

# Wizytowka strategia

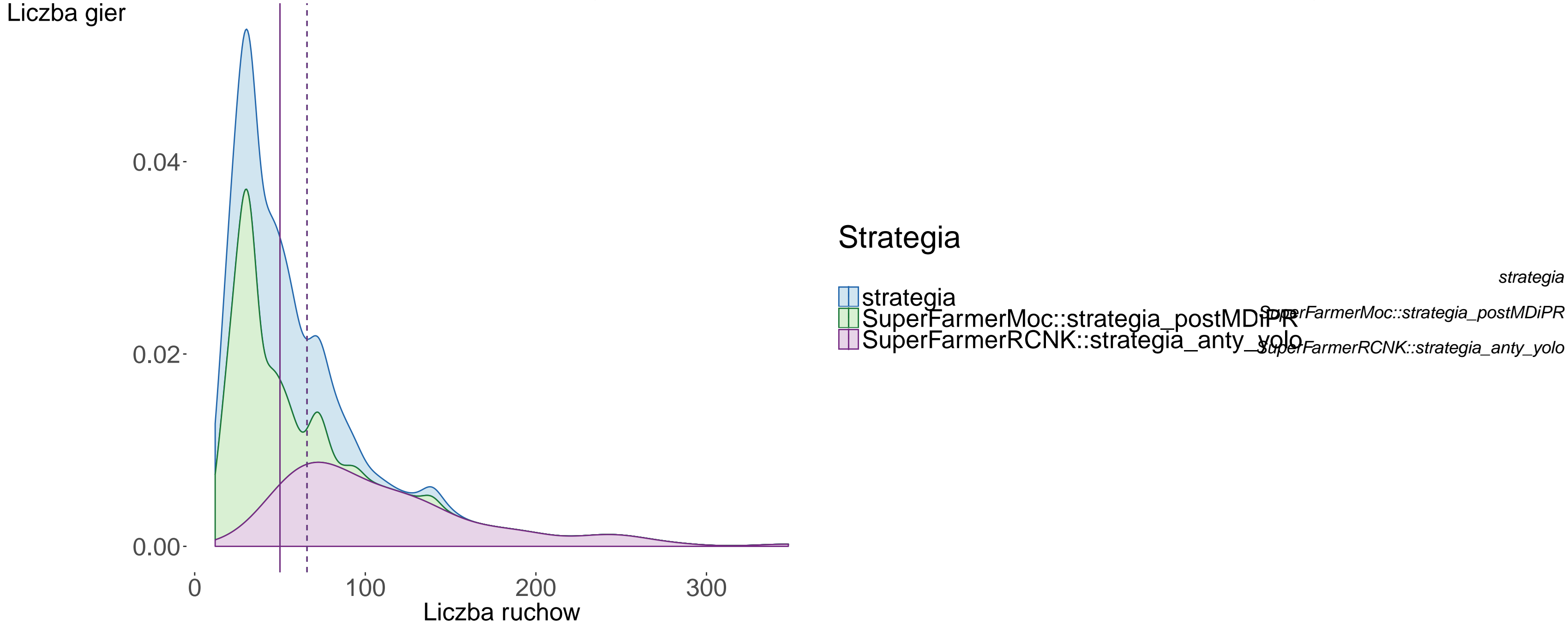
## Aleksandra Dabrowska, Joanna Zbijewska

Przedstawiamy strategię z pakietu SuperFarmer.SuperDziewczyn.

Porównaliśmy ją ze strategią `strategia_postMDiPR` z pakietu SuperFarmerMoc, dającą najlepsze wyniki oraz strategią `strategia_anty_yolo` z pakietu SuperFarmerRCNK, która dawała najdłuższe czasy gry.

