

# Todo list

# Программирование

А. Д. Орова

21 декабря 2015 г.

# Оглавление

<b>1</b>	<b>Основные конструкции языка</b>	<b>3</b>
1.1	1. Банковская задача . . . . .	3
1.1.1	Задание . . . . .	3
1.1.2	Теоретические сведения . . . . .	3
1.1.3	Проектирование . . . . .	3
1.1.4	Описание тестового стенда и методики тестирования	4
1.1.5	Тестовый план и результаты тестирования . . . . .	4
1.1.6	Выводы . . . . .	5
1.2	Задание . . . . .	7
1.2.1	2. Возможность расположения домов на участке . .	7
1.2.2	Теоретические сведения . . . . .	7
1.2.3	Проектирование . . . . .	7
1.2.4	Описание тестового стенда и методики тестирования	8
1.2.5	Тестовый план и результаты тестирования . . . . .	8
1.2.6	Выводы . . . . .	8
<b>2</b>	<b>Циклы</b>	<b>11</b>
2.1	Таблица перевода из дюймов в сантиметры . . . . .	11
2.1.1	Задание . . . . .	11
2.1.2	Теоретические сведения . . . . .	11
2.1.3	Проектирование . . . . .	12
2.1.4	Описание тестового стенда и методики тестирования	12
2.1.5	Тестовый план и результаты тестирования . . . . .	12
2.1.6	Выводы . . . . .	13
<b>3</b>	<b>Массивы</b>	<b>15</b>
3.1	Заполнение матрицы по спирали . . . . .	15
3.1.1	Задание . . . . .	15
3.1.2	Теоретические сведения . . . . .	15
3.1.3	Проектирование . . . . .	15
3.1.4	Описание тестового стенда и методики тестирования	16

3.1.5	Тестовый план и результаты тестирования . . . . .	16
3.1.6	Выводы . . . . .	16
<b>4</b>	<b>Строки</b>	<b>20</b>
4.1	Выравнивание по ширине . . . . .	20
4.1.1	Задание . . . . .	20
4.1.2	Проектирование . . . . .	20
4.1.3	Описание тестового стенда и методики тестирования	21
4.1.4	Тестовый план и результаты тестирования . . . . .	21
4.1.5	Выводы . . . . .	21
<b>5</b>	<b>Приложение к главам 1 - 4</b>	<b>26</b>
5.1	Листинги . . . . .	26
<b>6</b>	<b>Введение в классы C++</b>	<b>30</b>
6.1	Задание 1. Инкапсуляция. Множество . . . . .	30
6.1.1	Задание . . . . .	30
6.1.2	Теоретические сведения . . . . .	30
6.1.3	Проектирование . . . . .	30
6.1.4	Описание тестового стенда и методики тестирования	30
6.1.5	Тестовый план и результаты тестирования . . . . .	31
6.1.6	Выводы . . . . .	31
<b>7</b>	<b>Классы C++</b>	<b>36</b>
7.1	Задание 1. Реализовать классы для всех приложений . . . .	36
7.1.1	Задание . . . . .	36
7.1.2	Выводы . . . . .	36

# Глава 1

## Основные конструкции языка

### 1.1 1. Банковская задача

#### 1.1.1 Задание

Человек положил в банк сумму в  $s$  рублей под  $p\%$  годовых (проценты начисляются в конце года). Сколько денег будет на счету через 5 лет?

#### 1.1.2 Теоретические сведения

Для решения данной задачи используется формула вычисления сложного процента:

$$S = x + (1 + P)^n$$

, где  $S$  - конечная сумма,  $x$  - начальная сумма,  $P$  - процентная ставка и  $n$  - количество кварталов (лет).

Для реализации данного алгоритма был использован цикл `for`, счетчиком которого является количество лет, данное в задании. Также были применены функции библиотек `stdio.h` для ввода и вывода информации и `math.h` для выполнения необходимых вычислений.

#### 1.1.3 Проектирование

В ходе проектирования было решено выделить две функции:

- `double bank(double , double);`
- `void bank_console_UI();`

1. **bank** Функция вычисляет конечную сумму денег по вкладу в банк на 5 лет при определенном проценте, передаваемым в программу пользователем. Параметрами функции являются две переменные типа float: *summa* и *percent*. В первую переменную передается первоначальная сумма, которую пользователь желает положить в банк, во вторую - процент, под который кладутся деньги.
2. **bank\_console\_ui** В этой функции реализованно взаимодействие с пользователем. В ней выполняется считывание 2 значений из консоли. Если данные введены правильно, то выполняется функция *b*, аргументами которой являются данные введенные пользователем, затем в зависимости от значения, которое вернула эта функция, в консоль выводится соответствующее сообщение.

#### 1.1.4 Описание тестового стенда и методики тестирования

Среда разработки QtCreator 3.5.0, компилятор gcc version 4.8.4 (Ubuntu 4.8.4-2ubuntu1 14.04), операционная система Ubuntu 14.04. Были проведены ручные, а также модульные тесты.

#### 1.1.5 Тестовый план и результаты тестирования

Для наиболее точного описания того, что происходит в ходе тестирования, далее будет описан процесс тестирования. Первое входное данные - это начальная сумма, которую пользователь хочет положить в банк. Второе входное данные - это количество процентов, под которое денежная сумма кладется в банк.

##### 1. Ручные тесты

###### I тест

**Входные данные:** 1000 20

**Выходные данные:** 2488,32

**Результат:** Тест успешно пройден

###### II тест

**Входные данные:** 100 15

**Выходные данные:** 201,13

**Результат:** Тест успешно пройден

## 2. Модульные тесты *Qt*

### I тест

Входные данные: 200 25

Выходные данные: 610,35

Результат: Тест успешно пройден

### II тест

Входные данные: 10 90

Выходные данные: 247,60

Результат: Тест успешно пройден

## 1.1.6 Выводы

При выполнении задания были получены навыки в работе с основными конструкциями языка, а также опыт организации функций одной программы.

## Листинги

bank.c

```
1 #include "bank.h"
2
3 /// Да почему же float, а не double, float на несколько б
    айтем меньше double, но на порядки менее точный
4 ///
5 /// И вы уже знаете, что эта функция просто делает расче
    т сложного процента,
6 /// так и назовите ее
7 double bank(double summa, double percent)
8 {
9     double result = summa;
10    int i;
11    for (i = 0; i < 5; i++)
12        result *= (100 + percent) / 100;
13    return result;
14 }
```

bank\_console\_ui.c

```
1 #include <stdio.h>
2 #include "bank.h"
3 #include "bank_console_ui.h"
```

```

4|
5| void bank_Console_UI()
6| {
7|     double summa, percent;
8|     printf(" Homework #1: Input, output and cycles\n\n");
9|     printf("\n");
10|    printf(" Exercise #1 \n\n");
11|    printf(" Please, input how much money You want to
        put to the bank: \n\t");
12|    scanf("%f", &summa);
13|    printf(" Please, input what is the percent at Your
        bank: \n\t");
14|    scanf("%f", &percent);
15|
16|    printf("After 5 years You will have %f rubbles.\n\n",
        bank(summa, percent));
17| }

```

bank.h.c

```

1| #ifndef BANK_H
2| #define BANK_H
3| #include<stdio.h>
4| #include<math.h>
5|
6| #ifdef __cplusplus
7| extern "C"{
8| #endif
9|
10|
11| double bank(double , double);
12|
13|
14| #ifdef __cplusplus
15| }
16| #endif
17|
18| #endif // BANK_H

```

bank\_console\_ui.h

```

1| #ifndef BANK_CONSOLE_UI_H
2| #define BANK_CONSOLE_UI_H
3| void bank_Console_UI();
4| #endif // BANK_CONSOLE_UI_H

```



## 1.2 Задание

### 1.2.1 2. Возможность расположения домов на участке

Определить, можно ли на прямоугольном участке застройки размером  $a$  на  $b$  метров разместить 2 дома размером  $p$  на  $q$  и  $r$  на  $s$  метров? Дома можно располагать только параллельно сторонам участка.

