

## 2. uzdevums

### Tests – objektorientētās programmēšanas pamatprincipi (1. temats. Objektorientēta programmēšana un ārējās bibliotēkas)

**Sasniedzamais rezultāts:** skaidro objektorientētās programmēšanas pamatprincipus.

#### Uzdevums

Lasi jautājumus un atbildi vai atzīmē pareizo atbildi (drīkst būt viena pareizā atbilde)!

1. Kāds ir viens no iespējamajiem veidiem, kā uzstādīt objekta mainīgajiem sākuma vērtības?

2. Kurš no konstruktoriem ir pareizi izveidots, ja klases nosaukums ir "Klients"?

- a. `public Klients(string x) { vards = x};`
- b. `public Klienti(string y) { vards = y};`
- c. `public Pircēji(string v) { };`
- d. `public Pirkums(string prece) { prece = prece};`

3. Kurā piemērā ir pareizi definēta dotā klase ar doto konstruktoru?

```
public class Pilsonība
{
    string ? Pilsonis;
    string Vārds;
    string Uzvārds;
    public Pilsonība (string x) { pilsonis = x};
}
```

- a. `Pilsonība pilsonis1 = new Pilsonība ("jā");`
- b. `Pilsonība pilsonis1 = new Pilsonība ();`
- c. `new Pilsonība ("jā");`
- d. `Pilsonība pilsonis1 = "jā";`

4. Ko dara atslēgvārds "this" ("self") programmēšanā?

- a. Atslēgvārds izveido jaunu konstruktoru.
- b. Atslēgvārds izveido jaunu mainīgo.
- c. Atslēgvārds atgriež mainīgā vērtību.
- d. Atslēgvārds norāda saiti uz pašreizējo klasi.