



Разработка на софтуер

Лекция 9 – Естимации

Милен Спасов

Защо са ни нужни естимации

- Никой не ни дава празен чек без да се интересува колко пари ще струва или колко време ще отнеме един проект
- Бизнесът има нужда да прецени дали инвестицията си струва и да одобри бюджет



- Помагат за планирането на проекта, определяне на относителния размер на задачите една спрямо друга и приоритизирането им
- Помагат да имаме предвидимост и контрол върху скоростта на екипа
- Помагат да управляваме очакванията на клиента

Защо е трудно да се естимира

- Несигурност
 - Неясни или непълни изисквания
 - Неясен ефект от нови функционалности върху стари
- Технически проблеми
 - Нови технологии, с които нямаме опит
 - Използване или миграция към нови версии на компоненти и библиотеки
 - Нужда от refactoring или архитектурни промени без да са планирани
- Субективни критерии
 - Новосформиран екип
 - Различно ниво на опит и скорост на работа на всеки човек
 - Естимация за нещо, което друг ще имплементира след това
 - Естимация на best case сценария

Какво се включва в една естимация

Когато дадем естимация от X часа/дни в идеалния вариант това е сумарното време за:

- Планиране и анализ
- Архитектура
- Имплементация
- Тестване
- Ревю на кода
- Интеграция
- Документация
- Комуникация (срещи с екипа или други хора)

Заради несигурностите добавяме буфери:

- Според нивото на яснота на изискванията
- Според познатите или нови технологии в проекта
- Според сложността и потенциалните регресии в проекта

Как да естимираме по-ефективно

Качество на беклога:

- Повече детайли в задачите правят естимациите по-точни
- Не разчитайте на налучкване и предположения
- Задайте всички въпроси, които имат отношение към задачите
- Разделете по-големите задачи на части

Предварителна подготовка:

- Анализ на текущата имплементация
- Време отделено за research преди самата естимация
- Анализ на зависимостите и връзките с други компоненти/модули

Ефективни и реални часове:

- Не цялото време в един спринт може да се използва за имплементация
- Има срещи, обучения, естимации, демота и т.н.
- Отпуски, празници и др.
- Когато човек се занимава с организация на екипа, помага на по-начинаещи или се занимава с технически задачи (напр. DevOps) има по-малко време за имплементация
- Резултатът е средно 6 часа ефективни на ден

Definition of done

- Във всеки проект има дефиниция на това какво значи една задача да е „готова“
- Готовите задачи не включват само имплементация, но и тестове, ревюта, интеграция, DevOps, документация и др.
- Какво става ако приемете, че „готово“ е същото като „имплементирано“?



Едно котенце умира!

Planning poker или как се естимира в Agile

В Agile не се естимира в часове, а в story points, които показват сложността и обема на задачата.

Planning poker:

1. Целият (!) екип се събира заедно
2. Бизнес анализаторът минава през всяка задача и обяснява накратко каква е
3. Всички едновременно показват оценките си
4. Дватамата с най-ниска и най-висока оценка обясняват избора си
5. Екипът се съгласява около обща естимация



Добри практики:

- Без натиск от бизнес екипа
- Обсъждане отново, дори само един човек да не се чувства комфортно
- Не бъдете прекалени оптимисти
- Не мислете само за вашата част от работата
- Почивки при дълги срещи

Thank You

Maake Asante Shukria Dhanyavadagalu
Vinaka Kiitos Maana Dankon
감사합니다 Dank Je Dankscheen
Blagodaram Ngiyabonga Dziekuje
Juspaxar Mauruuru Biyan
Dankon Chokrane Arigato
Grazas Gracias Mochchakkeram
Ua Tsaug Rau Koj Bedankt D'akujem
Grazas Dhanyavad cam on ban
D'akuji Nirringrazzjak Hvala
Suksama Rahmat Matur Nuwun
Misaoatra 谢谢 xBala Welalin
Danke Di Ou Mèsi
Merci Go Raibh Maith Agat
Salamat ありがとう
Djere Dieuf Eskerrik Asko
Najis Tuke
Kop Khun Khap
Kia Ora
Paldies Tingki
Gratias Tibi
Obrigado
Terima Kasih
Taiku
Tack
Matondo
Diolch i Chi