

Московский Государственный Университет имени М. В. Ломоносова

Факультет вычислительной математики и кибернетики

Кафедра математической кибернетики

КУРСОВАЯ РАБОТА

Тема курсовой работы:
«Возможность доопределения частичной трёхзначной функции»

Выполнил: Смехов А. Д. Студент 518/1 группы

Научный руководитель: Нагорный А. С. старший преподаватель, к. ф.-м. н.

Содержание

1. Введение	. 2
1.1. Постановка задачи	. 2
1.2. Теоретическая часть	. 2
2. Условия принадлежности функции предполному классу	. 4
3. Реализация доопределения частичной трёхзначной функции	6
3.1. Алгоритмы проверки вектора на принадлежность классу	. 7
3.2. Примеры использования программы	. 10
4. Заключение	. 13
Список литературы	. 14
Приложение	. 15

Введение

Функции многозначной логики — один из основных модельных объектов дискретной математики, широко используемый для описания разнообразных дискретных систем. Классификация множеств P_k функций k-значной логики на основе оператора суперпозиции, являются самыми известными и самыми изученными. Однако, в отличие от случая булевых функций (k=2), при $k\geq 3$ результаты менее исчерпывающие, чем для множества P_2 , полученные Э. Постом.

В данной работе рассматриваются условия принадлежности функции каждому предполному классу в P_3 . Кроме того, приводится их реализация на языке Python для определения принадлежности частично заданной функций предполному классу или объединению предполных классов.

1.1 Постановка задачи

Пусть $K_1, K_2, ..., K_N$ — предполные классы в $P_3, f(\alpha_1, \alpha_2, ..., \alpha_m)$ — частично заданная функция от m переменных, где $\alpha_i \subseteq \{0, 1, 2, -\}$. Стоит задача проверки функции f на принадлежность классам $K_1, K_2, ..., K_N$, и их объединению. А также задача доопределения функции f до принадлежащей классу K_i путём замены $\{-\}$ на $\{0, 1, 2\}$ в случае, если невозможно определить принадлежит ли функция классу K_i или нет.

1.2 Теоретическая часть

Как известно [4], в P_3 существует ровно 18 предполных классов:

 T_0, T_1, T_2 – классы функций, сохраняющих константу 0, 1, 2 соответственно.

 T_{12}, T_{01}, T_{02} – классы функций, сохраняющих константу множество $\{1,2\}, \{0,1\}, \{0,2\}$ соответственно.

В — класс Слупецкого

S- класс функций, самодвойственных относительно перестановки (120).

 M_0, M_1, M_2 – классы функций, монотонных относительно порядка 2 < 0 < 1, 0 < 1 < 2, 1 < 2 < 0 соответственно.

 U_0, U_1, U_2 – классы функций, сохраняющих разбиение $\{\{0\}, \{1,2\}\}, \{\{1\}, \{2,0\}\}, \{\{2\}, \{0,2\}\}$ соответственно.

 C_0, C_1, C_2 – классы функций, сохраняющих 2-местный предикат (($x = yV\sigma \in \{x, y\}$ для любого $\sigma \in E3$.

L — класс линейных функций

Каждый из выше перечисленных классов является предикатно описуемым:

Условия принадлежности функции предполному классу

Прежде, чем приступить к решению поставленных задач, необходимо сформулировать условия проверки функции на принадлежности каждому из классов. Но для начала нужно ввести ряд обозначений:

 $Im(f) = {...} -$ множество значений функции f.

 $Im(f,A) = {...} -$ множество значений функции f на множестве A.

Далее представлены условия проверки функции на принадлежность каждому предполному классу.

Утверждение: $f \in T_E \iff Im(f, E) \subseteq E$, где

$$E = \{0\}, \{1\}, \{2\}, \{0, 1\}, \{0, 2\}, \{1, 2\}$$

Утверждение:
$$f \in S \Leftrightarrow \begin{cases} f(x_1, ..., x_n) = \sigma \\ f(y_1 = x_1 + 1, ..., y_n = x_n + 1) = \sigma + 1, \text{ где} \\ f(z_1 = x_1 + 2, ..., z_n = x_n + 2) = \sigma + 2 \end{cases}$$

$$x_i, y_i, z_i, \sigma \in E_3$$
 при $i = \overline{1, n}$

Утверждение:
$$f \in B \Leftrightarrow \begin{bmatrix} Im(f) = \{a, b\}, a \neq b \\ f(x_1, ..., x_n) = f(x_i) \end{bmatrix}$$

Утверждение:
$$f \in M_E \Leftrightarrow f(\alpha) \le f(\beta) \le f(\gamma)$$
, при $\alpha \le \beta \le \gamma$, где

$$E = \{0\}, \{1\}, \{2\}$$
 — ограниченный частичный порядок

Утверждение: $f \in L \Leftrightarrow f(\alpha_1, \alpha_2, ..., \alpha_n) =$

$$=f(0,...,0)+\left(f(\alpha_1,0,...,0)-f(0,...,0)\right)+\cdots+\left(f(0,0,...,\alpha_n)-f(0,...,0)\right)$$
 , где $\alpha_i\in\{1,2\}$, при чём $f(0,...,2,...,0)=2*f(0,...,1,...,0)-f(0,...,0)$, при $i=\overline{1,n}$

Утверждение:
$$f \in U_0 \Leftrightarrow \begin{bmatrix} Im(f(\beta)) = \{1,2\} \\ f(\beta) \equiv 0 \end{bmatrix}$$
, где $\beta = (\beta_1,\ \beta_2,...,\beta_n)$,

$$eta_j = \left\{egin{aligned} 0 & \text{при } j = i_l(1,2,\ldots,s) \\ & \neq 0 & \text{иначe} \end{aligned} \right.$$
 при любых $1 \leq i_1 \leq i_2 \leq \cdots \leq i_s \leq n$

Утверждение:
$$f \in U_1 \Leftrightarrow \begin{bmatrix} Im \big(f(\beta)\big) = \{0,2\} \\ f(\beta) \equiv 1 \end{bmatrix}$$
, где $\beta = (\beta_1,\ \beta_2,\dots,\beta_n),$

$$eta_j = \left\{egin{array}{l} 1 \ \text{при} \ j = i_l(1,2,\ldots,s) \ \\
eq 1 \ \text{иначе} \end{array}
ight.$$
 при любых $1 \leq i_1 \leq i_2 \leq \cdots \leq i_s \leq n$

Утверждение:
$$f \in U_2 \Leftrightarrow egin{bmatrix} Imig(f(eta)ig) = \{0,1\} \\ f(eta) \equiv 2 \end{pmatrix}$$
, где $eta = (eta_1,\ eta_2,...,eta_n)$,

$$eta_j = \left\{egin{aligned} 2 & \text{при } j = i_l(1,2,\dots,s) \\ & \neq 2 & \text{иначe} \end{aligned}
ight.$$
 при любых $1 \leq i_1 \leq i_2 \leq \dots \leq i_s \leq n$

Утверждение: $f \in C_0 \iff f(\beta) \neq f(\alpha)$, при $\beta = (\beta_1, \beta_2, ..., \beta_n)$:

$$\beta_i \neq \alpha_i$$
, где $\alpha_i = \{1,2\}$, $Im(f(\alpha)) = \{1,2\}$.

Утверждение: $f \in C_1 \iff f(\beta) \neq f(\alpha)$, при $\beta = (\beta_1, \beta_2, ..., \beta_n)$:

$$eta_i
eq lpha_i$$
, где $lpha_i = \{0,2\}$, $Imig(f(lpha)ig) = \{0,2\}$.

Утверждение: $f \in C_2 \iff f(\beta) \neq f(\alpha)$, при $\beta = (\beta_1, \beta_2, ..., \beta_n)$:

$$\beta_i \neq \alpha_i$$
, где $\alpha_i = \{0, 1\}$, $Im(f(\alpha)) = \{0, 1\}$.

Реализация доопределения частичной трехзначной функции

В работы была реализована программа языке программирования Python, которая принимает на вход вектор значений функции частично заданной И список предполных классов, на принадлежность которым надо проверить заданную функцию.

Программа способна работать в трёх режимах:

- 1. проверка на принадлежность функции классу/пересечению/объединению классов,
- 2. подсчёт возможных векторов, принадлежащих классу/пересечению/объединению классов, на основе исходного вектора,
- 3. построение возможных векторов, принадлежащих классу/пересечению/объединению классов, на основе исходного вектора.

Принадлежность классам производится в соответствии с утверждениями из предыдущего раздела.

Доопределение функции производится путём рассмотрения возможных (в соответствии с утверждениями) вариантов.

В случаях, когда функция гарантировано не принадлежит классу, попыток доопределения не производится.

В случаях с группами классов M_0 , M_1 , M_2 ; U_0 , U_1 , U_2 ; C_0 , C_1 , C_2 вектор значений сначала приводится к эквивалентному вектору M_1 , U_0 , C_0 соответственно. После проверки на принадлежность и доопределения функции, результирующие вектора приводятся к изначальному классу.

При вызове функции для M_0 , M_1 , M_2 значения вектора функции заменяются на 4, 5, 6 в соотвествие с частичным порядком класса. По завершению работы значению обратно переводятся в пространство E_3 .

3.1 Алгоритмы проверки вектора на принадлежность классу

В данном подразделе описывается алгоритмы, использованные в реализации проверки вектора значений функции на принадлежность классу.

Классы T_0, T_1, T_2 : Для проверки функции на принадлежность классу T_0, T_1, T_2 проверяется в зависимости от класса значение на наборе (000), (111), (222) на равенство 0, 1, 2 соотвественно.

