

МИНОБРНАУКИ РОССИИ
САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ
ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ
«ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА)
Кафедра МО ЭВМ

ОТЧЕТ
по лабораторной работе №3
по дисциплине «Качество и метрология программного обеспечения»
ТЕМА: «Измерение характеристик динамической сложности программ
с помощью профилировщика SAMPLER»

Студент гр. 6304

Григорьев И.С.

Преподаватель

Кирияничков В.А.

Санкт-Петербург

2020

Задание

1. Ознакомиться с документацией на монитор SAMPLER и выполнить под его управлением тестовые программы test_cyc.c и test_sub.c с анализом параметров повторения циклов, структуры описания циклов, способов профилирования процедур и проверкой их влияния на точность и чувствительность профилирования.

2. Скомпилировать и выполнить под управлением SAMPLER'a программу на C, разработанную в 1-ой лабораторной работе.

Выполнить разбиение программы на функциональные участки и снять профили для двух режимов:

1 - измерение только полного времени выполнения программы;

2 - измерение времен выполнения функциональных участков (ФУ).

Убедиться, что сумма времен выполнения ФУ соответствует полному времени выполнения программы.

3. Выявить "узкие места", связанные с ухудшением производительности программы, ввести в программу усовершенствования и получить новые профили. Объяснить смысл введенных модификаций программ.

Ход работы

Программы транслировались с использованием компилятора Borland C++ v. 3.1. Профилирование выполнялось с помощью sampler_old, который запускался на 32-разрядной виртуальной машине под управлением ОС Windows XP.

Тестовые программы

Код программы test_cyc.c с нумерацией строк представлен в приложении А.

Результаты профилирования программы test_cyc.c:

Таблица с результатами измерений (используется 13 из 416 записей)

Исх.Поз.	Прием.Поз.	Общее время(мкс)	Кол-во прох.	Среднее время(мкс)

1 :	8 1 :	10	1.68	1

1 :	10 1 :	12	5.03	1

1 : 12	1 : 14	9.22	1	9.22
1 : 14	1 : 16	17.60	1	17.60
1 : 16	1 : 19	1.68	1	1.68
1 : 19	1 : 22	4.19	1	4.19
1 : 22	1 : 25	8.38	1	8.38
1 : 25	1 : 28	17.60	1	17.60
1 : 28	1 : 34	1.68	1	1.68
1 : 34	1 : 40	4.19	1	4.19
1 : 40	1 : 46	8.38	1	8.38
1 : 46	1 : 52	18.44	1	18.44

Исходя из результата, на время выполнения влияет только количество итераций цикла (линейная зависимость). Циклы с одинаковым количеством итераций демонстрируют почти одно и то же время выполнения.

Код программы test_sub.c с нумерацией строк представлен в приложении Б.

Результаты профилирования программы test_sub.c:

Таблица с результатами измерений (используется 5 из 416 записей)

Исх.Поз.	Прием.Поз.	Общее время(мкс)	Кол-во прох.	Среднее время(мкс)
1 : 29	1 : 31	145.83	1	145.83
1 : 31	1 : 33	295.01	1	295.01
1 : 33	1 : 35	739.20	1	739.20
1 : 35	1 : 37	1496.00	1	1496.00

Результаты демонстрируют линейную зависимость времени выполнения функции от количества итераций цикла внутри функции. Время выполнения на два порядка больше, чем в предыдущей программе, не смотря на меньшее количество итераций, – это связано с тем, что в основном цикле каждую итерацию выполняется вложенный цикл.

Программа из первой лабораторной работы

Код программы из первой лабораторной работы с нумерацией строк представлен в приложениях В (для измерения полного времени) и Г (для измерения времен выполнения ФУ).

