Техническое задание на разработку ПО

Игра «Жизнь»

Правила игры «Жизнь»:

* разыгрывается на клеточном поле;
* у каждой клетки 8 соседних клеток;
* в каждой клетке может жить существо;
* существо с двумя или тремя соседями выживает в следующем поколении, иначе погибает от одиночества или перенаселенности;
* в пустой клетке с тремя соседями в следующем поколении рождается существо.

Колония располагается на поле из клеток, в каждой из которых может быть или не быть существо. Кнопка "Play" запускает автоматическое развитие колонии, повторным нажатием на ту же кнопку (она меняет название на "Stop") процесс останавливается. Кнопка "Step" позволяет развивать колонию в пошаговом режиме.