

Gra planszowa 'Chińczyk' (od 2 do 4 graczy) w zmienionej wersji.

Opis:

Po rozpoczęciu gry każdy z zawodników rzuca kostką. Osoba z najwyższą wyrzuconą liczbą oczek rozpoczyna grę. Wszystkie pionki zawodników znajdują się w 'bazie'.

1. Aby wyjść pionkiem z bazy gracz musi wyrzucić kostką 6 oczek.
2. Po wyjściu z bazy gracz porusza się tyle pól do przodu co wyrzucił kostką.
3. Gracz może wybrać którym pionkiem się poruszyć (jeśli nie jest on w bazie).
4. Gdy gracz wykona 'ruch akcji' to może rzucić jeszcze raz.
5. Każdy gracz ma 6 sekund na wykonanie ruchu, gdy tego nie zrobi jego kolejka przemija.
6. Aby zbić przeciwnika należy stanąć na tym samym polu co jego pionek (pod warunkiem, że jest tam jeden pionek).
7. Po zbiciu pionek wraca do 'bazy'.
8. Na jednym polu mogą być co najwyżej 4 pionki.
9. Wygrywa gracz, który doprowadzi wszystkie swoje pionki do 'domu'.

RUCH AKCJI – gdy po ruszeniu się pionkiem:

- Zbije innego gracza
- Wejdzie do 'domu' pionkiem
- Wyjdzie pionkiem z 'bazy'
- Wyrzuci 6 oczek (lecz to tylko działa, gdy jest wyrzucona mniej niż 3 razy pod rząd)

Program będzie napisany w pythonie.

Interface będzie posiadał:

- przyciski (do rzucenia kością oraz do wyboru, którym pionkiem gracz chce się poruszyć)
- odliczanie czasu jaki mamy na wykonanie ruchu
- planszę z pionkami