Результаты профилирования с измерением полного времени:

Таблица с результатами измерений (используется 2 из 416 записей)

Исх.Поз.	Прием.Поз.	Общее время(мкс)	Кол-во прох.	Среднее время(мкс)
1 : 36	1 : 38	59.5	1	59.5

Результаты профилирования с измерением времен ФУ:

Таблица с результатами измерений (используется 8 из 416 записей)

Исх.Поз.	Прием.Поз.	Общее время(мкс)	Кол-во прох.	Среднее время(мкс)
1 : 9	1 : 15	3.35	1	3.35
1 : 15	1 : 21	2.51	1	2.51
1 : 21	1 : 24	10.06	12	0.84
1 : 24	1 : 26	3659.13	4095	0.89
1 : 26	1 : 28	9.22	12	0.77
1 : 26	1 : 24	4133.49	4083	1.01
1 : 28	1 : 30	8.38	12	0.70
1 : 30	1 : 21	10.06	11	0.91
1 : 30	1 : 33	0.84	1	0.84

Суммарное время всех ФУ сильно отличается от полного времени выполнения функции только из-за проблемного участка между строками 28 и 31. Время на этом участке большое из-за того, что sampler некорректно считает время для коротких фрагментов программы: время одной итерации он определил как 0.29 мкс, что скорее всего на порядок больше реального значения.

Измененная программа из первой лабораторной работы

В программу были добавлены улучшения: убраны вызовы функции `fx` и лишние переменные. Измененный код программы из первой лабораторной работы с нумерацией строк представлен в приложениях Д (для измерения полного времени) и Е (для измерения времени выполнения ФУ).

Результаты профилирования с измерением полного времени:

Таблица с результатами измерений (используется 2 из 416 записей)

Исх.Поз.	Прием.Поз.	Общее время(мкс)	Кол-во прох.	Среднее время(мкс)
1 : 29	1 : 31	25.14	1	25.14

Общее время выполнения функции уменьшилось в 2 раза, но это верно только для конкретных измерений (на самом деле время выполнения уменьшилось на 10-15%).

Результаты профилирования с измерением времен ФУ:

Таблица с результатами измерений (используется 8 из 416 записей)

Исх.Поз.	Прием.Поз.	Общее время(мкс)	Кол-во прох.	Среднее время(мкс)
1 : 13	1 : 19	4.19	1	4.19
1 : 19	1 : 25	1.68	1	1.68
1 : 25	1 : 28	0.84	12	0.07
1 : 28	1 : 31	1190.94	4095	0.29
1 : 31	1 : 33	0.00	12	0.00
1 : 31	1 : 28	1284.80	4083	0.31
1 : 33	1 : 35	0.84	12	0.07
1 : 35	1 : 25	3.35	11	0.30
1 : 35	1 : 38	0.84	1	0.84

Общее время на каждом из участков стало меньше, проблема измерения участка между строками 28-31 также осталась.

Выводы

В ходе лабораторной работы изучен монитор SAMPLER. Выполнено профилирование тестовых программ test_cyc.c и test_sub.c, которое показало линейную зависимость между временем выполнения программы и количеством итераций цикла.

Проанализировано полное время выполнения программы, разработанной в 1-ой лабораторной работе, и время выполнения её ФУ, за счет чего удалось частично усовершенствовать производительность.

ПРИЛОЖЕНИЕ А

TEST_CYC.C

```
1 #include <stdlib.h>
2 #include "Sampler.h"
3 #define Size 10000
4 int i, tmp, dim[Size];
5
6 void main()
7 {
8     SAMPLE;
9     for(i=0;i<Size/10;i++){ tmp=dim[0]; dim[0]=dim[i]; dim[i]=tmp; };
10    SAMPLE;
11    for(i=0;i<Size/5;i++){ tmp=dim[0]; dim[0]=dim[i]; dim[i]=tmp; };
12    SAMPLE;
13    for(i=0;i<Size/2;i++){ tmp=dim[0]; dim[0]=dim[i]; dim[i]=tmp; };
14    SAMPLE;
15    for(i=0;i<Size;i++) { tmp=dim[0]; dim[0]=dim[i]; dim[i]=tmp; };
16    SAMPLE;
17    for(i=0;i<Size/10;i++)
18        { tmp=dim[0]; dim[0]=dim[i]; dim[i]=tmp; };
19    SAMPLE;
20    for(i=0;i<Size/5;i++)
21        { tmp=dim[0]; dim[0]=dim[i]; dim[i]=tmp; };
22    SAMPLE;
23    for(i=0;i<Size/2;i++)
24        { tmp=dim[0]; dim[0]=dim[i]; dim[i]=tmp; };
25    SAMPLE;
26    for(i=0;i<Size;i++)
27        { tmp=dim[0]; dim[0]=dim[i]; dim[i]=tmp; };
28    SAMPLE;
29    for(i=0;i<Size/10;i++)
30        { tmp=dim[0];
31          dim[0]=dim[i];
32          dim[i]=tmp;
33        };
34    SAMPLE;
35    for(i=0;i<Size/5;i++)
36        { tmp=dim[0];
37          dim[0]=dim[i];
38          dim[i]=tmp;
39        };
40    SAMPLE;
41    for(i=0;i<Size/2;i++)
42        { tmp=dim[0];
43          dim[0]=dim[i];
44          dim[i]=tmp;
45        };
46    SAMPLE;
47    for(i=0;i<Size;i++)
48        { tmp=dim[0];
49          dim[0]=dim[i];
50          dim[i]=tmp;
51        };
52    SAMPLE;
53 }
```

