DOKUMENTACJA PROJEKTU

Bazy danych 1.

Webowa aplikacja bazodanowa *Obsługa hurtowni*

Aleksandra Rolka

Informatyka Stosowana Wydział Fizyki i Informatyki Stosowanej Akademia Górniczo-Hutnicza im. Stanisława Staszica w Krakowie

Aplikacja znajduje się na serwerze Pascal pod poniższym adresem:

http://pascal.fis.agh.edu.pl/~8rolka/db project/index.php

1. Projekt koncepcji, założenia

1. Tematu projektu: obsługa hurtowni meblowej*

Projekt zakłada uproszczony model hurtowni, która ma wiele magazynów zarządzanych przez pojedynczych pracowników - magazynierów. Uproszczony – wszystkie dane wprowadzane są ręcznie przez kierowników i magazynierów, włącznie z informacjami o płatnościach klientów. Projekt ten służy przede wszystkim zarządzaniu danymi w firmie.

Stworzona baza danych ma przedstawić logiczną strukturę hurtowni i pozwalać na łatwą manipulacje danymi. Dodawanie nowych rekordów oraz wyświetlanie w pożyteczny sposób (np. wyświetlenie tylko tych zamówień, które nie zostały opłacone) oraz prezentacje odpowiednich raportów (np. raport sprzedaży produktów w poszczególnych magazynach).

2. Analiza wymagań użytkownika

Projekt funkcjonalny ma dwa poziomy i na tej samej zasadzie odbywa się logowanie do serwisu.

Kierownik

Poziom kierownika pozwala na dodawanie nowych pracowników do bazy danych (rejestracja) wraz z ich informacjami personalnymi i kontaktowymi oraz nadanie im uprawnień magazyniera lub kierownika. Jeśli nowy pracownik jest magazynierem to zarządzający kierownik przypisuje mu odpowiedni magazyn (do jednego magazynu można przypisać jednego pracownika), do którego dostają dostęp i nim zarządzają. Możliwe jest też zwolnienie magazyniera dodając do odpowiedniej tabeli datę zakończenia zatrudnienia, dane takiego pracownika nie zostają usunięte z bazy danych, ale traci on dostęp do serwisu.

Kierownik ma także możliwość dodawania nowych magazynów do bazy oraz edycji danych o pracownikach oraz ich loginu (możliwość zmiany hasła ma każdy użytkownik z poziomu swojego konta), ich adresów oraz adresów magazynów.

W serwisie otrzymuje raport wszystkich pracowników oraz magazynów wraz z informacjami o nich.

Magazynier

Przy zalogowaniu jako pracownik magazynu użytkownik dostaje możliwość zarządzania przypisanym do niego magazynem.

Magazynierzy mają możliwość dodawania nowych producentów, kategorii produktów oraz samych produktów do bazy i są one w chwili dodania dostępne dla każdego magazynu. Jednak dodając nowe egzemplarze produktów do magazynu, realizując zamówienia klientów zarządzają zasobami tylko swojego, zarządzanego przez nich magazynu.

Pracownik magazynu realizuje zamówienia oraz zmienia statusy płatności klientów.

^{*}projekt może być użyty również dla innego typu produktów, nie wymaga to wielu zmian

Ma on dostępne następujące raporty:

- listę klientów (którzy zrealizowali zamówienia w danym magazynie)
- listę producentów dostępną dla wszystkich magazynierów z możliwością dodania nowego
- katalog produktów sprzedawanych w firmie (we wszystkich magazynach) z możliwością dodania nowego
- na tej samej zasadzie j.w. listę kategorii produktów, z możliwością dodania nowej kategorii raport stanu magazynu (włącznie z produktami, których ilość jest równa 0) stan magazynu
- jest pomniejszany o ilość produktów w złożonym zamówieniu, lecz jeśli płatność zostanie
- oznaczona jako nieudana, a tym samym zamówienie anulowane to produkty z zamówienia są
- zwracane na stan magazynu
 - raport sprzedaży (lista produktów ze zsumowaną ilością egzemplarzy z wszystkich zamówień w
- magazynie, które zostały prawidłowo przetworzone wraz ze zrealizowaną płatnością za nie)
- listę wszystkich zamówień (złożonych, zakończonych, anulowanych)
 - osobną listę samych zamówień zrealizowanych oraz oczekujących na wpłatę
- - może zobaczyć szczegóły zamówienia wybierając z listy wszystkich zamówień (również
- anulowanych), dostając przy tym informacje o kliencie wraz z jego danymi, statusie zamówienia
- oraz listę produktów wraz z ich szczegółami i ilością zamówionych egzemplarzy
- listę wszystkich płatności (oczekujących, zrealizowanych, nieudanych)
 - osobną listę samych płatności zrealizowanych oraz oczekujących na wpłatę