### 1.2.2 Теоретические сведения

Для решения данной задачи необходимо знать, поместятся ли 2 дома на участке, и на каком участке. То есть если один дом не будет перекрывать другой, также находящийся на данной территории, то программа выдаст положительный ответ. Иначе, если физически невозможно расположить 2 дома на одной территории, то программа выдаст отрицательный ответ. Была использована конструкция `if...else`, а также функции библиотек `stdio.h` для ввода и вывода.

### 1.2.3 Проектирование

Для решения данной задачи я использую 6 переменных, в каждую из которых передаю линейную характеристику дома. В ходе проектирования были выделены следующие функции:

- `int home(Size, Size, Size);`
- `void home_Console_UI();`

1. **home** В функции выполняется проверка того, могут ли быть два конкретных дома поместиться на конкретном участке. Проверка необходимо, так как в некоторых случаях два дома могут перекрывать участки друг друга. Условие состоит в том, чтобы такого перекрытия не было. Параметрами функции являются шесть переменных типа `int`. Если аргументы соответствуют условию, то функция вернет 1, в противном случае функция вернет 0.
2. **home\_console\_ui** Функция реализует взаимодействие с пользователем, который вводит длины домов. В случае, если предыдущая функция возвращает 1, то данная функция выведет на экран Yes, иначе No.

### 1.2.4 Описание тестового стенда и методики тестирования

Среда разработки QtCreator 3.5.0, компилятор Qt 5.5.0 MinGW 32bit, операционная система Ubuntu 14.04. Были проведены ручные, а также модульные тесты.

### 1.2.5 Тестовый план и результаты тестирования

#### 1. Ручные тесты

##### I тест

**Входные данные:** 50 60 40 30 40 40

**Выходные данные:** No

**Результат:** Тест успешно пройден

##### II тест

**Входные данные:** 90 90 70 40 30 80

**Выходные данные:** Yes

**Результат:** Тест успешно пройден

#### 2. Модульные тесты *Qt*

##### I тест

**Входные данные:** 40 70 30 30 30 30

**Выходные данные:** Yes

**Результат:** Тест успешно пройден

##### II тест

**Входные данные:** 80 30 40 50 20 20

**Выходные данные:** No

**Результат:** Тест успешно пройден

### 1.2.6 Выводы

При выполнении задания я научилась использовать конструкцию if...else для решения не совсем тривиальных задач.

## Листинги

home.c

```
1 #include <home.h>
2
3 int home(Size home1, Size home2, Size area )
4 {
5     if(((home1.width + home2.width <= area.width) &&
6         (home1.height <= area.height) &&
7         (home2.height <= area.height)) ||
8         ((home1.height + home2.width <= area.width) &&
9         (home1.width <= area.height) &&
10        (home2.height <= area.height)) ||
11        ((home1.width + home2.height <= area.width) &&
12        (home1.height <= area.height) &&
13        (home2.width <= area.height)) ||
14        ((home1.height + home2.height <= area.width) &&
15        (home1.width <= area.height) &&
16        (home2.width <= area.height)))
17         return 1;
18     int temp = area.width;
19     area.width = area.height;
20     area.height = temp;
21     if(((home1.width + home2.width <= area.width) &&
22        (home1.height <= area.height) &&
23        (home2.height <= area.height)) ||
24        ((home1.height + home2.width <= area.width) &&
25        (home1.width <= area.height) &&
26        (home2.height <= area.height)) ||
27        ((home1.width + home2.height <= area.width ) &&
28        (home1.height <= area.height) &&
29        (home2.width <= area.height)) ||
30        ((home1.height + home2.height <= area.width) &&
31        (home1.width <= area.height) &&
32        (home2.width <= area.height)))
33         return 1;
34     return 0;
35 }
```

home\_console\_ui.c

```
1
2 #include <stdio.h>
3 #include "home.h"
4 #include "home_console_ui.h"
5
6 void home_Console_UI()
7 {
```

```

8     printf(" Homework #2: Input, output and cycles\n\n");
9     printf("\n");
10    printf("Exercise #2 \n\n");
11    printf("Please, input length (horizontal)  of area a,
        b, p, q and r, s: \n");
12    Size home1, home2, area;
13    scanf("%f", &area.width);
14    scanf("%f", &area.height);
15    scanf("%f", &home1.width);
16    scanf("%f", &home1.height);
17    scanf("%f", &home2.width);
18    scanf("%f", &home2.height);
19
20    if (home(area, home1, home2) == 1)
21        printf("Yes\n");
22    else
23        printf("No\n");
24
25 }

```

home.h

```

1  #ifndef HOME_H
2  #define HOME_H
3
4  typedef struct{
5      int width;
6      int height;
7  }Size;
8
9  #ifdef __cplusplus
10 extern "C"{
11 #endif
12
13     int home(Size, Size, Size);
14
15 #ifdef __cplusplus
16 }
17 #endif
18
19 #endif // HOME_H

```

home\_console\_ui.h

```

1  #ifndef HOME_CONSOLE_UI_H
2  #define HOME_CONSOLE_UI_H
3  void home_Console_UI();
4  #endif // HOME_CONSOLE_UI_H

```

## Глава 2

## Циклы

### 2.1 Таблица перевода из дюймов в сантиметры

#### 2.1.1 Задание

Вывести на экран таблицу пересчета сантиметров в дюймы и обратно до заданного расстояния в сантиметрах, по возрастанию расстояний, как указано в примере (1 дюйм = 2.54 см). Пример для 6 см:

дюймы	см
0.39	1.00
0.79	2.00
1.00	2.54
1.18	3.00
1.57	4.00
1.97	5.00
2.00	5.08
2.36	6.00

#### 2.1.2 Теоретические сведения

Для того, чтобы перевести из сантиметров в дюймы необходимо количество сантиметров поделить на эквивалент, равный 2,54. Для того чтобы перевести из дюймов в сантиметры - соответственно умножить на 2,54. Для выполнения задания использовались функции библиотеки `stdio` для ввода и вывода.

### 2.1.3 Проектирование

В ходе проектирования было выделено три функции:

1. **cm\_to\_inch** Функция возвращает переданное ей количество сантиметров, поделенное на эквивалент. Параметром функции является переменная типа float.
2. **inch\_to\_cm** Функция возвращает переданное ей количество дюймов, поделенное на эквивалент. Параметром функции является переменная типа float.
3. **inch\_to\_cm\_console\_ui** В Функции реализованно взаимодействие с пользователем. В ней выполняется считывание из консоли числа, равного количеству сантиметров, которое пользователь хочет перевести в сантиметры. Пользователю на экран выводится таблица от 1 сантиметра до введенного значения.

### 2.1.4 Описание тестового стенда и методики тестирования

Среда разработки QtCreator 3.5.0, компилятор Qt 5.5.0 MinGW 32bit, операционная система Ubuntu 14.04. Были проведены ручные, а также модульные тесты.