ПРИЛОЖЕНИЕ Б

TEST_SUB.C

```
1 #include "Sample.h"
2 const unsigned Size = 1000;
3
4
5 void TestLoop(int nTimes)
6 {
7     static int TestDim[Size];
8     int tmp;
9     int iLoop;
10
11     while (nTimes > 0)
12     {
13         nTimes --;
14
15         iLoop = Size;
16         while (iLoop > 0)
17         {
18             iLoop -- ;
19             tmp = TestDim[0];
20             TestDim[0] = TestDim[nTimes];
21             TestDim[nTimes] = tmp;
22         }
23     }
24 } /* TestLoop */
25
26
27 void main()
28 {
29     SAMPLE;
30     TestLoop(Size / 10); // 100 * 1000
31     SAMPLE;
32     TestLoop(Size / 5); // 200 * 1000
33     SAMPLE;
34     TestLoop(Size / 2); // 500 * 1000
35     SAMPLE;
36     TestLoop(Size / 1); // 1000* 1000
37     SAMPLE;
38 }
```


ПРИЛОЖЕНИЕ В

Полное время LAB1.CPP

```
1 #include <stdio.h>
2 #include <math.h>
3 #include "sampler.h"
4
5 const double tol = 1.0E-6;
6 double sum, upper, lower;
7
8 double fx(double x) {
9     return 1.0 / x;
10 }
11
12 void trapez(double lower, double upper, double tol) {
13     int pieces = 1;
14     double x, delta_x, end_sum, mid_sum = 0.0, sum1;
15     delta_x = (upper - lower) / pieces;
16     end_sum = fx(lower) + fx(upper);
17     sum = end_sum * delta_x / 2.0;
18     //printf("    1 %.20f\n", sum);
19     do {
20         pieces = pieces * 2;
21         sum1 = sum;
22         delta_x = (upper - lower) / pieces;
23         for (int i = 1; i <= pieces / 2; i++)
24             {
25                 x = lower + delta_x * (2.0 * i - 1.0);
26                 mid_sum = mid_sum + fx(x);
27             }
28         sum = (end_sum + 2.0 * mid_sum) * delta_x * 0.5;
29         //printf("    %i %.20f\n", pieces, sum);
30     } while (fabs(sum - sum1) > fabs(tol * sum));
31 }
32
33 int main() {
34     lower = 1.0;
35     upper = 9.0;
36     SAMPLE;
37     trapez(lower, upper, tol);
38     SAMPLE;
39     //printf("area = %.20f", sum);
40     return 0;
41 }
```