3. Zaprojektowanie funkcji

<u>Podstawowe funkcje realizowane w bazie danych to przechowywanie informacji</u> **głównie o:**

- **pracownikach firmy**: dane personalne, adresowe, uprawnienia, informacje o okresie ich zatrudnienia, dane do logowania, informacja o tym, którym magazynem zarządzają (w przypadku magazynierów)
- magazynach: dane adresowe, informacja o tym jaki pracownik jest odpowiedzialny za zarządzenie nim, informacje o stanie magazynu jakie produkty się w nim znajdują i w jakiej ilości
- producentach: nazwa oraz informacje kontaktowe
- kategoriach produktów: ogólna nazwa oraz jakiego rodzaju produkty znajdują się w danej kategorii
- **produktach**: producent, nazwa, kategoria, cena, informacje w jakiej ilości występują w poszczególnych magazynach
- klientach: informacje personalne, kontaktowe, adresowe
- **zamówieniach**: data złożenia zamówienia, przez którego klienta, z jakiego magazynu, jakie produkty, w jakiej ilości, koszt całkowity zamówienia, status
- **płatnościach**: informacja o tym jakiego zamówienia dotyczy, status oraz czas w jakim została pozytywnie przetworzona (została uznana jako zrealizowana)

II. Projekt konceptualny

5. Zdefiniowanie encji (obiektów) oraz ich atrybutów

Weryfikacja

- id pracownika
- login
- hasło

Uprawnienia

- id uprawnienia
- nazwa stanowiska
- krótki opis funkcji

Zatrudnienie

- id zatrudnienia
- data rozpoczęcia zatrudnienia
- data zakończenia zatrudnienia (dzień zwolnienia pracownika)

Adres

- id adresu
- ulica
- nr budynku
- kod pocztowy
- miasto

Pracownik

- id pracownika
- id zatrudnienia
- id uprawnienia
- imię
- nazwisko
- adres e-mail
- nr telefonu
- id adresu
- id magazynu

Kategoria (produktu)

- id kategorii
- nazwa
- krótki opis

Producent

- id producenta
- nazwa
- adres e-mail
- nr telefonu

Produkt

- id produktu
- id kategorii
- id producenta
- nazwa
- cena

Magazyn

- id magazynu
- informacja czy jest głównym
- id adresu

Stan magazynu

- id produktu
- id magazynu
- ilość egzemplarzy

Klient

- id firmy
- nazwa
- NIP
- adres e-mail
- nr telefonu
- id adresu

Zamówienie

- id zamówienia
- id firmy (klienta)
- data złożenia zamówienia
- status
- kwota sumaryczna zamówienia

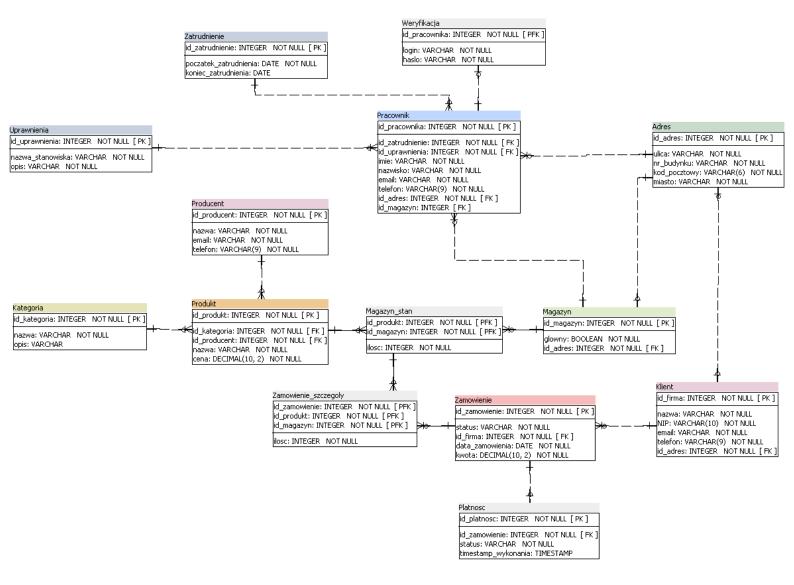
Informacje szczegółowe zamówienia

- id zamówienia
- id produktu
- id magazynu
- ilość egzemplarzy

Płatność

- id płatności
- id zamówienia
- status
- znacznik czasowy sfinalizowania zamówienia

6. Zaprojektowanie relacji pomiędzy encjami - diagram związków encji:



Rys.1. Diagram ERD.

II. Projekt logiczny

7. Projektowanie tabel, kluczy, sekwencji w oparciu o zdefiniowany ERD - projekt w języku SQL.

Skrypty tworzące schemat *hurtownia* oraz tabele wraz z kluczami i sekwencjami znajdują się w pliku *O1_create_hurtownia.sql.* Zostały one stworzone na podstawie diagramu ERD (Rys.1.).