Класс В: В первую очередь функция проверяется на количество существенных переменных, если их количество равняется одному, то заканчивается c положительным результатом (функция принадлежит классу). В противном случае полностью проходится вектор значений, и запоминаются возможные значения в векторе, как только программа встречает все три возможных значения (0, 1, 2) в векторе функции, то проверка завершается с отрицательным результатом (функция не принадлежит классу). Если же после просмотра всего вектора количество значений возможных превышает двух, TO программа выдаёт положительный результат.

Классы T_{12} , T_{01} , T_{02} : Данная проверка реализована рекурсивным алгоритмом. Вектор значений делится на три равные части. Далее выбираются в зависимости от класса T_{12} , T_{01} , T_{02} вторая и третья часть, первая и вторая, первая и третья части. Выбраные части заново подаются на вход программе. Если длина полученного программой вектора равняется трём, то вектор также делится на три части и две соотвествующие классу части проверяются на допустимые значения: T_{12} : $\{1,2\}$, T_{01} : $\{0,1\}$, T_{02} : $\{0,2\}$. Если все финальные вектора длины три прошли проверку на допустимые значения, то программа возвращает положительный результат, иначе отрицательный.

Класс S: Вектор значений разбивается на три равные части. Далее для каждого значения из первой части находятся соотвествующие ему значения из второй и третьих частей (Например, для значения на наборе (012), соотвествующие ему значения из второй и третьей частей лежат на наборах (120) и (201) соотвественно). Затем эти значения проверяются на условие самодвойственности, то есть если значения a_1, a_2, a_3 лежат в первом, втором соотвественно, наборе TO третьем они связаны следующими соотношениями: $a_2 \equiv a_1 + 1 \pmod{3}, \quad a_3 \equiv a_2 + 1 \pmod{3}.$ Проверка заканчивается либо отрицательным результатом при первом невыполнение условия самодвойственности, либо положительным результатом, если проверены все значение из первой части вектора.

Классы M_0 , M_1 , M_2 : В первую очередь вектор значений рекурсивным алгоритмом приводится к частичному порядку 0 < 1 < 2: вектор делится на три части, части меняются местами в соотвествующем порядке, предыдущие действия выполняются для каждой части. Затем в соотвествие с изначальным частичным порядком наименьшие значения в векторе меняются на 4, наибольшие на 6, средние на 5. Далее выполняется сама проверка: вектор делится на три части, каждое значение из первой части сравнивается с тем же по счёту значением из второй части, каждое значение из второй части сравнивается с тем же по счёту значением из третьей части. В случае, если значение из первой части больше значения из второй или значение из второй части больше значения из третьей части, то проверка завершается с отрицательным результатом. Иначе алгоритм проверка выполняется для каждой из частей отдельно. Если все проверки прошли успешно, то программа возвращает положительный результат.

Классы U_0 , U_1 , U_2 : В первую очередь вектор значений рекурсивным алгоритмом приводится к единому для всех классов виду: вектор делится на три части, часть с номером класса ставится на первое место, две другие в том же порядке занимают первое и второе место. Затем описанные действия совершаются над каждой из частей отдельно. Сама проверка также

реализована рекурсивным алгоритмом: вектор единого вида делится на три части, далее каждое значение из второй части сравнивается со значением с тем же номером из третьей части. Если эти значения не равны между собой и хотя бы одно из них равно номеру класса, то программа возвращает отрицательный результат. Иначе проверка проводится для каждой из частей отдельно. Если все проверки прошли успешно, то программа возвращает положительный результат.

Классы C_0 , C_1 , C_2 : Точно таким же способом, как и в случае с классами U_0 , U_1 , U_2 , вектор значений приводится к единому для всех классов виду. Сама проверка также реализована аналогичным рекурсивным алгоритмом. Отличие заключается в условие непринадлежности: если значение из первой части не равно значению с темже номером из второй или третьей части, и ни одно из этих значений не равно номеру класса, или значение из первой части не равно первому значению из второй или третьей части, и ни одно из них не равно номеру класса, то программа возвращает отрицательный результат.

Класс L: Запоминается значение на наборе, состоящем из всех нулей, а также на наборах содержащих одну единицу. Далее проверяются наборы, содержащие ровно одну двойку, они должны быть равны удвоенному значению, соотвестующего набора с одной единицой, с вычитаением значения нулевого набора. Далее все оставшиеся наборы представляются как сумма наборов, содержащих одну единицы или двойку, и проверяются на соотвествие значения набора полученной сумме значений наборов. Если все проверки прошли успешно, то программа выдаёт положительный резльтат, иначе отрицательный.

3.2 Примеры использования программы

Ниже представлены ряд примеров работы программы. Для обозначения неопредёленных значений функции используется цифра 3.

В первом примере функция проверяется на принадлежность пересечению классов Т0, Т1, Т2, затем программа вызывается повторно, но уже с целью подсчёта возможных векторов, принадлежащих пересечению.

	Пример 1.
Вход	033313332
	T0,T1,T2
Выход	Функция [0 3 3 3 1 3 3 3 2] лежит в
	пересечение классов ['Т0' 'Т1' 'Т2']
	Из вектора значений [0 3 3 3 1 3 3 3 2]
	можно получить 729 функций, лежащих в
	пересечение классов ['Т0' 'Т1' 'Т2']

Во втором примере на вход подаётся функция заведомо не лежащая, в классе S. Программа вызывается два раза: в первом случае производится проверка на принадлежность пересечению входных классов, во втором проверяется принадлежность каждому из входных классов.

	Пример 2.
Вход	003123333
	S,T0,T2
Выход	Функция [0 0 3 1 2 3 3 3 3] не лежит в
	объединение классов ['S' 'T0' 'T2']
	Принадлежность классу:
	Функция [0 0 3 1 2 3 3 3 3] не лежит в
	классе S
	Функция [0 0 3 1 2 3 3 3 3] лежит в классе
	Т0
	Функцию [0 0 3 1 2 3 3 3 3] можно
	дополнить до принадлежности классу Т2

В третьем примере программа получается на вход полностью неопределённую функцию одной переменной. В качестве результата

программа выводит все возможные векторы, принадлежащие данному пересечению классов.

	Пример 3.
Вход	333
	M0,U0,L
Выход	Из вектора значений [3 3 3] можно
	получить следующие функции, лежащие в
	пересечение классов ['М0' 'U0' 'L']:
	[2 2 2]
	[0 1 2]
	[0 0 0]
	[1 1 1]

В четвёртом примере программа проверяет вектор на принадлежность классу, а при повторном запуске строит все возможные векторы, принадлежащие классу, на основе исходного вектора.

	Пример 4.
Вход	133
	C0
Выход	Функцию [1 3 3] можно дополнить до
	принадлежности классу С0
	Из вектора значений [1 3 3] можно
	получить следующие функции, лежащие в
	классе С0:
	[1 0 0]
	[1 0 1]
	[1 1 0]
	[1 1 1]

В пятом примере программа проверяет вектор на принадлежность объединению классов и выводит все возможные векторы, принадлежащие данному объединению классов.

	Пример 5.
Вход	133
	T0,C0,C1,C2
Выход	Функцию [1 3 3] можно дополнить до
	принадлежности объединению классов ['Т0'
	'C0' 'C1' 'C2']
	Из вектора значений [1 3 3] можно
	получить следующие функции, лежащие в
	объединении классов ['Т0' 'С0' 'С1' 'С2']:
	[1 0 0]
	[1 0 1]
	[1 1 0]
	[1 1 1]
	[1 1 2]
	[1 2 1]
	[1 2 2]
	[1 0 2]

Заключение

В процессе выполнения работы:

- Были сформулированы условия принадлежности трёхзначной функции предполным классам P_3 .
- Была разработана программа, проверяющая частично заданную трёхзначную функцию на принадлежность предполному классу или объединению предполных классов, а так же строящая возможные вектора функций, принадлежащих заданному классу или объединению классов, на основе исходного частично заданного вектора функции.

Список литературы

- 1. Жук Д. Н. От двухзначной к k-значной логике // Интеллектуальные системы. Теория и приложения, 2018, том 22, выпуск 1, С. 131–149.
- Нагорный А. С. О свойствах предполных классов в Р3 // Известия высших учебных заведений. Поволжский регион. Физ.-мат. науки. Пенза: Изд-во Пензенского государственного университета, 2012, №2 (22), С. 16-24.
- 3. Нагорный А. С. О пересечениях и объединениях предполных классов многозначной логики: канд. дис: 01.01.09// МГУ имени М. В. Ломоносова, Москва, 2013, 260 с.
- 4. Яблонский С. В. Функциональные построения в k-значной логике // Тр. МИАН СССР им. В. А. Стеклова. 1958. 51. С. 5–142.