ПРИЛОЖЕНИЕ Г

Время ФУ LAB1.CPP

```
1. #include <stdio.h>
2. #include <math.h>
3. #include "sampler.h"
4.
5. const double tol = 1.0E-6;
6. double sum, upper, lower;
7.
8. double fx(double x) {
9.     return 1.0 / x;
10.}
11.
12. void trapez(double lower, double upper, double tol) {
13.     SAMPLE;
14.     int pieces = 1;
15.     double x, delta_x, end_sum, mid_sum = 0.0, sum1;
16.     delta_x = (upper - lower) / pieces;
17.     end_sum = fx(lower) + fx(upper);
18.     sum = end_sum * delta_x / 2.0;
19.     SAMPLE;
20.     //printf("    1 %.20f\n", sum);
21.     do {
22.         pieces = pieces * 2;
23.         sum1 = sum;
24.         delta_x = (upper - lower) / pieces;
25.         SAMPLE;
26.         for (int i = 1; i <= pieces / 2; i++)
27.         {
28.             SAMPLE;
29.             x = lower + delta_x * (2.0 * i - 1.0);
30.             mid_sum = mid_sum + fx(x);
31.             SAMPLE;
32.         }
33.         SAMPLE;
34.         sum = (end_sum + 2.0 * mid_sum) * delta_x * 0.5;
35.         SAMPLE;
36.         //printf("    %i %.20f\n", pieces, sum);
37.     } while (fabs(sum - sum1) > fabs(tol * sum));
38.     SAMPLE;
39. }
40.
41. int main() {
42.     lower = 1.0;
43.     upper = 9.0;
44.     trapez(lower, upper, tol);
45.     //printf("area = %.20f", sum);
46.     return 0;
47. }
```

ПРИЛОЖЕНИЕ Д

Полное время измененной LAB1.C

```
1. #include <stdio.h>
2. #include <math.h>
3. #include "sampler.h"
4.
5. const double tol = 1.0E-6;
6. double sum, upper = 9.0, lower = 1.0;
7.
8. void trapez() {
9.     int pieces = 1;
10.    double delta_x, end_sum, mid_sum = 0.0, sum1;
11.    delta_x = (upper - lower) / pieces;
12.    end_sum = 1.0 / lower + 1.0 / upper;
13.    sum = end_sum * delta_x / 2.0;
14.    //printf("    1 %.20f\n", sum);
15.    do {
16.        pieces *= 2;
17.        sum1 = sum;
18.        delta_x = (upper - lower) / pieces;
19.        for (int i = 1; i <= pieces / 2; i++)
20.        {
21.            mid_sum += 1.0 / (lower + delta_x * (2.0 * i - 1.0));
22.        }
23.        sum = (end_sum + 2.0 * mid_sum) * delta_x * 0.5;
24.        //printf("    %i %.20f\n", pieces, sum);
25.    } while (fabs(sum - sum1) > fabs(tol * sum));
26. }
27.
28. int main() {
29.     SAMPLE;
30.     trapez();
31.     SAMPLE;
32.     //printf("area = %.20f", sum);
33.     return 0;
34. }
```

ПРИЛОЖЕНИЕ Е

Время ФУ измененной LAB1.C

```
1. #include <stdio.h>
2. #include <math.h>
3. #include "sampler.h"
4.
5. const double tol = 1.0E-6;
6. double sum, upper = 9.0, lower = 1.0;
7.
8. void trapez() {
9.     SAMPLE;
10.    int pieces = 1;
11.    double delta_x, end_sum, mid_sum = 0.0, sum1;
12.    delta_x = (upper - lower) / pieces;
13.    end_sum = 1.0 / lower + 1.0 / upper;
14.    sum = end_sum * delta_x / 2.0;
15.    SAMPLE;
16.    //printf("    1 %.20f\n", sum);
17.    do {
18.        pieces *= 2;
19.        sum1 = sum;
20.        delta_x = (upper - lower) / pieces;
21.        SAMPLE;
22.        for (int i = 1; i <= pieces / 2; i++)
23.        {
24.            SAMPLE;
25.            mid_sum += 1.0 / (lower + delta_x * (2.0 * i - 1.0));
26.            SAMPLE;
27.        }
28.        SAMPLE;
29.        sum = (end_sum + 2.0 * mid_sum) * delta_x * 0.5;
30.        SAMPLE;
31.        //printf("    %i %.20f\n", pieces, sum);
32.    } while (fabs(sum - sum1) > fabs(tol * sum));
33.    SAMPLE;
34. }
35.
36. int main() {
37.     trapez();
38.     //printf("area = %.20f", sum);
39.     return 0;
40. }
```