### 2.1.5 Тестовый план и результаты тестирования

#### 1. Ручные тесты

##### I тест

Входные данные: 3

Выходные данные:

"0,39\t 1,00\n 0,79\t 2,00\n 1,00\t 2,54\n 1,18\t 3,00\n"

Результат: Тест успешно пройден

##### II тест

Входные данные: 4

Выходные данные:

"0,39\t 1,00\n 0,79\t 2,00\n 1,00\t 2,54\n 1,18\t 3,00\n 1,57\t 4,00\n"

**Результат:** Тест успешно пройден

## 2. Модульные тесты *Qt*

### I тест

**Входные данные:** 2

**Выходные данные:** "0,39\t 1,00\n 0,79\t 2,00\n"

**Результат:** Тест успешно пройден

### II тест

**Входные данные:** 5

**Выходные данные:** "0,39\t 1,00\n 0,79\t  
2,00\n 1,00\t 2,54\n 1,18\t 3,00\n 1,57\t 4,00\n 1.97\t 5,00"

**Результат:** Тест успешно пройден

## 2.1.6 Выводы

В ходе выполнения я отработала навыки работы с циклом с пред-условием.

## Листинги

cm\_to\_inch.c

```
1 #include <cm_to_inch.h>
2
3 double cm_to_inch(double cm)
4 {
5     return (cm/2.54f);
6 }
7
8 double inch_to_cm(double inch)
9 {
10     return (inch*2.54f);
11 }
```

cm\_to\_inch\_console\_ui.c

```
1 #include <stdio.h>
2 #include "cm_to_inch_console_ui.h"
3 #include "cm_to_inch.h"
4
5 void cm_to_inch_console()
```

```

6 {
7     int a;
8     printf("Input cm");
9     scanf("%d", &a);
10    double i, temp, tempInch = 1;
11    for (i = 1; i<=a; i++)
12    {
13        temp = cm_to_inch(i);
14        if (temp < tempInch)
15            printf("%.2f\t%.2f\n", temp, i);
16        else
17        {
18            printf("%.2f\t%.2f\n", tempInch, inch_to_cm(
                tempInch));
19            i--;
20            tempInch++;
21        }
22    }
23 }
24 }

```

#### cm\_to\_inch.h

```

1 #ifndef CM_TO_INCH_H
2 #define CM_TO_INCH_H
3
4 #ifdef __cplusplus
5 extern "C"{
6 #endif
7
8 double cm_to_inch(double);
9 double inch_to_cm(double);
10
11 #ifdef __cplusplus
12 }
13 #endif
14
15 #endif // CM_TO_INCH_H

```

#### cm\_to\_inch\_console\_ui.h

```

1 #ifndef CM_TO_INCH_CONSOLE_UI_H
2 #define CM_TO_INCH_CONSOLE_UI_H
3 void cm_to_inch_console();
4 #endif // CM_TO_INCH_CONSOLE_UI_H

```



# Глава 3

## Массивы

### 3.1 Заполнение матрицы по спирали

#### 3.1.1 Задание

Матрицу  $A(m, n)$  заполнить натуральными числами от 1 до  $m \times n$  по спирали, начинающейся в левом верхнем углу и закрученной по часовой стрелке.

#### 3.1.2 Теоретические сведения

Для выполнения задания использовался цикл `for`, конструкция `if...else`, а также функции библиотек `stdlib` для динамического выделения и освобождения памяти, `stdio` для ввода, вывода информации и работы с файлами.

#### 3.1.3 Проектирование

В ходе проектирования были выделены четыре функции:

1. **initializeMatrix** Функция считывает из файла заданное количество целых чисел и сохраняет их в массив. Параметрами функции являются символьная строка содержащая имя файла, массив типа `int`, куда будут сохраняться считанные числа и переменная типа `int`, содержащая количество элементов. Функция возвращает количество успешно считанных из файла значений.
2. **fillSpiralMatrix** С помощью цикла с предусловием `for()` инкремента `"++"` а также конструкции `if...else` функция заполняет двумерный массив как и необходимо в задании, то есть по спирали.

3. **matrix\_console\_ui** Функция открывает файл и закрывает его после всех действий, считывает размеры матрицы(двумерного массива), выделяет память и позже её освобождает. Основная цель данной функции - взаимодействие с пользователем.
4. **printMatrix** Функция выводит матрицу, заполненную по спирали на экран в консоль.

### 3.1.4 Описание тестового стенда и методики тестирования

Среда разработки QtCreator 3.5.0, компилятор Qt 5.5.0 MinGW 32bit, операционная система Ubuntu 14.04. Были проведены ручные, а также модульные тесты.

### 3.1.5 Тестовый план и результаты тестирования

#### 1. Модульные тесты *Qt*

##### I тест

Входные данные: 5 7

Выходные данные:

```
1 2 3 4 5
20 21 22 23 6
19 32 33 24 7
18 31 34 25 8
17 30 35 26 9
16 29 28 27 10
15 14 13 12 11
```

Результат: Тест успешно пройден

#### 2. Статический анализ с использование утилиты *cppcheck*, версии 1.71 для Ubuntu (64-bit)

Утилита *cppcheck* не выдала никаких предупреждений.

### 3.1.6 Выводы

При выполнении задания я поняла принцип организации программы при работе с выделением динамической памяти, научилась работать с файлами.

## Листинги

matrix.c

```
1 #include <stdlib.h>
2
3 int** initializeMatrix(int n, int m){
4     int **array, i;
5     array=(int **)malloc(n*sizeof(int*));
6     for (i = 0; i<n; i++)
7         array[i]=(int*)malloc(m*sizeof(int));
8     return array;
9 }
10
11 void fillSpiralMatrix(int** array, int n, int m){
12     int j, rows = 0, cols = 0, k = 1;
13     int horbeg = 0, horend = m-1, vertbeg = 0, vertend =
        n-1;
14     while(1){
15         for(j = horbeg; j<horend+1; j++)
16             array[horbeg][j] = k++;
17         if (++rows == n) return;
18         for(j = vertbeg+1; j<vertend+1; j++)
19             array[j][horend] = k++;
20         if (++cols == m) return;
21         for(j = horend-1; j>=horbeg; j--)
22             array[vertend][j] = k++;
23         if (++rows == n) return;
24         for(j = vertend-1; j>=vertbeg+1; j--)
25             array[j][horbeg] = k++;
26         if (++cols == m) return;
27         horbeg++; horend--; vertbeg++; vertend--;
28     }
29 }
```

matrix\_console\_ui.c

```
1 #include<stdio.h>
2 #include"matrix_console_ui.h"
3 #include"matrix.h"
4
5 void matrix_console_UI(char* input_file_name, char*
    output_file_name){
6
7     FILE* in;
8     FILE* out;
9     in = fopen(input_file_name, "r");
10    out = fopen(output_file_name, "w");
11    int m, n, i, j, k;
```

```

12
13     printf("input n");
14     scanf("%d", &n);
15     printf("input m");
16     scanf("%d", &m);
17     fscanf(in, "%i", &k);
18
19     int** array = (int **)malloc(n*sizeof(int*));
20
21     for (i = 0; i < n; ++i)
22         array[i] = (int*) malloc(n * sizeof(int));
23
24     for (i = 0; i < n; ++i)
25         for (j = 0; j < n; ++j)
26             fscanf(in, "%i\n", &array[i][j]);
27
28     fclose(in);
29
30     fillSpiralMatrix(array, n, m);
31     printMatrix(array, n, m);
32
33     for (i = 0; i < n; ++i)
34     {
35         for (j = 0; j < n; ++j)
36             fprintf(out, "%i ", array[i][j]);
37         fprintf(out, "\n");
38     }
39
40     for (i = 0; i < n; ++i)
41         free(array[i]);
42     free(array);
43
44     fclose(out);;
45 }
46
47 void printMatrix(int** array, int n, int m){
48     int i, j;
49     for (i = 0; i<n; i++){
50         for(j = 0; j<m; j++)
51             printf("%4d ", array[i][j]);
52         printf("\n");
53     }
54 }

```

matrix.h

```

1 #ifndef MATRIX_H
2 #define MATRIX_H
3

```

```

4| #ifdef __cplusplus
5| extern "C"{
6| #endif
7|
8| int** initializeMatrix(int, int);
9| void fillSpiralMatrix(int**, int, int);
10|
11|
12| #ifdef __cplusplus
13| }
14| #endif
15| #endif // MATRIX_H

```

matrix\_console\_ui.h

```

1| #ifndef MATRIX_CONSOLE_UI_H
2| #define MATRIX_CONSOLE_UI_H
3| void matrix_console_UI();
4| void printMatrix(int**, int, int);
5| #endif // MATRIX_CONSOLE_UI_H

```

# Глава 4

## Строки

### 4.1 Выравнивание по ширине

#### 4.1.1 Задание

Для реализации данной задачи было решено создать некоторое количество

#### 4.1.2 Проектирование

В ходе проектирования было решено выделить 5 функций, 2 из которых отвечают за логику, а остальные – за взаимодействие с пользователем.