Приложение

Исходный код программы

```
#!/usr/bin/env python
# coding: utf-8
import numpy as np
import math
import itertools
import random
import os
import sys
def read_input(input_path):
   input_vector = []
    classes = []
    input_exist = os.path.exists(input_path)
    if input exist:
        with open(input_path, 'r') as file:
            i = 0
            for line in file:
                if i == 0:
                    for var in range(len(line) - 1):
                        input vector.append(int(line[var]))
                    i += 1
                elif i == 1:
                    for var in line.split(','):
                        classes.append(var)
                    i += 1
        input_vector = np.array(input_vector, dtype = np.int32)
        classes = np.array(classes)
    return input vector, classes
#Проверка на T0, T1, T2
Вход:
vector - вектор значений
{\tt check\_type} - тип проверки:
    Проверяет принадлежит ли классу вектор
    Выход:
        0 - не принадлежит
        1 - принадлежит
        2 - можно дополнить
    1:
    Если вектор принадлежит классу, то выдаёт количество возможных векторов
       0 - не принадлежит
        1 и больше - количество возможных векторов
    Если вектор принадлежит классу, то выдаёт возможные вектора
       Массив возможных векторов
T_type - 0: T0, 1: T1, 2: T2
"""
def T0_T1_T2_check(vector, check_type, T_type):
    check_pos, correct_digit, wrong_digit_1, wrong_digit_2 = 0, 0, 1, 2
```

```
if T type == 1:
        check pos, correct_digit, wrong_digit_1, wrong_digit_2 = int(len(vector) / 2),
    elif T type == 2:
        check_pos, correct_digit, wrong_digit_1, wrong_digit_2 = len(vector) - 1, 2,
0, 1
    if check type == 0:
        if vector[check_pos] == 3:
            return 2
        elif vector[check pos] != correct digit:
           return 0
        else:
           return 1
    elif check type == 1:
        add_amount = 0
            (vector[check_pos] != wrong_digit_1) and (vector[check_pos] !=
        if
wrong_digit 2):
            add amount += 1
            for i in range(len(vector)):
                if (vector[i] == 3) and (i != check_pos):
                    add_amount *= 3
        return add amount
    elif check_type == 2:
        poss vectors = []
             (vector[check pos] != wrong digit 1) and (vector[check pos] !=
wrong_digit 2):
            poss vectors.append(np.copy(vector))
            for i in range(len(vector)):
                if i == check_pos and vector[i] == 3:
                    for temp \overline{i}n poss vectors:
                        temp[i] = correct digit
                elif vector[i] == 3:
                    new vectors = []
                    for temp in poss_vectors:
                        temp[i] = 0
                        new_vectors.append(np.copy(temp))
                        temp[i] = 1
                        new vectors.append(np.copy(temp))
                        temp[i] = 2
                        new_vectors.append(np.copy(temp))
                    poss vectors = new vectors
        poss_vectors = np.array(poss_vectors)
        return poss vectors
#Построение векторов из двух значений
Вход:
vector - вектор значений
а - первое значение
b - второе значение
def build vectors (vector, a, b):
    poss vectors = []
   poss_vectors.append(np.copy(vector))
    for i in range(len(vector)):
```

```
if vector[i] == 3:
            new vectors = []
            for temp in poss_vectors:
                temp[i] = a
                new_vectors.append(np.copy(temp))
                temp[i] = b
                new_vectors.append(np.copy(temp))
            poss_vectors = new_vectors
    return poss_vectors
#Проверка на В
Вход:
vector - вектор значений
check_type - тип проверки:
   0:
    Проверяет принадлежит ли классу вектор
    Выход:
        0 - не принадлежит
        1 - принадлежит
2 - можно дополнить
    1:
    Если вектор принадлежит классу, то выдаёт количество возможных векторов
    Выход:
        0 - не принадлежит
        1 и больше - количество возможных векторов
    Если вектор принадлежит классу, то выдаёт возможные вектора
    Выход:
        Массив возможных векторов
,, ,, ,,
def B_check(vector, check_type):
    pos digit = []
    for i in range(len(vector)):
        if vector[i] not in pos digit:
            pos_digit.append(vector[i])
    res = 0
    if len(vector) == 3:
        res = 1
    elif len(pos digit) == 4:
        res = 0
    elif len(pos_digit) == 3:
        if 3 in pos_digit:
            res = 2
        else:
            res = 0
    else:
        if 3 in pos_digit:
            res = 2
        else:
            res = 1
    if check type == 0:
        return res
    elif check_type == 1:
        add amount = 1
        if \overline{len(vector)} == 3:
            for val in vector:
                if val == 3:
                    add_amount *= 3
        elif res == 0:
            add amount = 0
        elif res == 2:
```

```
for val in vector:
            if val == 3:
                add amount *= 2
        if len(pos \overline{digit}) == 2:
            add_amount *= 2
            add_amount -= 1
        if len(pos digit) == 1:
            add amount -= 1
            add amount *= 3
    return add amount
elif check type == 2:
   poss vectors = []
    if len(vector) == 3:
        poss_vectors.append(vector)
        for i in range(len(vector)):
            if vector[i] == 3:
                new vectors = []
                 for temp in poss_vectors:
                     temp[i] = 0
                     new vectors.append(np.copy(temp))
                     temp[i] = 1
                     new vectors.append(np.copy(temp))
                     temp[i] = 2
                     new vectors.append(np.copy(temp))
                poss vectors = new vectors
    elif res == 1:
        poss_vectors.append(vector)
    elif res == 2:
        if len(pos_digit) == 1:
            poss vectors.extend(build vectors(vector, 0, 1))
            poss vectors.extend(build vectors(vector, 0, 2)[1:])
            poss_vectors.extend(build_vectors(vector, 1, 2)[1:-1])
        elif len (pos digit) == 2:
            a = 0
            for val in pos digit:
                if val != 3:
                    a = val
            if a == 0:
                b, c = 1, 2
            elif a == 1:
                b, c = 0, 2
            elif a == 2:
                b, c = 0, 1
            poss_vectors.extend(build_vectors(vector, a, b))
            poss_vectors.extend(build_vectors(vector, a, c)[1:])
        elif len(pos digit) == 3:
            a, b = -\overline{1}, -1
            for val in pos_digit:
    if (val != 3) and (a == -1):
                    a = val
                 elif (val != 3) and (b == -1):
                    b = val
            poss_vectors.extend(build_vectors(vector, a, b))
   poss_vectors = np.array(poss_vectors)
   return poss_vectors
```