8. Słownik danych:

Weryfikacja			
id_pracownika	INTEGER	PK (FOREIGN KEY) NOT NULL	Podstawowy klucz obcy do tabeli Pracownik
login	VARCHAR	NOT NULL	
haslo	VARCHAR	NOT NULL	

Tabela 1. Tabela bazodanowa Weryfikacja

Uprawnienia				
id_uprawnienia	INTEGER	PRIMARY KEY NOT NULL	Klucz główny generowany automatycznie	
nazwa_stanowiska	VARCHAR	NOT NULL		
opis	VARCHAR	NOT NULL	Zawiera informacje o zadaniach stanowiska.	

Tabela 2. Tabela bazodanowa Uprawnienia

Zatrudnienie				
id_zatrudnienie	INTEGER	PRIMARY KEY NOT NULL	Klucz główny generowany automatycznie	
poczatek_zatrudnienia	DATE	NOT NULL		
koniec_zatrudnienia	DATE	-		

Tabela 3. Tabela bazodanowa Zatrudnienie

Adres				
id adres	INTEGER	PRIMARY KEY	Klucz główny generowany	
iu_aures	INTEGER	NOT NULL	automatycznie	
ulica	VARCHAR	NOT NULL		
nr_budynku	VARCHAR	NOT NULL		
kod_pocztowy	VARCHAR(6)	NOT NULL		
miasto	VARCHAR	NOT NULL		

Tabela 4. Tabela bazodanowa Adres

Pracownik				
id_pracownik	INTEGER	PRIMARY KEY	Klucz główny generowany	
		NOT NULL	automatycznie	
id_zatrudnienie	INTEGER	FOREIGN KEY	Klucz obcy do tabeli Zatrudnienie	
lu_zatiuuilleille	INTLOCK	NOT NULL	Ridez obcy do tabeli zatrudilielile	
	INITEGER	FOREIGN KEY		
id_uprawnienia	INTEGER	NOT NULL	Klucz obcy do tabeli Uprawnienia	
imie	VARCHAR	NOT NULL		
nazwisko	VARCHAR	NOT NULL		
email	VARCHAR	NOT NULL		
telefon	VARCHAR(9)	NOT NULL		
id_adres	INITECED	FOREIGN KEY	Missa alamada tabali Adusa	
	INTEGER	NOT NULL	Klucz obcy do tabeli Adres	
id_magazyn	INTEGER	FOREIGN KEY	Klucz obcy do tabeli Magazyn	

Tabela 5. Tabela bazodanowa Pracownik

Kategoria				
id_kategoria	INTEGER	PRIMARY KEY NOT NULL	Klucz główny generowany automatycznie	
nazwa	VARCHAR	NOT NULL	Nazwa rodzaju mebla	
opis	VARCHAR	-	Lista podtypów rodzaju mebla	

Tabela 6. Tabela bazodanowa Kategoria

Producent			
id_producent	INTEGER	PRIMARY KEY NOT NULL	Klucz główny generowany automatycznie
nazwa	VARCHAR	NOT NULL	
email	VARCHAR	NOT NULL	
telefon	VARCHAR(9)	NOT NULL	

Tabela 7. Tabela bazodanowa Producent

Produkt			
id_produkt	INTEGER	PRIMARY KEY NOT NULL	Klucz główny generowany automatycznie
id_kategoria	INTEGER	FOREIGN KEY NOT NULL	Klucz obcy do tabeli Kategoria
id_producent	INTEGER	FOREIGN KEY NOT NULL	Klucz obcy do tabeli Producent
nazwa	VARCHAR	NOT NULL	
cena	NUMERIC(10,2)	NOT NULL	

Tabela 8. Tabela bazodanowa Produkt

Magazyn				
id_magazyn	INTEGER	PRIMARY KEY NOT NULL	Klucz główny generowany automatycznie	
glowny	BOOLEAN	NOT NULL		
id_adres	INTEGER	FOREIGN KEY NOT NULL	Klucz obcy do tabeli Adres	

Tabela 9. Tabela bazodanowa Magazyn

Magazyn_stan			
id mundrilet	INTEGER	PK (FOREIGN KEY)	Podstawowy klucz obcy do tabeli
id_produkt	INTEGER	NOT NULL	Produkt
id magazum	INTEGER	PK (FOREIGN KEY)	Podstawowy klucz obcy do tabeli
id_magazyn		NOT NULL	Magazyn
ilosc	INTEGER	NOT NULL	

Tabela 10. Tabela bazodanowa Magazyn_stan

Klient				
id_firma	INTEGER	PRIMARY KEY NOT NULL	Klucz główny generowany automatycznie	
nazwa	VARCHAR	NOT NULL	automatycznie	
NIP	VARCHAR(10)	NOT NULL		
email	VARCHAR	NOT NULL		
telefon	VARCHAR(9)	NOT NULL		
id_adres	INTEGER	FOREIGN KEY NOT NULL	Klucz obcy do tabeli Adres	

