| 1 : 29 | 1 : 40 | 94.70 | 356 | 0.27 |
| 1 : 34 | 1 : 36 | 3572.81 | 251 | 14.23 |

| | | | | |
|--------|--------|----------|-----|----------|
| 1 : 36 | 1 : 38 | 0.00 | 251 | 0.00 |
| 1 : 38 | 1 : 40 | 72.08 | 46 | 1.57 |
| 1 : 38 | 1 : 26 | 397.26 | 205 | 1.94 |
| 1 : 40 | 1 : 23 | 621.03 | 396 | 1.57 |
| 1 : 40 | 1 : 42 | 5.87 | 6 | 0.98 |
| 1 : 42 | 1 : 20 | 13.41 | 5 | 2.68 |
| 1 : 42 | 1 : 44 | 2.51 | 1 | 2.51 |
| 1 : 44 | 1 : 50 | 4.19 | 1 | 4.19 |
| 1 : 50 | 1 : 55 | 29723.93 | 1 | 29723.93 |

По результатам измерений времени на ФУ видно, что время выполнения первой функции – 10152,44 мкс, второй – 29723,93 мкс. Данные времена практически не отличаются от полученных ранее, тем не менее время выполнения второй функции по-прежнему в 3 раза больше первой. Одной из причин является вызов функции *swar* внутри первой функции. Для усовершенствования производительности заменим вызов функции на её содержимое.

Измененная программа из первой лабораторной работы

Измененный код программы из первой лабораторной работы с нумерацией строк представлен в приложениях Д (для измерения полного времени) и Е (для измерения времен выполнения ФУ).

Результаты профилирования с измерением полного времени:

| NN | Имя обработанного файла |
|----|-------------------------|
| 1. | ..\TEST\LAB3_3.CPP |

Таблица с результатами измерений (используется 3 из 416 записей)

| Исх.Поз. | Прием.Поз. | Общее время(мкс) | Кол-во прох. | Среднее время(мкс) |
|----------|------------|------------------|--------------|--------------------|
| 1 : 50 | 1 : 52 | 10046.26 | 1 | 10046.26 |
| 1 : 52 | 1 : 54 | 29713.87 | 1 | 29713.87 |

Общее время выполнения первой и второй функций не изменилось и составляет 10046,26 мкс и 29713,87 мкс соответственно. Результаты также завышены из-за накладных затрат эмулятора.

Результаты профилирования с измерением времен ФУ:

| NN | Имя обработанного файла |
|----|-------------------------|
| 1. | ..\TEST\LAB3_4_1.CPP |

Таблица с результатами измерений (используется 13 из 416 записей)

| Исх.Поз. | Прием.Поз. | Общее время(мкс) | Кол-во прох. | Среднее время(мкс) |
|----------|------------|------------------|--------------|--------------------|
| 1 : 9 | 1 : 12 | 2.51 | 1 | 2.51 |
| 1 : 12 | 1 : 15 | 11.73 | 6 | 1.96 |
| 1 : 15 | 1 : 18 | 902.63 | 402 | 2.25 |
| 1 : 18 | 1 : 21 | 2650.06 | 356 | 7.44 |
| 1 : 18 | 1 : 26 | 1820.35 | 251 | 7.25 |
| 1 : 21 | 1 : 34 | 96.38 | 356 | 0.27 |
| 1 : 26 | 1 : 30 | 3269.41 | 251 | 13.03 |
| 1 : 30 | 1 : 32 | 0.00 | 251 | 0.00 |
| 1 : 32 | 1 : 34 | 71.24 | 46 | 1.55 |
| 1 : 32 | 1 : 18 | 388.04 | 205 | 1.89 |
| 1 : 34 | 1 : 15 | 639.47 | 396 | 1.61 |
| 1 : 34 | 1 : 36 | 7.54 | 6 | 1.26 |
| 1 : 36 | 1 : 12 | 14.25 | 5 | 2.85 |
| 1 : 36 | 1 : 38 | 2.51 | 1 | 2.51 |
| 1 : 38 | 1 : 44 | 5.03 | 1 | 5.03 |
| 1 : 44 | 1 : 49 | 29619.17 | 1 | 29619.17 |

По результатам измерений времени на ФУ видно, что время выполнения первой функции – 9881,15 мкс, второй – 29619,17 мкс. В результате можно сделать выводы, что время первой функции уменьшилось после изменения примерно на 10%, а результаты также завышены из-за накладных затрат эмулятора.

Выводы

В результате выполнения данной лабораторной работы был изучен монитор SAMPLER, с помощью которого было выполнено профилирование тестовых программ `test_cyc.cpp` и `test_sub.cpp`.

Было проанализировано полное время выполнения программы, разработанной в 1-ой лабораторной работе, и время выполнения её ФУ.

Удалось частично усовершенствовать производительность программы из 1-ой лабораторной работы за счёт удаления внутреннего вызова функции *swap*.