1. **cm\_to\_inch\_console\_ui** Функция для взаимодействия пользователем.
2. **initialize\_text** Функция инициализирует введенный текст, а также выделяет на него память.
3. **initialize\_string** Функция инициализирует переданную ей строку.
4. **input\_text** Функция считывает строку.
5. **print\_text** Функция выводит на экран текст.
6. **get\_length** Функция считывает длину строки.
7. **count\_spaces** Функция считает количество пробелов в строке.
8. **count\_chars** Функция считает количество символов в строке.

9. **get\_max\_string\_length** Функция ищет среди строк самую длинную.
10. **insert\_char** Функция вставляет символ.
11. **insert\_chars** Функция вставляет символы.
12. **get\_string** Функция считывающая строку (массив).
13. **get\_char\_index** Функция, возвращающая индекс n-ого вхождения символа chr в строку str.
14. **spread\_text** Функция, которая работает с пробелами.

#### 4.1.3 Описание тестового стенда и методики тестирования

Среда разработки QtCreator 3.5.0, компилятор Qt 5.5.0 MinGW 32bit, операционная система Ubuntu 14.04. Были проведены ручные, а также модульные тесты.

#### 4.1.4 Тестовый план и результаты тестирования

##### 1. Модульные тесты *Qt*

###### I тест

Входные данные: " dgrtf tfhrna f htya"

Выходные данные: "dgrtf tfhrna f htya"

Результат: Тест успешно пройден

##### 2. Статический анализ *cppcheck*

Утилита *cppcheck* не выдала никаких предупреждений.

#### 4.1.5 Выводы

В ходе работы я получила опыт в обработке строк, а также укрепила навык работы с файлами.

## Листинги

```
strings.c

1 #include<stdio.h>
2 #include<stdlib.h>
3 #include"strings.h"
4
5 char** initialize_text(int rows, int max){
6     char** text;
7     text = (char**) malloc(rows*sizeof(char*));
8     int i;
9     for (i = 0; i<rows; i++)
10         text[i] = initialize_string(max);
11     return text;
12 }
13
14 /// Здесь только выделение памяти, инициализации, как обе
щано в названии, нет
15 /// А: К сожалению, мы не в Java...
16 char* initialize_string(int max){
17     /// то же самое, не надо выделять память, если в этой
функции не освободите
18     return (char*) malloc(max*sizeof(char));
19 }
20
21 void input_text(char** text, int rows, int max){
22     int i;
23     //getchar();//считываем предыдущий enter
24     for (i = 0; i<rows; i++)
25         get_string(text[i], max);
26 }
27
28 void print_text(char** text, int rows){
29     int i;
30     for (i = 0; i<rows; i++)
31         printf("%s\n", text[i]);
32 }
33
34 /// чем не угодила strlen из стандартной библиотеки?
35 /// А: Я ей не доверяю...
36 int get_length(char* string){
37     int len = 0;
38     while(*string++!=0) len++;
39     return len;
40 }
41
42 int count_spaces(char* string){
43     int count = 0;
44     while(*string++!=0) count+=(*string==' '?1:0);
```



```

45     return count;
46 }
47
48 int count_chars(char* string, char chr){
49     int count = 0;
50     while(*string++!=0) count+=(*string==chr?1:0);
51     return count;
52 }
53
54 int get_max_string_length(char** text, int rows){
55     int max = get_length(text[0]), i;
56     for(i = 1; i<rows; i++)
57         max = (get_length(text[i])>max?get_length(text[i]
58             ):max);
59     return max;
60 }
61
62 char* insert_char(char* str, int place, char chr){
63     int i;
64     char* result = initialize_string(get_length(str)+1);
65     for(i = 0; i<place; i++)
66         result[i] = str[i];
67     result[place] = chr;
68     for(i = place; i<get_length(str); i++)
69         result[i+1] = str[i];
70     result[get_length(str)+1] = 0;
71     return result;
72 }
73
74 char* insert_chars(char* str, int place, char chr, int
75     count){
76     int i;
77     for(i = 0; i<count; i++)
78         str = insert_char(str,place,chr);
79     return str;
80 }
81
82 /// что делает в библиотеке консольный ввод?
83 /// А: Я понимаю, что легче бы было сделать toString, но
84 что за код без костылей?..
85 void get_string(char *str, int max){
86     int i = 0, ch;
87     while((ch = getchar()) != '\n')
88         if(str != NULL && i < max - 1)
89             str[i++] = ch;
90     if(str != NULL && i < max)
91         str[i] = 0;
92 }

```

```

91 //функция, возвращающее индекс num-ового вхождения символ
    а chr в строку str
92 int get_char_index(char* str, char chr, int num){
93     int i, temp = 0;
94     if(num>count_chars(str, chr))
95         return -1;
96     for(i = 0; i<get_length(str); i++)
97         if(str[i]==chr)
98             if(++temp == num)
99                 return i;
100     return i;
101 }
102 }
103
104 void spread_text(char** text, int rows){
105     int maxLength = get_max_string_length(text, rows);
106     int i;
107     for(i = 0; i<rows; i++)
108         if(get_length(text[i]) < maxLength){
109             int spaces = count_spaces(text[i]);
110             if (spaces==0)
111             {
112                 int count = maxLength-get_length(text[i])
113                 ;
114                 text[i]=insert_chars(text[i],0,' ',count)
115                 ;
116             }
117             else
118             {
119                 int count = maxLength - get_length(text[i]
120                 ];
121                 int j;
122                 for(j = spaces; j>0; j--){
123                     //printf("%d\t\t%d\t%d - %d = %d\n",
124                     i, spaces, maxLength, get_length(
125                     text[i]), count);
126                     text[i] = insert_chars(text[i],
127                     get_char_index(text[i],' ',j),' ',
128                     count/spaces+(j>(spaces-count%
129                     spaces)?1:0));
130                 }
131             }
132         }
133     printf("\n");
134 }

```

strings\_console\_ui.c

1

```

2 #include<stdio.h>
3 #include<stdlib.h>
4 #include"strings_console_ui.h"
5 #include"strings.h"
6 #define N 255
7
8 void strings_console_UI(){
9     ///вынесеный из функции init_text код
10    int rows = 5;
11    char** text = (char**) malloc(rows*sizeof(char*));
12    int i;
13    for (i = 0; i<rows; i++)
14        text[i] = (char*) malloc(N*sizeof(char));
15    input_text(text, rows, N);
16    printf("\n");
17    print_text(text, rows);
18    spread_text(text, rows);
19    print_text(text, rows);
20
21    for (i = 0; i<rows; i++)
22        free(text[i]);
23    free (text);
24 }

