

CHAPIN ALEXANDRE

Recherche de stage de 4e année de cycle ingénieur

Contact

10 Rue de la Rivière
alexchapin@hotmail.fr
0755673117
<https://www.linkedin.com/in/-alexandre-chapin/>
alexandre-chapin.fr



Compétences



Langues: Anglais bon niveau (B2-C1, utilisation quotidienne : vidéos, séries, lecture, ...)

Expérience Professionnelle

2015-2019 Emplois saisonniers

Auxiliaire d'été dans une banque (été 2019)
Agent de production et stage ouvrier dans une laiterie (étés 2017 - 2018)
Employé agricole (étés 2015 - 2016)

Capgemini Cesson-Sevigné

2020 Stage de cycle ingénieur

Travail au sein du projet Erable (PaaS) dans un contexte Agile et de déploiement continu (DevOps).

Mise à jour de bibliothèques de logs en Javascript (NodeJS), Java, PHP.
Utilisation de nombreux outils (Jenkins, Git, Puppet, Jira, Confluence, ...)
Travail avec la stack ELK (Elasticsearch, Logstash et Kibana)

Centres d'intérêts

Associatif:

- Vice-président de l'association InsaLan (membre de l'AEIR) pour sa 15e édition. Management et coordination d'une équipe composée de plus de 80 étudiants afin d'organiser un événement d'envergure nationale
- Elève ambassadeur Capgemini pendant l'année scolaire 2019-2020.

Sport:

- Fitness, boxe
- Football pendant 12 ans (2 tournois internationaux en Suède et en Finlande).

Loisirs:

- Programmation
- Dessin, montage vidéo/photo
- Jeux vidéos : RPG, Adventure, MOBA, FPS, ...

Projets

Application d'annotation de documents anciens

Python + Qt + OpenCV

Création d'une application en PyQt permettant l'annotation d'anciens registres militaires (XVIIIe siècle). Projet de 3INFO.

Application en Réalité Virtuelle permettant de visualiser les géométries de Thurston

Unity + C# + MiddleVR + WebGL

Création d'une application immersive permettant de visualiser et d'interagir avec des mondes en géométrie non-euclidienne. L'objectif était de pouvoir utiliser cette application dans la CAVE Immersia à l'Irisa de Rennes. Projet de 4INFO.

Création d'une animation en 3D

OpenGL + C++

Animation mettant en scène un vaisseau spatial à l'aide d'OpenGL et du langage C++. Dans le cadre d'un cours d'Informatique Graphique

Etudes

Lycée Alfred de Vigny, Loches, 37600

2014-2017 Baccalauréat

Bac S spécialité Mathématiques, Mention très bien

INSA, Rennes, 35700

2017-2022 Coursus ingénieur en Informatique

Prépa intégrée: Mathématiques, Physique, Mécanique, Programmation, ...

Cycle informatique spécialité Média & Interactions: apprentissage d'OpenGL, des interactions dans des mondes virtuels, étude du TALEO, projets informatiques, ...