|  |  |
| --- | --- |
| Команда | C# |
| <PROGRAM START> |  |
| TAKE <int> |  |
| TAKE ALL |  |
| PUT <int> |  |
| PUT ALL |  |
| MOVE <int> STEPS |  |
| ROTATE <int><90, 180, 270> DEGREE |  |
| VAIT <int> SECONDS |  |
| <PROGRAM END> |  |

1. Выбор предметной области

Один листочек описания предметной области

1. Разработка транслятора

Разрабатываем свой язык (грамматику языка) и пишем требования к синтаксису, семантике и таблицу генерации

1. Разработка операционной среды реального времени
   1. Визуализация процесса
   2. Прерывание
      1. Человек в рабочей зоне (визуализировать перепуганным человечком) – все должны остановиться
      2. Пожар (визуализировать огоньком) – все должны съехаться в одну точку
      3. Прерывание по команде оператора (визуализировать чтобы ему было понятно)
      4. Каждому прерыванию поставить соответствующую программу обработки этого прерывания
   3. Лог-файл – записать все действия системы и потом показать преподавателю.
2. Транслятор
   1. Должны быть кнопки для синтаксического анализа, семантического анализа.
   2. Должна быть кнопка генерации. Свою программу переводит на высокоуровневый язык
   3. Кнопка пуск