```

#### strings.h

```

1 #ifndef MATRIX_H
2 #define MATRIX_H
3
4 #ifdef __cplusplus
5 extern "C"{
6 #endif
7
8 int** initializeMatrix(int, int);
9 void fillSpiralMatrix(int**, int, int);
10
11
12 #ifdef __cplusplus
13 }
14 #endif
15 #endif // MATRIX_H

```

#### strings\_console\_ui.h

```

1 #ifndef MATRIX_CONSOLE_UI_H
2 #define MATRIX_CONSOLE_UI_H
3 void matrix_console_UI();
4 void printMatrix(int**, int, int);
5 #endif // MATRIX_CONSOLE_UI_H

```

## Глава 5

# Приложение к главам 1 - 4

### 5.1 Листинги

```
main.c
1 #include <stdio.h>
2 #include "bank_console_ui.h"
3 #include "home_console_ui.h"
4 #include "cm_to_inch_console_ui.h"
5 #include "matrix_console_ui.h"
6 #include "strings_console_ui.h"
7
8 void printHelp()
9 {
10     printf("Запустите программу с одним из параметров:\n"
11           );
12     printf("-bank - решение банковской задачи\n");
13     printf("-home - решение задачи про дома\n");
14     printf("-cm2inch - таблица перевода из сантиметров в дюймы\n");
15     printf("-matrix - работа с матрицами\n");
16     printf("-strings - выравнивание текста по ширине(5 строк)\n");
17 }
18 int strEquals(char* str1, char* str2)
19 {
20     int i, res = 0;
21     for(i = 0; str1[i] != '\0' && str2[i] != '\0'; i++)
22         if (str1[i] != str2[i])
23             res++;
24     return(res > 0 ? 0 : 1);
25 }
26
```

```

27 int main(int argc, char *argv[])
28 {
29     printf("\n\nПуть для терминала %s", argv[0]);
30     printf("\n\nSTART OF WORK\n");
31     if(argc>1){
32         if(strEquals(argv[1], "-bank")) bank_Console_UI()
33         ;
34         if(strEquals(argv[1], "-home")) home_Console_UI()
35         ;
36         if(strEquals(argv[1], "-cm2inch"))
37             cm_to_inch_console();
38         if(strEquals(argv[1], "-matrix"))
39             matrix_console_UI();
40         if(strEquals(argv[1], "-strings"))
41             strings_console_UI();
42     }else{
43         printHelp();
44     }
45     printf("\n\nEND OF WORK\n\n");
46     return 0;
47 }

```

main.c

```

1  #include <QString>
2  #include <QtTest>
3  #include "bank.h"
4  #include "home.h"
5  #include "cm_to_inch.h"
6  #include "matrix.h"
7  #include "strings.h"
8
9  class TestTest : public QObject
10 {
11     Q_OBJECT
12
13 public:
14     TestTest();
15
16 private Q_SLOTS:
17     void testCase1();
18     void bank_test();
19     void home_test();
20     void cm2inch_test();
21     void matrix_test();
22     void strings_test();
23 };
24

```

```

25 TestTest::TestTest(){
26
27 }
28
29 void TestTest::testCase1(){
30     QVERIFY2(true, "Failure");
31 }
32
33 void TestTest::bank_test(){
34     QCOMPARE(bank(1000, 20), 2488.32f);
35 }
36
37 void TestTest::home_test(){
38     //QVERIFY2(home(100, 100, 23, 32, 12, 35), "Failure");
39 }
40
41 void TestTest::cm2inch_test(){
42     QCOMPARE(cm_to_inch(3), 0.39); //      1.00
43                                     // 0.79      2.00
44                                     // 1.00      2.54
45                                     // 1.18      3.00));
46 }
47
48 void TestTest::matrix_test(){
49     int** res = initializeMatrix(2, 3);
50     res[0][0] = 1; res[0][1] = 2; res[0][2] = 3;
51     res[1][0] = 6; res[1][1] = 5; res[1][2] = 4;
52
53     int** tmp = initializeMatrix(2, 3);
54     fillSpiralMatrix(tmp, 2, 3);
55
56     for (int i = 0; i < 2; ++i)
57     {
58         for(int j = 0; j < 3; j++)
59         {
60             QCOMPARE(tmp[i][j], res[i][j]);
61         }
62     }
63
64 }
65
66 void TestTest::strings_test(){
67     char** resText = initialize_text(5, 255);
68     resText[0] = "banana banana";
69     resText[1] = "ban na ba na";
70     resText[2] = "b an ba na";
71     resText[3] = "b nab na";
72     resText[4] = "          banana";
73     char** tmpText = initialize_text(5, 255);

```

```
74     for (int i = 0; i < 5; ++i)
75     {
76         for(int j = 0; j < 255; j++)
77         {
78             QCOMPARE(tmpText[i][j], resText[i][j]);
79         }
80     }
81
82 }
83
84 QTest_Appless_Main(TestTest)
85
86 #include "tst_testtest.moc"
```

# Глава 6

## Введение в классы C++

### 6.1 Задание 1. Инкапсуляция. Множество

#### 6.1.1 Задание

Реализовать класс МНОЖЕСТВО (целых чисел). Требуемые методы: конструктор, деструктор, копирование, сложение множеств, пересечение множеств, добавление в множество, включение в множество.

#### 6.1.2 Теоретические сведения

При разработке приложения была задействована объектная ориентированность языка C++.

#### 6.1.3 Проектирование

В ходе проектирования было решено выделить 2 класса: `set` и `Node`.

Были выделены методы: *set()* - конструктор, *~set()* - деструктор, *copy(set source)* - конструктор копирования, *add(set added)* - сложение множеств, *contains(set s)* - пересечение множеств, *intersect(set s)* - добавление в множество, *include(set s)* - включение в множество. Также были выделены вспомогательные методы.

#### 6.1.4 Описание тестового стенда и методики тестирования

Среда разработки QtCreator 3.5.0, компилятор Qt 5.5.0 MinGW 32bit, операционная система Ubuntu 14.04. Были проведены ручные, а также модульные тесты.



### 6.1.5 Тестовый план и результаты тестирования

ДОДЕЛАТЬ

### 6.1.6 Выводы

В ходе выполнения заданий мной были получены навыки работы с одним из основных отличий C++ от C - инкапсуляцией.

### Листинги

main.cpp

```
1 #include <iostream>
2 #include "set.h"
3
4 using namespace std;
5
6 int main()
7 {
8     set *s1 = new set();
9     set *s2 = new set();
10    s1->add(5);
11    s1->add(2);
12    s1->add(7);
13    s1->add(9);
14    s1->add(1);
15    s1->add(9);
16    s1->add(9);
17    s1->add(9);
18    s1->add(9);
19    s2->add(-1);
20    s2->add(-3);
21    s2->add(-5);
22    s2->add(2);
23
24    return 0;
25 }
```

node.cpp

```
1 #include "node.h"
2
3 Node::Node(int d, Node* n){
4     data = d;
5     next = n;
6 }
7 Node::Node(int d){
```

```

8     data = d;
9     next = nullptr;
10 }
11 Node::~~Node(){
12 }

```

set.cpp

```

1  #include "set.h"
2  #include "node.h"
3
4  set::set()
5  {
6      root = nullptr;
7  }
8
9  set::~~set()
10 {
11     Node *temp;
12     while(root != nullptr)
13     {
14         temp = root;
15         root = root->next;
16         temp->~Node();
17     }
18 }
19
20 set set::copy(set source)
21 {
22     Node *temp = source.root;
23     set *result = new set();
24     while(temp!=nullptr){
25         result->addToBeg(temp->data);
26         temp = temp->next;
27     }
28     return *result;
29 }
30
31 void set::addToBeg(int data)
32 {
33     root = new Node(data, root);
34 }
35
36 Node* set::searchByKey(int data)
37 {
38     Node *temp=root;
39     while(temp!=nullptr && temp->data!=data)
40         temp = temp->next;
41     return temp;