Tabela 11. Tabela bazodanowa Klient

Zamowienie				
id zamowienie	INTEGER	PRIMARY KEY	Klucz główny generowany	
id_zamowienie	INTEGER	NOT NULL	automatycznie	
status	VARCHAR	NOT NULL		
id firma	INITECED	FOREIGN KEY	Klusz obsy do taboli Kliont	
Id_IIIma	INTEGER	NOT NULL	Klucz obcy do tabeli Klient	
data_zamowienia	DATE	NOT NULL		
kwota	NUMERIC(10,2)	NOT NULL		

Tabela 12. Tabela bazodanowa Zamowienie

Zamowienie_szczegoly					
id_zamowienie	INTEGER	PK (FOREIGN KEY) NOT NULL	Podstawowy klucz obcy do tabeli Zamowienie		
id_produkt	INTEGER	PK (FOREIGN KEY) NOT NULL	Podstawowy klucz obcy do tabeli Produkt		
id_magazyn	INTEGER	PK (FOREIGN KEY) NOT NULL	Podstawowy klucz obcy do tabeli Magazyn		
ilosc	INTEGER	NOT NULL			

Tabela 13. Tabela bazodanowa Zamowienie_szczegoly

Platnosc				
id_platnosc	INTEGER	PRIMARY KEY	Klucz główny generowany	
		NOT NULL	automatycznie	
id_ zamowienie	INTEGER	FOREIGN KEY	Klucz obcy do tabeli Zamowienie	
		NOT NULL	Klucz obcy do tabeli zamowienie	
status	VARCHAR	NOT NULL		
timestamp_wykonania	TIMESTAMP	-		

Tabela 14. Tabela bazodanowa Platnosc

9. Analiza zależności funkcyjnych i normalizacja tabel

Zoptymalizowanie tabel do 3NF zostało zapewnione na etapie projektowania bazy.

Spełnione są warunki 1., 2. oraz 3. postaci normalnej, mówiących o atomowości danych, o tym, że każda tabela opisuje jeden obiekt, ma swój klucz główny, każdy niekluczowy atrybut tabeli jest zależny funkcyjnie od całego klucza głównego (w tym klucze złożone- np. tabela Magazyn_stan) oraz żaden atrybut niekluczowy nie jest zależny funkcyjnie od innych atrybutów niekluczowych.

11. Zaprojektowanie operacji na danych

Stworzenie zaprojektowanych widoków, funkcji oraz triggerów zapewnia skrypt 02_views_function_triggers.sql, gdzie w komentarzach znajduje się informacja czego dany element dotyczy.

Minimum danych jakie musi być prowadzone do bazy przed rozpoczęciem pracy w aplikacji (dodanie pierwszego kierownika) oraz querendy wstawiające przykładowe dane znajdują się w pliku 03_insert_data.sql.

IV. Projekt funkcjonalny

12-14. Interfejsy do prezentacji, edycji i obsługi danych, wizualizacja danych, zdefiniowanie panelu sterowania aplikacji.

Omawianie funkcjonalności zostanie podzielone na dwa poziomy – z dostępu jako kierownik oraz jako pracownik magazynu.

Po wejściu na aplikacje webową niezalogowany użytkownik widzi panel logowania. Są dostępne dwa formularze logowania: dla kierownika oraz pracownika magazynu.

Walidacja danych najpierw przeprowadzana jest po stronie JavaScriptu (sprawdzane jest czy użytkownik na pewno wpisał dane, w przeciwnym przypadku przycisk zatwierdzający jest niedostępny) oraz bazy danych czy takie dane istnieją i czy login i hasło są powiązane do odpowiedniej funkcji.

W przypadku, gdy użytkownik wprowadził zestaw danych, który nie istnieje w bazie, pojawia się mu się alert z komunikatem *Podany login i hasło nie istnieje w bazie!*, a następnie zostaje przekierowany z powrotem na stronę logowania.

Występuje również przypadek, gdy pracownik wpisuje prawidłowe dane, ale w związku z tym, że

został wcześniej zwolniony, stracił dostęp do serwisu. Otrzymuje on wtedy jasną informacje w alercie: *Nie jesteś już pracownikiem hurtowni!* i również zostaje przekierowany na stronę logowania.



Rys.2. Strona panelu logowania

Po zalogowaniu użytkownik widzi poniższą stronę z powitaniem. Po lewej stronie ma dostępne menu nawigacyjne wraz z informacją na jaki typ konta jest zalogowany (kierownik/magazynier).



Rys.3. Strona główna po zalogowaniu z poziomu kierownika (a)) oraz magazyniera (b)).

Zakładka *Informacje personalne* jest wspólna dla obu typu kont, różnią się tylko danymi: oczywiście użytkownika oraz informacjami o stanowisku i zadaniach wynikających z pozycji.