#Построение возможных векторов

```
Вход:
vector - вектор значений
def build poss vectors (vector, f digit, s digit, T type, isType = False):
    poss vectors = []
    poss_vectors.append(np.copy(vector))
    if len(vector) == 3:
        for i in range(len(vector)):
            if vector[i] == 3:
                new_vectors = []
                if \overline{i} == T type or isType:
                     for temp in poss_vectors:
                         temp[i] = 0
                         new vectors.append(np.copy(temp))
                         temp[i] = 1
                         new vectors.append(np.copy(temp))
                         temp[i] = 2
                        new_vectors.append(np.copy(temp))
                    poss_vectors = new_vectors
                else:
                    for temp in poss_vectors:
                         temp[i] = f digit
                         new vectors.append(np.copy(temp))
                         temp[i] = s digit
                         new vectors.append(np.copy(temp))
                     poss_vectors = new_vectors
    else:
        step = math.ceil(len(vector) / 3)
        k = 0
        for i in range(0, len(vector), step):
            temp = np.copy(vector[i:i + step])
            if 3 in temp:
                if k == T_type:
                    isType = True
                    isType = False
                temp_vectors = build_poss_vectors(temp, f_digit, s_digit, T_type,
isType)
                new vectors = []
                for vec in poss vectors:
                     for new_vec in temp_vectors:
                         for j in range(\overline{len}(new vec)):
                             vec[i + j] = new_vec[j]
                        new vectors.append(np.copy(vec))
                poss_vectors = new_vectors
            k += 1
    return poss_vectors
#Проверка на Т12, Т02, Т01
11 11 11
Вход:
vector - вектор значений
check_type - тип проверки:
    Проверяет принадлежит ли классу вектор
    Выход:
       0 - не принадлежит
        1 - принадлежит
        2 - можно дополнить
    1:
    Если вектор принадлежит классу, то выдаёт количество возможных векторов
    Выход:
        0 - не принадлежит
        1 и больше - количество возможных векторов
```

```
2:
    Если вектор принадлежит классу, то выдаёт возможные вектора
       Массив возможных векторов
T_type - 0: T12, 1: T02, 2: T01
def T12 T02 T01 check(vector, check type, T type):
    f_{digit}, s_{digit} = -1, -1
    if T_type == 0:
        f_{digit}, s_{digit} = 1, 2
    elif T_type == 1:
    f_digit, s_digit = 0, 2
elif T_type == 2:
        f digit, s digit = 0, 1
    res = 1
    if check_type == 1:
        add \overline{a}mount = 1
    if len(vector) != 3:
        step = math.ceil(len(vector) / 3)
        j = 0
        res_arr = []
        for i in range(0, len(vector), step):
            temp = np.copy(vector[i:i + step])
            if (j == f \text{ digit}) or (j == s \text{ digit}):
                res arr.append(T12 T02 T01 check(temp, 0, T type))
                if check_type == 1:
                     add_amount *= T12_T02_T01_check(temp, 1, T_type)
            elif check type == 1:
                for ii in range(len(temp)):
                     if temp[ii] == 3:
                         add_amount *= 3
            j += 1
        if 0 in res arr:
            res = 0
        elif 2 in res arr:
            res = 2
    else:
        if (vector[f digit] == T type) or (vector[s digit] == T type):
            res = 0
            if check type == 1:
                add amount *= 0
        elif 3 in vector:
            if (vector[f_digit] == 3) or (vector[s digit] == 3):
                 res = 2
            if check type == 1:
                 for \overline{i} in range (len (vector)):
                     if (i == T_type) and (vector[i] == 3):
                         add amount *= 3
                     elif vector[i] == 3:
                         add_amount *= 2
    if check type == 0:
        return res
    elif check type == 1:
        return add amount
    elif check type == 2:
        poss vectors = []
        if (res == 1) and (3 not in vector):
            poss_vectors.append(vector)
        elif (res == 1) or (res == 2):
            poss_vectors = build_poss_vectors(vector, f_digit, s_digit, T_type)
        poss_vectors = np.array(poss_vectors)
        return poss_vectors
```

```
#Проверка на S
Вхол:
vector - вектор значений
check_type - тип проверки:
    Проверяет принадлежит ли классу вектор
    Выход:
        0 - не принадлежит
1 - принадлежит
        2 - можно дополнить
    1:
    Если вектор принадлежит классу, то выдаёт количество возможных векторов
    Выход:
        0 - не принадлежит
        1 и больше - количество возможных векторов
    2:
    Если вектор принадлежит классу, то выдаёт возможные вектора
        Массив возможных векторов
def S check(vector, check_type):
    len vec = len(vector)
    step = math.ceil(len vec / 3)
    n = 0
    while len_vec != 1:
        len vec = math.ceil(len vec / 3)
        n += 1
    sets = list(itertools.product(range(3), repeat = n))
    sets = np.array(sets)
    if check type == 0:
        res_arr = []
        for i in range(step):
            sft1 = (sets[i] + 1) % 3
            sft2 = (sets[i] + 2) % 3
            j1, j2 = 0, 0
            for j in range(len(vector) - step):
                 if np.array equal(sets[step + j], sft1):
                    j1 = step + j
                if np.array_equal(sets[step + j], sft2):
                    j2 = step + j
            res, res1, res2 = 0, 0, 0
            if vector[i] != 3:
                if vector[j1] == (vector[i] + 1) % 3:
                    res1 = 1
                elif vector[j1] == 3:
                    res1 = 2
                if vector[j2] == (vector[i] + 2) % 3:
                    res2 = 1
                elif vector[j2] == 3:
                    res2 = 2
            else:
                if (\text{vector}[j2] == (\text{vector}[j1] + 1) % 3) or (\text{vector}[j2] == 3) or
(vector[j1] == 3):
                    res1 = 2
                    res2 = 2
            if (res1 == 0) or (res2 == 0):
                res = 0
                res_arr.append(res)
                break
            elif (res1 == 2) or (res2 == 2):
```

```
res = 2
        else:
            res = 1
        res arr.append(res)
    if 0 in res arr:
        return 0
    elif 2 in res_arr:
        return 2
    else:
        return 1
elif check_type == 1:
    res = \overline{S} check(vector, 0)
    if res \overline{!}= 2:
        return res
    else:
        add_amount = 1
        for i in range(step):
            if vector[i] == 3:
                sft1 = (sets[i] + 1) % 3
                sft2 = (sets[i] + 2) % 3
                j1, j2 = 0, 0
                for j in range(len(vector) - step):
                     if np.array equal(sets[step + j], sft1):
                         j1 = step + j
                     if np.array_equal(sets[step + j], sft2):
                         j2 = step + j
                if (vector[j1] == 3) and (vector[j2] == 3):
                     add amount *= 3
        return add amount
elif check_type == 2:
    poss vectors = []
    res = S_check(vector, 0)
    if res == 1:
        poss vectors.append(vector)
    elif res == 2:
        poss_vectors.append(np.copy(vector))
        for \overline{i} in range(step):
            sft1 = (sets[i] + 1) % 3
            sft2 = (sets[i] + 2) % 3
            j1, j2 = 0, 0
            for j in range(len(vector) - step):
                 if np.array_equal(sets[step + j], sft1):
                    j1 = step + j
                if np.array_equal(sets[step + j], sft2):
                    j2 = step + j
            if vector[i] == 3:
                if (vector[j1] == 3) and (vector[j2] == 3):
                     new vectors = []
                     for temp in poss vectors:
                         for k in range(3):
                             temp[i] = k
                             temp[j1] = (k + 1) % 3
                             temp[j2] = (k + 2) % 3
                             new_vectors.append(np.copy(temp))
                     poss vectors = new_vectors
                elif vector[j1] != 3:
                     new_vectors = []
                     for temp in poss_vectors:
                         temp[i] = (vector[j1] + 2) % 3
                         temp[j2] = (vector[j1] + 1) % 3
                         new vectors.append(np.copy(temp))
                     poss_vectors = new_vectors
```

```
else:
                        new vectors = []
                        for temp in poss_vectors:
                            temp[i] = (vector[j2] + 1) % 3
                            temp[j1] = (vector[j2] + 2) % 3
                            new_vectors.append(np.copy(temp))
                        poss_vectors = new_vectors
                else:
                    new vectors = []
                    for temp in poss_vectors:
                        temp[j1] = (vector[i] + 1) % 3
                        temp[j2] = (vector[i] + 2) % 3
                        new_vectors.append(np.copy(temp))
                    poss vectors = new vectors
        poss_vectors = np.array(poss vectors)
        return poss_vectors
# Приведение вектора к "нормальному" виду
vector - вектор значений
M_type - 0: M0, 1: M1, 2: M2
def normalize (vector, M type):
    new_vector = np.zeros(len(vector), dtype = np.int32)
    if len(vector) == 3:
        new_vector[0] = vector[(M_type - 1) % 3]
        new vector[1] = vector[M type]
        new_vector[2] = vector[(M_type + 1) % 3]
        for i in range(len(new vector)):
            if new_vector[i] == M_type:
                new vector[i] = 5
            elif new_vector[i] == (M_type - 1) % 3:
                new\_vector[i] = 4
            elif new vector[i] == (M_type + 1) % 3:
                new vector[i] = 6
    else:
        j = 0
        step = math.ceil(len(vector) / 3)
        for i in range(0, len(vector), step):
            temp = np.copy(vector[i:i + step])
            if j == M type:
                new_vector[step: 2*step] = normalize(temp, M_type)
            elif j == (M_type - 1) % 3:
                new vector[0:step] = normalize(temp, M type)
            elif j == (M_type + 1) % 3:
                new_vector[2*step:3*step] = normalize(temp, M type)
            j += 1
    return new vector
# Приведение вектора к изначальному виду
vector - нормализованный вектор значений
M_type - 0: M0, 1: M1, 2: M2
def back_normalize(vector, M_type):
    new_vector = np.zeros(len(vector), dtype = np.int32)
    if len(vector) == 3:
        new vector[(M type - 1) % 3] = vector[0]
        new_vector[M_type] = vector[1]
```

```
new vector[(M type + 1) % 3] = vector[2]
        for i in range(len(new_vector)):
            if new vector[i] = 5:
                new vector[i] = M type
            elif new_vector[i] == 4:
                new vector[i] = (M \text{ type } - 1) % 3
            elif new_vector[i] == \overline{6}:
                new vector[i] = (M \text{ type} + 1) \% 3
    else:
        step = math.ceil(len(vector) / 3)
        if M type == 0:
            new vector[0:step] = back normalize(np.copy(vector[step: 2*step]), M type)
            new vector[step: 2*step] = back normalize(np.copy(vector[2*step:3*step]),
M_type)
            new vector[2*step:3*step]