```

```

42 }
43
44 void set::add(int data)
45 {
46     if (searchByKey(data) != nullptr)
47         return;
48     addToBeg(data);
49 }
50
51 void set::add(set added)
52 {
53     Node *temp = added.root;
54     while(temp != nullptr){
55         add(temp->data);
56         temp = temp->next;
57     }
58 }
59
60 bool set::contains(set s)
61 {
62     Node *temp = s.root;
63     bool result = true;
64     while(temp != nullptr){
65         result = result && contains(temp->data);
66         temp = temp->next;
67     }
68     return result;
69 }
70
71 bool set::contains(int data)
72 {
73     return (searchByKey(data) != nullptr);
74 }
75
76 set set::intersect(set s)
77 {
78     set *result = new set();
79     Node *temp = root;
80     while(temp != nullptr)
81     {
82         if (s.contains(temp->data))
83             result->add(temp->data);
84         temp = temp->next;
85     }
86     return *result;
87 }
88
89 int set::count()
90 {

```

```

91     Node *temp = root;
92     int result = 0;
93     while(temp!=nullptr)
94     {
95         result++;
96         temp = temp->next;
97     }
98     return result;
99 }
100
101 bool set::isEmpty()
102 {
103     return (count()<=0);
104 }

```

node.h

```

1  #ifndef NODE_H
2  #define NODE_H
3
4
5  class Node
6  {
7  public:
8      /// И они у вас в public доступе, кто угодно может по
9      менять в любой момент
10     int data;
11     Node* next;
12     Node(int);
13     Node(int, Node*);
14     ~Node();
15 };
16 #endif // NODE_H

```

set.h

```

1  #ifndef SET_H
2  #define SET_H
3  #include <iostream>
4  #include "node.h"
5
6  /// Остальные классы у вас называются с большой буквы
7  class set
8  {
9  public:
10
11     set();

```

```
12     ~set();
13     void add(int);
14     void add(set);
15     bool contains(int);
16     bool contains(set);
17     set copy(set);
18     set intersect(set s);
19     int count();
20     bool isEmpty();
21
22 private:
23     Node *root;
24     void addToBeg(int);
25     Node* searchByKey(int);
26 };
27
28 #endif // SET_H
```

# Глава 7

## Классы C++

### 7.1 Задание 1. Реализовать классы для всех приложений

#### 7.1.1 Задание

Реализовать классы для всех приложений. Поработать с потоками.

#### 7.1.2 Выводы

Получила опыт создания классов. Получила опыт в работе с потоками.

### Листинги

bankconsoleuicpp.cpp

```
1 #include "bankconsoleuicpp.h"
2 #include "bankcpp.h"
3 #include <iostream>
4 using namespace std;
5
6 BankConsoleUICPP::BankConsoleUICPP()
7 {
8
9 }
10
11 void BankConsoleUICPP::doWork()
12 {
13     float summa, percent;
14     cout << "\tHomework #1: Input, output and cycles" <<
        endl;
```

```

15     cout << "Exercise #1" << endl << endl;
16     cout << "Please, input how much money You want to put
        to the bank:" << endl;
17     cin >> summa;
18     cout << "        Please, input what is the percent at
        Your bank:" << endl;
19     cin >> percent;
20     //BankCPP bankWorker(summa, percent);
21     cout << "After 5 years You will have " << (BankCPP().
        doWork(summa, percent)) << "rubbles" << endl;
22 }

```

bankconsoleuicpp.h

```

1  #ifndef BANKCONSOLEUICPP_H
2  #define BANKCONSOLEUICPP_H
3
4
5  class BankConsoleUICPP
6  {
7  public:
8      BankConsoleUICPP();
9      void doWork();
10 };
11
12 #endif // BANKCONSOLEUICPP_H

```

cmtoinchconsoleuicpp.cpp

```

1  #include "cmtoinchconsoleuicpp.h"
2  #include "cmtoinchcpp.h"
3  #include <iostream>
4  using namespace std;
5
6  CmToInchConsoleUICPP::CmToInchConsoleUICPP()
7  {
8
9  }
10
11
12 void CmToInchConsoleUICPP::doWork()
13 {
14     int a;
15     cout << "Input cm";
16     cin >> a;
17     double i, temp, tempInch = 1;
18     //CmToInchCPP cmToInchWorker;
19     for (i = 1; i<=a; i++)

```

```

20     {
21         temp = CmToInchCPP().cm_to_inch(i);
22         if (temp < tempInch)
23             cout << temp << "\t" << i << endl;
24         else
25         {
26             cout << tempInch << "\t" << CmToInchCPP().
                inch_to_cm(tempInch) << endl;
27             i--;
28             tempInch++;
29         }
30     }
31 }
32 }

```

#### cmtoinchconsoleuicpp.h

```

1  #ifndef CMTOINCHCONSOLEUICPP_H
2  #define CMTOINCHCONSOLEUICPP_H
3
4
5  class CmToInchConsoleUICPP
6  {
7  public:
8      CmToInchConsoleUICPP();
9      void doWork();
10 };
11
12 #endif // CMTOINCHCONSOLEUICPP_H

```

#### homeconsoleuicpp.cpp

```

1  #include "homeconsoleuicpp.h"
2  #include "homecpp.h"
3  #include <iostream>
4  using namespace std;
5
6  HomeConsoleUICPP::HomeConsoleUICPP()
7  {
8
9  }
10
11 void HomeConsoleUICPP::doWork()
12 {
13     float length_horizontal_a, length_vertical_a,
        length_horizontal_h1, length_vertical_h1,
        length_horizontal_h2, length_vertical_h2;
14     cout << "Homework #2: Input, output and cycles\n\n\n"
        ;

```



```

15     cout << "Exercise #2 \n\n";
16     cout << "Please, input length (horizontal) of area a
      , b, p, q and r, s: \n";
17     cin >> length_horizontal_a;
18     cin >> length_vertical_a;
19     cin >> length_horizontal_h1;
20     cin >> length_vertical_h1;
21     cin >> length_horizontal_h2;
22     cin >> length_vertical_h2;
23     HomeCPP homeWorker(length_horizontal_a,
      length_vertical_a, length_horizontal_h1,
      length_vertical_h1, length_horizontal_h2,
      length_vertical_h2);
24
25     if (homeWorker.doWork() == 1)
26         cout << "Yes\n";
27     else
28         cout << "No\n";
29
30 }

```

homeconsoleuicpp.h

```

1 #ifndef HOMECONSOLEUICPP_H
2 #define HOMECONSOLEUICPP_H
3
4
5 class HomeConsoleUICPP
6 {
7 public:
8     HomeConsoleUICPP();
9     void doWork();
10 };
11
12 #endif // HOMECONSOLEUICPP_H

```

matrixconsoleuicpp.cpp

```

1 #include "matrixconsoleuicpp.h"
2 #include "matrixcpp.h"
3 #include <stdio.h>
4 #include <iostream>
5 #include <fstream>
6 using namespace std;
7 //MatrixConsoleUICPP matrixWorker; matrixWorker.doWork();
8 MatrixConsoleUICPP::MatrixConsoleUICPP()
9 {
10