Użytkownik sam może zmienić tylko hasło do swojego konta. W zakładce tej znajduje się odpowiedni formularz.



Rys.4. Zakładka Informacje personalne (kierownik).

POZIOM: kierownik

Zakładka Pracownicy zawiera podzakładki:

Lista

Zawiera listę wszystkich pracowników firmy- i kierowników, i magazynierów, przedstawioną za pomocą tabeli. Znajdują się w niej następujące informacje:

imię, nazwisko pracownika, zajmowane stanowisko, przypisany do zarządzania magazyn (w przypadku magazyniera, dla kierownika pole to pozostaje puste), e-mail, nr telefonu, adres zamieszkania oraz okres zatrudnienia (jeśli pole z datą końca zatrudnienia zawiera datę oznacza to, że pracownik został zwolniony i utracił dostęp do serwisu).



Rys.5. Zakładka Pracownicy: Lista

Dodai

Zawiera następujący formularz:

	₩	Turtowni	a=meblowa 🗸	**
Zalogowany jako: kierownik		<u>Zatrudniani</u>	e nowego pracownika	
Informacje personalne		Stanowisko:		
Pracownicy		Początek zatrudnienia:	np. 2021-01-18	
Lista Dodaj		Magazyn:	Wybierz jeśli stanowisko: magazynier 🔻	
Edytuj dane		Imię:		
Edytuj adres		Nazwisko:		
Zwolnij magazyniera		Email:		
Magazyny		Nr telefonu:		
•			Adres	
		Ulica:		
		Nr budynku:		
		Kod pocztowy:	00-000	
		Miasto:		
		Login:		
		Haslo:		
Wyloguj			Dodaj do bazy	

Rys.6. Zakładka Pracownicy: Dodaj (widok oddalony, aby zmieścić cały formularz na zrzucie ekranu)

Formularz może zostać wysłany dopiero po wypełnieniu prawidłowo wszystkich pól (z wyjątkiem pola 'Magazyn', które jest niedostępne w przypadku wybrania stanowiska 'kierownik'). Pole 'Magazyn' zawiera listę rozwijaną wszystkich dostępnych magazynów (tych które nie mają przypisanego magazyniera do zarządzania nim).

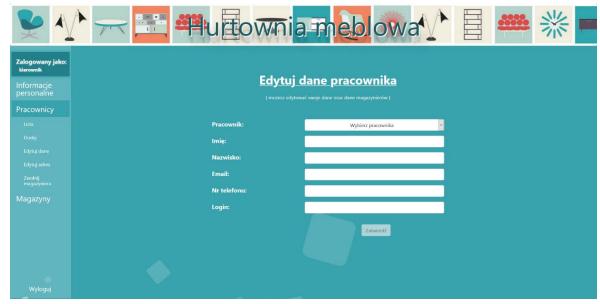
Walidacja JS dba o to by uniemożliwić użytkownikowi wysłania formularza w przypadku nieprawidłowych danych. Pole 'Początek zatrudnienia' musi zawierać datę w odpowiednim formacie poddanym w podpowiedzi, e-mail musi zawierać format adresu e-mail, nr telefonu musi być 9 cyfrowy, nr budynku zakłada, że jest max 3-cyfrowy plus dodatkowo może zawierać jedną listerę, kod pocztowy w prawidłowym formacie poddanym w podpowiedzi. Wszystkie pola z tego formularza występując w innych formularzach zawierają taką samą walidację.

W każdym formularzu po wysłaniu danych użytkownik otrzymuje zwrotną informacje o przetworzeniu danych. Informacja ta pojawia się pod przyciskiem zatwierdzającym.

Edytuj dane

Zawiera formularz do edycji danych personalnych, kontaktowych użytkownika oraz jego loginu. Kierownik może edytować swoje dane oraz dane wszystkich magazynierów.

Pierwsze pole zawiera listę rozwijaną pracowników których dane może użytkownik edytować, musi wybrać jednego z nich, po wybraniu pozostałe pola zostają automatycznie wypełnione aktualnymi danymi. Następnie użytkownik edytuje pola danych które chce zaktualizować.



Rys.7. Zakładka Pracownicy: Edytuj dane

Edytuj adres

Zawiera formularz edycji adresu pracownika, analogicznie jak poprzednia zakładka.



Rys.8. Zakładka Pracownicy: Edytuj adres

Zwolnij magazyniera

Zawiera formularz w postaci listy rozwijanej, w której znajdują się obecnie zatrudnieni magazynierzy. Wybierając pracownika z listy i zatwierdzając formularz, kierownik zwalnia pracownika – oznacza to, że w tabeli bazodanowej 'Zatrudnienie' pracownik ma dodaną aktualną datę do kolumny 'koniec_zatrudnienia', tym samym traci dostęp do serwisu. W tym samym momencie traci przypisany magazyn, a dany magazyn zostaje dodany do puli magazynów bez zarządzającego magazyniera.



