dynamika punktu materialnego w 1D

B. Szafran, lab. MOFiT 1 2019/2020

28 lutego 2020

Ciało o masie m=1 kg porusza się w potencjale

$$V(x) = -\exp(-x^2) - 1.2\exp(-(x-2)^2)[J]$$
(1)

W chwili początkowej ciało znajduje się w spoczynku v=0, a jego położenie odpowiada energii potencjalnej $E=-0.6~\rm J.$

1. Wyznaczyć punktu zwrotne ruchu ciała V(x)=E oraz obszar dostępny dla ruchu ciała $\forall_x V(x) \leqslant E$.

1a. W metodzie bisekcji znajdujemy końce przedziału w których funkcja f(x) = V(x) - E zmienia znak. Liczymy znak funkcji w środku przedziału i zawężamy odpowiednio przedział do połowy jego długości. Udokumentować tempo zbieżności rozwiązania. (10 pkt)

1b. W okolicy miejsca zerowego szybkie tempo zbiezności zapewnia metoda Newtona-Raphsona, w której $x_{n+1} = x_n - \frac{f(x_n)}{f'(x_n)}$, gdzie x_n to przybliżenie zera w n-tej iteracji. Udokumentować tempo zbieżności rozwiązania. (10 pkt)

Dynamika Newtona Definicja prędkości:

$$\frac{dx}{dt} \equiv v \tag{2}$$

II zasada Newtona:

$$\frac{dv}{dt} = -\frac{1}{m}\frac{dV}{dx} \tag{3}$$

Jawny Schemat Eulera Dla $x_n \equiv x(n\Delta t), v_n \equiv (v(n\Delta t))$

$$x_{n+1} = x_n + v_n \Delta t \tag{4}$$

$$v_{n+1} = v_n - \frac{1}{m} \frac{dV}{dx} |_{x_n} \Delta t \tag{5}$$

2. całkowanie równań ruchu jawnym schematem Eulera Narysować $x(t), v(t), E_k(t) = mv(t)^2/2, V(x(t)),$ oraz $E_k(t) + V(t)$ dla $t \in (0,30)$ jak również portret fazowy (x(t),v(t)) dla $t \in (0,100)$ oraz $t \in (0,1000),$ dla $\Delta t = 0.01$ s oraz $\Delta t = 0.001$ s (40 pkt)

Opory ruchu Do wzoru (3) dodajemy czynnik oporów ruchu: $\frac{dv}{dt} = -\frac{1}{m}\frac{dV}{dx} - \alpha v$ z parametrem tłumienia $\alpha>0$. Schemat (5) przybiera formę

$$v_{n+1} = v_n - \frac{1}{m} \frac{dV}{dx} |_{x_n} \Delta t - \alpha v_n \Delta t.$$
 (6)

3. całkowanie równań z oporami ruchu Wstawiamy $\Delta t = 0.01$ s oraz $\alpha = .5, 5, 201$. Powtarzamy rachunki z zadania (2). (10 pkt)

Całkowanie równań ruchu wzorem trapezów

We wzorze trapezów zmiana położenia i prędkości brana jest na podstawie średniej arytmetycznej z chwil n oraz n+1

•
$$x_{n+1} = x_n + \frac{\Delta t}{2} (v_{n+1} + v_n)$$

•
$$v_{n+1} = v_n + \frac{\Delta t}{2} \left(-\frac{1}{m} \frac{dV}{dx} \Big|_{x_{n+1}} - \alpha v_{n+1} - \frac{1}{m} \frac{dV}{dx} \Big|_{x_n} - \alpha v_n \right)$$

Ze względu na obecność prędkości z chwili n+1 po prawej stronie równania wykonanie kroku czasowego wymaga rozwiązania układu równań nieliniowych $F_1=0$ oraz $F_2=0$ dla

•
$$F_1(x_{n+1}, v_{n+1}) = x_{n+1} - x_n - \frac{\Delta t}{2}v_{n+1} - \frac{\Delta t}{2}v_n$$

•
$$F_2(x_{n+1}, v_{n+1}) = v_{n+1} - v_n - \frac{\Delta t}{2} \left(-\frac{1}{m} \frac{dV}{dx} |_{x_{n+1}} - \alpha v_{n+1} \right) - \frac{\Delta t}{2} \left(-\frac{1}{m} \frac{dV}{dx} |_{x_n} - \alpha v_n \right)$$

 x_{n+1} oraz v_{n+1} wyznaczymy metodą iteracyjną, przy czym x_{n+1}^{μ} oraz v_{n+1}^{μ} oznacza wartości w μ -tej iteracji. Przy tych oznaczeniach przepis metody Newtona dla układu równań ma postać:

$$\begin{pmatrix}
\frac{\partial F_1}{\partial x_{n+1}} & \frac{\partial F_1}{\partial v_{n+1}} \\
\frac{\partial F_2}{\partial x_{n+1}} & \frac{\partial F_2}{\partial v_{n+1}}
\end{pmatrix}_{|x_{n+1}^{\mu}, v_{n+1}^{\mu}|} \begin{pmatrix}
x_{n+1}^{\mu+1} - x_{n+1}^{\mu} \\
v_{n+1}^{\mu+1} - v_{n+1}^{\mu}
\end{pmatrix} = -\begin{pmatrix}
F_1(x_{n+1}^{\mu}, v_{n+1}^{\mu}) \\
F_2(x_{n+1}^{\mu}, v_{n+1}^{\mu})
\end{pmatrix},$$
(7

która przy naszym układzie równań redukuje się do

$$\begin{pmatrix} 1 & -\frac{\Delta t}{2} \\ \frac{\Delta t}{2m} \frac{d^2 V}{dx^2}|_{x_{n+1}^{\mu}} & 1 + \frac{\Delta t}{2} \alpha \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_{n+1}^{\mu+1} - x_{n+1}^{\mu} \\ v_{n+1}^{\mu+1} - v_{n+1}^{\mu} \end{pmatrix} = -\begin{pmatrix} F_1(x_{n+1}^{\mu}, v_{n+1}^{\mu}) \\ F_2(x_{n+1}^{\mu}, v_{n+1}^{\mu}) \end{pmatrix}$$
(8)

- **4. Iteracja we wzorze trapezów** Wstawić $\alpha=0, \Delta t=0.01$ s. Iterujemy równanie (8) kilka razy aż osiągnięmy $F_1=F_2=0$ z zadowalającą dokładnością. Udokumentować zbieżność dla pierwszego kroku czasowego. (10 pkt)
- **5.** Całkowanie równań ruchu metodą trapezów Powtórzyć zadanie 2.2.1 (dla $\alpha = 0$) oraz zadanie 3 wzorem trapezów. (20 pkt)