```

```

11 }
12
13 void MatrixConsoleUICPP::doWork(char* input_file_name,
    char* output_file_name){
14     ifstream in(input_file_name);
15     ofstream out(output_file_name);
16     int m, n, i, j, k;
17
18     //cout << "input n";
19     in >> n;
20     //cout << "input m";
21     in >> m;
22     //in >> k;
23
24     MatrixCPP matrixWorker;
25
26     int** array = matrixWorker.initializeMatrix(n, m);
27
28     for (i = 0; i < n; ++i)
29         for (j = 0; j < n; ++j)
30             in >> array[i][j];
31
32     matrixWorker.fillSpiralMatrix(array, n, m);
33     printMatrix(array, n, m);
34
35     for (i = 0; i < n; ++i)
36     {
37         for (j = 0; j < n; ++j)
38             out << array[i][j] << " ";
39         out << "\n";
40     }
41
42     for (i = 0; i < n; ++i)
43         delete array[i];
44     delete array;
45     in.close();
46     out.close();
47 }
48
49 void MatrixConsoleUICPP::printMatrix(int** array, int n,
    int m){
50     int i, j;
51     for (i = 0; i < n; i++){
52         for(j = 0; j < m; j++)
53             cout << array[i][j] << " ";
54         cout << endl;
55     }
56 }

```

matrixconsoleuicpp.h

```
1 #ifndef MATRIXCONSOLEUICPP_H
2 #define MATRIXCONSOLEUICPP_H
3
4
5 class MatrixConsoleUICPP
6 {
7 public:
8     MatrixConsoleUICPP();
9     void doWork(char*, char*);
10    void printMatrix(int**, int, int);
11 };
12
13 #endif // MATRIXCONSOLEUICPP_H
```

stringsconsoleuicpp.cpp

```
1 #include "stringsconsoleuicpp.h"
2 #include "stringscpp.h"
3 #define N 255
4
5 StringsConsoleUICPP::StringsConsoleUICPP()
6 {
7
8 }
9
10 void StringsConsoleUICPP::doWork(){
11     int rows = 5;
12     StringsCPP stringsWorker;
13     char** text = stringsWorker.initialize_text(rows, N);
14     stringsWorker.input_text(text, rows, N);
15     stringsWorker.print_text(text, rows);
16     stringsWorker.spread_text(text, rows);
17     stringsWorker.print_text(text, rows);
18 }
```

stringsconsoleuicpp.h

```
1 #ifndef STRINGSCONSOLEUICPP_H
2 #define STRINGSCONSOLEUICPP_H
3
4
5 class StringsConsoleUICPP
6 {
7 public:
8     StringsConsoleUICPP();
9     void doWork();
10};
```

```
11|
12| #endif // STRINGSCONSOLEUICPP_H
```

bankcpp.cpp

```
1 #include "bankcpp.h"
2
3 float BankCPP::doWork(float summa, float percent)
4 {
5     float result = summa;
6     int i;
7     for (i = 0; i < 5; i++)
8         result *= (100 + percent) / 100;
9     return result;
10 }
```

bankcpp.h

```
1 #ifndef BANKCPP_H
2 #define BANKCPP_H
3
4 class BankCPP
5 {
6 public:
7     static float doWork(float, float);
8 };
9
10 #endif // BANKCPP_H
```

cmtoinchcpp.cpp

```
1 #include "cmtoinchcpp.h"
2
3 double CmToInchCPP::cm_to_inch(double cm)
4 {
5     return (cm/2.54f);
6 }
7
8 double CmToInchCPP::inch_to_cm(double inch)
9 {
10     return (inch*2.54f);
11 }
```

cmtoinchcpp.h

```
1 #ifndef CMTOINCHCPP_H
2 #define CMTOINCHCPP_H
3
```

```

4 class CmToInchCPP
5 {
6 public:
7     static double cm_to_inch(double);
8     static double inch_to_cm(double);
9 };
10
11 #endif // CMTOINCHCPP_H

```

homecpp.cpp

```

1 #include "homecpp.h"
2
3 HomeCPP::HomeCPP(int length_horizontal_a, int
    length_vertical_a, int length_horizontal_h1, int
    length_vertical_h1, int length_horizontal_h2, int
    length_vertical_h2)
4 {
5     this->length_horizontal_a = length_horizontal_a;
6     this->length_vertical_a = length_vertical_a;
7     this->length_horizontal_h1 = length_horizontal_h1;
8     this->length_vertical_h1 = length_vertical_h1;
9     this->length_horizontal_h2 = length_horizontal_h2;
10    this->length_vertical_h2 = length_vertical_h2;
11 }
12
13 int HomeCPP::doWork()
14 {
15     if(((length_horizontal_h1 + length_horizontal_h2 <=
        length_horizontal_a) &&
16         (length_vertical_h1 <= length_vertical_a) &&
17         (length_vertical_h2 <= length_vertical_a)) ||
18         ((length_vertical_h1 + length_horizontal_h2 <=
        length_horizontal_a) &&
19         (length_horizontal_h1 <= length_vertical_a) &&
20         (length_vertical_h2 <= length_vertical_a)) ||
21         ((length_horizontal_h1 + length_vertical_h2 <=
        length_horizontal_a) &&
22         (length_vertical_h1 <= length_vertical_a) &&
23         (length_horizontal_h2 <= length_vertical_a)) ||
24         ((length_vertical_h1 + length_vertical_h2 <=
        length_horizontal_a) &&
25         (length_horizontal_h1 <= length_vertical_a) &&
26         (length_horizontal_h2 <= length_vertical_a)))
27         return 1;
28     int temp = length_horizontal_a;
29     length_horizontal_a = length_vertical_a;
30     length_vertical_a = temp;

```

```

31     if(((length_horizontal_h1 + length_horizontal_h2 <=
        length_horizontal_a) &&
32         (length_vertical_h1 <= length_vertical_a) &&
33         (length_vertical_h2 <= length_vertical_a)) ||
34         ((length_vertical_h1 + length_horizontal_h2 <=
        length_horizontal_a) &&
35         (length_horizontal_h1 <= length_vertical_a) &&
36         (length_vertical_h2 <= length_vertical_a)) ||
37         ((length_horizontal_h1 + length_vertical_h2 <=
        length_horizontal_a ) &&
38         (length_vertical_h1 <= length_vertical_a) &&
39         (length_horizontal_h2 <= length_vertical_a)) ||
40         ((length_vertical_h1 + length_vertical_h2 <=
        length_horizontal_a) &&
41         (length_horizontal_h1 <= length_vertical_a) &&
42         (length_horizontal_h2 <= length_vertical_a)))
43         return 1;
44     return 0;
45 }

```

#### homecpp.h

```

1  #ifndef HOMECPP_H
2  #define HOMECPP_H
3
4  /// это самый бредовый класс...
5  /// у него бредовое название, он бредовый по сути
6  /// Сделайте лучше класс прямоугольника, у которого будет
7  /// два поля, которые инициализируются в конструкторе,
8  /// и методы гет, для каждого поля (длина, ширина)
9  /// и метод, которые принимает два объекта такого же клас
10 са, и возвращает bool, если два помещаются в одного
11 class HomeCPP
12 {
13 public:
14     /// И они у вас в public доступе, кто угодно может по
15     менять в любой момент
16     int length_horizontal_a;
17     int length_vertical_a;
18     int length_horizontal_h1;
19     int length_vertical_h1;
20     int length_horizontal_h2;
21     int length_vertical_h2;
22     HomeCPP(int, int, int, int, int, int);
23     /// а если и так, то почему нет ключевых слов const н
24     изде в классе
25     /// в C++ есть тип bool
26     int doWork();
27 };