Rys.9. Zakładka Pracownicy: Zwolnij magazyniera

Zakładka Magazyny zawiera podzakładki:

Lista

Zawiera listę wszystkich magazynów przedstawioną w formie tabeli. Znajdują się w niej następujące informacje: czy magazyn jest jednym z głównych magazynów, id magazynu, imię i nazwisko osoby odpowiedzialnej (dane magazyniera zarządzającego), adres.



Rys.10. Zakładka Magazyny: Lista

Dodaj

Zawiera poniższy formularz rejestrujący nowy magazyn w firmie:

		Fne	bloway		絲	,
Zalogowany jako: kierownik Informacje personalne	<u>Rejestracja</u>	noweg	o magazynu			
Pracownicy Magazyny	Czy jest jednym z głównych?	Czy jest jednym z głównych? Adres				
Dodaj Edytuj adres	Ulica: Nr budynku:					
	Kod pocztowy: Miasto:		00-000			
*			Dodaj do bazy			
Wyloguj						

Rys.11. Zakładka Magazyny: Dodaj

Edytuj adres

Zawiera formularz edycji adresu magazynu, analogicznie jak edycja danych, adresu pracownika.



Rys.12. Zakładka Magazyny: Edytuj adres

Ważnym aspektem przetwarzania danych formularzy są funkcję sql, triggery po stronie bazy. Np. funkcja edytująca adres sprawdza najpierw czy adres, który chcemy edytować nie jest przypisany do innego pracownika, magazynu, klienta, wynika to z tego, że np. dwóch pracowników może mieć ten sam adres zamieszkania. Jeśli nie jest do żadnego obiektu więcej przypisany to podany rekord zostaje edytowany w bazie, w przeciwnym przypadku dodawany jest nowy adres i jego indeks przypisywany do np. pracownika (w przypadku edycji adresu pracownika).

POZIOM: magazynier

Omawiając ten typ konta, mówiąc skrótowo o magazynie ma się na myśli tylko magazyn zarządzany przez zalogowanego magazyniera

Zakładka Klienci zawiera podzakładkę:

• Lista firm

Zawiera listę wszystkich firm-klientów, które kiedykolwiek złożyły zamówienia w zarządzanym magazynie. W formie tabeli zawarte są informacje j.k.: nazwa firmy, id firmy (id rekordu nadanego w bazie danych), NIP, e-mail, nr telefonu, adres.



Rys.13. Zakładka Klienci: Lista firm

Zakładka Producenci zawiera podzakładki:

Lista

Zawiera listę wszystkich producentów. Lista ta jest dostępna i taka sama dla wszystkich magazynów.



Rys.14. Zakładka Producenci: Lista

Dodaj

Zawiera formularz dodający do bazy nowego producenta. Po dodaniu dostępny jest on dla wszystkich magazynów.



Rys.15. Zakładka Producenci: Dodaj

Zakładka Katalog produktów zawiera podzakładki:

• Lista kategorii

Zawiera listę kategorii produktów meblarskich. Lista ta jest dostępna dla wszystkich magazynów. Znajduje się w niej nazwa kategorii oraz krótki opis mówiący o podrodzajach produktów znajdujących się w kategorii (oraz id nadane rekordowi w bazie).



Rys.16. Zakładka Katalog produktów: Lista kategorii

Dodaj kategorie

Zawiera formularz pozwalający na dodanie nowej kategorii produktów, która po dodaniu jest dostępna dla wszystkich magazynów.



Rys.17. Zakładka Katalog produktów: Dodaj kategorie

Lista produktów

Zawiera listę produktów meblarskich. Lista ta jest dostępna dla wszystkich magazynów. Znajduje się w niej: nazwa produktu, id produktu, kategoria do której produkt należy, nazwa jego producenta oraz cena.



Rys.18. Zakładka Katalog produktów: Lista produktów

Dodaj produkt

Zawiera formularz pozwalający na dodanie nowego produktów, który po dodaniu jest dostępny w katalogu dla wszystkich magazynów oraz zostaje zainicjonowany we wszystkich magazynach z ilością egzemplarzy na stanie równą 0.

Użytkownik wybiera z pośród dostępnych kategorii produktów, producentów oraz podane nazwę produktu wraz z jego ceną. (jeśli w liście rozwijanej nie ma odpowiedniej kategorii, producenta, użytkownik musi najpierw przejść do wcześniejszy zakładek i dodać odpowiednie dane do bazy)



Rys.19. Zakładka Katalog produktów: Dodaj produkt

Zakładka Magazyn zawiera podzakładki:

Stan

<u>Zawiera listę produktów</u> (wraz z nazwą, kategorią do jakiej należy, nazwą producenta, ceną jednostkową, id produktu) *i ich ilości na stanie magazynu* (magazynu zarządzanego przez zalogowanego magazyniera).