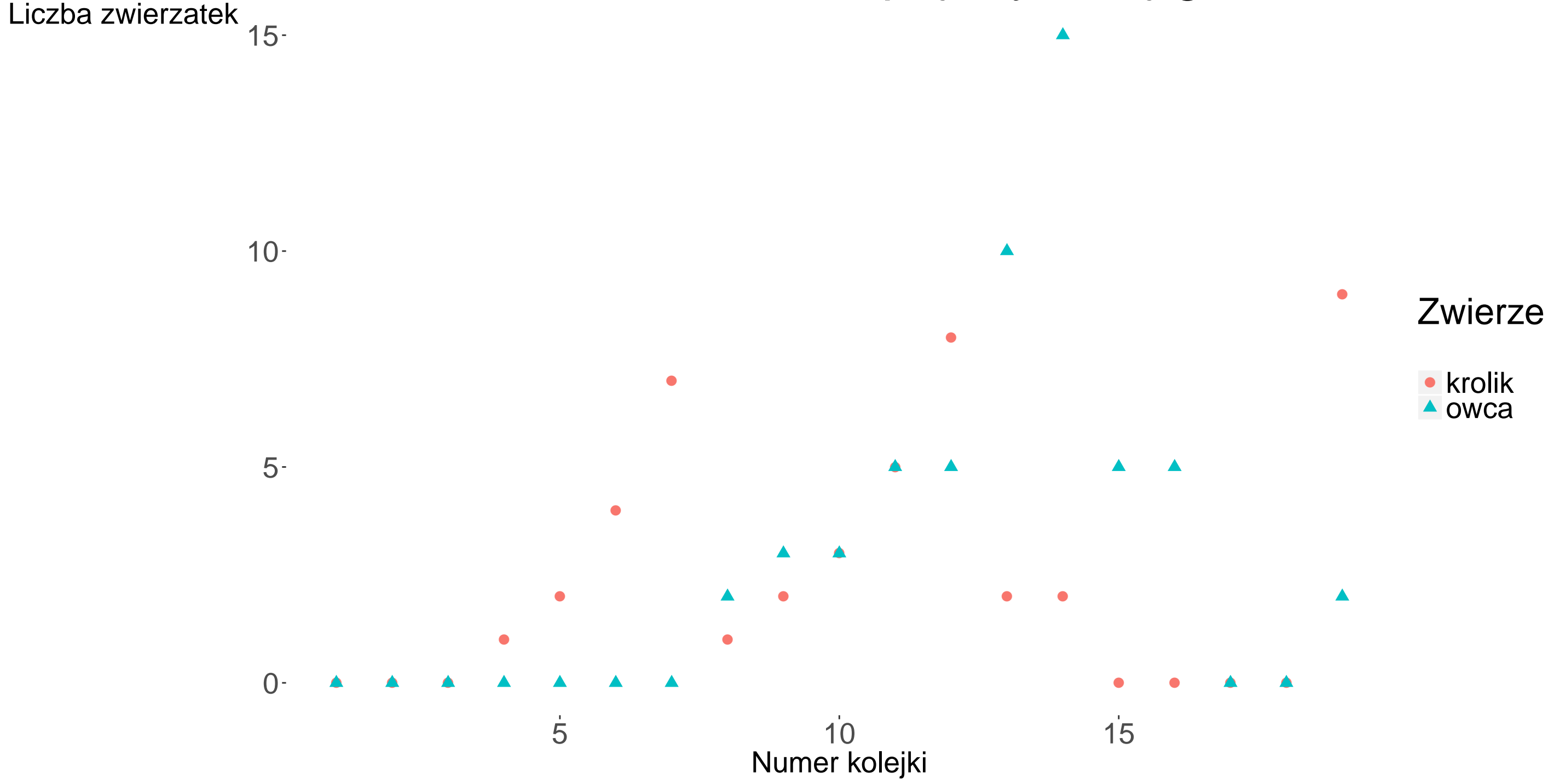
Porównanie przedstawiliśmy na wykresie gęstości, na którym dodatkowo zaznaczone są średnia i mediana dla każdej strategii, a także w tabeli z podstawowymi statystykami. Jednocześnie dla przedstawionej strategii przedstawiamy zmiany liczby niektórych zwierząt w stadzie podczas pojedynczej gry.

Porównanie gęstości dla strategii `strategia`, `SuperFarmerMoc::strategia_postMDiPR` i `SuperFarmerRCNK::strategia_anty_yolo`



	minimum	maksimum	rozrzut	odchylenie standardowe	średnia	średnia odcięta	mediana
<code>strategia</code>	16	142	126	25.02	49.43	45.67	45.67
<code>SuperFarmerMoc::strategia_postMDiPR</code>	12	139	127	18.87	36.96	33.18	32.18
<code>SuperFarmerRCNK::strategia_anty_yolo</code>	21	348	327	60.75	111.09	98.28	95.28

Liczba królików i owiec w pojedynczej grze



Liczba świń, krow i koników w pojedynczej grze