```

```

24
25 #endif // HOMECPP_H

```

#### matrixcpp.cpp

```

1 #include "matrixcpp.h"
2 #include <stdlib.h>
3
4 MatrixCPP::MatrixCPP()
5 {
6
7 }
8
9 int** initializeMatrix(int n, int m)
10 {
11     int **array, i;
12     array=(int **)malloc(n*sizeof(int*));
13     for (i = 0; i<n; i++)
14         array[i]=(int*)malloc(m*sizeof(int));
15     return array;
16 }
17
18 void MatrixCPP::fillSpiralMatrix(int** array, int n, int
19 m){
20     int j, rows = 0, cols = 0, k = 1;
21     int horbeg = 0, horend = m-1, vertbeg = 0, vertend =
22         n-1;
23     while(1){
24         for(j = horbeg; j<horend+1; j++)
25             array[horbeg][j] = k++;
26         if (++rows == n) return;
27         for(j = vertbeg+1; j<vertend+1; j++)
28             array[j][horend] = k++;
29         if (++cols == m) return;
30         for(j = horend-1; j>=horbeg; j--)
31             array[vertend][j] = k++;
32         if (++rows == n) return;
33         for(j = vertend-1; j>=vertbeg+1; j--)
34             array[j][horbeg] = k++;
35         if (++cols == m) return;
36         horbeg++; horend--; vertbeg++; vertend--;
37     }
38 }

```

#### matrixcpp.h

```

1 #ifndef MATRIXCPP_H
2 #define MATRIXCPP_H

```

```

3
4  /// этот класс еще более бредовый по обоим критериям
5  /// сделайте класс Матрицы со спиралью,
6  /// в конструкторе она будет принимать параметры для свое
   го размера, выделять память, заполнять себя спиралью
7  /// в деструкторе освобождать память
8  /// и будет перегруженный метод направления ее в выходной
   поток
9  /// а также метод, который позволит получить значение эл
   емента на позициях
10 class MatrixCPP
11 {
12 public:
13     MatrixCPP();
14     int** initializeMatrix(int, int);
15     void fillSpiralMatrix(int**, int, int);
16     ~MatrixCPP();
17 };
18
19 #endif // MATRIXCPP_H

```

#### stringscpp.cpp

```

1  #include<stdio.h>
2  #include<stdlib.h>
3  #include "stringscpp.h"
4
5  StringsCPP::StringsCPP()
6  {
7
8  }
9
10
11 char** StringsCPP::initialize_text(int rows, int max){
12     char** text;
13     text = (char**) malloc(rows*sizeof(char*));
14     int i;
15     for (i = 0; i<rows; i++)
16         text[i] = initialize_string(max);
17     return text;
18 }
19
20 char* StringsCPP::initialize_string(int max){
21     return (char*) malloc(max*sizeof(char));
22 }
23
24 void StringsCPP::input_text(char** text, int rows, int
max){
25     int i;

```



```

26     //getchar(); //считываем предыдущий enter
27     for (i = 0; i<rows; i++)
28         get_string(text[i], max);
29 }
30
31 void StringsCPP::print_text(char** text, int rows){
32     int i;
33     for (i = 0; i<rows; i++)
34         printf("%s\n", text[i]);
35 }
36
37 int StringsCPP::get_length(char* string){
38     int len = 0;
39     while(*string++!=0) len++;
40     return len;
41 }
42
43 int StringsCPP::count_spaces(char* string){
44     int count = 0;
45     while(*string++!=0) count+=(*string==' '?1:0);
46     return count;
47 }
48
49 int StringsCPP::count_chars(char* string, char chr){
50     int count = 0;
51     while(*string++!=0) count+=(*string==chr?1:0);
52     return count;
53 }
54
55 int StringsCPP::get_max_string_length(char** text, int
rows){
56     int max = get_length(text[0]), i;
57     for(i = 1; i<rows; i++)
58         max = (get_length(text[i])>max?get_length(text[i
]):max);
59     return max;
60 }
61
62 char* StringsCPP::insert_char(char* str, int place, char
chr){
63     int i;
64     char* result = initialize_string(get_length(str)+1);
65     for(i = 0; i<place; i++)
66         result[i] = str[i];
67     result[place] = chr;
68     for(i = place; i<get_length(str); i++)
69         result[i+1] = str[i];
70     result[get_length(str)+1] = 0;
71     return result;

```

```

72 }
73
74 char* StringsCPP::insert_chars(char* str, int place, char
    chr, int count){
75     int i;
76     for(i = 0; i<count; i++)
77         str = insert_char(str,place,chr);
78     return str;
79 }
80
81 void StringsCPP::get_string(char *str, int max){
82     int i = 0, ch;
83     while((ch = getchar()) != '\n')
84         if(str != NULL && i < max - 1)
85             str[i++] = ch;
86     if(str != NULL && i < max)
87         str[i] = 0;
88 }
89
90 //функция, возвращающее индекс n-ого вхождения символа
а chr в строку str
91 int StringsCPP::get_char_index(char* str, char chr, int
    num){
92     int i, temp = 0;
93     if(num>count_chars(str, chr))
94         return -1;
95     for(i = 0; i<get_length(str); i++)
96         if(str[i]==chr)
97             if(++temp == num)
98                 return i;
99     return i;
100 }
101 }
102
103 void StringsCPP::spread_text(char** text, int rows){
104     int maxLength = get_max_string_length(text, rows);
105     int i;
106     for(i = 0; i<rows; i++)
107         if(get_length(text[i]) < maxLength){
108             int spaces = count_spaces(text[i]);
109             if (spaces==0)
110                 {
111                     int count = maxLength-get_length(text[i])
112                         ;
113                     text[i]=insert_chars(text[i],0,' ',count)
114                         ;
115                 }
116             else
117                 {

```

```

116         int count = maxLength - get_length(text[i
117         ]);
118         int j;
119         for(j = spaces; j>0; j--){
120             //printf("%d\t\t%d\t%d - %d = %d\n",
121             //    i, spaces, maxLength, get_length(
122             //        text[i]), count);
123             text[i] = insert_chars(text[i],
124             get_char_index(text[i], ' ', j), ' ',
125             count/spaces+(j>(spaces-count%
126             spaces)?1:0));
127         }
128     }
129     printf("\n");
130 }

```

#### stringscpp.h

```

1  #ifndef STRINGSCPP_H
2  #define STRINGSCPP_H
3
4  /// разбираться не будем, но похоже, можно все методы сде
5      лать static
6  /// Производит впечатление бредового класса
7  class StringsCPP
8  {
9  public:
10
11     StringsCPP();
12     /// Следует использовать строки из C++
13     void get_string(char*, int);
14     char** initialize_text(int, int);
15     char* initialize_string(int);
16     void input_text(char**, int, int);
17     void print_text(char**, int);
18     int get_length(char*);
19     int get_max_string_length(char**, int);
20     int count_spaces(char*);
21     char* insert_char(char*, int, char);
22     char* insert_chars(char*, int, char, int);
23     void spread_text(char**, int);
24     int get_char_index(char*, char, int);
25     int count_chars(char*, char);
26 };
27 #endif // STRINGSCPP_H

```

tst\_testcpptest.cpp

```
1 #include <QString>
2 #include <QtTest>
3
4 class TestCPPTTest : public QObject
5 {
6     Q_OBJECT
7
8 public:
9     TestCPPTTest();
10
11 private Q_SLOTS:
12     void testCase1();
13 };
14
15 TestCPPTTest::TestCPPTTest()
16 {
17 }
18
19 void TestCPPTTest::testCase1()
20 {
21     QVERIFY2(true, "Failure");
22 }
23
24 QTEST_APPLESS_MAIN(TestCPPTTest)
25
26 #include "tst_testcpptest.moc"
```