Rys.20. Zakładka Magazyn: Stan

Stan magazynu jest zwiększany o ilość produktów uzupełniających magazyn.

Podczas złożenia zamówienia ilość produktów na magazynie zmniejsza się o ilość produktów w zamówieniu. Jednak jeśli płatność za zamówienie nie zostanie prawidłowo zrealizowana produkty wracają do magazynu, tym samym zwiększana jest ich ilość na stanie o ilość produktów z anulowanego zamówienia.

Uzupełnij asortyment

Znajduję się tu formularz, za którego pomocą można dodać nowe egzemplarze produktów dostępnych w katalogu produktów firmy.

Z listy rozwijanej użytkownik wybiera, który produkt chce uzupełnić na stanie magazynu oraz w polu 'Ilość' wpisuje ile nowych egzemplarzy dodaje do stanu.



Rys.21. Zakładka Magazyn: Uzupełnij asortyment

Sprzedaż

Zawiera listę podsumowującą ilościowo sprzedaż produktów występujących w zamówieniach. Lista ta jest aktualizowana dopiero po zatwierdzeniu zrealizowania płatności za zamówienie.



Rys.22. Zakładka Magazyn: Sprzedaż

Zakładka Zamówienia zawiera podzakładki:

Nowe zamówienie

Zawiera formularz pozwalający na złożenie nowego zamówienia.



Rys.23. Zakładka *Zamówienia: Nowe zamówienie* (widok oddalony, aby zmieścić cały formularz na zrzucie ekranu)

Kolejno użytkownik wybiera z listy rozwijanej istniejącego już klienta (klient, który złożył już kiedykolwiek zamówienie w danym magazynie). Po wybraniu pozostałe pola dotyczące klienta zostają automatycznie wypełnione. Zostało to dodane, aby zaoszczędzisz czas przy wypełnianiu formularza. Jeśli klienta o interesujących użytkownika danych nie ma, wypełnia on sam pola związane z klientem, tym samym dodając nowego klienta do bazy.

W drugiej części wyświetla się lista wszystkich dostępnych w magazynie produktów (ilość egzemplarzy na stanie > 0). W liście tej znajduje się nazwa produktu, w nawiasie ilość dostępna na magazynie oraz pole pozwalające na dodanie do zamówienia ilości danego produktu.

Oprócz tego, że przy nazwie produktu jest intuicyjnie podana dostępna na stanie ilość, przy próbie złożenia zamówienia na ilość produktu większą niż dostępna nie jest możliwe wysłanie formularza. Takie pole podświetla się na czerwono oraz pojawia się informacja: przykładowo dla pierwszego pola ze zrzutu ekranu 'Proszę podać wartość nie większą niż 28'.

Lista

Zawiera listę wszystkich zamówień z magazynu. Wszystkich tzn. o statusie

- złożone (oczekuje na płatność),
- zakończone (płatność została prawidłowo zrealizowana),
- anulowane (płatność otrzymała status nieudana).

W tabeli tej znajdują się informacje ogólne dotyczące zamówienia oraz o kliencie, na którego złożone zostało zamówienie.



Rys.24. Zakładka Zamówienia: Lista

Zrealizowane

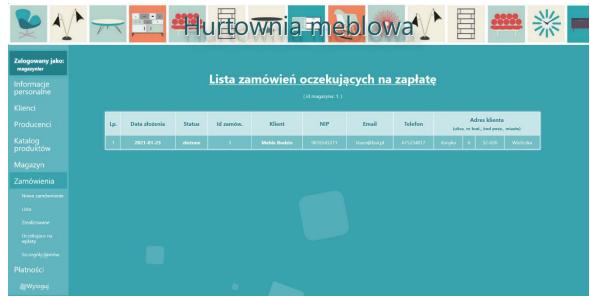
Zawiera listę zrealizowanych zamówień (o statusie zakończone).



Rys.25. Zakładka Zamówienia: Zrealizowane

Oczekujące na wpłatę

Zawiera listę samych zamówień, które zostały złożone, a płatność nie została rozpoczęta.



Rys.26. Zakładka Zamówienia: Oczekujące na wpłatę

Szczegóły zamów.

W tej zakładce użytkownik może wyświetlić pogląd na szczegóły każdego zamówienia z magazynu wraz z listą produktów z zamówienia.

Pierwotnie wyświetla się następujący interfejs:

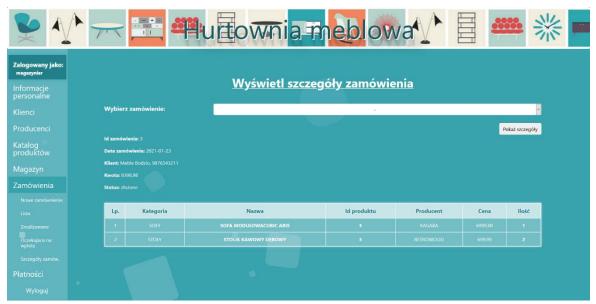


Rys.27. Zakładka Zamówienia: Szczegóły zamów.

