

14. Разностный метод решения краевой задачи для обыкновенного дифференциального уравнения второго порядка. Метод прогонки

14.1. Постановка задачи

Дано уравнение

$$Ly = f(x), \quad (1)$$

где Ly может иметь один из двух видов

$$Ly = -p(x)y'' + q(x)y' + r(x)y \quad (2)$$

или

$$Ly = -(p(x)y')' + q(x)y' + r(x)y. \quad (3)$$

Функции $p(x)$, $q(x)$, $f(x)$ предполагаются достаточно гладкими, кроме того

$$p(x) \geq p_0 > 0, \quad r(x) \geq 0 \quad \text{при } x \in [a, b].$$

Требуется найти решение уравнения (1), удовлетворяющее граничным условиям:

$$\alpha_1 y(a) - \alpha_2 y'(a) = \alpha, \quad |\alpha_1| + |\alpha_2| \neq 0, \quad \alpha_1 \alpha_2 \geq 0, \quad (4)$$

$$\beta_1 y(b) + \beta_2 y'(b) = \beta, \quad |\beta_1| + |\beta_2| \neq 0, \quad \beta_1 \beta_2 \geq 0. \quad (5)$$

14.2. Аппроксимация дифференциального уравнения разностным

Разобьем промежуток $[a, b]$ на n равных частей. Пусть $h = (b - a)/n$ и построим сетку узлов с шагом h : $x_i = a + ih$, $i = 0, 1, \dots, n$. Назовем эту сетку узлов основной (рис. 1).

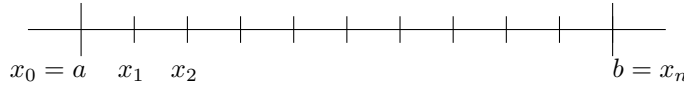


Рис. 1. Основная сетка

Решение исходной задачи будем отыскивать в виде таблицы значений в точках сетки $y_i \approx y(x_i)$, $i = 0, 1, \dots, n$.

Обозначим через p_i , q_i , r_i , f_i значения функций $p(x)$, $q(x)$, $r(x)$, $f(x)$ в точках сетки x_i .

Заменяя производные в уравнении (1) конечно-разностными отношениями с погрешностью $O(h^2)$, получаем для случаев (2) и (3) соответственно

$$-p_i \frac{y_{i+1} - 2y_i + y_{i-1}}{h^2} + q_i \frac{y_{i+1} - y_{i-1}}{2h} + r_i y_i = f_i \quad (6)$$

$$-\left(p_{i+\frac{1}{2}} \frac{y_{i+1} - y_i}{h^2} - p_{i-\frac{1}{2}} \frac{y_i - y_{i-1}}{h^2} \right) + q_i \frac{y_{i+1} - y_{i-1}}{2h} + r_i y_i = f_i. \quad (7)$$

Здесь $i = 1, 2, \dots, n - 1$.

Перегруппируем коэффициенты при неизвестных y_0, y_1, \dots, y_n , запишем уравнения (6) и (7) в виде

$$A_i y_{i-1} - B_i y_i + C_i y_{i+1} = G_i, \quad i = 1, 2, \dots, n - 1. \quad (8)$$

Отметим, что если решение исходной задачи четырежды непрерывно дифференцируемо при $x \in [a, b]$, то для внутренних точек сетки аппроксимация дифференциального уравнения разностным выполнена со вторым порядком относительно шага сетки ($O(h^2)$).

14.3. Аппроксимация граничных условий

Недостающие два уравнения для достижения замкнутой системы относительно y_0, y_1, \dots, y_n получим, аппроксимируя граничные условия.

Заметим, что при $\alpha_2 = 0$ краевая задача на левом конце промежутка называется первой (I), при $\alpha_1 = 0$ — второй (II), если же оба коэффициента не равны нулю — третьей (III). Аналогично определяется краевая задача для правого конца промежутка.