ПРИЛОЖЕНИЕ А

TEST_CYC.C

```
1 #include <stdlib.h>
2 #include "Sampler.h"
3 #define Size 10000
4 int i, tmp, dim[Size];
5
6 void main()
7 {
8     SAMPLE;
9     for(i=0;i<Size/10;i++){ tmp=dim[0]; dim[0]=dim[i]; dim[i]=tmp; };
10    SAMPLE;
11    for(i=0;i<Size/5;i++){ tmp=dim[0]; dim[0]=dim[i]; dim[i]=tmp; };
12    SAMPLE;
13    for(i=0;i<Size/2;i++){ tmp=dim[0]; dim[0]=dim[i]; dim[i]=tmp; };
14    SAMPLE;
15    for(i=0;i<Size;i++) { tmp=dim[0]; dim[0]=dim[i]; dim[i]=tmp; };
16    SAMPLE;
17    for(i=0;i<Size/10;i++)
18        { tmp=dim[0]; dim[0]=dim[i]; dim[i]=tmp; };
19    SAMPLE;
20    for(i=0;i<Size/5;i++)
21        { tmp=dim[0]; dim[0]=dim[i]; dim[i]=tmp; };
22    SAMPLE;
23    for(i=0;i<Size/2;i++)
24        { tmp=dim[0]; dim[0]=dim[i]; dim[i]=tmp; };
25    SAMPLE;
26    for(i=0;i<Size;i++)
27        { tmp=dim[0]; dim[0]=dim[i]; dim[i]=tmp; };
28    SAMPLE;
29    for(i=0;i<Size/10;i++)
30        { tmp=dim[0];
31          dim[0]=dim[i];
32          dim[i]=tmp;
33        };
34    SAMPLE;
35    for(i=0;i<Size/5;i++)
36        { tmp=dim[0];
37          dim[0]=dim[i];
38          dim[i]=tmp;
39        };
40    SAMPLE;
41    for(i=0;i<Size/2;i++)
42        { tmp=dim[0];
43          dim[0]=dim[i];
44          dim[i]=tmp;
45        };
46    SAMPLE;
47    for(i=0;i<Size;i++)
48        { tmp=dim[0];
49          dim[0]=dim[i];
50          dim[i]=tmp;
51        };
52    SAMPLE;
53 }
```


ПРИЛОЖЕНИЕ Б

TEST_SUB.C

```
1 #include <stdlib.h>
2 #include "Sampler.h"
3 const unsigned Size = 1000;
4
5
6 void TestLoop(int nTimes)
7 {
8     static int TestDim[Size];
9     int tmp;
10    int iLoop;
11
12    while (nTimes > 0)
13    {
14        nTimes --;
15
16        iLoop = Size;
17        while (iLoop > 0)
18        {
19            iLoop -- ;
20            tmp = TestDim[0];
21            TestDim[0] = TestDim[nTimes];
22            TestDim[nTimes] = tmp;
23        }
24    }
25 } /* TestLoop */
26
27
28 void main()
29 {
30     SAMPLE;
31     TestLoop(Size / 10); // 100 * 1000  ̀@çâ®à¥•""@
32     SAMPLE;
33     TestLoop(Size / 5);  // 200 * 1000  ̀@çâ®à¥•""@
34     SAMPLE;
35     TestLoop(Size / 2);  // 500 * 1000  ̀@çâ®à¥•""@
36     SAMPLE;
37     TestLoop(Size / 1);  // 1000* 1000  ̀@çâ®à¥•""@
38     SAMPLE;
39 }
```

ПРИЛОЖЕНИЕ В

Полное время LAB3_1.C

```
1  #include <stdio.h>
2  #include <time.h>
3  #include <stdlib.h>
4  #include "Sampler.h"
5
6  void swap (float *x, float *y)
7  {
8      float temp;
9      temp = *x;
10     *x = *y;
11     *y = temp;
12 }
13
14 void shellsort(float arr[], int num)
15 {
16     int i, j, k;
17     for (i = num / 2; i > 0; i = i / 2)
18     {
19         for (j = i; j < num; j++)
20         {
21             for(k = j - i; k >= 0; k = k - i)
22             {
23                 if (arr[k+i] >= arr[k])
24                     break;
25                 else
26                 {
27                     swap(&arr[k], &arr[k+i]);
28                 }
29             }
30         }
31     }
32 }
33
34 void write_arr(float arr[], int num)
35 {
36     int i;
37     for (i = 0; i < num; i++)
38     {
39         printf("%f ", arr[i]);
40     }
41 }
42 int main()
43 {
44     int num = 80;
45     float my_max = 100.0;
46     float arr[80];
47     int k;
48
49     for (k = 0 ; k < num; k++)
50     {
51         arr[k] = (float)rand()/(float)(RAND_MAX/my_max);
52     }
53     SAMPLE;
54     shellsort(arr, num);
55     SAMPLE;
56     write_arr(arr, num);
57     SAMPLE;
58     return 0;
59 }
```

