„System obsługi klienta jako przychodnia weterynaryjna”

Kierunek: Informatyka i Ekonometria

Programowanie obiektowe

Grupa 1

Aleksandra Borkowska

Karolina Bujak

Katarzyna Blitek

Kraków, 22.01.2021r.

Celem projektu było stworzenie sytemu obsługi klienta jako przychodnia weterynaryjna.

Projekt składa się z 2 projektów: Przychodnia weterynaryjna oraz Przychodnia GUI. Pierwszy z projektów składa się z 9 klas i 1 Interface’u (IZarzadzanie\_pacjentami). Stworzono 2 klasy abstrakcyjne: Osoba i Zwierze oraz 7 klas (Klient – klasa dziedzicząca po klasie Osoba, Lekarz – klasa dziedzicząca po klasie Osoba, Pacjent – klasa dziedzicząca po klasie Zwierze, Przebyte\_ choroby, Szczepienia, Zespol\_lekarzy oraz Program będący klasą zawierającą funkcję main).

Drugi projekt natomiast składa się z sześciu okien: MainWindow, Rejestracja, Rejestracja\_Pacjent, Podsumowanie, WyborLekarza i OknoKoncowe.

Podział pracy:

Karolina Bujak: Serializacja do XML, wykorzystanie interfejsów IClonable, IComparable – kopiowanie, sortowanie danych.

Katarzyna Blitek: Diagram UML(na edytorze online), tworzenie klas

Aleksandra Borkowska: Tworzenie klas i interfejsu. Operacje na listach (np. metody dla klasy Klient), GUI, dokumentacja