Заметим, что в случае 1-ой краевой задачи, т.е. при $\alpha_2 = 0, \beta_2 = 0$, граничные условия записываются в виде $y_0 = \alpha, y_n = \beta$ и суммарный порядок аппроксимации дифференциальной задачи разностной — второй.

Рассмотрим различные способы аппроксимации производных в граничных условиях.

1. Аппроксимируя производные в (4)-(5) соответственно разностями “вперед” и “назад”, получим

$$\alpha_1 y_0 - \alpha_2 \frac{(y_1 - y_0)}{h} = \alpha, \quad (9)$$

$$\beta_1 y_n + \beta_2 \frac{(y_n - y_{n-1})}{h} = \beta. \quad (10)$$

Используемые конечно-разностные отношения для аппроксимации производных в (9) и (10) обеспечивают лишь первый порядок аппроксимации относительно шага сетки и соответственно суммарный порядок аппроксимации дифференциальной задачи разностной — первый ($O(h)$).

Представим (9) и (10) соответственно в виде

$$-B_0 y_0 + C_0 y_1 = G_0, \quad (11)$$

$$A_n y_{n-1} - B_n y_n = G_n. \quad (12)$$

В итоге получим линейную замкнутую систему $(n+1)$ -го порядка относительно y_0, y_1, \dots, y_n вида

$$\begin{cases} -B_0 y_0 + C_0 y_1 = G_0, \\ A_i y_{i-1} - B_i y_i + C_i y_{i+1} = G_i, & i = 1, 2, \dots, n-1, \\ \dots\dots\dots \dots\dots\dots \dots\dots\dots \dots\dots\dots \dots\dots\dots \\ A_n y_{n-1} - B_n y_n = G_n. \end{cases} \quad (13)$$

Заметим, что матрица системы является трехдиагональной.

2. Приведем один из способов аппроксимации граничных условий с $O(h^2)$.

Пусть $h = (b - a)/n$. Вводится сетка (рис. 2): $x_i = a - h/2 + ih, i = 0, 1, \dots, n+1$, так что $x_0 = a - h/2, x_{n+1} = b + h/2$.

Назовем эту сетку сдвинутой, в отличие от предыдущей — основной.

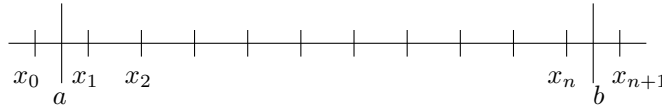


Рис. 2. Сдвинутая сетка

Граничные условия (4-5) аппроксимируем следующим образом:

$$\alpha_1 \frac{y_0 + y_1}{2} - \alpha_2 \frac{y_1 - y_0}{h} = \alpha, \quad (14)$$

$$\beta_1 \frac{y_{n+1} + y_n}{2} + \beta_2 \frac{y_{n+1} - y_n}{h} = \beta. \quad (15)$$

Для остальных точек x_i , $i = 1, 2, \dots, n$ выписываются разностные уравнения, аппроксимирующие дифференциальное уравнение (1) в узлах сдвинутой сетки аналогично (6), (7). В результате приходим к системе $(n+2)$ -го порядка относительно y_0, y_1, \dots, y_{n+1} . Приводим её к виду, аналогичному (13).

$$\begin{cases} -B_0 y_0 & + C_0 y_1 & = G_0, \\ A_i y_{i-1} & - B_i y_i & + C_i y_{i+1} = G_i, & i = 1, 2, \dots, n, \\ \dots & \dots & \dots & \\ A_{n+1} y_n & - B_{n+1} y_{n+1} & = G_{n+1}. \end{cases} \quad (16)$$

14.4. Метод прогонки для решения систем с трехдиагональной матрицей

Изложим метод на примере системы $(n+1)$ порядка вида (13).

Будем отыскивать решение системы в виде

$$y_i = s_i y_{i+1} + t_i, \quad i = 0, 1, \dots, n-1. \quad (17)$$

Прогоночные коэффициенты s_i, t_i подлежат определению.