ПРИЛОЖЕНИЕ Г

Время ФУ LAV3_2.C

```
1 #include <stdio.h>
2 #include <time.h>
3 #include <stdlib.h>
4 #include "Sampler.h"
5
6 void swap (float *x, float *y)
7 {
8     float temp;
9     temp = *x;
10    *x = *y;
11    *y = temp;
12 }
13
14 void shellsort(float arr[], int num)
15 {
16     int i, j, k;
17     SAMPLE;
18     for (i = num / 2; i > 0; i = i / 2)
19     {
20         SAMPLE;
21         for (j = i; j < num; j++)
22         {
23             SAMPLE;
24             for(k = j - i; k >= 0; k = k - i)
25             {
26                 SAMPLE;
27                 if (arr[k+i] >= arr[k])
28                 {
29                     SAMPLE;
30                     break;
31                 }
32                 else
33                 {
34                     SAMPLE;
35                     swap(&arr[k], &arr[k+i]);
36                     SAMPLE;
37                 }
38                 SAMPLE;
39             }
40             SAMPLE;
41         }
42         SAMPLE;
43     }
44     SAMPLE;
45 }
46
47 void write_arr(float arr[], int num)
48 {
49     int i;
50     SAMPLE;
51     for (i = 0; i < num; i++)
52     {
53         printf("%f ", arr[i]);
54     }
55     SAMPLE;
56 }
57 int main()
58 {
59     int num = 80;
60     float my_max = 100.0;
61     float arr[80];
```

```
62     int k;
63
64     for (k = 0 ; k < num; k++)
65     {
66         arr[k] = (float)rand()/(float)(RAND_MAX/my_max);
67     }
68     shellsort(arr, num);
69     write_arr(arr, num);
70     return 0;
71 }
```

ПРИЛОЖЕНИЕ Д

Полное время измененной LAB3_3.C

```
1 #include <stdio.h>
2 #include <time.h>
3 #include <stdlib.h>
4 #include "Sampler.h"
5
6 void shellsort(float arr[], int num)
7 {
8     int i, j, k;
9     for (i = num / 2; i > 0; i = i / 2)
10     {
11         for (j = i; j < num; j++)
12         {
13             for(k = j - i; k >= 0; k = k - i)
14             {
15                 if (arr[k+i] >= arr[k])
16                     break;
17
18                 else
19                 {
20                     float temp = arr[k+i];
21                     arr[k+i] = arr[k];
22                     arr[k] = temp;
23                 }
24             }
25         }
26     }
27 }
28
29 }
30
31 void write_arr(float arr[], int num)
32 {
33
34
35     printf("%f ", arr[i]);
36 }
37
38 }
39 int main()
40 {
41
42     float arr[80];
43     int k;
44
45     for (k = 0 ; k < num; k++)
46     {
47         arr[k] = (float)rand()/(float)(RAND_MAX/my_max);
48     }
49
50     shellsort(arr, num);
51
52     write_arr(arr, num);
53
54     return 0;
55 }
56 }
```

ПРИЛОЖЕНИЕ Е

Время ФУ измененной LAV3_4_1.C

```
1 #include <stdio.h>
2 #include <time.h>
3 #include <stdlib.h>
4 #include "Sampler.h"
5
6 void shellsort(float arr[], int num)
7 {
8     int i, j, k;
9     SAMPLE;
10    for (i = num / 2; i > 0; i = i / 2)
11    {
12        SAMPLE;
13        for (j = i; j < num; j++)
14        {
15            SAMPLE;
16            for(k = j - i; k >= 0; k = k - i)
17            {
18                SAMPLE;
19                if (arr[k+i] >= arr[k])
20                {
21                    SAMPLE;
22                    break;
23                }
24                else
25                {
26                    SAMPLE;
27                    float temp = arr[k+i];
28                    arr[k+i] = arr[k];
29                    arr[k] = temp;
30                    SAMPLE;
31                }
32                SAMPLE;
33            }
34            SAMPLE;
35        }
36        SAMPLE;
37    }
38    SAMPLE;
39 }
40
41 void write_arr(float arr[], int num)
42 {
43     int i;
44     SAMPLE;
45     for (i = 0; i < num; i++)
46     {
47         printf("%f ", arr[i]);
48     }
49     SAMPLE;
50 }
51 int main()
52 {
53     int num = 80;
54     float my_max = 100.0;
55     float arr[80];
56     int k;
57
58     for (k = 0 ; k < num; k++)
59     {
60         arr[k] = (float)rand()/(float)(RAND_MAX/my_max);
61     }
62     shellsort(arr, num);
```

```
63     write_arr(arr, num);
64     return 0;
65 }
```