Użytkownik ma do dyspozycji krótki formularz w postaci listy rozwijanej, w której znajdują się wszystkie zamówienia.

Po wybraniu z listy jakiegoś zamówienia i zatwierdzeniu formularza pojawiają się szczegóły zamówienia t.j. id zamówienia, data złożenia zamówienia, nazwa firmy-klienta wraz z numerem NIP, sumaryczna kwota zamówienia, status zamówienia oraz cała lista produktów (id produktu, nazwa, kategoria, producent, cena, ilość).

Widok dla przykładowego zamówienia:



Rys.28. Zakładka *Zamówienia: Szczegóły zamów.*– po wybraniu z listy zamówienia.

Zakładka Płatności zawiera podzakładki:

Lista

Zawiera listę wszystkich płatności:



Rys.29. Zakładka Płatności: Lista

• Zrealizowane

Zawiera listę płatności, zamówień poprawnie opłaconych:



Rys.30. Zakładka Płatności: Zrealizowane

Oczekujące

Zawiera listę płatności, zamówień oczekujących na wpłatę:



Rys.31. Zakładka *Płatności: Oczekujące*

Zaktualizuj status

Pozwala na zmianę statusu płatności z *oczekująca* na *zrealizowana* lub *nieudana*, a tym samym zmianę statusu zamówienia, którego płatność dotyczy, z *złożone* na *zakończone* lub *anulowane*. Z listy rozwijanej użytkownik wybiera płatność (lista zawiera id płatności, id zamówienia, nazwa firmy-klienta, NIP, kwotę zamówienia) – w liście znajdują się tylko płatności o statusie *oczekująca*, oraz nowy status płatności: *zrealizowana* lub *nieudana*. Po wysłaniu zatwierdzeniu w przypadku prawidłowego przetworzenia pojawia się informacja 'Zaktualizowano status płatności'.



Rys.32. Zakładka Płatności: Zaktualizuj status

Tak jak wcześniej zostało wspomniane, w przypadku oznaczenia płatności za zamówienie jako *nieudana*, produkty z zamówienia wracają na stan magazynu.

Ostatnim elementem jest przycisk 'Wyloguj', który wylogowywuje pracownika i przekierowywuje na stronę panelu logowania.

Ważną funkcjonalnością aplikacji są zabezpieczenia. Aplikacja wykorzystuje sesje. Zostało zapewnione w projekcie aplikacji, że niezalogowany pracownik nie może się dostać do zawartości aplikacji znając adres np. do konkretnej zakładki, automatycznie pojawia mu się w każdym przypadku strona logowania. Na tej samej zasadzie jeśli pracownik magazynu chce dostać się do zawartości, która jest dostępna tylko dla konta kierownika i odwrotnie.

W przypadku wpisania adresu podstrony aplikacji, która nie istnieje, użytkownikowi pojawia się następująca strona z możliwością powrotu do panelu głównego (powitalnego) aplikacji – w przypadku użytkownika zalogowanego lub do strony panelu logowania – dla osoby niezalogowanej:



Rys.33. Strona w przypadku błędu HTTP 404.

V. Dokumentacja

16. Wprowadzanie danych:

Większość danych jest wprowadzana ręcznie za pomocą formularzy. Niektóre dane takie jak inicjalizacja produktów na stanie magazynów z ilością 0 po dodaniu nowego produktu do bazy odbywają się za pomocą triggerów. Zmiana statusu zamówienia odbywa się automatycznie za pomocą stworzonej funkcji, której głównym zadaniem jest zmiana statusu płatności, na którego podstawie zmieniany jest właśnie status zamówienia. W przypadku, gdy płatność się nie uda, a tym samym zamówienie zostanie anulowane, egzemplarze produktów z anulowanego zamówienia automatycznie wracane są na stan magazynu. Funkcjonalność ta jest zapewniona przez pośrednią funkcję.

17. Dokumentacja użytkownika: krótka instrukcja obsługi aplikacji.

Informacje o tym jak się poruszać po aplikacji i jakie możliwości ma użytkownik znajdują się w punkcie IV (Projekt funkcjonalny).

18. Dokumentacja kodu – krótkie komentarze w plikach źródłowych.

Wykorzystane technologie:

- PostgreSQL
- PHP
- HTML
- CSS5
- JavaScript (wraz z biblioteką jQuery)
- Bootstrap

19. Wykaz literatury

- https://www.postgresql.org/
- https://www.php.net/
- https://www.w3schools.com/
- https://jquery.com/
- https://getbootstrap.com/