                                                back normalize(np.copy(vector[0:step]),
M_type)
        elif M type == 1:
            new vector[0:step] = back normalize(np.copy(vector[0:step]), M type)
            new_vector[step: 2*step] = back_normalize(np.copy(vector[step: 2*step]),
M_type)
            new vector[2*step:3*step] = back normalize(np.copy(vector[2*step:3*step]),
M type)
        elif M type == 2:
            new vector[0:step]
                                         back normalize(np.copy(vector[2*step:3*step]),
M type)
            new vector[step: 2*step] = back normalize(np.copy(vector[0:step]), M type)
            new vector[2*step:3*step] = back normalize(np.copy(vector[step: 2*step]),
M_type)
    return new vector
#Нахождение возможных значений
Вход:
low - нижнее значение
high - верхнее значение
def possible_M_values(low, high):
    poss val = []
    while low <= high:
        poss val.append(low)
        low += 1
    return poss val
#Построение возможных векторов М
Вхол:
vector - вектор значений
def build_M_vectors(vector):
    poss vectors = []
    is error = False
    step = math.ceil(len(vector) / 3)
    temp1 = np.copy(vector[0:step])
    temp2 = np.copy(vector[step:2*step])
    temp3 = np.copy(vector[2*step:3*step])
    new vectors = []
    new_vectors.append(np.copy(vector))
    for i in range(len(temp1)):
        if ((temp1[i] > temp2[i]) or (temp2[i] > temp3[i])) and temp1[i] != 3 and
temp2[i] != 3 and temp3[i] != 3:
            is error = True
            break
        elif (temp1[i] \le temp2[i]) and temp3[i] == 3 and temp1[i] != 3 and temp2[i]
!= 3:
            temp vectors = []
            poss vals = possible M values(temp1[i], 6)
```

```
for temp in new vectors:
                for val in poss_vals:
                    temp[i + 2*step] = val
                    temp vectors.append(np.copy(temp))
            new_vectors = temp_vectors
        elif (temp1[i] \le temp3[i]) and temp2[i] == 3 and temp1[i] != 3 and temp3[i]
!= 3:
            temp vectors = []
            poss_vals = possible_M_values(temp1[i], temp3[i])
            for temp in new vectors:
                for val in poss_vals:
                    temp[i + step] = val
                    temp vectors.append(np.copy(temp))
            new vectors = temp vectors
        elif (temp2[i] \le temp3[i]) and temp1[i] == 3 and temp2[i] != 3 and temp3[i]
!= 3:
            temp vectors = []
            poss_vals = possible_M_values(4, temp2[i])
            for temp in new vectors:
                for val in poss_vals:
                    temp[i] = val
                    temp vectors.append(np.copy(temp))
       new_vectors = temp_vectors
elif temp1[i] == 3 and temp2[i] == 3 and temp3[i] != 3:
            temp vectors = []
            poss vals = possible M values(4, temp3[i])
            for temp in new_vectors:
                for val in poss vals:
                    temp[i + step] = val
                    poss vals1 = possible M values(4, val)
                    for val1 in poss_vals1:
                        temp[i] = val1
                        temp_vectors.append(np.copy(temp))
            new vectors = temp vectors
        elif temp1[i] == 3 and temp2[i] != 3 and temp3[i] == 3:
            temp_vectors = []
            poss vals = possible M values(4, temp2[i])
            poss vals1 = possible_M_values(temp2[i], 6)
            for temp in new_vectors:
                for val in poss_vals:
                    temp[i] = val
                    for val1 in poss_vals1:
                        temp[i + 2*step] = val1
                        temp vectors.append(np.copy(temp))
            new vectors = temp vectors
        elif temp1[i] != 3 and temp2[i] == 3 and temp3[i] == 3:
            temp vectors = []
            poss_vals = possible_M_values(temp1[i], 6)
            for temp in new vectors:
                for val in poss_vals:
                    temp[i + step] = val
                    poss vals1 = possible M values(val, 6)
                    for val1 in poss_vals1:
                        temp[i + 2*step] = val1
                        temp_vectors.append(np.copy(temp))
            new_vectors = temp_vectors
```

```
elif temp1[i] == 3 and temp2[i] == 3 and temp3[i] == 3:
            temp vectors = []
            poss_vals = possible_M_values(4, 6)
            for temp in new_vectors:
                 for val in poss_vals:
                     temp[i] = val
                     poss_vals1 = possible_M_values(val, 6)
                     for val1 in poss_vals1:
                         temp[i + step] = val1
                         poss vals2 = possible M values(val1, 6)
                         for val2 in poss vals2:
                             temp[i + 2*step] = val2
                             temp vectors.append(np.copy(temp))
            new_vectors = temp_vectors
    if not is error:
        poss_vectors = new_vectors
    return poss_vectors
#Проверка на M0, M1, M2
Вход:
vector - вектор значений
check_type - тип проверки:
   0:
    Проверяет принадлежит ли классу вектор
    Выход:
        0 - не принадлежит
        1 - принадлежит
        2 - можно дополнить
    Если вектор принадлежит классу, то выдаёт количество возможных векторов
    Выход:
        0 - не принадлежит
        1 и больше - количество возможных векторов
    Если вектор принадлежит классу, то выдаёт возможные вектора
       Массив возможных векторов
M type - 0: M0, 1: M1, 2: M2
def M0_M1_M2_check(vector, check_type, M_type, first_in = True):
    norm_vector = np.copy(vector)
    if first_in:
    norm_vector = normalize(vector, M_type)
if 3 not in norm_vector:
        res = 0
        if len(norm vector) == 3:
            if (norm_vector[0]
                                   <= norm_vector[1]) and (norm_vector[1] <=</pre>
norm vector[2]):
                res = 1
        else:
            step = math.ceil(len(norm vector) / 3)
            temp1 = np.copy(norm_vector[0:step])
            temp2 = np.copy(norm_vector[step:2*step])
temp3 = np.copy(norm_vector[2*step:3*step])
            arr res = []
            for i in range(len(temp1)):
                if (temp1[i] \le temp2[i]) and (temp2[i] \le temp3[i]):
                     arr_res.append(1)
                else:
                     arr res.append(0)
```

```
if 0 not in arr res:
                  res = 1
             arr res = []
             if res == 1:
                  arr_res.append(M0_M1_M2_check(temp1, 0, M_type, False))
arr_res.append(M0_M1_M2_check(temp2, 0, M_type, False))
arr_res.append(M0_M1_M2_check(temp3, 0, M_type, False))
                  if \overline{0} in arr res:
                      res = 0
         if check type == 0 or check type == 1:
             return res
         elif check type == 2:
             poss vectors = []
             if res == 1 and first in:
                  denorm vector = back normalize(norm vector, M type)
                  poss_vectors.append(denorm_vector)
             elif res == 1:
                 poss vectors.append(norm vector)
             poss_vectors = np.array(poss_vectors)
             return poss_vectors
    else:
         final vectors = []
         poss vectors = build M vectors (norm vector)
         for vec in poss_vectors:
             res = M0 M1 M2 check(vec, 0, M type, False)
             if res == 1:
                  \verb|final_vectors.append(back_normalize(vec, M_type))|\\
         if check type == 0:
             if len(final_vectors) != 0:
                  return 2
             else:
                  return 0
         elif check type == 1:
             return len(final_vectors)
         elif check type == 2:
             final_vectors = np.array(final_vectors)
             return final vectors
# Приведение вектора к "нормальному" виду
vector - вектор значений
U_type - 0: U0, 1: U1, 2: U2
def U_normalize(vector, U_type):
    new vector = np.zeros(len(vector), dtype = np.int32)
    f_{digit}, s_{digit} = -1, -1
    if U_type == 0:
    f_digit, s_digit = 1, 2
    elif U_type == 1:
         f_{digit}, s_{digit} = 0, 2
    elif U_type == 2:
         f_{digit}, s_{digit} = 0, 1
    if len(vector) == 3:
         new vector[0] = vector[U type]
         new_vector[1] = vector[f_digit]
         new_vector[2] = vector[s_digit]
    else:
         j = 0
         step = math.ceil(len(vector) / 3)
```

```
for i in range(0, len(vector), step):
            temp = np.copy(vector[i:i + step])
            if j == U type:
                new vector[0: step] = U normalize(temp, U type)
            elif j == f_digit:
                new_vector[step:2*step] = U_normalize(temp, U_type)
            elif j == s digit:
               new_vector[2*step:3*step] = U_normalize(temp, U_type)
    return new_vector
# Приведение вектора к изначальному виду
vector - нормализованный вектор значений
U_type - 0: U0, 1: U1, 2: U2
def U_back_normalize(vector, U_type):
   new_vector = np.zeros(len(vector), dtype = np.int32)
    f digit, s digit = -1, -1
    if U_type == 0:
        f_{digit}, s_{digit} = 1, 2
    elif U type == 1:
        f_{digit}, s_{digit} = 0, 2
    elif \overline{U} type == 2:
        f digit, s digit = 0, 1
    if len(vector) == 3:
        new_vector[U_type] = vector[0]
        new_vector[f digit] = vector[1]
        new_vector[s_digit] = vector[2]
    else:
        step = math.ceil(len(vector) / 3)
        if U_type == 0:
           new vector = np.copy(vector)
        elif U type == 1:
                                        U back normalize(np.copy(vector[step:2*step]),
            new vector[0:step]
                                  =
U type)
            new vector[step: 2*step] = U_back_normalize(np.copy(vector[0: step]),
U_type)
            new vector[2*step:
                               3*step] = U back normalize(np.copy(vector[2*step:
3*step]), U_type)
        elif U type == 2:
            new vector[0:step]
                                         U back normalize(np.copy(vector[step:2*step]),
U type)
            new vector[step:
                                                      2*step]
U_back_normalize(np.copy(vector[2*step:3*step]), U_type)
            new_vector[2*step:3*step] = U_back_normalize(np.copy(vector[0: step]),
U type)
   return new_vector
#Построение возможных векторов U
11 11 11
Вход:
vector - вектор значений
U_type - 0: U0, 1: U1, 2: U2
def build_U_vectors(vector, U_type):
   poss vectors = []
    is error = False
    step = math.ceil(len(vector) / 3)
    temp1 = np.copy(vector[0:step])
   temp2 = np.copy(vector[step:2*step])
    temp3 = np.copy(vector[2*step:3*step])
    new vectors = []
   new_vectors.append(np.copy(vector))
    f digit, s digit = -1, -1
    if U type == 0:
```

```
f digit, s digit = 1, 2
    elif \overline{U}_type == 1:
        f_{digit}, s_{digit} = 0, 2
    elif \overline{U} type == 2:
        f_{digit}, s_{digit} = 0, 1
    for i in range(len(temp2)):
        if (temp2[i] != temp3[i]) and ((temp2[i] == U_type) or (temp3[i] == U_type))
and temp2[i] != 3 and temp3[i] != 3:
            is error = True
            break
        elif (temp2[i] == U_type) and temp3[i] == 3:
            temp vectors = []
            for temp in new vectors:
                temp[i + 2*step] = U type
                temp vectors.append(np.copy(temp))
            new_vectors = temp_vectors
        elif (temp2[i] != U type) and temp3[i] == 3 and temp2[i] != 3:
            temp_vectors = []
            for temp in new_vectors:
                 temp[i + 2*step] = f digit
                temp vectors.append(np.copy(temp))
                temp[i + 2*step] = s digit
                temp vectors.append(np.copy(temp))
            new vectors = temp vectors
        elif (temp3[i] == U type) and temp2[i] == 3:
            temp vectors = []
            for temp in new vectors:
                temp[i + step] = U_type
                temp vectors.append(np.copy(temp))
            new_vectors = temp_vectors
        elif (temp3[i] != U type) and temp2[i] == 3 and temp3[i] != 3:
            temp_vectors = []
            for temp in new vectors:
                temp[i + step] = f digit
                temp vectors.append(np.copy(temp))
                temp[i + step] = s digit
                temp_vectors.append(np.copy(temp))
        new_vectors = temp_vectors
elif temp2[i] == 3 and temp3[i] == 3:
            temp_vectors = []
            for temp in new vectors:
                temp[i + step] = f_digit
                temp[i + 2*step] = f digit
                temp vectors.append(np.copy(temp))
                temp[i + step] = s digit
                temp[i + 2*step] = s digit
                temp_vectors.append(np.copy(temp))
                temp[i + step] = U_type
                temp[i + 2*step] = U_type
                temp vectors.append(np.copy(temp))
                temp[i + step] = f_digit
                temp[i + 2*step] = s_digit
                temp_vectors.append(np.copy(temp))
                temp[i + step] = s_digit
```

```
temp[i + 2*step] = f digit
                temp vectors.append(np.copy(temp))
            new vectors = temp vectors
    if (len(temp1) == 1) and (temp1[0] == 3):
        temp vectors = []
        for temp in new_vectors:
            temp[0] = 0
            temp_vectors.append(np.copy(temp))
            temp vectors.append(np.copy(temp))
            temp[0] = 2
            temp vectors.append(np.copy(temp))
        new_vectors = temp_vectors
    elif (len(temp1) != 1):
        temp_vectors = []
        short_vectors = build_U_vectors(temp1, U_type)
        for temp in new_vectors:
            for vec in short_vectors:
                temp[0:step] = vec
                temp vectors.append(np.copy(temp))
        new vectors = temp vectors
    if not is error:
       poss_vectors = new_vectors
    return poss vectors
#Проверка на UO, U1, U2
Вход:
vector - вектор значений
check_type - тип проверки:
   Проверяет принадлежит ли классу вектор
   Выход:
       0 - не принадлежит
        1 - принадлежит
        2 - можно дополнить
   1:
    Если вектор принадлежит классу, то выдаёт количество возможных векторов
    Выход:
       0 - не принадлежит
        1 и больше - количество возможных векторов
   Если вектор принадлежит классу, то выдаёт возможные вектора
       Массив возможных векторов
U type - 0: U0, 1: U1, 2: U2
def U0_U1_U2_check(vector, check_type, U_type, first_in = True):
    norm_vector = np.copy(vector)
    if first in:
       norm_vector = U_normalize(vector, U_type)
    if 3 not in norm_vector:
       res = 0
        if len(norm vector) == 3:
            if (norm_vector[1] == norm_vector[2]) or ((norm_vector[1] != U_type) and
(norm_vector[2] != U_type)):
               res = 1
        else:
```

```
step = math.ceil(len(norm vector) / 3)
            temp1 = np.copy(norm_vector[0:step])
            temp2 = np.copy(norm_vector[step:2*step])
            temp3 = np.copy(norm vector[2*step:3*step])
            arr_res = []
            for i in range(len(temp1)):
                if (temp2[i] == temp3[i]) or ((temp2[i] != U_type) and (temp3[i] != U_type)
U type)):
                     arr res.append(1)
                else:
                     arr res.append(0)
            if 0 not in arr res:
                res = 1
            arr res = []
            if res == 1:
                arr_res.append(U0_U1_U2_check(temp1, 0, U_type, False))
                arr_res.append(U0_U1_U2_check(temp2, 0, U_type, False))
                arr_res.append(U0_U1_U2_check(temp3, 0, U_type, False))
                if \overline{0} in arr_res:
                     res = 0
        if check_type == 0 or check_type == 1:
            return res
        elif check type == 2:
            poss vectors = []
            if res == 1 and first in:
                denorm vector = U back normalize (norm vector, U type)
                poss vectors.append(denorm vector)
            elif res == 1:
                poss vectors.append(norm vector)
            poss_vectors = np.array(poss_vectors)
            return poss vectors
    else:
        final_vectors = []
        poss vectors = build U vectors(norm vector, U type)
        for vec in poss vectors:
            res = U0 U1 U2 check(vec, 0, U type, False)
            if res == 1:
                 final vectors.append(U back normalize(vec, U type))
        if check type == 0:
            if len(final vectors) == 0:
            elif (norm_vector[0] == 3) and (3 not in norm_vector[1:]):
                return 1
            else:
                return 2
        elif check type == 1:
            return len(final_vectors)
        elif check_type == 2:
            final vectors = np.array(final vectors)
            return final vectors
#Построение возможных векторов С
11 11 11
Вход:
vector - вектор значений
C_type - 0: C0, 1: C1, 2: C2
.....
def build C vectors (vector, C type):
    poss vectors = []
```

```
is error = False
    step = math.ceil(len(vector) / 3)
    temp1 = np.copy(vector[0:step])
    temp2 = np.copy(vector[step:2*step])
    temp3 = np.copy(vector[2*step:3*step])
    new vectors = []
    new vectors.append(np.copy(vector))
    f_{digit}, s_{digit} = -1, -1
    if C type == 0:
        f_{digit}, s_{digit} = 1, 2
    elif C_type == 1:
    f_digit, s_digit = 0, 2
elif C_type == 2:
        f digit, s digit = 0, 1
    for i in range(len(temp1)):
        cond1 = (temp1[i] != temp2[i]) and (temp2[i] != C type) and (temp1[i] != C type)
C_type)
        cond2 = (temp1[i] != temp3[i]) and (temp3[i] != C_type)
                                                                       and (temp1[i] !=
C_type)
        cond3 = (temp1[i] != temp2[0]) and (temp2[0] != C_type)
                                                                       and (temp1[i] !=
C_type)
        cond4 = (temp1[i] != temp3[0]) and (temp3[0] != C type) and (temp1[i] != C type)
C type)
        if (cond1 or cond2 or cond3 or cond4) and (temp1[i] != 3) and (temp2[i] != 3)
and (temp3[i] != 3):
            is error = True
            break
        elif (temp1[i] == 3) and (temp2[i] != 3) and (temp3[i] != 3):
            temp vectors = []
            if (temp2[i] != temp3[i]) and (temp2[i] != C type) and (temp3[i] != C type)
C_type):
                for temp in new vectors:
                    temp[i] = C_type
                    temp vectors.append(np.copy(temp))
            elif (temp2[i] != temp3[i]) and ((temp2[i] == C_type) and (temp3[i] == C_type)
C type)):
                for temp in new vectors:
                    temp[i] = C_type
                    temp_vectors.append(np.copy(temp))
                    if temp2[i] != C_type:
                        temp[i] = temp2[i]
                        temp vectors.append(np.copy(temp))
                        temp[i] = temp3[i]
                        temp_vectors.append(np.copy(temp))
            elif (temp2[i] == temp3[i]) and (temp2[i] != C_type):
                for temp in new vectors:
                    temp[i] = C type
                    temp vectors.append(np.copy(temp))
                    temp[i] = temp2[i]
                    temp vectors.append(np.copy(temp))
            elif (temp2[i] == temp3[i]) and (temp2[i] == C type):
                for temp in new_vectors:
                    temp[i] = C_type
                    temp_vectors.append(np.copy(temp))
                    temp[i] = f digit
                    temp_vectors.append(np.copy(temp))
                    temp[i] = s digit
                    temp_vectors.append(np.copy(temp))
            new_vectors = temp_vectors
```

```
elif ((\text{temp1}[i] != 3) and (\text{temp2}[i] == 3) and (\text{temp3}[i] != 3)) or ((\text{temp1}[i]
!= 3) and (temp2[i] != 3) and (temp3[i] == 3)):
            temp_vectors = []
            plus val = 0
            if temp2[i] == 3:
                plus val = step
            else:
                plus val = 2*step
            if temp1[i] == C_type:
                for temp in new_vectors:
                     temp[i + plus val] = C type
                     temp_vectors.append(np.copy(temp))
                     temp[i + plus val] = f digit
                     temp vectors.append(np.copy(temp))
                     temp[i + plus_val] = s_digit
                     temp_vectors.append(np.copy(temp))
            else:
                for temp in new_vectors:
                     temp[i + plus_val] = C_type
                     temp vectors.append(np.copy(temp))
                     temp[i + plus val] = temp1[i]
                     temp vectors.append(np.copy(temp))
            new_vectors = temp_vectors
        elif ((temp1[i] == 3) and (temp2[i] == 3) and (temp3[i] != 3)) or ((temp1[i] + 3))
== 3) and (temp2[i] != 3) and (temp3[i] == 3)):
            temp vectors = []
            plus_val = 0
            another val = 0
            if temp2[i] == 3:
                plus val = step
                another val = temp3[i]
            else:
                plus val = 2*step
                another_val = temp2[i]
            if another val == C type:
                for temp in new_vectors:
                     temp[i] = C_type
                     temp[i + plus val] = C type
                    temp vectors.append(np.copy(temp))
                    temp[i] = C_type
                     temp[i + plus_val] = f_digit
                     temp vectors.append(np.copy(temp))
                     temp[i] = C_type
                     temp[i + plus val] = s digit
                     temp_vectors.append(np.copy(temp))
                     temp[i] = f digit
                     temp[i + plus val] = C type
                     temp vectors.append(np.copy(temp))
                    temp[i] = f_digit
                     temp[i + plus val] = f digit
                     temp_vectors.append(np.copy(temp))
                     temp[i] = s digit
                     temp[i + plus_val] = C_type
                     temp vectors.append(np.copy(temp))
                    temp[i] = s_digit
                     temp[i + plus val] = s digit
                     temp_vectors.append(np.copy(temp))
```

```
else:
        for temp in new vectors:
            temp[i] = C_type
            temp[i + plus val] = C type
            temp_vectors.append(np.copy(temp))
            temp[i] = C type
            temp[i + plus_val] = f_digit
            temp vectors.append(np.copy(temp))
            temp[i] = C_type
            temp[i + plus_val] = s digit
            temp_vectors.append(np.copy(temp))
            temp[i] = another val
            temp[i + plus val] = C type
            temp vectors.append(np.copy(temp))
            temp[i] = another_val
            temp[i + plus val] = another val
            temp_vectors.append(np.copy(temp))
    new_vectors = temp_vectors
elif (temp1[i] != 3) and (temp2[i] == 3) and (temp3[i] == 3):
    temp vectors = []
    if temp1[i] == C_type:
        poss_vals = [C_type, f_digit, s_digit]
        for temp in new vectors:
            for vall in poss_vals:
                for val2 in poss vals:
                    temp[i + step] = val1
                    temp[i + 2*step] = val2
                    temp vectors.append(np.copy(temp))
    else:
        poss vals = [C type, temp1[i]]
        for temp in new_vectors:
            for vall in poss_vals:
                for val2 in poss_vals:
                    temp[i + step] = val1
                    temp[i + 2*step] = val2
                    temp_vectors.append(np.copy(temp))
    new vectors = temp vectors
elif (temp1[i] == 3) and (temp2[i] == 3) and (temp3[i] == 3):
    temp_vectors = []
    for temp in new_vectors:
        temp[i] = C_type
poss_vals = [C_type, f_digit, s_digit]
        for val1 in poss_vals:
            for val2 in poss vals:
                temp[i + step] = val1
                temp[i + 2*step] = val2
                temp vectors.append(np.copy(temp))
        temp[i] = f digit
        poss vals = [C type, f digit]
        for val1 in poss_vals:
            for val2 in poss vals:
                temp[i + step] = val1
                temp[i + 2*step] = val2
                temp vectors.append(np.copy(temp))
        temp[i] = s\_digit
        poss_vals = [C_type, s_digit]
        for vall in poss_vals:
            for val2 in poss_vals:
                temp[i + step] = val1
```

```
temp[i + 2*step] = val2
                         temp vectors.append(np.copy(temp))
            new vectors = temp vectors
    if not is_error:
       poss vectors = new vectors
    return poss_vectors
#Проверка на CO, C1, C2
11 11 11
Вход:
vector - вектор значений
check_type - тип проверки:
    0:
    Проверяет принадлежит ли классу вектор
    Выход:
        0 - не принадлежит
        1 - принадлежит
        2 - можно дополнить
    1:
    Если вектор принадлежит классу, то выдаёт количество возможных векторов
    Выход:
        0 - не принадлежит
        1 и больше - количество возможных векторов
    Если вектор принадлежит классу, то выдаёт возможные вектора
    Выход:
       Массив возможных векторов
C_type - 0: C0, 1: C1, 2: C2
def C0_C1_C2_check(vector, check_type, C_type, first_in = True):
    norm vector = np.copy(vector)
    if first_in:
        norm vector = U normalize(vector, C type)
    if 3 not in norm vector:
        res = 0
        if len(norm_vector) == 3:
            cond1 = (norm_vector[0] == norm_vector[1]) or (norm_vector[1] == C_type)
            cond2 = (norm vector[0] == norm vector[2]) or (norm vector[2] == C type)
            if norm_vector[0] == C_type:
                res = 1
            elif cond1 and cond2:
                res = 1
        else:
            step = math.ceil(len(norm_vector) / 3)
            temp1 = np.copy(norm_vector[0:step])
            temp2 = np.copy(norm_vector[step:2*step])
temp3 = np.copy(norm_vector[2*step:3*step])
            arr res = []
            for i in range(len(temp2)):
                 cond1 = (temp1[i] == temp2[i]) or (temp2[i] == C type) or (temp1[i] == C type)
C type)
                 cond2 = (temp1[i] == temp3[i]) or (temp3[i] == C type) or (temp1[i] == C type)
C_type)
                 cond3 = (temp1[i] == temp2[0]) or (temp2[0] == C type) or (temp1[i] ==
C_type)
                 cond4 = (temp1[i] == temp3[0]) or (temp3[0] == C type) or (temp1[i] == C type)
C_type)
                 if cond1 and cond2 and cond3 and cond4:
                    arr res.append(1)
                 else:
                     arr res.append(0)
            if 0 not in arr_res:
                 res = 1
```

```
arr res = []
            if res == 1:
                arr res.append(C0_C1_C2_check(temp1, 0, C_type, False))
                arr_res.append(C0_C1_C2_check(temp2, 0, C_type, False))
                arr_res.append(C0_C1_C2_check(temp3, 0, C_type, False))
                if 0 in arr_res:
                    res = 0
        if check type == 0 or check_type == 1:
            return res
        elif check type == 2:
            poss vectors = []
            if res == 1 and first in:
                denorm vector = U back normalize(norm vector, C type)
                poss vectors.append(denorm vector)
            elif res == 1:
               poss_vectors.append(norm_vector)
            poss_vectors = np.array(poss_vectors)
            return poss vectors
    else:
        final_vectors = []
        poss_vectors = build_C_vectors(norm_vector, C_type)
        for vec in poss vectors:
            res = C0 C1 C2 check(vec, 0, C type, False)
            if res == 1:
                final_vectors.append(U_back_normalize(vec, C type))
        if check_type == 0:
            if len(final vectors) == 0:
                return 0
            else:
                return 2
        elif check_type == 1:
           return len(final vectors)
        elif check type == 2:
            final_vectors = np.array(final_vectors)
            return final vectors
#Проверка на L
Вхол:
vector - вектор значений
check_type - тип проверки:
    Проверяет принадлежит ли классу вектор
    Выход:
        0 - не принадлежит
        1 - принадлежит
        2 - можно дополнить
   Если вектор принадлежит классу, то выдаёт количество возможных векторов
   Выход:
       0 - не принадлежит
        1 и больше - количество возможных векторов
   Если вектор принадлежит классу, то выдаёт возможные вектора
       Массив возможных векторов
** ** **
def L_check(vector, check_type):
   len_vec = len(vector)
    n = 0
   while len_vec >= 3:
```

```
len vec = math.ceil(len vec / 3)
    n += 1
sets = np.array(list(itertools.product(range(3), repeat = n)))
checked list = np.zeros(len(vector), dtype = np.int32)
if 3 not in vector:
    a0 = vector[0]
    x list = []
    checked_list[0] = 1
    res = 0
    for i in range(len(vector[1:])):
        if sum(sets[i + 1]) == 1:
            x list.append(i+1)
            \overline{\text{checked list[i+1]}} = 1
    y list = []
    res arr = []
    for ind in x list:
        if (\text{vector}[2*\text{ind}] == ((2 * (\text{vector}[\text{ind}] - a0) + a0) % 3)):
             res_arr.append(1)
            y list.append(2*ind)
            checked_list[2*ind] = 1
            res_arr.append(0)
            checked list[2*ind] = -1
    if 0 not in res_arr:
        i = 0
        flag = False
        for s in sets:
            if checked list[i] == 0:
                 point \overline{sum} = a0
                 j = len(x list) - 1
                 for digit in s:
                     if digit == 1:
                         point sum += vector[x list[j]] - a0
                     elif digit == 2:
                         point_sum += vector[y_list[j]] - a0
                     j -= 1
                 point_sum = point_sum % 3
                 if vector[i] == point sum:
                     res arr.append(1)
                     checked list[i] = 1
                 else:
                     flag = True
                     res_arr.append(0)
checked_list[i] = -1
            if flag:
                 break
            i += 1
    if 0 not in res arr:
        res = 1
    if (check_type == 0) or (check type == 1):
        return res
    else:
        poss_vectors = []
        if res == 1:
            poss vectors.append(vector)
        poss vectors = np.array(poss vectors)
        return poss vectors
else:
    poss_vectors = []
    poss_vectors.append(np.copy(vector))
    x list = []
    is error = False
    for i in range(len(vector)):
        if sum(sets[i]) == 1:
            x_list.append(i)
    x_list = np.array(x_list)
    y list = x list * 2
    if vector[0] == 3:
```

```
k = 0
    for i in x list:
        if vector[i] == 3 and vector[y_list[k]] == 3:
            temp vectors = []
            poss_vals = [0, 1, 2]
            for temp in poss_vectors:
                for vall in poss vals:
                    for val2 in poss_vals:
                        temp[0] = val1
                         temp[i] = val2
                         temp[y_list[k]] = (2 * val2 - val1) % 3
                         temp vectors.append(np.copy(temp))
            poss vectors = temp vectors
        elif vector[i] == 3 and vector[y list[k]] != 3:
            temp_vectors = []
            poss_vals = [0, 1, 2]
            for val in poss_vals:
                if vector[y_list[k]] == val:
                    for temp in poss_vectors:
                         temp[0] = val
                         temp[i] = val
                         temp vectors.append(np.copy(temp))
                         temp[0] = (val + 1) % 3
                         temp[i] = (val + 2) % 3
                         temp vectors.append(np.copy(temp))
                         temp[0] = (val + 2) % 3
                        temp[i] = (val + 1) % 3
                        temp vectors.append(np.copy(temp))
            poss vectors = temp vectors
        elif vector[i] != 3 and vector[y_list[k]] == 3:
            temp_vectors = []
poss_vals = [0, 1, 2]
            for temp in poss vectors:
                for val in poss vals:
                    temp[0] = val
                    temp[y list[k]] = (2 * vector[i] - val) % 3
                    temp_vectors.append(np.copy(temp))
            poss_vectors = temp_vectors
        elif vector[i] != 3 and vector[y list[k]] != 3:
            temp_vectors = []
            for temp in poss_vectors:
                temp[0] = (2 * vector[i] - vector[y list[k]]) % 3
                temp vectors.append(np.copy(temp))
            poss_vectors = temp_vectors
        k += 1
else:
    k = 0
    for i in x_list:
        if vector[i] == 3 and vector[y_list[k]] == 3:
            temp vectors = []
            poss_vals = [0, 1, 2]
            for temp in poss_vectors:
                for val in poss vals:
                    temp[i] = val
                    temp[y list[k]] = (2 * val - vector[0]) % 3
                    temp vectors.append(np.copy(temp))
            poss_vectors = temp_vectors
        elif vector[i] == 3 and vector[y list[k]] != 3:
            temp_vectors = []
            for temp in poss_vectors:
                temp[i] = (2^* (vector[0] + vector[y list[k]])) % 3
                temp_vectors.append(np.copy(temp))
            poss_vectors = temp_vectors
        elif vector[i] != 3 and vector[y_list[k]] == 3:
            temp_vectors = []
            for temp in poss vectors:
                temp[y_list[\overline{k}]] = (2 * vector[y_list[k]] - vector[0]) % 3
```

```
temp vectors.append(np.copy(temp))
                     poss vectors = temp vectors
                k += 1
        i = 0
        for s in sets:
            if(poss vectors[0][i] == 3):
                 for temp in poss_vectors:
                     point sum = \overline{temp[0]}
                     j = len(x_list) - 1
                     for digit in s:
                         if digit == 1:
                             point sum += temp[x list[j]] - temp[0]
                         elif digi\bar{t} == 2:
                            point sum += temp[y list[j]] - temp[0]
                         j -= 1
                     point_sum = point_sum % 3
                     temp[i] = point_sum
            i += 1
        final_vectors = []
        for vec in poss vectors:
            res = L_check(vec, 0)
            if res == 1:
                final vectors.append(vec)
        if check_type == 0:
            if len(final vectors) == 0:
                return 0
            else:
                return 2
        elif check_type == 1:
            return len(final vectors)
        elif check_type == 2:
            final vectors = np.array(final_vectors)
            return final vectors
def test for class(test class, vector, check type):
    a = \overline{0}
    if test class == 'T0':
       a = T0 T1 T2 check(vector, check type, 0)
    elif test class == 'T1':
        a = T0_T1_T2_check(vector, check_type, 1)
    elif test_class == 'T2':
        a = T0_T1_T2_check(vector, check_type, 2)
    elif test class == 'T12':
        a = T12_T02_T01_check(vector, check_type, 0)
    elif test class == 'T02':
        a = T12_T02_T01_check(vector, check_type, 1)
    elif test_class == 'T01':
    a = T12_T02_T01_check(vector, check_type, 2)
elif test_class == 'B':
        a = B check(vector, check type)
    elif test_class == 'S':
       a = S_check(vector, check_type)
    elif test class == 'L':
        a = L_check(vector, check_type)
    elif test class == 'M0':
        a = M\overline{0} M1 M2 check(vector, check type, 0)
    elif test_class == 'M1':
       a = M0_M1_M2_check(vector, check_type, 1)
    elif test class == 'M2':
       a = MO_M1_M2_check(vector, check_type, 2)
    elif test class == 'U0':
        a = U0 U1 U2 check(vector, check type, 0)
```

```
elif test class == 'U1':
                 a = \overline{U0} U1 U2 check(vector, check type, 1)
        elif test class == 'U2':
                 a = U\overline{0} U1 U2 check(vector, check type, 2)
        elif test class == 'C0':
                 a = C0_C1_C2_check(vector, check_type, 0)
        elif test class == 'C1':
                 a = \overline{C0}C1C2_{check}(vector, check_{type}, 1)
        elif test class == 'C2':
                 a = C0_C1_C2_check(vector, check_type, 2)
         return a
def test_for_classes(input_path, check_type, union_type):
    vector, classes = read_input(input_path)
        is input correct = True
        if (len(vector) % 3 != 0):
                print("Неверная длина вектора!")
                 is_input_correct = False
                 for val in vector:
                          if (val != 0) and (val != 1) and (val != 2) and (val != 3):
                                   print("Неверные значения вектора!")
                                   is input correct = False
        if (check type != 0) and (check type != 1) and (check type != 2):
                 print("Неверный тип проверки!")
                 is_input_correct = False
        if (union_type != 0) and (union_type != 1):
                 print("Неверный тип объединения!")
                 is_input_correct = False
         check res = []
        for cl in classes:
                 cond1 = (cl == 'T0') or (cl == 'T1') or (cl == 'T2') or (cl == 'T12') or (cl
== 'T02') or (cl == 'T01')
                 cond2 = (cl == 'C0') \text{ or } (cl == 'C1') \text{ or } (cl == 'C2') \text{ or } (cl == 'U0') \text{ or } (cl == 'U0')
'U1') or (cl == 'U2')
                 cond3 = (cl == 'M0') or (cl == 'M1') or (cl == 'M2') or (cl == 'S') or (cl == '
'B') or (cl == 'L')
                  if cond1 or cond2 or cond3:
                         check res.append(1)
                         check_res.append(0)
        if 0 in check_res:
                 print("Одно из названий класса неверное")
                  is_input_correct = False
         if is input correct:
                 result = 0
                 unresult = 0
                 if len(classes) == 1:
                          result = test for class(classes[0], vector, check type)
                          if check type == 0:
                                   res_arr = []
                                   for cl in classes:
                                            res_arr.append(test_for_class(cl, vector, 0))
                                   if union_type == 0:
                                           result = np.copy(res_arr)
                                   else:
                                            if (0 not in res_arr) and (2 not in res_arr):
                                                     unresult = 1
                                            elif (2 in res_arr) and (0 not in res_arr):
                                                     i = 0
                                                     final_vectors = []
```

```
for cl in classes:
                             temp vectors = []
                             if i == 0:
                                 temp vectors = test for class(cl, vector, 2)
                             else:
                                 for temp in final_vectors:
                                     if (test for class(cl, temp, 0) == 1):
                                         temp_vectors.append(temp)
                             final vectors = Temp_vectors.copy()
                             i += 1
                         if len(final_vectors) != 0:
                             unresult = 2
            elif check type == 1:
                if union type == 0:
                    res arr = []
                    for cl in classes:
                        res arr.append(test for class(cl, vector, 1))
                    result = np.copy(res_arr)
                else:
                    i = 0
                    final_vectors = []
                    for \overline{cl} in classes:
                        temp_vectors = []
if i == 0:
                            temp_vectors = test_for_class(cl, vector, 2)
                         else:
                             for temp in final_vectors:
                                 if (test_for_class(cl, temp, 0) == 1):
                                     temp vectors.append(temp)
                         final vectors = Temp vectors.copy()
                        i += \overline{1}
                    unresult = len(final vectors)
            elif check_type == 2:
                i = 0
                final vectors = []
                for cl in classes:
                    temp_vectors = []
                        temp_vectors = test_for_class(cl, vector, 2)
                    else:
                         for temp in final vectors:
                             if (test_for_class(cl, temp, 0) == 1):
                                 temp_vectors.append(temp)
                    final vectors = temp vectors.copy()
                    i += \overline{1}
                unresult = np.array(final vectors)
        if (len(classes) == 1):
            if check_type == 0:
                if result == 1:
                    print(f"Функция {vector} лежит в классе {classes[0]}")
                elif result == 2:
                    print(f"Функцию {vector} можно дополнить до принадлежности классу
{classes[0]}")
                elif result == 0:
                    print(f"Функция {vector} не лежит в классе {classes[0]}")
            elif check_type == 1:
                if result == 0:
                    print(f"Функция {vector} не лежит в классе {classes[0]}")
                else:
                   print(f"Из вектора значений {vector} можно получить {result}
функций, лежащих в классе {classes[0]}")
            elif check_type == 2:
                if len(result) == 0:
                    print(f"Функция {vector} не лежит в классе {classes[0]}")
                else:
                    print(f"Из вектора значений {vector} можно получить следующие
функции, лежащие в классе \{classes[0]\}:"\}
                    for vec in result:
                        print(vec)
```

```
elif (union type == 0):
           if check type == 0:
               print("Принадлежность классу: ")
               for i in range(len(classes)):
                   if result[i] == 1:
                       print(f"Функция {vector} лежит в классе {classes[i]}")
                   elif result[i] == 2:
                       print(f"Функцию {vector} можно дополнить до принадлежности
классу {classes[i]}")
                   elif result[i] == 0:
                       print(f"Функция {vector} не лежит в классе {classes[i]}")
           elif check type == 1:
               print(\overline{\ }Количество возможных функций: ")
               for i in range(len(classes)):
                   if result[i] == 0:
                      print(f"Функция {vector} не лежит в классе {classes[i]}")
                   else:
                      print(f"Из
                                   вектора
                                             значений {vector}
                                                                   ОНЖОМ
                                                                             получить
{result[i]} функций, лежащих в классе {classes[i]}")
           elif check_type == 2:
               if len(unresult) == 0:
                   print(f"Функция {vector} не лежит
                                                               объединение
{classes}")
               else:
                   print(f"Из вектора значений {vector} можно получить следующие
функции, лежащие в объединение классов {classes}:")
                   for vec in unresult:
                       print(vec)
       else:
           if check type == 0:
               if unresult == 1:
                   print(f"Функция {vector} лежит в объединение классов {classes}")
               elif unresult == 2:
                  print(f"Функцию
                                    {vector} можно дополнить до принадлежности
объединению классов {classes}")
               elif unresult == 0:
                   print(f"Функция
                                    {vector}
                                                                объединение
                                               не
                                                    лежит
                                                            В
                                                                              классов
{classes}")
           elif check type == 1:
               if unresult == 0:
                   print(f"Функция
                                    {vector}
                                              не
                                                   лежит
                                                                объединение
                                                                             классов
{classes}")
               else:
                   print(f"Из вектора значений {vector} можно получить {unresult}
функций, лежащих в объединение классов {classes}")
           elif check type == 2:
               if len(unresult) == 0:
                   print(f"Функция {vector} не лежит
                                                               объединение
                                                            В
                                                                             классов
{classes}")
               else:
                  print(f"Из вектора значений {vector} можно получить следующие
функции, лежащие в объединение классов {classes}:")
                   for vec in unresult:
                       print(vec)
def main():
   file name = str(sys.argv[1])
   check type = int(sys.argv[2])
   union type = 0
   if len(sys.argv) == 4:
       union type = int(sys.argv[3])
   test_for_classes(file_name, check_type, union_type)
if __name__ == '__main__':
   main()
```