Из нулевого уравнения системы (13) находим

$$s_0 = \frac{C_0}{B_0}, \quad t_0 = \frac{-G_0}{B_0}.$$

Подставляя y_{i-1} в i -ое уравнение системы

$$A_i(s_{i-1} y_i + t_{i-1}) - B_i y_i + C_i y_{i+1} = G_i,$$

получим рекуррентные формулы

$$s_i = \frac{C_i}{B_i - A_i s_{i-1}}, \quad t_i = \frac{A_i t_{i-1} - G_i}{B_i - A_i s_{i-1}}, \quad i = 1, 2, \dots, n. \quad (18)$$

В n -ом уравнении системы (13) $C_n = 0$, следовательно $s_n = 0$, значит из (17) имеем $y_n = t_n$. Затем по формулам (17) находим $y_{n-1}, y_{n-2}, \dots, y_0$.

Результаты вычислений удобно представить в виде таблицы 1.

Таблица 1

i	x_i	A_i	B_i	C_i	G_i	s_i	t_i	y_i
0	x_0	A_0	B_0	C_0	G_0	s_0	t_0	y_0
1	x_1	A_1	B_1	C_1	G_1	s_1	t_1	y_1
...
$n-1$	x_{n-1}	A_{n-1}	B_{n-1}	C_{n-1}	G_{n-1}	s_{n-1}	t_{n-1}	y_{n-1}
n	x_n	A_n	B_n	C_n	G_n	s_n	t_n	$y_n = t_n$

В этой таблице все столбцы, кроме последнего заполняются сверху вниз — прямая прогонка. Последний столбец, содержащий решение, заполняется снизу вверх — обратная прогонка.

Замечание 1. Метод прогонки относится к экономичным методам решения линейных систем, так как количество выполняемых действий линейно зависит от порядка системы — $8(n+1)$.

Замечание 2. При выполнении условий, предусмотренных в постановке задачи, при достаточно малом h , коэффициенты A_i, B_i, C_i , должны быть одного знака и $|A_i + C_i| \leq |B_i|$, $|s_i| \leq 1$, $i = 0, 1, \dots, n$, причём неравенство должно быть строгим хотя бы для одного уравнения.

Замечание 3. Если разностная схема аппроксимирует исходную задачу и устойчива, то решение разностной схемы будет сходиться к решению исходной задачи при $h \rightarrow 0$ с тем же порядком, с которым выполнена аппроксимация.

14.5. Задание

1. Для реализации алгоритма метода прогонки следует создать модуль с процедурой, параметрами которой должны являться порядок системы, массивы коэффициентов A, B, C, G . Результатом должен быть массив решения Y в точках основной сетки.
2. Используя функцию Maple, получить “точное” решение задачи в узлах основной сетки, обозначим его Y_{ex} .
3. Получить решение с порядком $O(h)$ при $n = 10$. Результаты оформить в виде таблицы 1.
4. Получить решение с порядком $O(h)$ при $n = 20$. Уточнить по правилу Рунге. Обозначим его Y_{ut} . Сравнить с “точным” решением.
5. Получить решение с $O(h^2)$ при $n = 10$. Результаты оформить в виде таблицы 1. При построении решения на сдвинутой сетке следует получить решение в точках основной сетки.
6. Получить решение с $O(h^2)$ при $n = 20$. Уточнить по правилу Рунге. Сравнить с “точным” решением.

Результаты в точках основной сетки следует представить в виде таблицы 2.

Таблица 2

x	Y_{ex}	$O(h)$		$O(h^2)$	
		Y_{ut}	$Y_{ut} - Y_{ex}$	Y_{ut}	$Y_{ut} - Y_{ex}$
a					
$a + h$					
$a + 2h$					
\dots					
$a + nh = b$					

Здесь $n = 10$, $h = (b - a)/n$.

Сравнить решения на графиках.

Варианты граничных задач